

Réallocation

Alloc. dyn : `char *p = NULL;`
`int n = 10;`

`p = (char *) malloc (n * sizeof (char));`

→ création en mémoire d'un tableau de "n" char.

Modification de la taille du tableau dynamique → `realloc`.

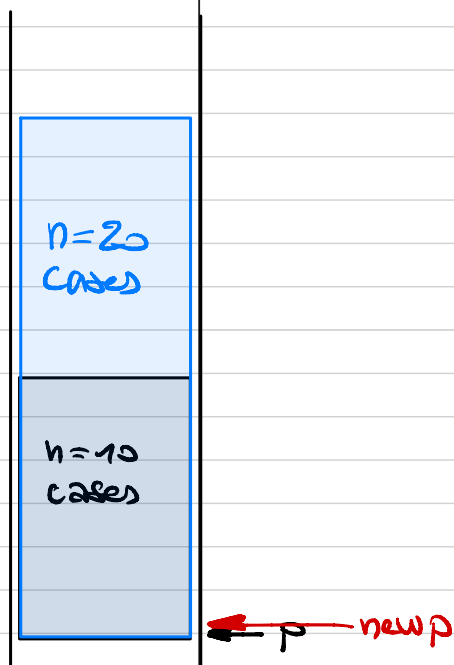
`char * newp = NULL;`

`n = 20 ; // nouvelle taille.`

`newp = (char *) realloc (p , n * sizeof (char));`

Résultats du `realloc`:

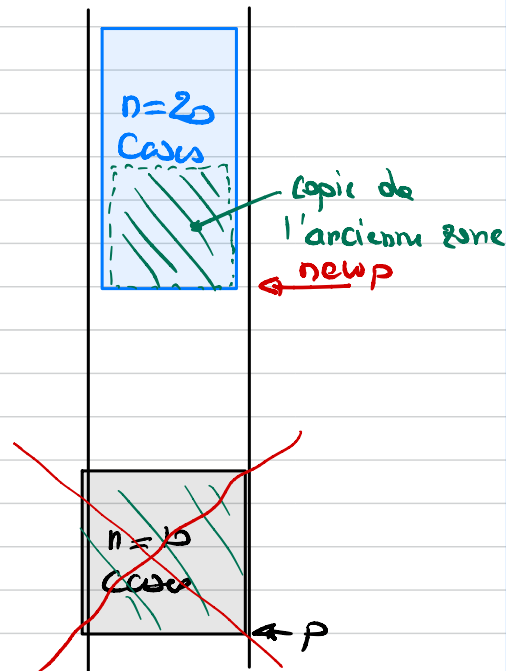
① Réallocation OK
Tableau au même endroit



extension simple d. la
zone mémoire
initiale.

`newp = p`

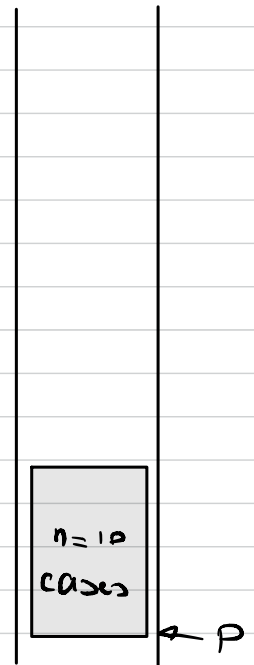
② Réallocation OK
Tableau est "ailleurs"



déplacement et extension
de la zone (avec copie des
éléments précédents)

libération de l'ancien
pointeur (`free(p)`)

③ Réallocation = **ÉCHEC**



`newp = NULL`

TD2210426

TD2210426-data.zip

176 fichiers .wav

42.wav (mono)

note de RE4

42s.wav (stereo) 0,532 [s]

piano D4

Créer un WAV qui va "concaténer" les notes suivantes

C4 D4 E4 F4 G4 A4 B4 C5

noms des Fichiers

40s 42s.wav 44s 45s 47s 49s 51s 52s.wav.

① créer manuellement un fichier TXT : melody.txt

40s.wav

42s.wav

44s.wav

⋮

52s.wav

② Lire le fichier txt ligne par ligne
et afficher les caractéristiques des fichiers
WAV concernés :

- fréquence d'échantillonnage
- nbre d'échantillons

14h25