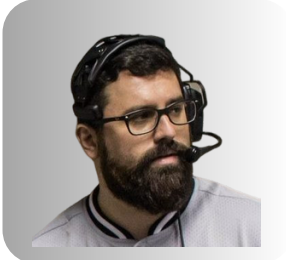


André Kaneyasu

“Não sabemos muito se há algum monitoramento de hardware durante as partidas, mas gostaria que as organizações investissem na captação de dados para monitoramento dos componentes”

- **Amo Jogar games**
- **Tenho muito interesse em tecnologia e computação**
- **Sou muito conectado no meio em que atuo**
- **Estou sempre em busca de conhecimento**

- Apesar de haver muitos motivos para pause técnico, se houve-se um bom monitoramento a maior parte deles seriam resolvidos ou antecipados, assim não tiraria a concentração dos jogadores.
- Sempre há algum tipo de problema técnico e acredito que a tecnologia ainda está longe de ser perfeita principalmente por erros humanos.
- Indica as organizações que invistam em API’s e captação de dados para monitoramento dos componentes.
- Um campeonato justo onde todos tenham a mesma maquina e performance, para assim não gerar diferença de desempenho nas maquinas e alguma das partes ser beneficiada.



Rodrigo Fontanella

“Responsável pela organização e realização de torneios de e-sports, realizando atividades como monitoração e administração de torneios, resolução de incidentes e comuniação com as equipes.”

- **Gosto do processo de resolução de problemas;**
- **Boa comunicação, gosto de me expressar;**
- **Propagar e aumentar a visibilidade desse esporte**
- **Buscar a inovação nesse meio**

- Promover comunidades internas onde os funcionários podem compartilhar conhecimentos e melhores práticas;
- Conexão e colaboração entre as diversas áreas através de plataformas e eventos dedicados;
- Crescimento interno, fornecendo novas perspectivas e oportunidades para compartilhamento entre pares;
- Identificar talentos com potencial para maiores responsabilidades.