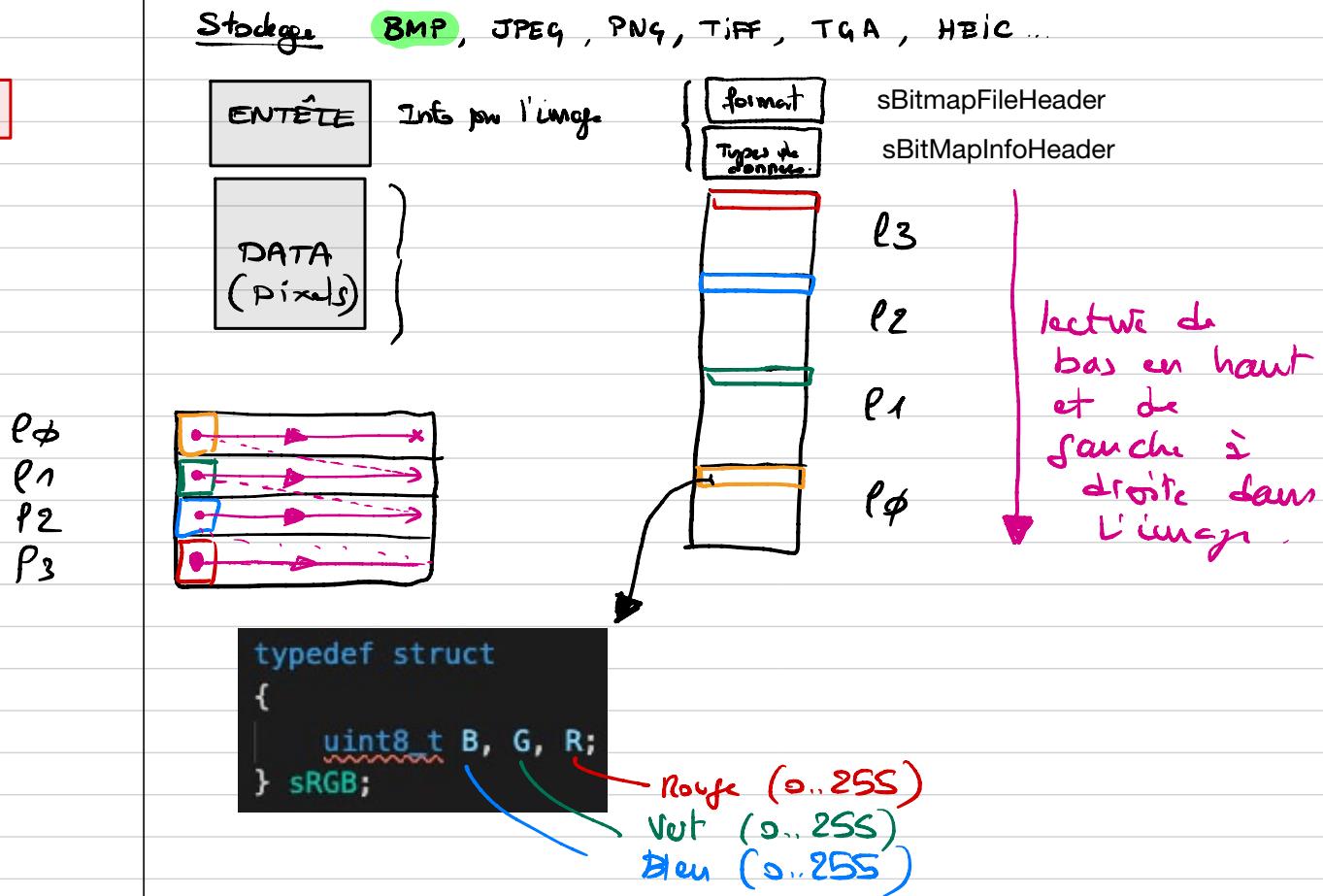


Stockage BMP, JPEG, PNG, TIFF, TGA, HEIC ...

bitmap.h



TD 20210510

TD 20210510.zip

└ bitmap.h
└ data / face.bmp

- 1) créer TD 202105.c
- 2) y ajouter l'inclusion de bitmap.h
- 3) ouvrir le fichier "data / face.bmp"
- 4) lire l'en-tête
- 5) afficher la dimension de l'image en pixels

15'50

2048
W

face.bmp

image couleur

SRGB



dernière ligne
de l'image

1 pixel blanc
1 pixel gris foncé
1 pixel rouge

R	G	B
255	255	255
88	88	88
231	2	2

C'est placé dans le fichier
"justin" après l'entête

16^h25

Pour la prochain fois (17. 3. 2021) , compter les pixels
gris (R, G, B > 127) .