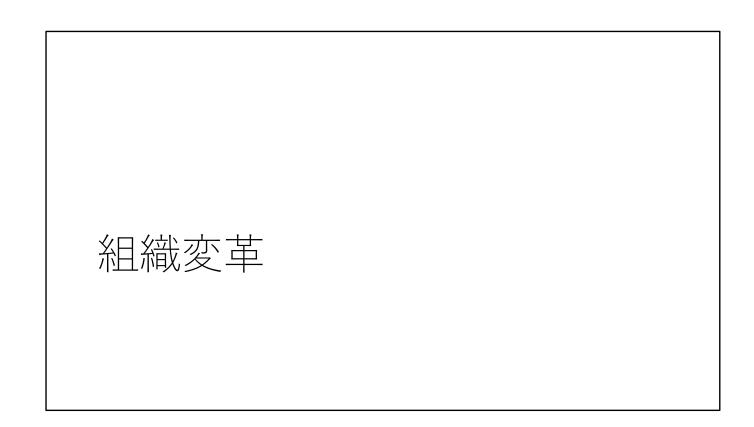
アジャイル型組織管理

DX大規模プロジェクト成功の道

目次

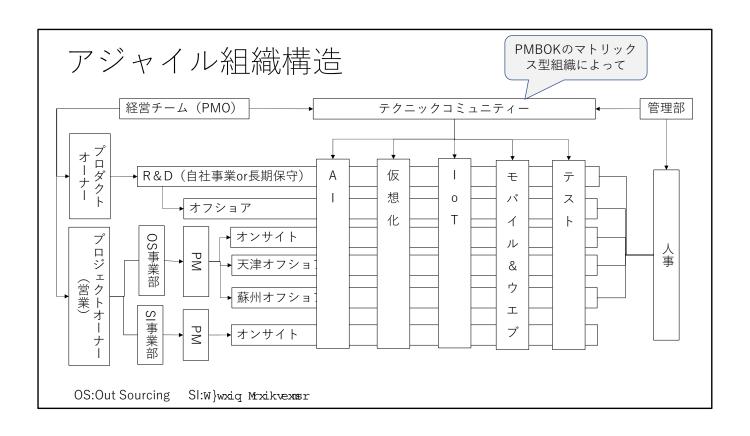
- 組織変革
- プロジェクトの運営
- アジャイル型組織の基本



OKRの考え方

- OKRは、これまでのピラミッド型の組織と似ていて、トップの決めた方向性に末端の人材までが合わせる。
- 個人個人の「重要なこと」が明確になっていて、そこに向かって目標設定がされる。
- そして、その前提で、個人は裁量を持ち、ある程度の自己判断が許されるという考え方です。
- この考え方の場合、トップから末端まで、目標が明確に設定される ため、束になった時の力が大きく発揮されるというメリットがあり ます。
- また、変化の激しい時代に対応するため、実践から評価までの期間 を 3 ヶ月など短い期間で区切っていくことも特徴の一つです。

OKRの仕組みや考え方 基本の構造 OKRの例 目標 (Objectives) 売上XXXX円を実現する サービスのユーザー数をXX人にする ■ 重要な成果 (Key Result) 1人あたりの課金額をXX円にする ■ 重要な成果 (Key Result) 顧客満足度をXX%高める 重要な成果 (Key Result) 店舗数をXXX店舗に拡大する 何を実現したい?どういう成果を出 0 店舗マネジャーをXX名採用する したい?どこに向かいたい? 既存店舗の利益率をXX%高める (Oを実現するために)必要な成果 KR 店舗運営コストをXX%削減する は?挑戦したいのは?



自社事業 (or 長期保守案件)

•役割と責任

- 人材確保のプール
- 先進技術とプロジェクトマネジメントの実証システム

別途で自社事業の業務を詳しい提案します。

プロジェクトオーナー (営業)

・役割と責任

- プロジェクトを定義
- リリースの内容と日程の管理・決定
- プロジェクトの収益の見積もりや客先のニーズの提示
- ・実装する機能の優先順位付け
- チームの作業の成果の認証

事業部とプロジェクトマネージャー

・役割と責任

- チームの機能や効率化、自律を間接的に支援
- チーム開発環境の整備 / モチベーションの向上
- ユーザーへのチームの能力の売り込み
- プロジェクト関係者間の信頼の向上
- ジャスト・イン・タイムの徹底
- ・ ユーザー第一 / 要求に沿った改善の推進

開発チーム

・役割と責任

- プロダクトの製作への責任 / リリース日時の徹底
- 4人~10人の範囲で構成
- 一人多能で柔軟性を重視
- 規則に従った上で、各自が自由に開発を進める
- 目標達成のため自ら作業改善を行う
- 争議はチーム内で解決する
- ・作業規約を作る

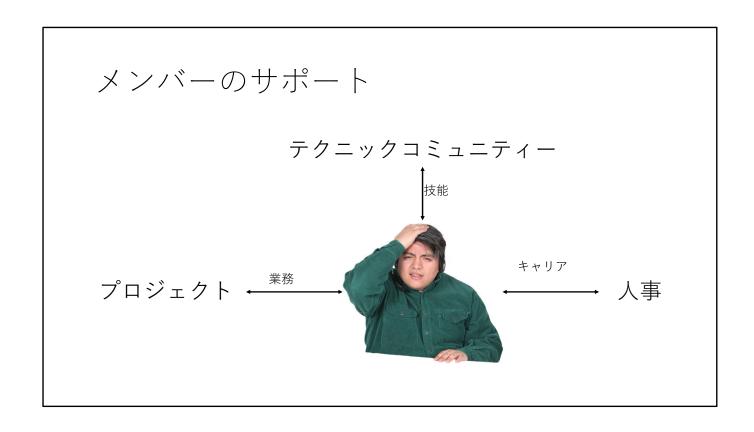
テクニックコミュニティー

•役割と責任

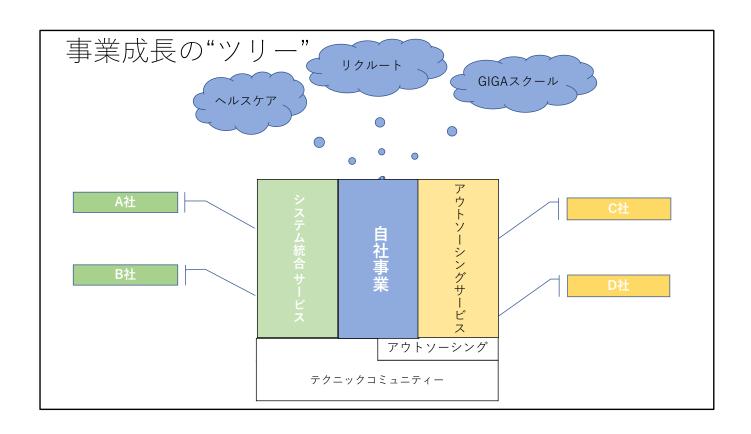
- メンバーのOKR評価
- メンバーの技能育成
- メンバーのプロジェクトサイン

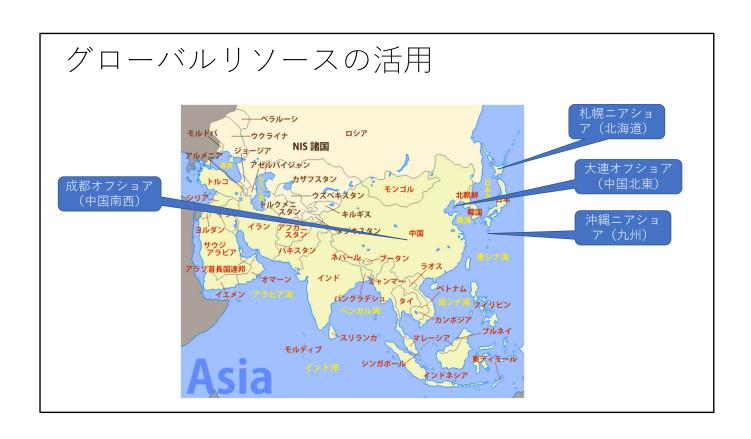
経営チーム (PMO)

- アジャイルコーチ
 - 人材のスキルやマインド面での問題を発見し、解決を行う役割を果たします。
 - スクラムマスタやプロダクトオーナー(お客様の補佐)の立場で、アジャイル開発プロジェクトを実行推進およびマネジメント。

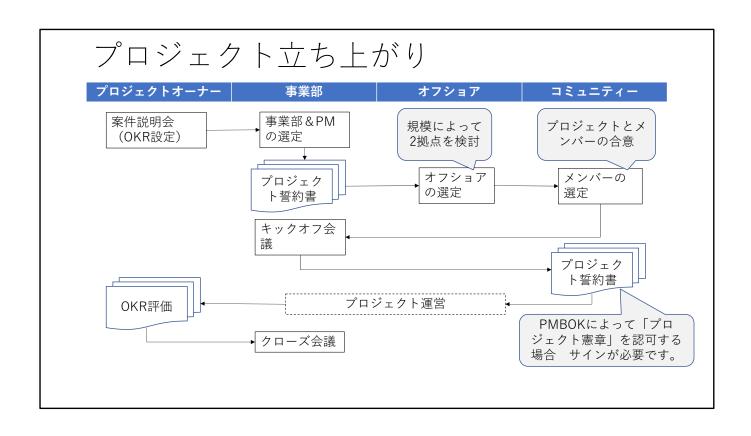








プロジェクト運営



プロジェクトリソースの選定

適者生存

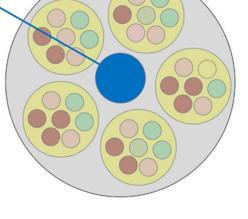
- プロジェクトマネージャーの選定
 - ・営業担当者は 案件説明会を実施して 各事業部の応募可能のPMたちから以前OKR評価によって 選定します。
- オフショアの選定
 - 原則として 複数拠点の応募チームから 以前OKR評価によって 二つ拠点 の各1チームを選定します。
- チームメンバーの選定
 - メンバーはプロジェクトと合意の上、プロジェクトに参画します。
 - プロジェクトクローズしたら コミュニティーに戻って次回参画可能のプロジェクトを確認します。

アジャイル型組織の基本

アジャイル型組織とは

方向性とアクションを打ち出すリーダー

素早く、柔軟にリソースを変える 組織構造よりもアクションに集中 お客様に対する最終的な責任を 取るチーム運営



アジャイル型組織の特徴 注目されるアジャイル型経営

	中央集権型	アジャイル型
仕事の進め方	計画重視	実行・学習 重視
時代背景	変化が少ない	変化が激しい
権限・責任	一極集中	自立分散
マネジメント	数値・案件	自発性/やる気

アジャイル型組織の特徴

- ・柔軟さと明確な目的意識
- •目的やビジョンの共有
- フラットな組織構造
- スピード感のあるサイクル
- 積極的な人材開発
- テクノロジー

アジャイル型組織のデメリット

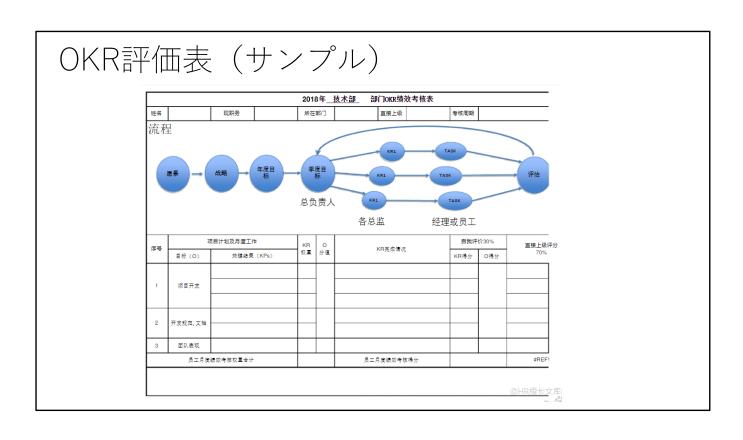
- •マネジメントが難しい
- 組織の適性が限られる

アジャイルソフトウエア開発の原則(1)

- 私たちは、以下の原則に従う。
 - 1. 顧客満足を最優先し、
 - 価値あるソフトウエアを早く継続的に提供します。
 - 2. 要求の変更は、たとえ開発の後期であっても歓迎します。
 - 変化を味方につけることによって、お客様の競争力を引き上げます。
 - 3. 動くソフトウエアを、 $2\sim3$ 週間から $2\sim3$ ケ月という できるだけ短い時間間隔 でリリースします。
 - 4. ビジネス側の人と開発者は、
 - プロジェクトを通して日々一緒に働かなければなりません。
 - 5. 意欲に満ちた人々を集めてプロジェクトを構成します。
 - 環境と支援を与え仕事が無事終わるまで彼らを信頼します。
 - 6. 情報を伝える最も効率的で効果的な方法は
 - フェイス・ツー・フェイスで話をすることです。

アジャイルソフトウエア開発の原則(2)

- 7. 動くソフトウエアこそが進捗の最も重要な尺度です。
- 8. アジャイル・プロセスは持続可能な開発を促進します。
 - 一定のペースを継続的に維持できるようにしなければなりません。
- 9. 技術的卓越性と優れた設計に対する不断の注意が機敏さを高めます。
- 10.シンプルさが本質です。
- **11.**最良のアーキテクチャ、要求、設計は、自己組織的な チームから生み出されます。
- **12.**チームが最も効率を高めることができるかを定期的に振り返り、 それに 基づいて自分たちのやり方を最適に調整します。
 - https://agilemanifesto.org/iso/ja/principles.html



OKR評価表サンプル

当月绩效推迟捷交/天		扣当月绩效考核/分		最終得分	0
扣分说明: 绩效考核须在6号前提交,	每延迟1天捷交个人扣1分;延迟2天。	个人扣4分,延迟3天个人	扣6分,以此类推,3	≦远5天及以上当月	·
完成情况褒奖 (可以写无)	:				
绩效改善建议:					

OKR評価表サンプル

目标管理评分表									
姓名:	_	所属部门:		职位:		考核日期:			
序号	目标(0)	关键结果 (KRs)	KR权重	0 分值	KR完成	KR得分	0 得分		
		销售额达到xxxx	35%	60	实际额/目标额*100				
1 月度关键运营目标	月度关键运营目标达成率	客户数量达到xxxx	20%		低于290扣10分、低于280扣20 分,低于270本项不得分				
		转化率1%	20%		低于0.9扣10分、低于0.8扣20分, 低于0.7本项不得分				