

# Weblap tartalomjegyzék

Header

Age of Empires III: Definitive Edition



Footer

Készítette: Székely Regő

Van valamilyen észrevétele? Esetleg véleménye a honlapról? Töltse ki az űrlapot az alábbi gombra nyomva!

Az játék eredeti weboldalát az alábbi linken tekintheti meg:

<https://www.ageofempires.com/games/aoeiiiide/>

1. oldal (Főoldal)

Video : [<https://www.youtube.com/watch?v=fCcRNUIE7ek>]  
*Age of Empires III: Definitive Edition Trailer*

## Főoldal



### Bevezetes

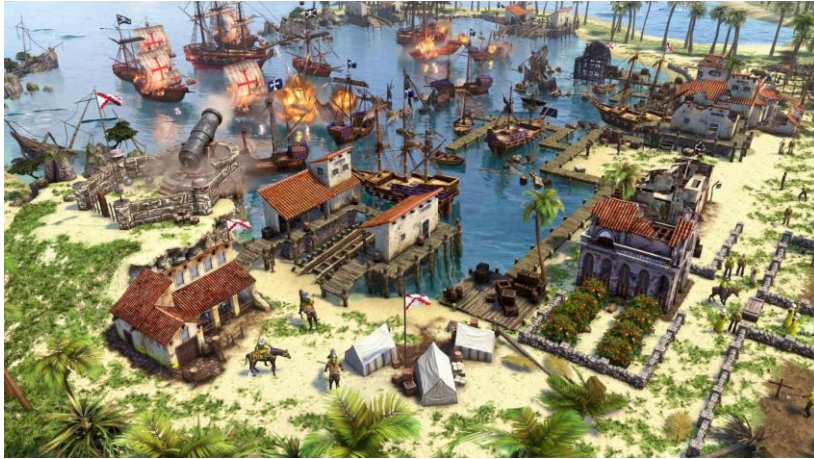
Az Age of Empires III (ismert rövidítéssel: AoE III) egy valós idejű stratégiai játék az Ensemble Studios-tól. Amerikában 2005. október 18-án, Európában ugyanezen év november 4-én adták ki. A játék az Age of Empires sorozat harmadik része, az Age of Empires II: The Age of Kings utáni rész. A Kr. u. 1500-tól Kr. u. 1850-ig tartó időszakban játszódik. Két kiegészítő csomag jelent meg hozzá:

- Age of Empires III: The WarChiefs 2006. október 17.  
(Ebben az kiegészítőben 3 új civilizációval bővítették a játékot: Az azték, az irokéz, és a sziú indián törzsekkel.)
- Age of Empires III: The Asian Dynasties 2007. október 23.  
(Ebben a kiegészítőben szintén 3 új ázsiai civilizáció került be: Japán, Kína és India.)

A Definitive Edition (rövidítve: DE) az alap játék továbbfejlesztett verziója és kiegészítője. Ebbe beletartozik a grafikai feljavítása (egészen 4K-ig), UI fejlesztések, játékmeneti módosítások, új módok és civilizációk.

### A játékról

Az Age of Empires III. számos újítást - többnyire bővítést - tartalmaz a második (és az első) részhez képest. A számos hasonlóság mellett (a nyersanyagok: élelem, fa, érme; a civilizációk és korszakok; valamint a nagyjából egyforma egységek - dárdás, íjas, puskás, kardos egységek, lovas huszár és lovas íjász, könnyű tüzérség, ágyúk és tüzérségellenes ágyúk) számos újítás is van.



### **Mi a különbség?**

Az Age of Empires 3 definitív változata ezen nem változtat a játék fő irányán, így ez a hozzávetőlegesen 15 órás történet így olyan, mint 2005-ben: hangulatos, jól kidolgozott, látványos, ámbátor a történelmet a saját kénye-kedve szerint alakító fikció, azaz korának szülötte, hiszen akkoriban még javában dúlt az a pseudo-történelmi misztikum iránti láz, amit leginkább Dan Brown munkássága éltetett.

Ugyanakkor a definitív kiadás szerencsére tartalmazza a később megjelent két kiegészítőt is, és ezek közül toronymagasan kiemelkedik a The Asian Dynasties. Nem csak azért, mert annak hála három teljesen új ázsiai civilizáció csatlakozott az AoE 3 világához, hanem azért is, mert ezek önálló kampányt kaptak, melyek már lényegesen hagyományosabb, az AoE-univerzumba sokkal jobban passzoló, történelem hűbb történettel rendelkeznek, és kielégítőbb élményt nyújtanak, mint az alapjáték kalandfilmszerű hullámvasútja.





2.oldal (nemzetek)

## Nemzetek

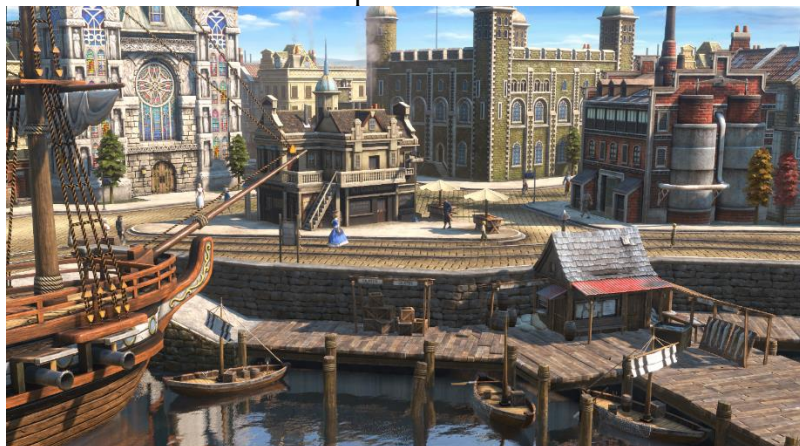


Angol

A dicsőséges Anglia kereskedelmi érdekből kutatta a későbbi gyarmatait. Amerikával is e célja volt, ezért a Mayflower-rel érkezett telepesek és kicsiny kis katonaság már hatalmas városokat és kisebb erődítményeket húzott fel. Mindent a királynőért és a dicsőséges birodalomért. Azonban a kialakult személyi szabadság később veszélyeztette a mini államokat.

Gazdasági téren viszont az angolok az aduászok. A telepesek kifinomult és gyors termelése a mielőbbi utánpótlás segítője. A telepesek azonban védelmükre fegyvert kaptak és pár lelkes ember helyőrséget alapított. Gyalogosként a muskétások szereztek hírnevet, míg a lovasság itt is, mint a Közép-Európában, a huszárság lett. Fővárosuk technológiája a legkiemelkedőbb és hadihajó gyártásban is leveri minden társát a kontinensen. A Home City itt London, mely az anyaország fővárosáról lett elnevezve. Körös-körül majorságokkal van teleépítve, ahonnan

termelhetőek lesznek a telepések.



### Legjobb tul.

Erős egységük továbbá az angoloknak a longbowman, vagyis a nagy nyíllal rendelkező íjászok és a Rocket nevezetű lövészek. Mégis az aduászok a muskétások, akik formációba rendeződve folyamatosan változtatják soraikat. Viszont erős sortűzük ledönti a legerősebb cavalry támadást is. Viszont elég lassan mozognak és töltenek újra, és az ágyuk ellen védtelenek.



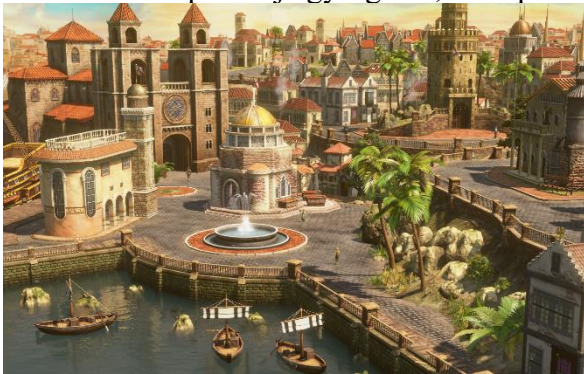
## Spanyol



A spanyolok megszimatolták az újvilágban lévő arany mennyiséget. Barcelonai conquistadorok hatalmas lépésre szánták el magukat. A királynő nevében hajókat szereltek fel, és legénységet toborozva elindultak Kolumbusz Kristóf útvonalán.

A spanyolok a játék igazi aduásai. Páncélozott gyalogosaik és calvalry nevezetű lovasaik ellen igen nehéz a győzelmet kivívni nyílt terepen. A fővárosuk a játék egyik legerősebb központja, innen kiindulva gyárthatjuk az erős pikeman-okat és formációkba rendezhetjük könnyörtelen lovasainkat. Az arany megszállottjai előnyösebb feltétellel indul, mint a többi nép.

Szépséges fővárosuk Sevilla, ami nem a dzsungel közepére épült, hanem közel a partokhoz. A királynőnek felajánlott város méltán viseli az újvilág fővárosa címet. Kiváló kereskedési lehetőséget nyújt és a hajók is gyorsabban szállítanak erre felé, mint a másik nációéké. Extra bonuszként kapunk új egységeket, mint például a Redolero-t, lándzsást és harci kutyát.



## Legjobb tul.

Mégis pikásaink lesznek a legcélravezetőbb egységünk. A mocsaras, lápos vidékeken könnyebben mozog, mint lovas társaik és formációkba gyűlve szinte áttörhetetlen falat tudnak létrehozni. Olcsó és bonuszként könnyen bányász el az épületekkel és a lovasokkal. Hátrányuk a



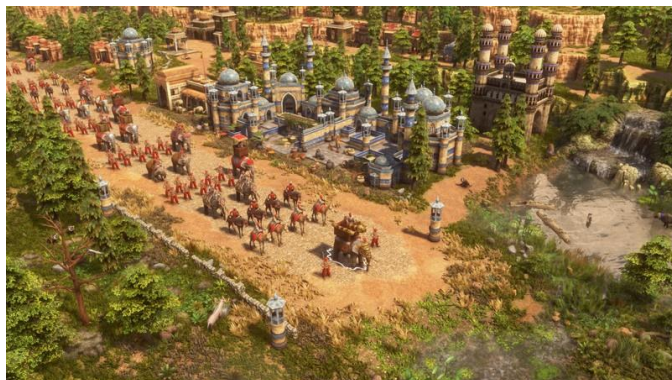
lassúság, és a korai időkben elég szervezetlenek.



3. oldal (Történet)

*Képek a Történet mappában*

## Történet



Blood, Ice and Steel	Fire and Shadow	The Asian Dynasties
Az AoE III alap története	Az AoE III Warchief edition-el került be	Az AoE III The Asian Dynasties edition-el került be

Blood, Ice and Steel



A játékhoz három küldetéssorozat tartozik. A küldetések a XVI. (Blood), a XVIII. (Ice), és a XIX. (Steel) században játszódnak. A küldetések történelmileg nem hitelesek, a történelmi legendák és valóság szándékosan teljesen összekeveredik bennük a játékkészítők ötleteivel. Ennek ellenére izgalmas és teljes mértékben élvezhető történetet ad a játéknak.

### Fire and Shadow

A 15 küldetés hosszú kampány a Black családot történelmi környezetbe foglalja. Az első felvonás, a Fire, Nathaniel Black-et (John Black fia és Amelia Black apja) követi, miközben a család egész vagyonát az amerikai forradalom támogatására fordítja. A második felvonás, az Shadow, Amelia Black fiát, Chayton Blacket követi, és a Fekete-dombokban tett lépéseit a Red Cloud és a Great Sioux háború alatt. Mindkét jelenet fővárosa a Black Családi birtokon játszódik.

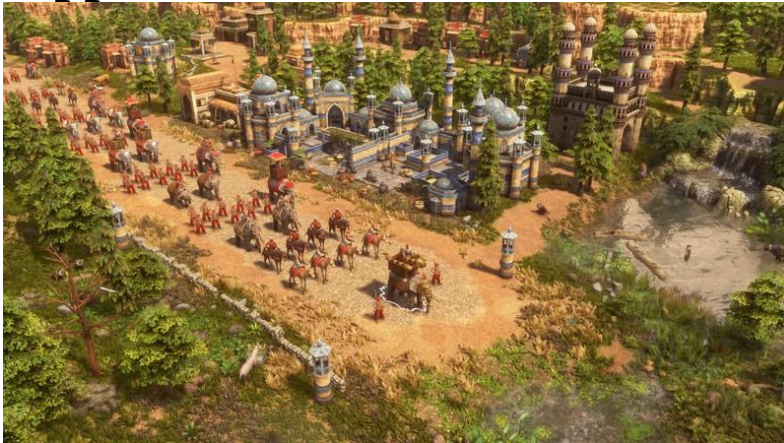
### The Asian Dynasties

Három új kampányban folytatódik, egy-egy új civilizációhoz. Ezenkívül ezek a kampányok visszatérnek a történelmi, civilizáción alapuló egyjátékos kampányokhoz, amelyek eltérnek az Age of Empires III sorozat korábbi kampányaitól. Minden kampány öt új forgatókönyvből áll. Ők az Age of Empires III sorozat első kampányai, amelyek nem a kitalált Black család körül forognak.

4. oldal (Tipppek)

*Képek a Tipppek mappában*

## Tipppek



Mire kell figyelni?



- Ne játszd a kedvenceddel
- Folyamatosan húzd a TH-t
- Fedez fel mindent
- A szállítmányokat mindig tartsd mozgásban
- Használj jól összerakott paklikat
- Tanulj a profiktól

## Taktikai tippek



- Mindig építs falakat
- Sose csak egy egységet képezz
- Mindig legyen vegyes hatótávú egységed



5.oldal(űrlap)

Köszönöm hogy értékeled a weboldalom!

Milyen észrevételed van a weboldallal kapcsolatban?

[textarea]

Hányasra értékeled az oldalt?

[választókapcsolók] 1-től 5-ig

Melyik oldalak tetszettek?

[jelölőnégyzet] 1-től 4-ig

[Elküldés gomb] -Küldés