

EXPLORATION D'UN GRAPHE PROCÉDURE DE MARQUAGE



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

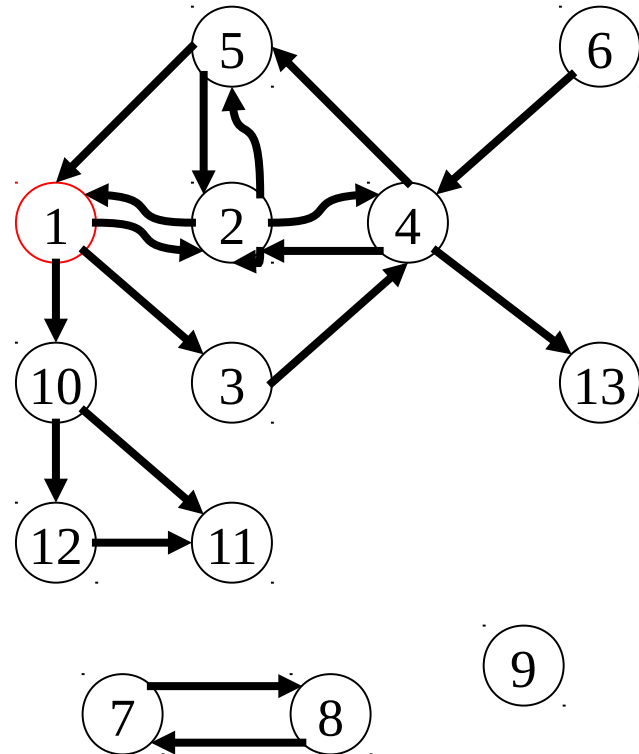
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 1



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

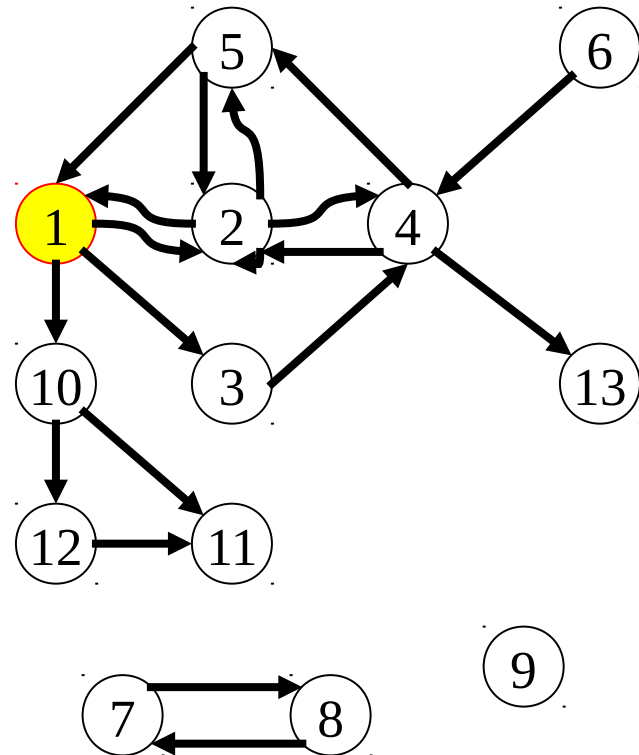
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 1



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

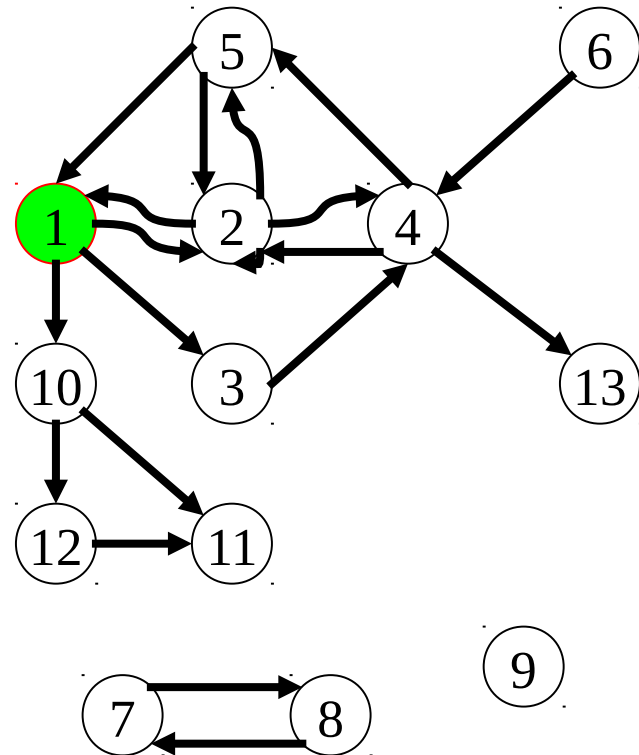
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q :



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

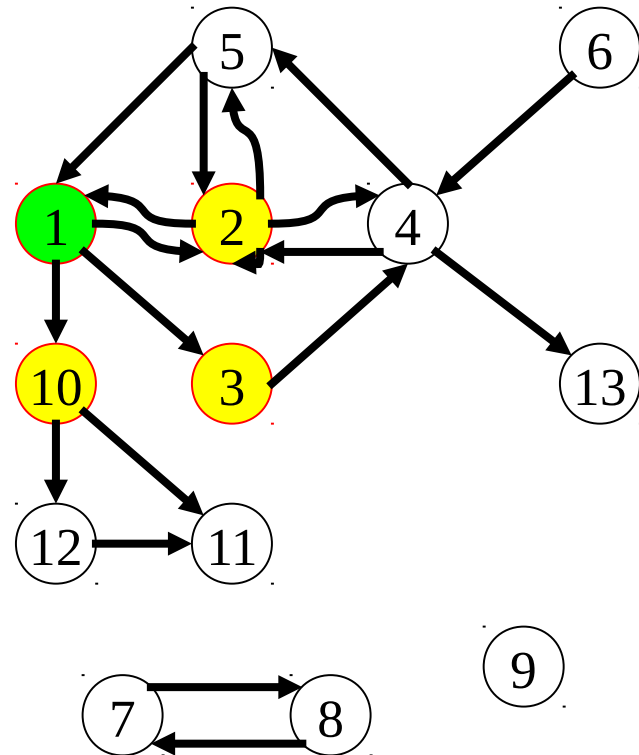
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 2 3 10



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

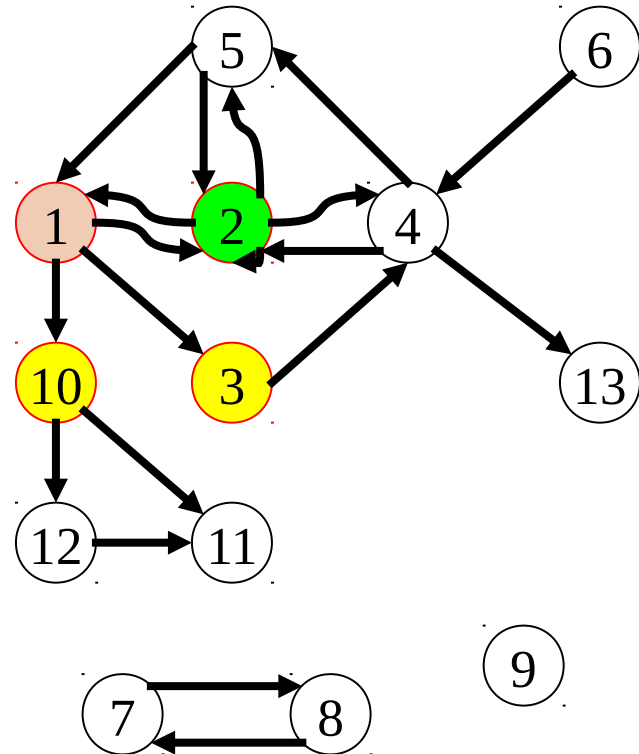
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 3 10



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

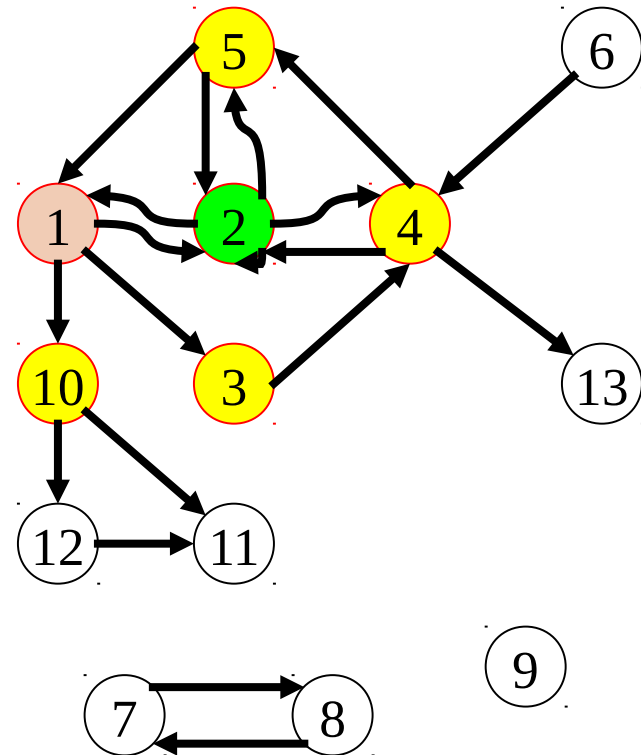
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 3 10 4 5



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

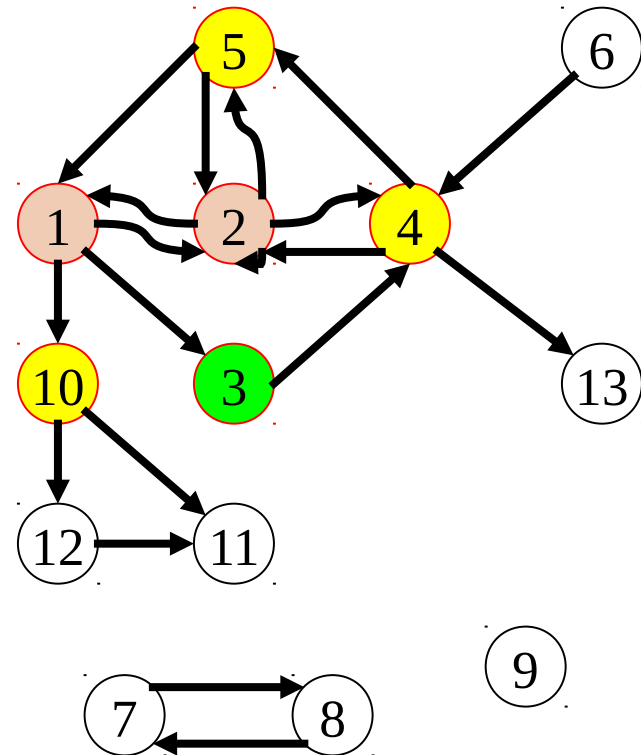
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 10 4 5



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

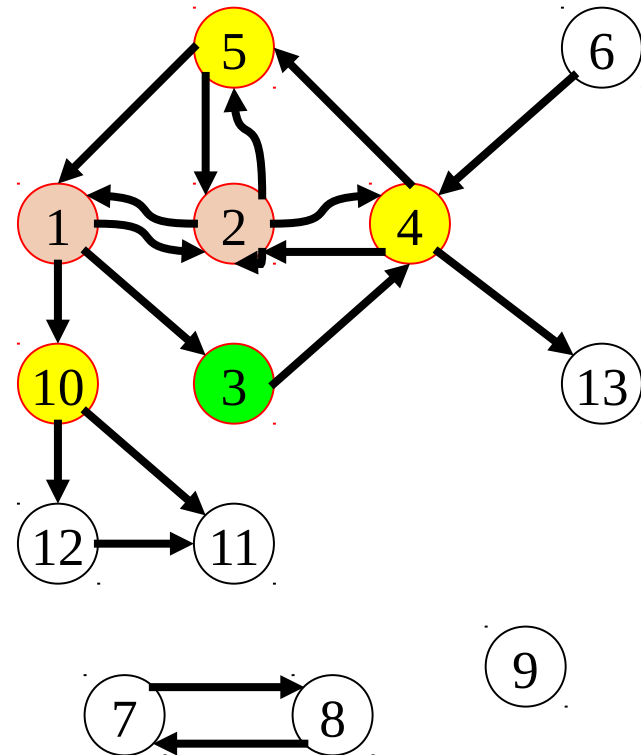
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 10 4 5



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

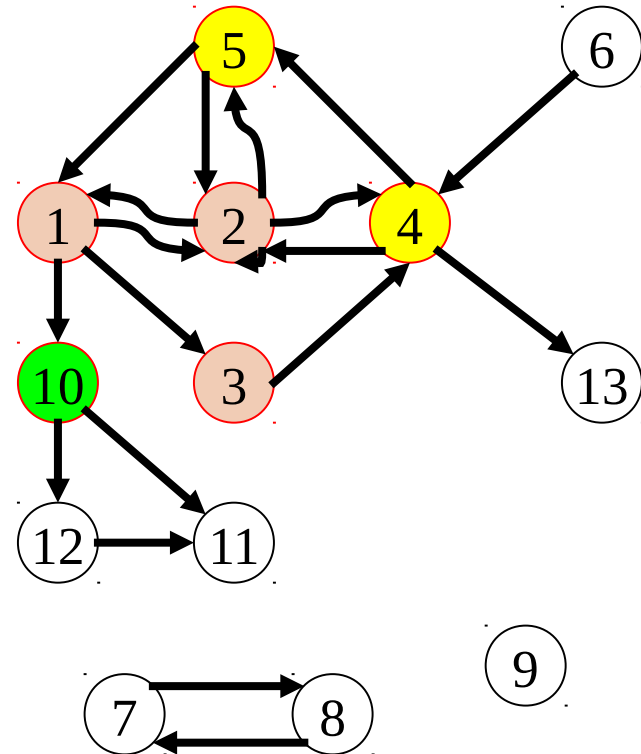
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 4 5



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

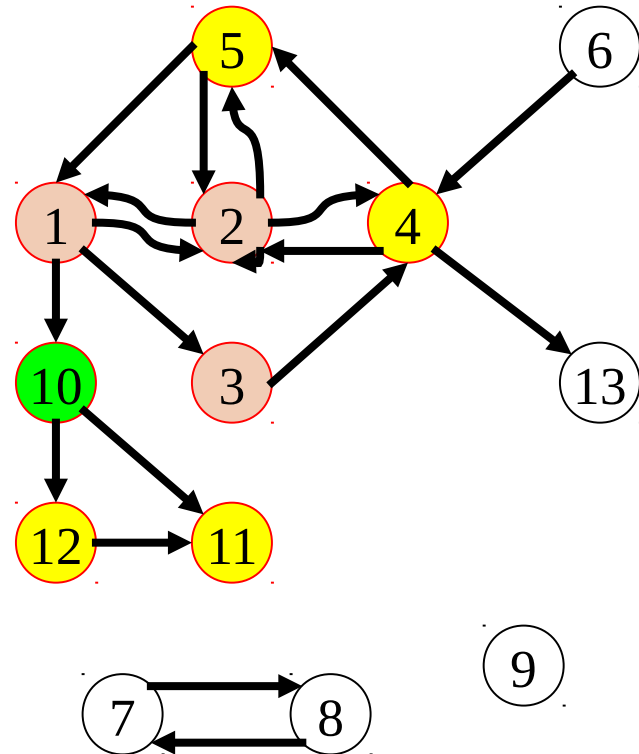
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 4 5 11 12



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

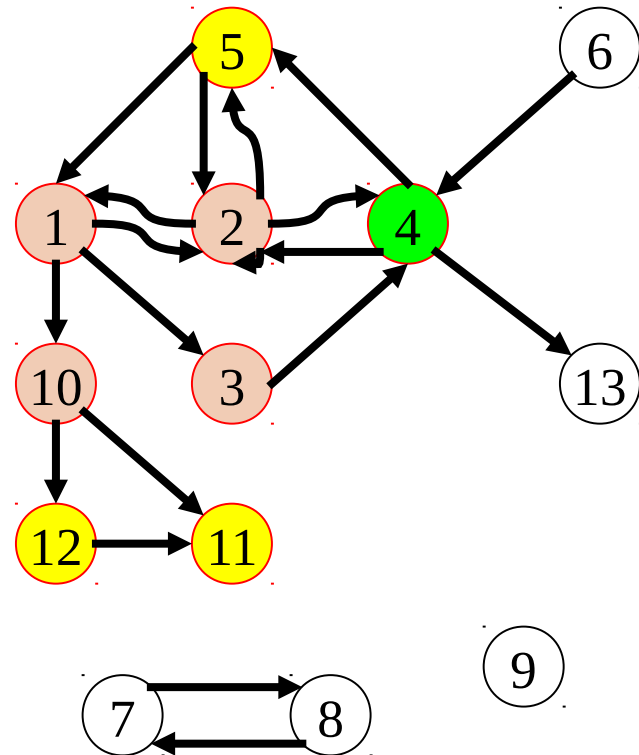
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 5 11 12



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

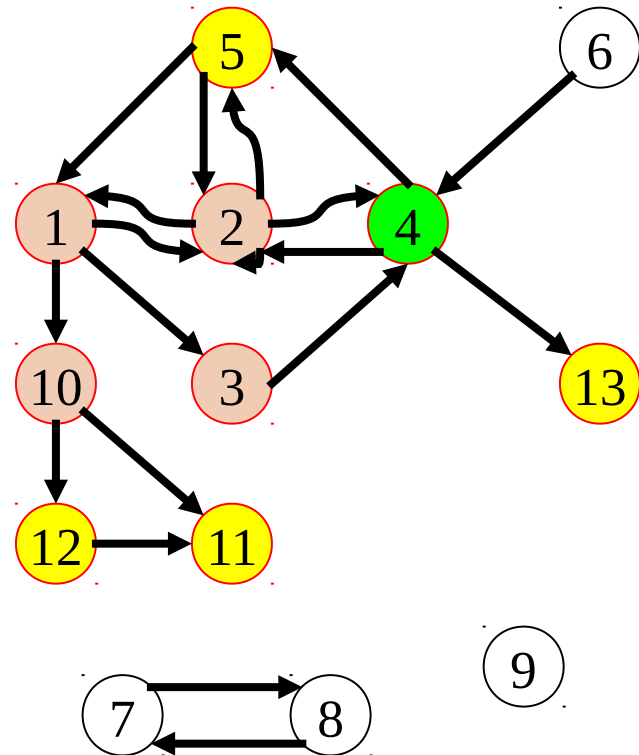
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 5 11 12 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

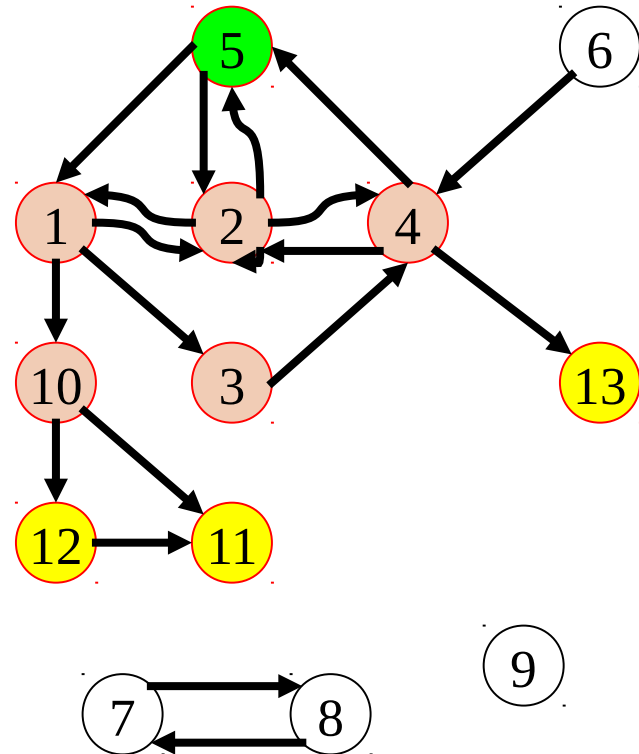
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 11 12 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

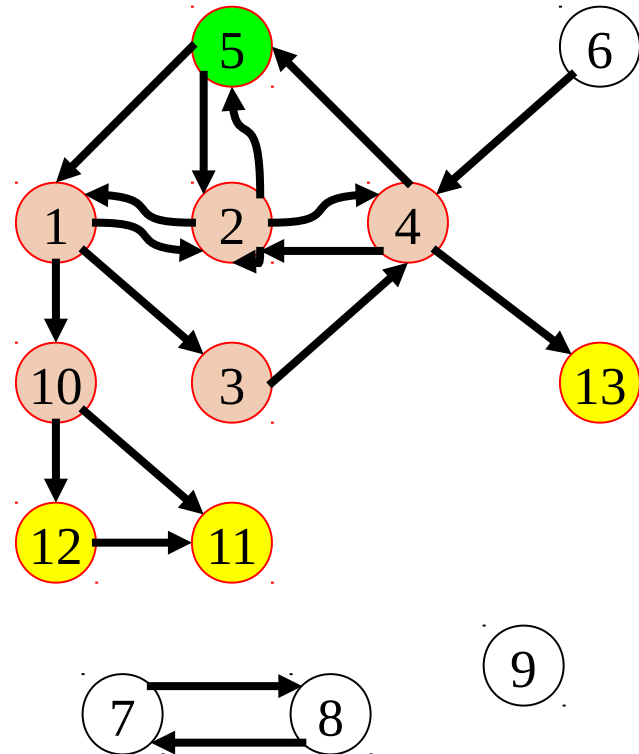
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 11 12 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

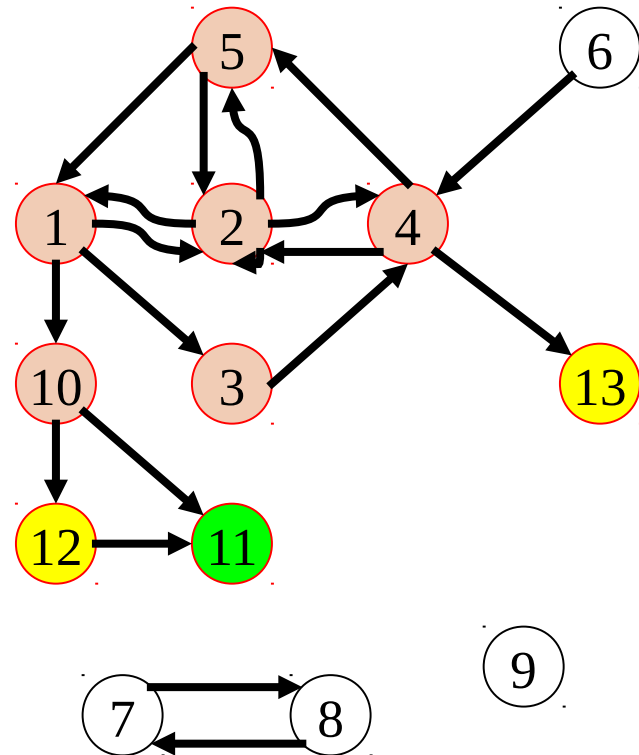
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 12 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

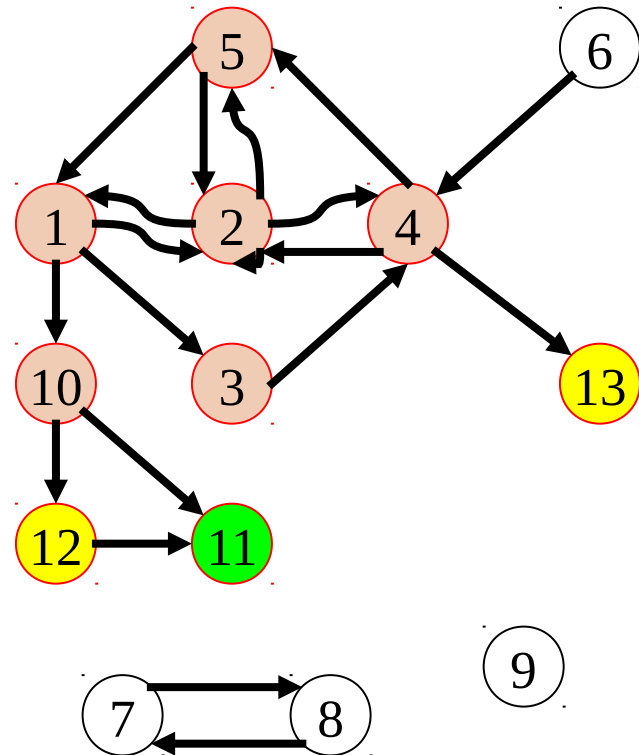
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 12 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

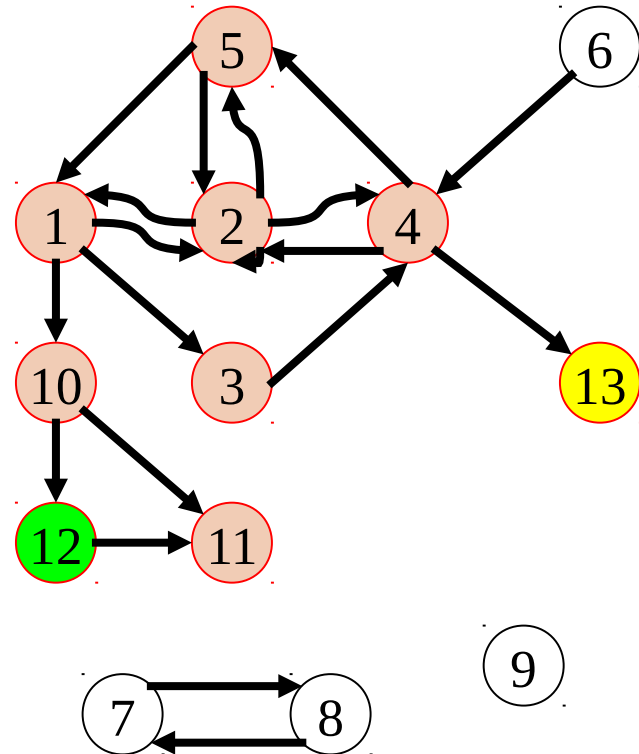
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

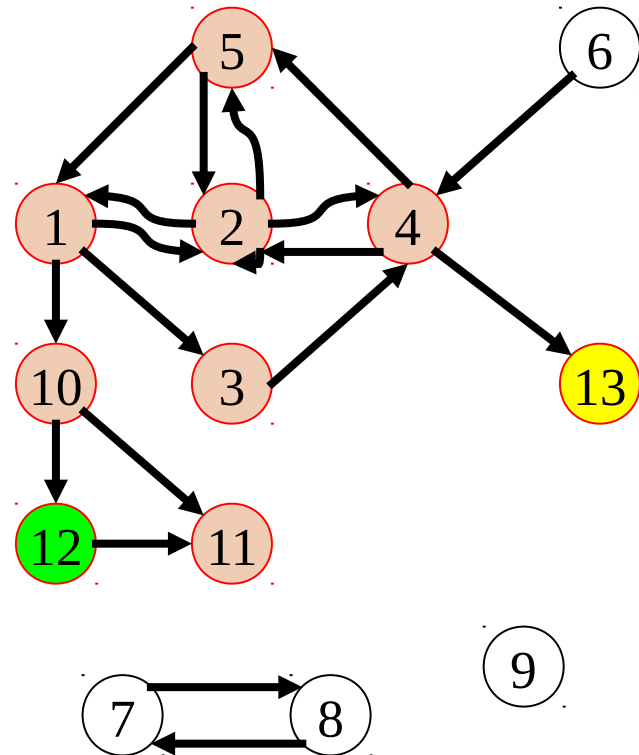
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q : 13



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

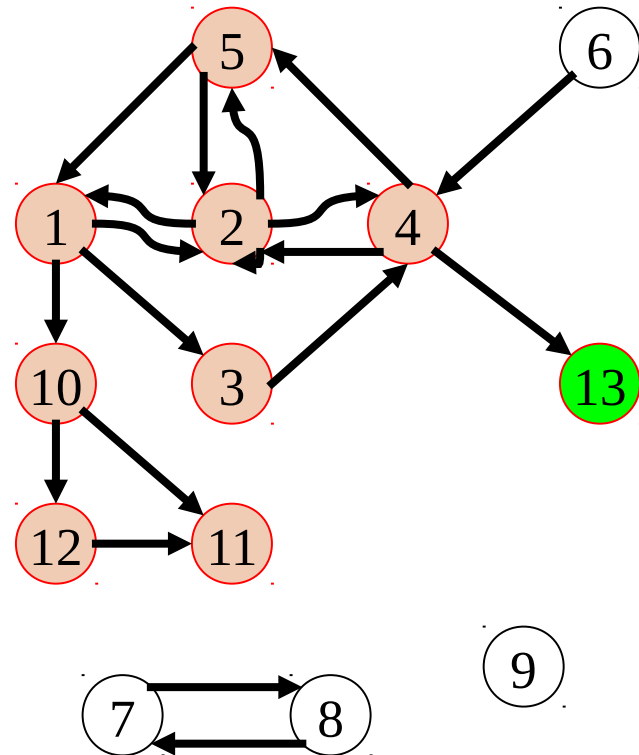
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q :



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

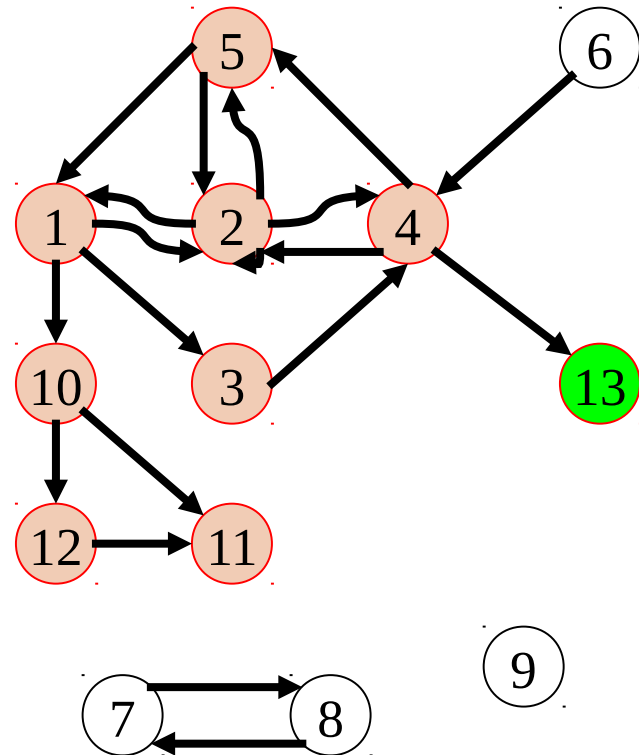
Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q :



Exploration d'un graphe

Procédure de marquage en largeur

$$\hat{\Gamma}(1) = \{1, 2, 3, 4, 5, 10, 11, 12, 13\}$$

Initialisation

$Q \leftarrow \{s\}$

Marquer s

Boucle principale

Répéter

Enlever de Q le plus vieux sommet, x

Pour tout successeur y de x non marqué

Marquer y

Ajouter y en fin de Q

Fin Pour

Jusqu'à ce que Q soit vide

Q :

