

INFO. COURS - Affichage / Saisie

12.12.2020

Interaction avec le logiciel

① `printf`

Affiche chaine de caractere
et variable sur écran

② `scanf`

Saisir chaine ou variable
depuis le clavier.

`printf`

`printf` affiche formatee

`int printf ("chaine", variable(s));`

chaine

texte

"Hello"

"bonjour\n"

saut de ligne

"\t salut"

↑ tabulation (8 car.)

`puts ("chaine");`

+ rapide si c'est
uniquement du
texte

`putchar('A');`

1 caractère unique

- `printf` chaine simple "Hello"
- `puts` chaine simple "Salut"
- `putchar` caractere 'A'
- `putchar` variable de type char qui contient le caractere x.

TD 2020 10/12

13h24

n°28

formats usuels (pointf)

pointf ("i = %d\n", i);

format %

type de variable	format	affichage
uint32_t k=38	%u	38
int32_t i=12	%d	12
int32_t l=-40	%d	-40
float f=10.0f	%f	10.00000
double x=10.0f	%f	10.00000
char c='A'	%c	A
char n[]="OK"	%s	OK

int32_t l=12;

pointf ("[%d]", l);

[%d]

[%-6d]

[%+6d]

[%+6d]

[%-+6d]

[%#6d]

[12]

[+12]

[12]

[+12]

[+12]

[#12]

TD

entiers 32 bits

h = 8

m = 7

s = 0

08 : 07 : 00

Saisie formattée - scanf

scanf

↳ logiciel en "pausé"

flux
stdin

./app

utilisent 1) saisie des

caractères

2) validation avec

ENTREE

clavier



Windows
OSX
Linux

./app

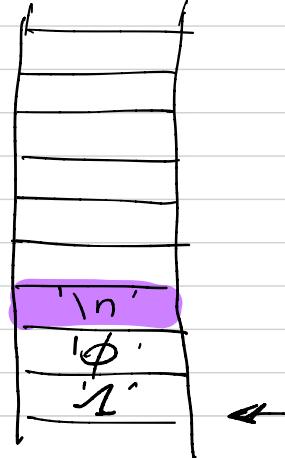
utiliser les services
offerts par l'OS

scanf("%d", &i);

Au clavier :

1
φ
←

buffer clavier



scanf : décote le contenu du buffer
clavier jusqu'à ce qu'il rencontra

1)

←

2) caractère de séparation (espace)

3)

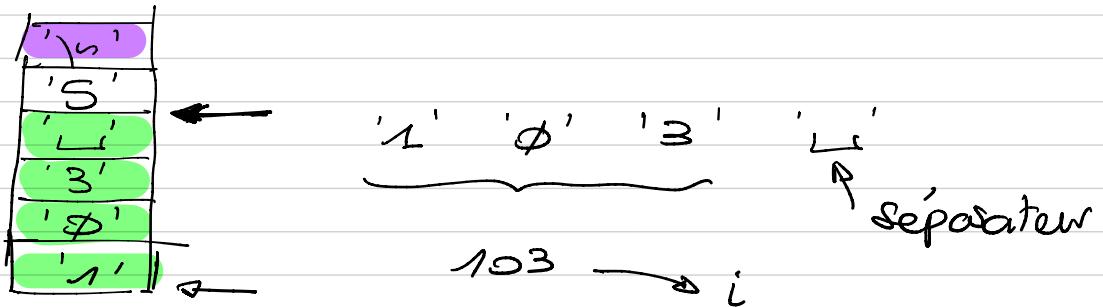
un problème avec le contenu
du buffer clavier

%d : valeur entre "φ" ... "g"

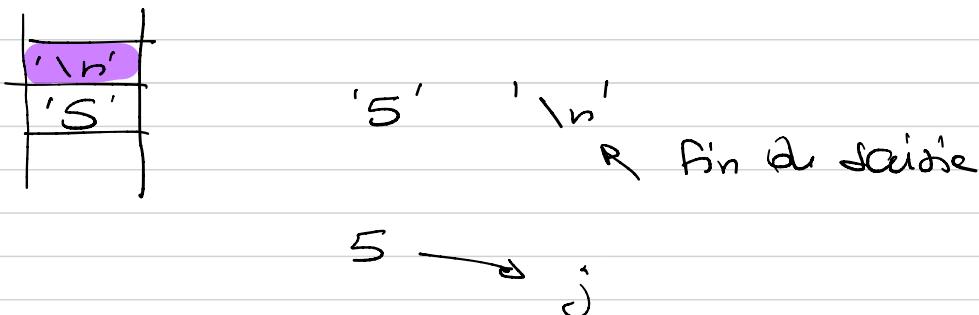
'n' 'φ' 'in'

[10]

`scanf ("%d", &i);` $103 \leftarrow i$



`scanf ("%d", &j);`



ret = `scanf (format, Variables)`

Format	Saisie	ret
"%d"	42 ↳ 1 ↳ 2 ↳ piro ↳ 3.14 ↳	1 1 ∅ 1
"%d %d"	1 ↳ 2 ↳ 3.14 ↳ toto ↳ 8 ↳ 4 ↳ 9 ↳ 8 ↳ toto ↳	2 1 ∅ 2 1

(TD)

{ Saisie d'une valeur réelle (double) X
 programme officiel ok et le valeur
 si l'utilisateur saisir correctement
 son officiel ERROR. $\hookrightarrow x \in [0 \dots 10]$