

Titre	Jeu de Nim			
Durée	55 minutes			
Prérequis	Aucun ?			
Description	Jeu de Nim : 16 jetons sur la table. Les joueurs à tour de rôle prennent 1,2 ou 3 jetons. Le but est d’être le dernier à prendre un jeton.			
Matériel	Jetons de Nim (16 par 2 élèves)			
Durée	Phase	Activités	Orga	Matériel
5’	Explication règles	”On va jouer à un jeu” Partie avec collègue (au tableau)	Tableau	Tableau
1’	Distribution	Paquets déjà fait en avance. Pas sur les tables	Passage rang	.
15’	Jeu des enfants	Groupe de deux (pas d’îlots)	Grp de 2	16 Carrés
5’	Mise en commun	Demande ce qu’ils ont compris. Partie avec un élève. Montre l’idée	Tableau	.
5’	Explication extension	16 jetons 1,2,3 OU 4 pièces. Partie de test avec strat	Tableau	.
10’	Jeu des enfants	Groupe de deux	Grp de 2	Carrés
5’	Remise en commun	Demande ce qu’ils ont compris. Partie avec élève	Tableau	.
5’	InfoParceQue	Stratégie gagante Algo	Tableau	.
Info parce que	Trouver une stratégie gagnante, c’est savoir comment réussir à coup sûr un objectif. Un ordinateur, on a besoin de lui dire comment ”gagner à coup sûr” : c’est un algorithme. Un algorithme est une manière de calculer quelque chose. On a besoin que ce soit clair pour pouvoir communiquer avec l’ordinateur qui ne réfléchit pas : il exécute ce qu’on lui dit de faire.			