

# Ярослав П

## UX/UI Designer | Product

### Designer

Маю значний досвід роботи в UX/UI дизайні, що включає створення зручних інтерфейсів для різноманітних цифрових продуктів, таких як освітні платформи, CRM-системи, додатки для управління проєктами та системи бронювання. Спеціалізуюся на проведенні досліджень користувачів, розробці каркасів і прототипів, а також оптимізації дизайну на основі відгуків. Володію навичками співпраці з розробниками для впровадження адаптивних рішень, що підвищують доступність і зручність користування. Маю досвід у створенні дизайн-систем, які забезпечують єдиний стиль і полегшують подальшу розробку продуктів.

### Освіта

#### 2010-2014

Бакалавр з цифрового дизайну та комунікацій  
Львівський Університет Дизайну

#### 2016-2018

Магістр з цифрового дизайну та комунікацій  
Львівський Університет Дизайну

### Софт навички

- Комунікація та співпраця в міжфункціональних командах
- Управління часом і багатозадачність в умовах стиснутих термінів
- Адаптивність та готовність вивчати нові тренди та інструменти дизайну

### Технічні навички

- Figma, Sketch, Adobe XD, InVision, Marvel, Balsamiq, Axure
- Володіння HTML5, CSS3, JavaScript для прототипування та створення інтерактивних компонентів
- Розуміння основ фронтенд-розробки для ефективної співпраці з інженерами
- Досвід створення дизайн-систем для забезпечення послідовності та ефективності на різних платформах
- Проведення досліджень користувачів, створення вайрфреймів та прототипів для орієнтованого на користувача дизайну
- Компетенція у проведенні тестування користувачів та аналізі зворотного зв'язку для покращення дизайну

### Досвід

**UX/UI Дизайнер**  
**TechVega Solutions**  
**Червень 2022 - Дотепер**

У цій ролі я відповідаю за повний цикл дизайну для різноманітних цифрових продуктів. Займаюся аналізом потреб користувачів, створенням інтерфейсів та ітерацією дизайнів на основі відгуків. Проекти, над якими я працював, включають додатки для систем бронювання, платформу для онлайн-освіти та CRM-систему для малого бізнесу.

- Провів юзабіліті-тестування та інтерв'ю з користувачами, щоб отримати інсайти для покращення систем бронювання.
- Розробляв каркаси, прототипи та фінальні високоякісні дизайни в Figma та Adobe XD для освітньої платформи, забезпечуючи легкість навігації та інтуїтивність інтерфейсу.
- Створив та підтримував масштабовану систему дизайну для CRM-системи, що дозволило скоротити час розробки нових модулів на 30%.
- Тісно співпрацював з інженерами для впровадження адаптивних та доступних дизайнів, що дозволили ефективно відображати дані на різних пристроях.
- Очолював команду молодших дизайнерів, допомагаючи їм у створенні зрозумілих інтерфейсів для нових функцій.

**UI/UX Дизайнер**  
**CreativeForge Studio**  
**Лютий 2020 - Травень 2022**

Як UI/UX дизайнер у CreativeForge Studio, я займався створенням дизайну для додатків з управління проєктами, спортивних платформ та новинних порталів. Мої обов'язки включали проведення досліджень користувачів, створення інтерактивних макетів та розробку елементів інтерфейсу, що підвищували зручність користувачів.

- Створював каркаси, користувацькі потоки та високоякісні прототипи для зручного управління проєктами.
- Проводив А/В-тестування на новинному порталі, щоб виявити оптимальні варіанти відображення інформації, що підвищило рівень взаємодії на 20%.
- Співпрацював з фронтенд-розробниками для реалізації адаптивного дизайну для спортивної платформи, що покращило доступність для мобільних користувачів.
- Брав участь у регулярних переглядах дизайну, використовуючи відгуки від тренерів та користувачів для вдосконалення інтерфейсу спортивних додатків.

**UI/UX Дизайнер**  
**SmartTech Innovations**  
**Грудень 2018 - Січень 2019**

Як частина команди в SmartTech Innovations, я працював над розробкою інтерфейсів для додатків з автоматизації офісних процесів та мобільного додатку для трекінгу фінансових витрат. Основним завданням було створення інтуїтивно зрозумілих рішень для автоматизації рутинних задач та зручного контролю за особистими фінансами.

- Розробляв каркаси та прототипи для додатку автоматизації завдань, що полегшило управління робочими процесами в офісі.
- Співпрацював зі стейкхолдерами для створення інтуїтивного інтерфейсу для додатку з фінансового трекінгу, який дозволяв користувачам швидко додавати та переглядати свої витрати.
- Проводив тестування зручності для обох додатків, отримуючи відгуки для вдосконалення функціональності та спрощення навігації.
- Тісно співпрацював з розробниками для реалізації адаптивного дизайну, що забезпечив коректне відображення на різних розмірах екранів.