Buffer

- root : Buffer*parent : Buffer*p : Package*
- + Buffer(p : Package*)
- + createVirtualBuffer(offset : int) : Buffer*
- + getNBit8(length : int, offset : int) : uint8_t
- + getNBit16(length : int, offset : int) : uint16_t
- + getNBit32(length : int, offset : int) : uint32_t
 + getNBit64(length : int, offset : int) : uint64 t
- + free(): void

ProtocolTree

- root : ProtocolNode*
- map : Hashmap<char*,ProtocolNode*>*
- + getRoot(): ProtocolNode*
- + getNode(key : char*) : ProtocolNode*
- + free(): void

1

ProtocolNode

- tree : ProtocolTree*
- parent : ProtocolNode*
- children : ProtocolNode**
- childCount : int
- identifier : char*
- value : Val
- + branch(key : char*, value : Val) : ProtocolNode*
- + getTree() : ProtocolTree*
- + getParent() : ProtocolNode*
- + getChild(index : int) : ProtocolNode*
- + free(): void