MUNDIAL 2018

Mundial 2018 es un programa que da al usuario la posibilidad de acceder a la información más útil sobre cada jugador que disputa el tornero; además tras ver los datos de un jugador se puede realizar un cuadro o bracket del torneo en el que tras elegir los ganadores de cada encuentro finalmente se muestra el ganador.

El programa consta de dos partes la del pronóstico y la de la base de dados. La parte del pronostico esta compuesta por un fichero que el usuario va rellenando a partir de la entrada de datos en el programa. La parte de la base de datos esta formada con una serie de funciones que realizan el proceso de mostrar la información recogida en distintos ficheros por nosotros.

Al no poder hacer un uso correcto del programa GitHub nos hemos visto en la necesidad de subir el trabajo completo individualmente. El trabajo lo hemos hecho todos juntos quedando en varias ocasiones los tres para avanzar en equipo. La información de los ficheros la redactamos todos juntos dividiendo los jugadores; y el programa ha ido saliendo hacia delante gracias a las aportaciones que hemos hecho juntos.