

Configuration initiale.

1

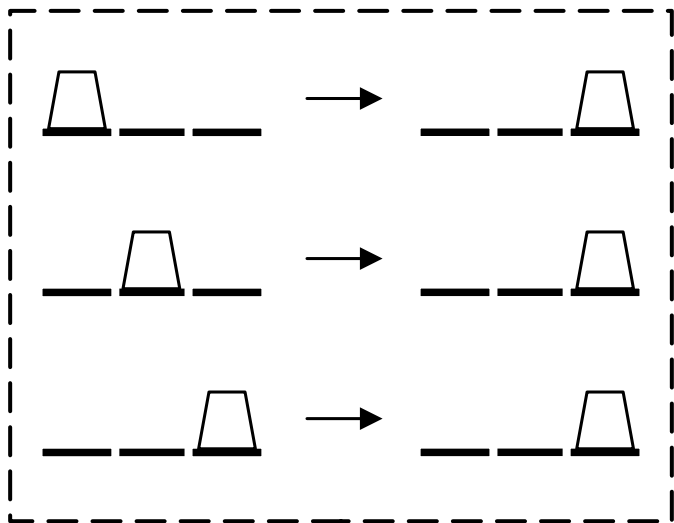
Trois emplacements ; un gobelet.

L'un des emplacements contient un gobelet.

Les autres n'en contiennent pas.

Objectif.

Le gobelet est sur l'emplacement de droite.



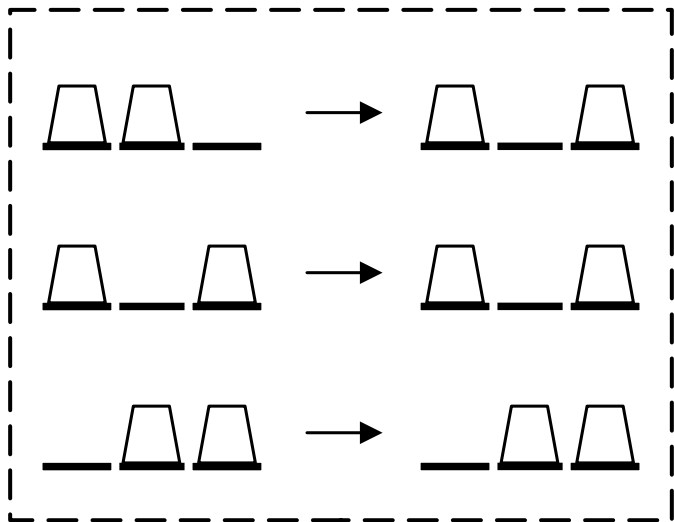
Configuration initiale.

2

Trois emplacements ; deux gobelets.

Objectif.

Si le premier emplacement et le deuxième emplacement contiennent un gobelet chacun initialement, le gobelet du deuxième emplacement est déplacé sur le troisième emplacement. Sinon, rien ne change.



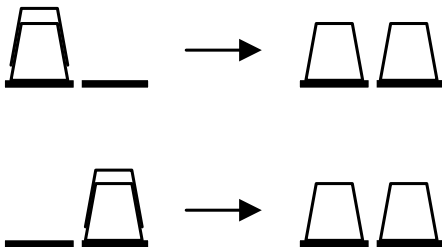
Configuration initiale.

Deux emplacements ; deux gobelets.

L'un des deux emplacements contient les deux gobelets.

Objectif.

Chaque emplacement contient un unique gobelet.



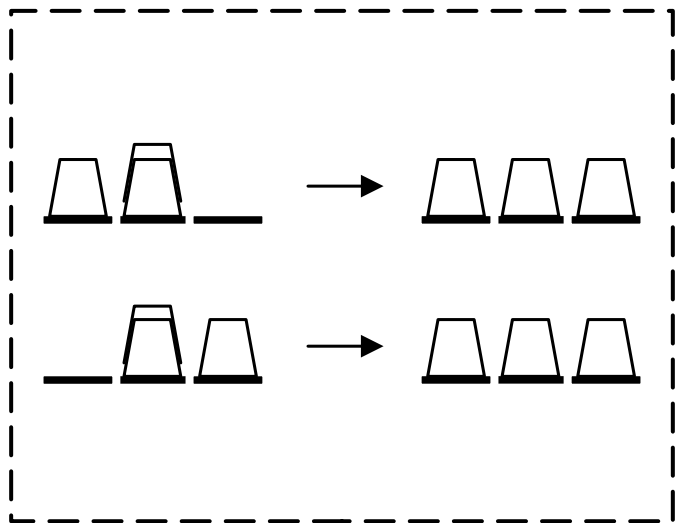
Configuration initiale.

Trois emplacements ; trois gobelets.

L'emplacement du milieu contient exactement deux gobelets.

Objectif.

Chaque emplacement contient un unique gobelet.



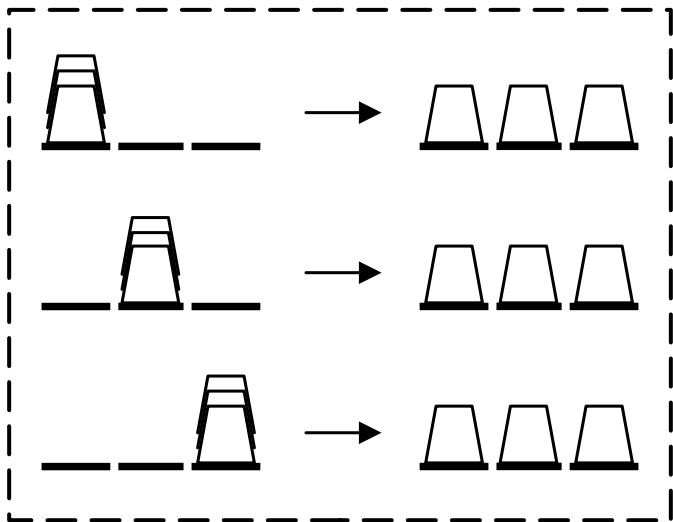
Configuration initiale.

Trois emplacements ; trois gobelets.

L'un des trois emplacements contient les trois gobelets.

Objectif.

Chaque emplacement contient un unique gobelet.



Configuration initiale.

6

Trois emplacements ; au plus quatre gobelets.
Le premier emplacement est vide. Le
deuxième contient au plus deux gobelet, de
même pour le troisième.

Objectif.

Le grue se retrouve sur un emplacement qui
contenait un nombre de gobelets maximal
initialement.

