第3次编程练习报告

姓名: 武桐西 学号: 2112515 班级: 信安一班

一、编程练习 1——中国剩余定理(CRT)

▶ 源码部分:

```
#include iostream
#include<vector>
using namespace std;
bool isCoprime(int a, int b) {
   //辗转相除法求最大公因数,判断a,b是否互素
   a = a > 0 ? a : -a;//转为正数
   b = b > 0 ? b : -b;//转为正数
    if (a < b) {//令a为较大者, b为较小者
       int tmp = a;
       a = b;
       b = tmp;
   while (a % b) {//余数不为0,继续循环
       int r = a \% b;
       a = b;
       b = r;
   return b == 1;
int Euclid(int a, int b) {
   //扩展欧几里得算法,求a模b的乘法逆元
   vector(int) r;//余数序列
   r. push_back(a > b ? a : b);//a, b中的大者
   r.push_back(a < b ? a : b);//a, b中的小者
   vector<int> q;//商序列
   q. push_back(-1);//q[0]中的值无效
    vector⟨int⟩ s;
    s. push_back(1);
    s.push_back(0);
    vector⟨int⟩ t;
    t. push_back(0);
```

```
t. push_back(1);
    int x = 0;//索引
    while (r[x] % r[x + 1]) {//余数非零,则循环
        r. push_back(r[x] \% r[x + 1]);
        q. push_back(r[x] / r[x + 1]);
        s. push back(s[x] - s[x + 1] * q[x + 1]);
        t. push_back(t[x] - t[x + 1] * q[x + 1]);
        X^{++};
   }
    int 1 = r. size() - 1;//序列的末尾元素下标
    if (r[1] = 1) {
       //乘法逆元存在
        if (a > b) {//根据a, b的大小讨论
            //转为最小正缩系中
            if (s[1] < 0)
                s[1] = b + s[1];
            if (t[1] < 0)
                t[1] = a + t[1];
            return s[1];
        }
        else {
            //转为最小正缩系中
            if (s[1] < 0)
                s[1] = a + s[1];
            if (t[1] < 0)
                t[1] = b + t[1];
            return t[1];
   return 0;//gcd(a, b) != 1, 乘法逆元不存在
bool CRT(int n, int* b, int* m) {
   //Chinese Remainder Theorem
    for (int i = 0; i < n; i++)
        for (int j = i + 1; j < n; j++)
            if (!isCoprime(m[i], m[j]))
                return false;//模数不互素,不符合CRT的适用条件,返回false
   //Now, all m[i] and m[j] (where i != j) is Coprime to each other
    int M = 1;//保存 \sum m[i]
    for (int i = 0; i < n; i++)
```

```
M = m[i];
     int Ans = 0;//保存结果
     for (int i = 0; i < n; i++) {
          Ans += (M / m[i]) * Euclid((M / m[i]), m[i]) * b[i];
          Ans \%= M;
     cout \langle \langle "x \equiv " \langle \langle Ans \langle \langle " \pmod{"} \langle \langle M \langle \langle " \rangle \rangle \rangle \rangle;
    return true;
int main() {
    int n;
    cout \langle \langle "n = ";
    cin >> n;
    int* b = new int[n];
     int* m = new int[n];
     for (int i = 0; i < n; i++) {
          cout << " b " << (i + 1) << " = ";
          cin \gg b[i];
          cout << " m_{"} << (i + 1) << " = ";
          cin \gg m[i];
    }
     if (!CRT(n, b, m))
          cout << "模数不满足两两互素的条件, CRT不适用!\n";
     system("pause");//暂停窗口
     return 0;
```

▶ 说明部分:

中国剩余定理(CRT)的程序主要分为以下三个部分:

(1) 判断模数是否两两互素:

利用辗转相除法,求每两个模数的最大公因子,若最大公因子为1,则二者互素;否则不互素,此时不符合中国剩余定理(CRT)的使用条件,输出提示信息。

用形式化语言描述如下:

For any m_i and m_j $(i \neq j)$, Check if $\gcd(m_i, m_j) == 1$. IF $\gcd(m_i, m_j) \neq 1$:

return false

End IF

End For

return true

- (2) 求 M_i 的模 m_i 的乘法逆元: 利用扩展欧几里得算法,求解 M_i 的模 m_i 的乘法逆元 M_i 。

Tricks:

- ① 可以先计算并保存下变量 $m = \prod_{i=1}^n m_i$,然后当计算 $M_i = m_1 m_2 \cdots m_{i-1} m_{i+1} \cdots m_n$ 时,可以直接利用 $M_i = \frac{m}{m_i}$ 进行计算,从而使得计算量大大减少,且无需重复计算,提高了程序的性能。
- ② 在计算方程组的解时,每加一项 $M_i^{'}M_ib_i$,可以将当前所得结果模m,以加快计算,同时防止数据溢出。

注意事项:为了直观方便,本程序的输入顺序与样例的输入顺序不同,烦请老师或者助教学长在核验程序结果时注意本程序的输入顺序。

▶ 运行示例:

```
■ D:\Infinity\NKU\文件\2-2\信息安全数学基础\作业\2112515武桐西-3\3-1 中国剩余定理.exe
                                                                                                                                                                              - □ ×
n = 4
b_1 = 1
m_1 = 3
b_2 = 2
m_2 = 5
b_3 = 4
m_3 = 7
b_4 = 6
m_4 = 13
x = 487 (mod 1365)
请按任意键继续...
 ■ D:\Infinity\NKU\文件\2-2\信息安全数学基础\作业\2112515武桐西-3\3-1 中国剩余定理.exe
                                                                                                                                                                                      n = 3
b_1 = 2
m_1 = 9
b_2 = 3
m_2 = 5
b_3 = 6
m_3 = 7
x = 83 (mod 315)
请按任意键继续. . .
 ■ D:\Infinity\NKU\文件\2-2\信息安全数学基础\作业\2112515武桐西-3\3-1 中国剩余定理.exe
                                                                                                                                                                                       n = 3
b_1 = 4
m_1 = 5
b_2 = 1
m_2 = 8
b_3 = 4
m_3 = 11
x = 169 (mod 440)
请按任意键继续...
```