担当教員 時間割参照 後期	首都大学東京	情報リテラシー実践ⅡB	科目種別	都市教養	養科目	単位数	2	指定科目
担当教員 時間割参照 後期 月~金曜日 2・3・4時限 ①授業方針・テーマ 〇プログラミングや計算機科学の基礎知識を学び、数理科学的な課題の解決に取り組む。 ②習得できる知識・能力・や授業の目的・到達目標 ②プログラミングの基礎知識 〇プログラミングの基礎知識 2・エディタの使用法 3・プログラミングの基礎知識 2・エディタの使用法 3・プログラミングの基礎知識 2・エディタの使用法 3・プログラミングの基礎知識 2・エディタの使用法 3・プログラミングの基礎知識 2・エディタの変更法 5・変数の定義と変数の型宣言 6・整数、実数、文字、論理型変数と型変換 7・代入文 8・機り返し次 9・条件文 10・配別 11・キーボードからのデータ入力 12・ファイルの基法・書き 13・メソッドの作成 14・プログラミングによる問題解決 15・まとめ ②テキスト・参考書 〇eラーニングシステム上に標準コースウェアを設置する。クラスによっては別に指示する場合がある等 ⑤成糖評価方法 〇授業への出席、授業中の課題提出 (詳細については授業担当者から説明を行う。)	(東京都立大学等)		科目種別			単位数		指定科目 クラス指定科目
②習得できる知識・ O計算機科学の基礎知識 Oプログラミングの基礎知識 Oプログラミングの基礎知識 Oプログラミングの基礎知識 Oプログラミングの基礎知識 1. オペレーティングシステムの基礎知識 2. エディタの使用法 3. ブログラミングの基礎知識、ソースコード、翻訳、実行 4. アルゴリスム (問題の解法)人門 5. 変数の定義と変数の型宣言 6. 整数、実実、論理型変数と型変換 7. 代入文 8. 繰り返し文 9. 条件文 10. 配列 11. キーボードからのデータ入力 12. ファイルの読み書き 13. メソッドの作成 14. ブログラミングによる問題解決 15. まとめ O授業への出席、授業中の課題提出 (詳細については授業担当者から説明を行う。)	担当教員	時間割参照	後期		月~金曜日		I .	
能力や授業の目 の・到達目標 ③ フログラミングの基礎(言語の選択は授業者による) 1. オペレーティングシステムの基礎知識 2. エディタの使用法 3. プログラミングの基礎知識、ソースコード、翻訳、実行 4. アルゴリズム(問題の解法)人門 5. 変数の定義と変数の型宣言 6. 整数、実数、文字・論理型変数と型変換 7. 作人文 8. 繰り返し文 9. 条件文 10. 配列 11. キーボードからのデータ入力 12. ファイルの読み書き 13. メッドの作成 14. プログラミングによる問題解決 15. まとめ ④テキスト・参考書 ⑥ (多) (京 検集中の課題提出 (詳細については授業担当者から説明を行う。)	①授業方針・テーマ	○プログラミングや計算機科学の基	」 - 礎知識を学び	び, 数理科	学的な課題	題の解決に	取り組む	Ö.
	②習得できる知識・ 能力や授業の目 的・到達目標							
等	③授業計画・内容	1. オペレーティングシステムの基 2. エディタの使用法 3. プログラミングの基礎知識,ソ 4. アルゴリズム(問題の解法)入 5. 変数の定義と変数の型宣言 6. 整数,実数,文字,論理型変勢 7. 代入文 8. 繰り返し文 9. 条件文 10. 配列 11. キーボードからのデータ入力 12. ファイルの読み書き 13. メソッドの作成 14. プログラミングによる問題解決	・使知識 「一スコード,】 門 牧と型変換					
(詳細については授業担当者から説明を行う。) ⑥特記事項 ○情報リテラシー実践 I を十分に理解していること.		〇eラーニングシステム上に標準コー	ースウェアを記	设置する. ·	クラスによ	っては別に	指示する	る場合がある.
	⑤成績評価方法							
	⑥特記事項							