

## SILABO I PARCIAL 2026

**Fecha de inicio: 08 de febrero**

**Asignatura: Programación I**

**Área: Bachillerato**

**Fecha de cierre: 12 de abril**

**Grado: II BTP Informática “A”**

**Docente: Pablo Antonio Peña Mancia**

TEMA / CONTENIDO	ASIGNACIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	FECHA		PUNTAJE
			EJECUCIÓN	ENTREGA	
Introducción a la Programación	Ejercicios de algoritmos con ejemplos cotidianos.	1. Orden 2. Presentación de tareas 3. Creatividad 4. Puntualidad 5. Ejercicios en clase 6. Participación Activa	08/02/2026	15/02/2026	Tarea en casa 5%
Clasificación y etapas de algoritmos	Cuadro conceptual sobre algoritmos y describir etapas de programación.		15/02/2026	22/02/2026	Tarea en casa 5%
Estrategias de solución de problemas.	Resolver problema usando división en subproblemas.		22/02/2026	01/03/2026	Tarea en clase 5%
Análisis y diseño de algoritmos	Ejercicios de algoritmo en lenguaje natural		01/03/2026	08/03/2026	Tarea de casa 5%
Programación y representación	Ejercicios de Conversión de algoritmo a instrucciones paso a paso.		08/03/2026	15/03/2026	Trabajo en clase 5%
Pseudocódigo y ordenación simbólica	Escribir algoritmo en pseudocódigo con simbología básica.		15/03/2026	22/03/2026	Trabajo en clase 5%
Diagramas de flujo	Crear diagrama de flujo para proceso cotidiano (ej: hacer café).		22/03/2026	29/03/2026	Trabajo en clase 5%
Pseudocódigo en Pseint	Ejercicios de Pseudocódigo en Pseint y en Pseudocode app		29/03/2026	05/04/2026	Tarea en clase 5%
Revisión y guía de estudio	Revisión de ejercicios y entrega de guía de estudio.		05/04/2026	12/04/2026	Guía 5%
<i>Fecha probable de evaluación final de parcial</i>					Proyecto 50%

## SILABO I PARCIAL 2026

**Fecha de inicio: 08 de Febrero**

**Fecha de cierre: 12 de Abril**

**Asignatura: Diseño Web I**

**Área: Bachillerato**

**Grado: III BTP Informática "A" Docente: Pablo Antonio Peña Mancia**

TEMA / CONTENIDO	ASIGNACIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	FECHA		PUNTAJE
			EJECUCIÓN	ENTREGA	
Introducción a HTML	Ensayo sobre importancia y características de HTML.	<b>1. Orden</b> <b>2. Presentación de tareas</b> <b>3. Creatividad</b> <b>4. Puntualidad</b> <b>5. Ejercicios en clase</b> <b>6. Participación Activa</b>	08/02/2026	15/02/2026	Tarea en casa 5%
HTML y CSS - Terminología básica	Crear documento HTML con párrafos y encabezados.		15/02/2026	22/02/2026	Tarea en casa 5%
Hipervínculos e imágenes	Diseñar página con enlaces externos y galería de imágenes.		22/02/2026	01/03/2026	Tarea en clase 5%
Listas y comentarios en HTML	Crear página con listas y comentarios en el código.		01/03/2026	08/03/2026	Tarea de casa 5%
Fuentes y color de fondo	Aplicar estilos básicos a texto: fuente, color y fondo.		08/03/2026	15/03/2026	Trabajo en clase 5%
Alineación y formato de texto	Guía de Estudio		15/03/2026	22/03/2026	Trabajo en clase 5%
Tablas y etiquetas div/span	Crear tabla sencilla y usar div/span para estructurar contenido.		22/03/2026	29/03/2026	Trabajo en clase 5%
CSS: selectores y propiedades	Aplicar estilos avanzados: bordes, fondos, decoración de enlaces.		29/03/2026	05/04/2026	Tarea en clase 5%
Revisión de cuadernos y guía	Revisión de ejercicios y entrega de guía de estudio.		05/04/2026	12/04/2026	Guía 5%
<i>Fecha probable de evaluación final de parcial</i>					Proyecto 50%