

Réallocation

Allocation dyn.

```
char *p = NULL;
int n = 10;
```

```
p = (char *) malloc (n * sizeof (char));
```

→ création en mémoire d'un tableau de "n" char.

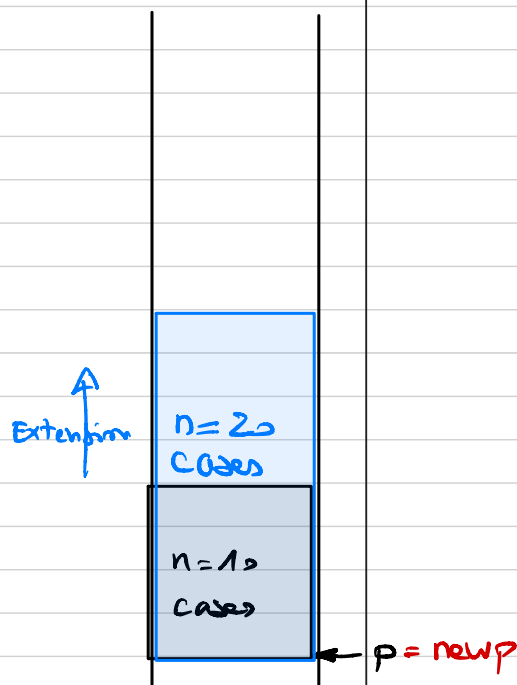
Modification de la taille du tableau dynamique → realloc

```
char * newp = NULL;
n = 20; // nouvelle taille du tableau.
```

```
newp = (char *) realloc (p, n * sizeof (char));
```

Résultats du realloc : 3 possibilités.

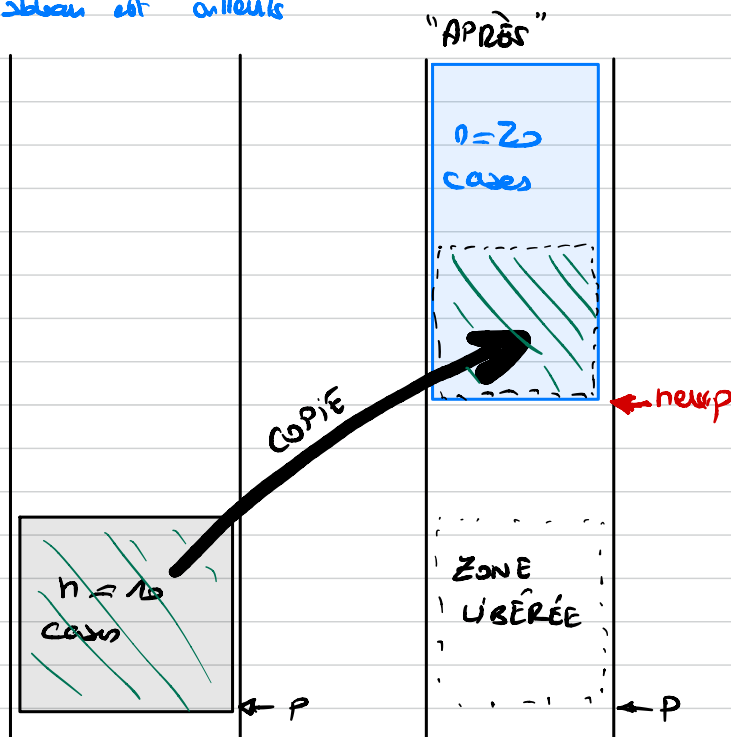
① Réallocation Ok
Tableau au même endroit



Extension simple de la zone mémoire initiale

newp = p

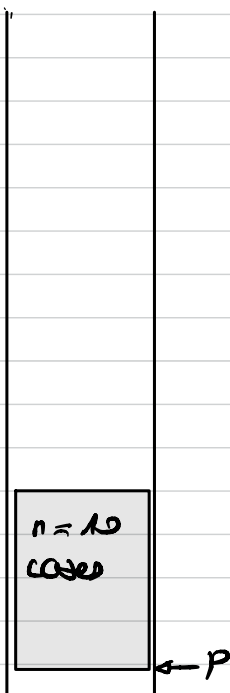
② Réallocation Ok
Tableau est "ailleurs"



"AVANT"
realloc

- déplacement de la zone
- copie de l'ancienne zone vers la nouvelle
- Free (p)

③ Réallocation =
ECHEC



newp = NULL

TD20210426 Concatener des fichiers WAV

176 Fichiers WAV

42. WAV (mono)

→ 42s. WAV (stereo) 0.532[s] D4 (ré4)

- ① créer manuellement un fichier txt qui contient la liste des .wav à concatener pour les notes

C4	D4	E4	F4	G4	A4	B4	C5
40s	42s	44s	45s	47s	49s	51s	52s

melody.txt

```
40s. WAV  
42s. WAV  
:  
52s. WAV
```

- ② lecture du fichier melody.txt ligne par ligne et afficher pour chaque fichier wav concerné
- fréquence d'échantillonnage
 - nombre d'échantillons

TD20210426 - data.zip ← 176 notes

15h40