

Você acaba de ser contratado como desenvolvedor pela empresa SmartInf e fará parte de uma equipe que utiliza como metodologia de desenvolvimento de software o Extreme Programming (XP).

**A equipe é composta por 17 pessoas, com os seguintes papéis:**

- 1 pessoa é Gerente de projeto
- 1 pessoa é Coach e desenvolvedor
- 1 pessoa é Analista de teste e Redator técnico
- 14 pessoas são Desenvolvedores

Como você ainda não conhece o XP por completo, aceita a ajuda da equipe para que possa aplicar a metodologia corretamente. Durante o primeiro ciclo do XP, o cliente descreveu as histórias de usuário e repassa para a equipe. A própria equipe divide as tarefas para cada desenvolvedor. As reuniões são realizadas a cada 3 dias. O cliente esteve disponível via Skype todos os dias. O prazo deste ciclo foi de 2 semanas. Ao término do ciclo, viu-se que muitos desenvolvedores não conseguiram terminar suas tarefas a tempo e outras tarefas não puderam ser testadas a tempo. Ao rever todo o processo realizado, a equipe percebe que a metodologia foi aplicada de forma incorreta.

De acordo com o caso acima, informe quais foram os fatores na organização da equipe que contribuíram para o insucesso no uso da metodologia XP e o porquê.

Achei alguns pontos que podem ter contribuído para a falha na aplicação da metodologia:

1- A equipe conta com 14 Desenvolvedores e 1 Analista de Teste (que ainda acumula outra função). Essa configuração de equipe é altamente desproporcional. Além disso não é positivo que uma pessoa acumule 2 funções dentro da equipe, o que causa outros problemas.

1.1 - Falta na qualidade e quantidade de testes

1.2 - Ou a pessoa faz a documentação, ou testa, uma ( ou as 2 ) tarefas vão falhar.

1.3 - O coach também pode ficar sobrecarregado.

2- Em nenhum momento as histórias foram avaliadas a ponto de medir a complexidade e a necessidade de integração entre elas. Após a apresentação das mesmas o time de desenvolvimento e testes precisa verificar se o prazo dado é suficiente para entregar as histórias. Isso vale para alocação de pessoas experientes em histórias complexas, a fim de não atrasar a entrega.

3- O contato intenso com o cliente nem sempre é produtivo. Pode ocorrer do mesmo decidir mudar algo no escopo da entrega durante o desenvolvimento.