

User Stories

1°. “Eu, Rafael Queiroz, CEO da Team Liquid vejo a necessidade de um sistema de monitoramento adequado, com as máquinas dos jogadores sendo vital para garantir uma igualdade de desempenho das máquinas para cada participante.”

2°. “Eu, André Kaneyasu, como jogador Profissional da equipe Liquid, quero um sistema que monitore e mostre em tempo real para os players como anda os desempenhos dos componentes: CPU, GPU, RAM, DISCO e REDE, e que caso haja algum problema ele possa comunicar o suporte.”

3°. “Eu, Rodrigo Fontanella, sendo responsável pela organização e realização de torneios de e-Sports, quero que seja criado um histórico de problemas e desempenho através do armazenamento dos dados coletados do monitoramento dos componentes do PC em questão, para prevenir problemas futuros.”

4°. “Eu, Rodrigo Fontanella, sendo League Operator dos campeonatos de e-Sports, quero que seja desenvolvido uma tela de dashboard onde a equipe de suporte possa estar monitorando o hardware dos computadores para ter uma maior segurança na prevenção de problemas.”

5°. “Eu, Rafael Queiroz CEO Brasil da Team Liquid, quero um sistema de monitoramento que garanta uma equanimidade competitiva, e diminua o tempo de pausas técnicas durante uma operação.”

6°. Eu, Rodrigo Fontanella, League Operator da Team Liquid, quero um sistema que consiga prever quando poderá ter uma falha e já programar uma manutenção preventiva, e monitorando é mais fácil de identificar o problema.”