

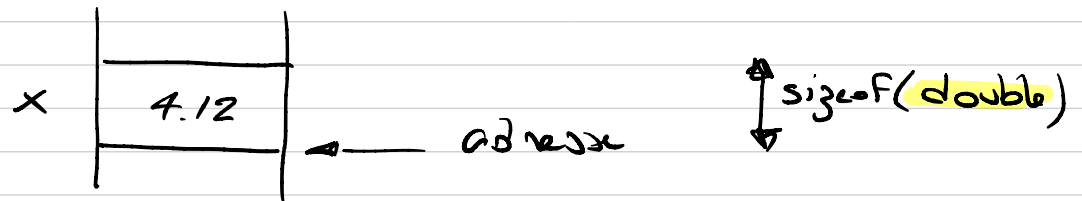
TABLEAU

16. XI. 2020

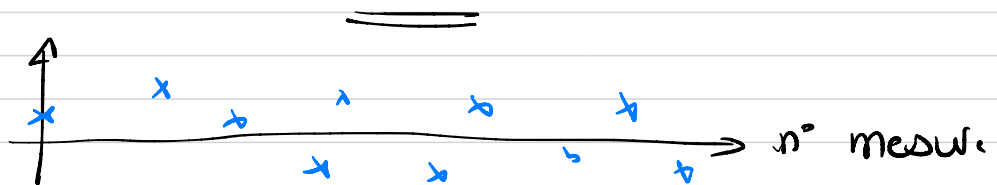
Stockage d'informations: variables

type identificateur = valeur initiale;

double x = 4.12;



ret = scanf("Bpf", &x);



N = 10 valeurs

10 valeurs numériques
toutes le même type

10 variables

double x1 = 0;
double x2 = 0;
⋮
double x10 = 0;

On n'a pas de variable
< 4

TABLEAU

- 1)
- 2)
- 3)

type
identificateur
nombre de cases du tableau

double x [10];

↑
création d'un tableau
de 10 cases
chaque case est de type double.

double x[4];

N=7

N-1

x[3]

x[2]

x[1]

x[0]

2.718

-7.8

42.0

3.14

index: commence à 0

Si le tableau contient N cases

index: se termine à N-1

17^h 10.

TD 2020/11/16b:

1) création d'un tableau de N valeurs
avec N=10 ↳ d'entiers.

2) remplissage à l'aide d'une boucle for
de cas du tableau 1, 3, 5, 7, 9, 11,
13, 15, 17, 19.

3) affichage à l'aide d'une deuxième
boucle for du contenu du tableau.

17^h 20

int32_t t [~~10~~ 20

...

for (k=0 ; k < 10 ; k++)

==

for (k=0 ; k < 10 ; k++)

==

—
Symbole du pré-processeur.

#define N 10 20

int32_t t [N];

for (k=0 ; k < N ; k++)

Génération de l'exécutable.

SOURCE

① Preprocessing

② Compilation

③ Edition des liens (Link)

EXECUTABLE

#define N 5

