<情報の活用と情報倫理>練習問題 3~プレインストーミング~

■ 目的

- メディアリテラシーを考える
- ・意見交換など大学生に必要なスキルを身につける
- ・クラスメイトとの親交を深める

■ 手法

□ 人数

多くても 1 グループ 10 人まで。7 人くらいが妥当。

- □ 役割分担
 - ・ブレストを取り仕切る進行役「司会者」
 - ・アイデアを書き出す書記役「記録係」

*アイデアシート

書き方は自由

A3 程度の両面白紙

(メンバーの氏名は記入)

■ テーマと流れの例(1つのテーマを全グループで扱う)

「個人情報の流出を防ぐために個人/社会が気をつけることは?」

Step1:個人情報が流出するおそれのある場を列挙する

ex) ポイントカードの会員登録、SNS などの書き込み

「双方のコミュニケーションツールを社会的に有効活用するためには? |

Step1:双方のコミュニケーションツールを列挙する

ex) Skype

「コンピュータウイルスの感染を防ぐためには?」

Step1:コンピュータウイルスに感染するおそれのある場を列挙する

ex) オンラインゲームの裏技や攻略法が掲載されているサイトにアクセス



Step2:その中で特に関心のある(意見の出しやすい)項目に注目して

さらにアイデアを集める

Step3:グループごとにテーマに対する結論を1つだけ発表する

授業後、アイデアシートを提出する

プレストの基本原則

- 1. 批判しない
- || 突拍子もないアイデアを歓迎する
- Ⅲ アイデアの量にこだわる
- IV. アイデアを融合させて改良する

<参考資料>

「ブレーンストーミングのやり方」基本編 (株式会社バリスタ)

http://www.ballistacorp.com/wp/wp-content/uploads/2017/04/brainstorming_basic.pdf