

Activité "Algorithmes de Tri"

Alexandre Drewery

Yan Garito

1 Résumé de l'activité

Objectif Découvrir la puissance d'un algorithme de tri classique.

Niveau CM1 - CM2

Durée Environ 45 minutes.

Groupes Binômes.

Remarque L'activité exploite le fait que la notion d'algorithme ait déjà été développée dans le cadre des premières activités des deux autres binômes.

2 D roulement

Dur�e	Phase	Activit� et consignes	Organisation	Mat�riel
10'	Pr�sentation et consignes	Les �l�ves vont devoir trier des cartes. Pr�sentations de situations de la vie de tous les jours o� un tri est utilis�. Cependant handicap : les cartes seront faces cach�es. Explication des consignes.	Oral Collectif	Un jeu de carte de d�monstration
10'/15'	Mise en pratique	Les �l�ves se r�partissent en bin�mes. Les cartes sont m�lang�es et plac�es faces cach�es sur la table. L'un des deux �l�ves doit les trier par ordre croissant. Pour ce faire il est libre de les arranger comme il le souhaite et peut demander � son camarade de comparer la valeur de deux cartes. Le comparateur (seul � pouvoir regarder les faces des cartes) indique alors quelle carte est la plus grande, sans lui donner les valeurs. Les r�les tournent apr�s une r�ussite, ou si on n'avance pas.	En groupes de 2	10 cartes num�rot�es � trier
< 5'	Mise en commun	Les �l�ves sont-ils parvenus � trier les cartes ? Si non, c'est normal. Si oui, �tait-ce simple ? �tait-ce rapide ?	Oral collectif	(Aucun)
10'	D�couverte d'un algorithme de tri	Chaque bin�me re�oit un proc�dure de tri pour les guider vers une r�solution du probl�me.	En groupes de 2	10 cartes num�rot�es � trier et un algorithme de tri � essayer par groupe.
5'	Mise en commun et conclusion	L'algorithme �tait-il efficace ? �tait-il rapide ? Section "c'est de l'infomatique parce que...".	Oral collectif	(Aucun)