

Fullstack Senior

L'idea in sé è piuttosto semplice: sviluppare un'applicazione compresa di un'API e di un frontend che permetta di gestire dei quiz a più giocatori, in realtime.

Attraverso un apposito pannello di amministrazione, il conduttore del quiz avrà modo di proporre una domanda a tutti i giocatori partecipanti alla sessione di gioco. Ad ogni sessione, il conduttore proporrà una singola domanda. Il sistema dovrà notificare a tutti i giocatori, in realtime, la disponibilità di una nuova domanda e dovrà far partire un timeout di 30s.

Il primo giocatore che prenota la risposta, interromperà il timer e avrà la possibilità di fornire una risposta. Eventuali concorrenze dovranno essere gestite automaticamente dal sistema.

Agli altri giocatori dovrà essere mostrato un feedback visivo per indicare il giocatore che ha prenotato la risposta e che ha attualmente il diritto a rispondere.

Se la risposta del giocatore è verificata dal conduttore, la sessione verrà conclusa con un vincitore che riceverà 1 punto in più.

Se la risposta viene considerata errata, il giocatore in questione verrà eliminato e uno dei giocatori rimasti potranno nuovamente prenotarsi entro un timer di 10s.

Se nessun giocatore prenota la risposta prima dello scadere di uno dei timer citati, la sessione verrà conclusa senza un vincitore e il conduttore potrà proporre una nuova domanda.

Il quiz termina quando uno dei giocatori raggiunge la quota di 5 punti (= 5 risposte corrette).

Dal punto di vista delle scelte tecniche, hai piena libertà. Gli unici vincoli sono costituiti da:

- L'API deve essere scritta in Node.js o PHP/Laravel o .NET Core.
- Il frontend può essere scritto in uno tra React o Vue o Angular.
- Le connessioni e l'aggiornamento del gioco devono avvenire in realtime.

Richieste

- Fornire accesso ad un repository git per la visione del codice
- Pubblicare l'applicazione funzionante online da qualche parte così da poter essere provata (es. surge.sh, netlify, heroku, vercel, ecc.)
- Nel README scrivere eventuali note necessarie per l'avvio del sistema