

- Génération d'un exécutable



- Structure d'un .c

Entête

#include

main

- Structure du main

variables

constants

Traitement

Affichage résultats

Code retour

- Types entiers / réels

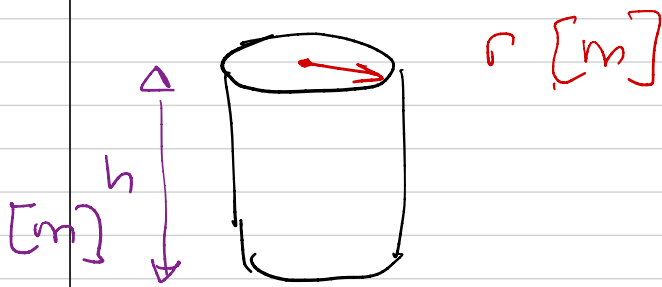
- quelques formats de sauts et d'affichage

- Opérateurs math: + - * / (%) entier

- Contrôle du déroulement du programme

if (x == y) { ... } else { ... }

condition



$$\text{Volume} = h \cdot \pi r^2 \quad [\text{m}^3]$$

Cas de Test

nominaux
limite
erreur

2
2
3

code
fcteur

n° Cas

Description

h

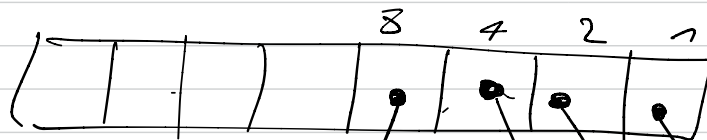
r

v

code
fcteur

1	nominal	1	1	π	ϕ
2	nominal	25	10	7853.98	ϕ
3	limite	ϕ	1	ϕ	1
4	limite	1	ϕ	ϕ	2
5	limite	ϕ	ϕ	ϕ	3
6	erreur	-1	-1	N/A	4
7	erreur	-1	1	N/A	8
8	limite $+\infty$	1	inf	inf	0
9	limite $-\infty$	1	-inf	inf	0
10	limite	inf	1	inf	0
11	limite	-inf	1	-inf	0

code_fcteur



$h < 0$

$r < 0$

hauteur == 0
rayon = ϕ

3 → 1+2

Opérations et Types

Operations methimelpu.

+ - * / %
↑ enters

$[c]$	$= [a] + [b]$
	\uparrow \uparrow type int32_t type int32_t
type ?	

type?

- val min et max des variables
- opérations math effectuées.
- dynamique des nouvelles.

$\text{uint8_t } a = 100;$
 $\text{uint8_t } b = 3;$
 $a * b \rightarrow 300$

8 bit:
 0...255
 9 bit

```
uint16_t c = 0;
```

$$c = a * b;$$
$$\text{uint } x_t \triangleq \phi;$$

$d \approx a \neq b;$

TD 202005

valeurs de c et d :

300

1
44 overflow

utilisez le débogueur
pour voir le
contenu -