

ID	Lista BackLog	Descrição	Funcionalidade	Prioridade	MATRIZ		Estado	Status	Use Story
					Dificuldade				
1	Capturar Dados	Capturar os dados que estão sendo coletados das máquinas monitoradas e dos cadastros realizados.	NÃO FUNCIONAL	ESSENCIAL	8		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
2	Armazenar os Dados e Enviar para o Banco	Armazenar os dados coletados em um banco de dados na nuvem	NÃO FUNCIONAL	ESSENCIAL	13		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
3	Consumo da API Looka	Utilização da API Looka para a coleta dos dados das máquinas de forma eficiente	NÃO FUNCIONAL	IMPORTANTE	21		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
4	Tela Login	Uma tela onde o usuário podera fazer login no nosso sistema.	FUNCIONAL	ESSENCIAL	5		PLANEIADO	EM ANDAMENTO	Eu Abraão como desenvolvedor do projeto quero seja produzido uma tela onde o usuarios possa se logar no sistema e outra para que possa se cadastrar para melhor interação com o usuário
5	Tela Cadastro	Tela onde o usuário podera fazer o cadastro de suas informações para utilização do nosso sistema	FUNCIONAL	ESSENCIAL	5		PLANEIADO	EM ANDAMENTO	Eu Abraão como desenvolvedor do projeto quero seja produzido uma tela onde o usuarios possa se logar no sistema e outra para que possa se cadastrar para melhor interação com o usuário
6	Tela Produto	Site onde irá apresentar o nosso produto principal	FUNCIONAL	ESSENCIAL	8		PLANEIADO	CONCLUIDO	Eu Winycios como desenvolvedor do projeto quero que seja desenvolvido dois sites onde apresente a empresa responsavel pelo desenvolvimento e outro para apresentar o projeto sendo desenvolvido pela a mesma para que possa passa mais credibilidade para a empresa
7	Tela Institucional	Site onde irá apresentar a nossa empresa e com o que atuamos	FUNCIONAL	ESSENCIAL	8		PLANEIADO	CONCLUIDO	Eu Winycios como desenvolvedor do projeto quero que seja desenvolvido dois sites onde apresente a empresa responsavel pelo desenvolvimento e outro para apresentar o projeto sendo desenvolvido pela a mesma para que possa passa mais credibilidade para a empresa
8	Tela Dashboard	Tela onde irá esta mostrando os dados coletados das máquinas em tempo real para o usuário do sistema que estara os monitorando	FUNCIONAL	ESSENCIAL	13		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
9	Botão de Suporte	Esse botão tera como função o envio de uma notificação por parte do player que estara usando a máquina, para a equipe de monitoramento, informandos que a máquina esta com baixo desempenho ou algum problema parecido	FUNCIONAL	DESEJAVEL	5		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
10	Overlay dos Dados	campo onde ira ficar mostrando na tela do jogador o desempenho dos componentes da máquina durante a partida	FUNCIONAL	IMPORTANTE	13		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
11	Consumo da API Web-data-viz	Utilização da API Web-data-viz para fazer a conexão com o banco de dados	NÃO FUNCIONAL	IMPORTANTE	13		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como organizador de campeonatos da e-sport's quero que seja desenvolvido um sistema onde possa se monitorado através de uma dashboard com dados coletados em tempo real das máquinas dos participantes e que os dados do desempenho da máquina esteja sendo exibido no canto da tela do player onde caso ele note alguma diferença no desempenho por si proprio ele possa nos notificar, através do botão que ficara proximo desse campo para assim traga mais segurança aos participantes e que possa prevenir possíveis problemas com as partidas
12	Chat Bot	Atendimento autonomo para atender as duvidas e problemas	FUNCIONAL	DESEJAVEL	8		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Rodrigo Fontanella como League-Operator acredito que seja interessante implementar um sistema de chat bot para interação com o usuário
13	Teste do sistema	Fazer um teste de todo o sistema para averiguação do mesmo	NÃO FUNCIONAL	DESEJAVEL	13		PLANEIADO	NÃO INICIADO	Eu Gabriel como desenvolvedor do sistema acredito que seja necessário ter um sistema de teste para a nossa solução para miticar erros.
14	Tela de relatório		FUNCIONAL	ESSENCIAL	13		PLANEIADO	EM ANDAMENTO	Eu Gabriel como equipe de suporte quero ter uma tela com os relatórios de cada computador.
15	Tela de chamados	Uma tela onde o suporte possa ter acesso a todos os chamados que estão em aberto ou em andamento ao decorrer do evento	FUNCIONAL	ESSENCIAL	13		PLANEIADO	EM ANDAMENTO	
16	Tela de navegação	Sistema de navegação da dashboard. Será feito um sistema onde o usuário poderá navegar pelas paginas do projeto utilizando uma barra de pesquisa e uma sidebar de ícones	FUNCIONAL	IMPORTANTE	13		PLANEIADO	CONCLUIDO	Eu winycios como desenvolvedor do projeto quero que seja desenvolvido um sistema de navegação, para que possamos navegar pelas páginas utilizando uma barra de pesquisa