#### Universidad Autónoma del Sur “UNASUR”

****

# Ingeniería en Informática

# 2do. Año

## GIT

##### Nombre del profesor: Diego Francisco Correa

Integrantes:

* **Sergio Chamorro (sergiochamo96@gmail.com)**
* **José Paredes (joseparedespy@icloud.com)**
* **Julio Denis (moopiojulio@gmail.com)**
* **Iván Franco (octavioivan@live.com)**

**Asunción – Paraguay**

**Año 2016.**

Tabla de contenidos

1. *INTRODUCCION 3*
2. *OJETIVO 4*
   1. Objetivo general 4
   2. Objetivos específicos 4
3. *CONTENIDO 5*
   1. Capitulo - I 5
   2. Capitulo - II 5
   3. Capitulo – (n) 5
4. *ANEXOS 6*
5. *CONCLUSION 7*
6. *BIBLIOGRAFIA O WEBLIOGRAFIA 7*
7. **INTRODUCCIÓN**

Cuando realizamos algún proyecto de cualquier tipo siempre trabajamos sobre el mismo documento y lo vamos mejorando con el tiempo, pero hay veces que queremos modificar o probar algo y creamos otra versión del documento en otra carpeta, y así sucesivamente hasta que tenemos varias carpetas con distintos cambios o versiones del mismo proyecto, que en algún momento se convierte en un lio de carpetas.

Git es un sistema de control de versiones que se encarga de guardar los cambios realizados en un proyecto, separándolos por estados o versiones del archivo y el estado actual del mismo.

Nos da la posibilidad de poder recorrer esas versiones y tener acceso a cada cambio que se hizo en el proyecto, ya sea para encontrar errores o volver a la versión inicial, entre otras.

1. **OBJETIVOS** 
   1. **Objetivo general**

* Aprender a utilizar el control de versiones Git para crear repositorios donde tengamos registrados los cambios de un archivo o conjunto de archivos.
  1. **Objetivos específicos**
* Comprender los conceptos básicos de Git y las ventajas que nos provee.
* Conocer los comandos necesarios para la utilización de Git.
* Alojar un proyecto en GitHub para repositorios remotos.

1. **CONTENIDO**

**Control de Versiones**

Un control de versiones es un sistema que se utiliza para registrar los cambios que hacemos en un documento o proyecto a medida que pasa el tiempo. Nos da la posibilidad de poder volver a cualquier versión específica de nuestro proyecto, poder ver los cambios realizados en esas versiones, comparar los cambios que hicimos durante el proceso de desarrollo, ver quien modificó y en qué momento, entre otras cosas más.

Existen 3 tipos de sistemas de control de versiones, las cuales son:

* Sistema de control de versiones locales.
* Sistema de control de versiones centralizado.
* Sistema de control de versiones distribuido.

1. **ANEXOS**

Cualquier información adicional ya sea de carácter informativo o gráfico.

1. **CONCLUSION**

Resumen de los aspectos más importantes aprendidos durante el desarrollo del trabajo.

1. **BIBLIOGRAFIA O WEBLIOGRAFIA**

Se describirá en forma detallada los libros o direcciones completas URL, desde donde fueron extraídos los datos o informaciones utilizados en el desarrollo del trabajo.