# 第8章椭圆曲线&第7章有限域

# 计算证明

- 1.(15分)已知  $E_{11}(1,6)$ 上一点 G(2,7),求 2G 到 13G 的所有值.
- 2. (15分)已知 $E_{17}(3,1)$ 上一点  $Q = (15, y_Q)$ ,求 Q 坐标及 Q 的阶.
- 3. 由多项式  $p(x) = x^4 + x + 1$  定义的域  $\mathbb{F}_{2^4}$ , 选取生成元 g = (0010) (表示多项式 x):
- (1) (15分) 求  $\mathbb{F}_{2^4}$  上椭圆曲线:  $y^2 + xy = x^3 + g^4x^2 + 1$  上的所有点;
- (2) (10分) 验证  $P_1 = (g^6, g^8)$ ,  $P_2 = (g^3, g^{13})$ 是椭圆曲线上的点,并求 $P_1 + P_2$  和  $2P_1$ .
- 4. (1) (5分)求  $\mathbb{F}_2$  上的三次本原多项式 , 并据此给出域  $\mathbb{F}_8$ 的矩阵表示;
  - (2) (5分)验证对其加法和乘法运算满足域结构的定义;
  - (3) (5分)计算  $\mathbb{F}_8$  上所有元素的阶.

## 编程练习(基于C/C++)

(30分)实现基本的  $Z_p$  上的椭圆曲线  $E_p(a,b)$  的计算,平台可以是Windows/Linux/macOS,具体如下:

## 1. 功能要求:

- 给定参数 p, a, b, 判断  $E_p(a, b)$  是否为椭圆曲线;
- 判断给定的点 P,Q 是否在椭圆曲线  $E_p(a,b)$  上;
- 对在椭圆曲线  $E_p(a,b)$  上的两点 P,Q , 计算 P+Q;
- 对在椭圆曲线  $E_p(a,b)$  上的点 P , 使用倍加-和算法计算 mP ;
- 对在椭圆曲线  $E_p(a,b)$  上的点 P , 计算阶ord(P);
- 对在椭圆曲线  $E_p(a,b)$  , 计算阶#E;
- 对在椭圆曲线  $E_p(a,b)$ , 计算所有点;
- 其他功能的进一步扩展......

#### 2. 编程要求:

- 不允许使用第三方的库;
- 按照面向对象的编程思想, 封装类, 调用公有接口实现;
- 符合一定的编程规范;
- 利用之前的知识模块解耦实现:如扩展Euclid算法求逆、二次互反律求Legendre符号、群的一些基础知识等;
- 在实现功能的基础上,尽可能提高计算的效率等.

#### 3. 示例演示:

### 4. 提交要求:

- 源码文件: \*.cpp、\*.h
- PE文件: .exe等
- 演示说明视频: <3min, 包含对写好的测试样例的演示和对核心部分的讲解说明
- 实验报告: 2123456张三椭圆曲线编程练习报告.doc 或 2123456张三椭圆曲线编程练习报告.pdf