МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра вычислительной техники

Отчет по лабораторной работе № 1 по дисциплине «Информатика»

Тема: Системы счисления

 Студент
 гр. 1305
 Смирнов М.О.

 Студент
 гр. 1305
 Смирнов В.А.

 Студент
 гр. 1305
 Чибисов А.А.

 Преподаватель
 Перязева Ю.В.

Санкт-Петербург

Введение

Цель работы состоит в закреплении знаний основных принципов представления чисел в различных системах счисления, которые необходимы для понимания того, как числовые данные хранятся и обрабатываются в компьютере.

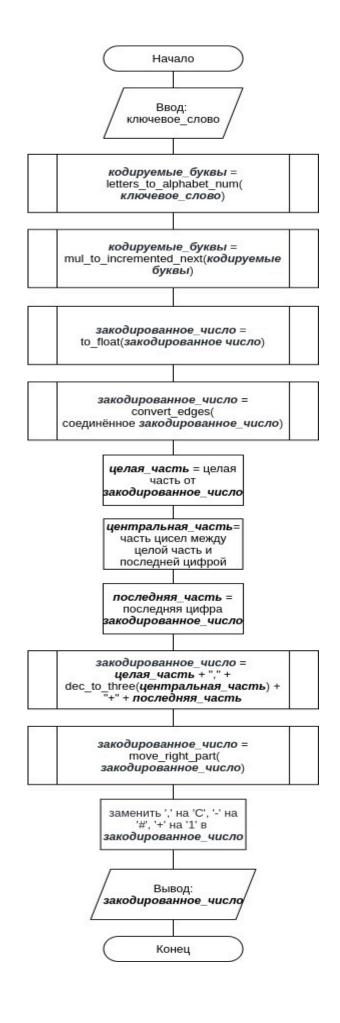
Для достижения цели необходимо выполнить следующие задачи:

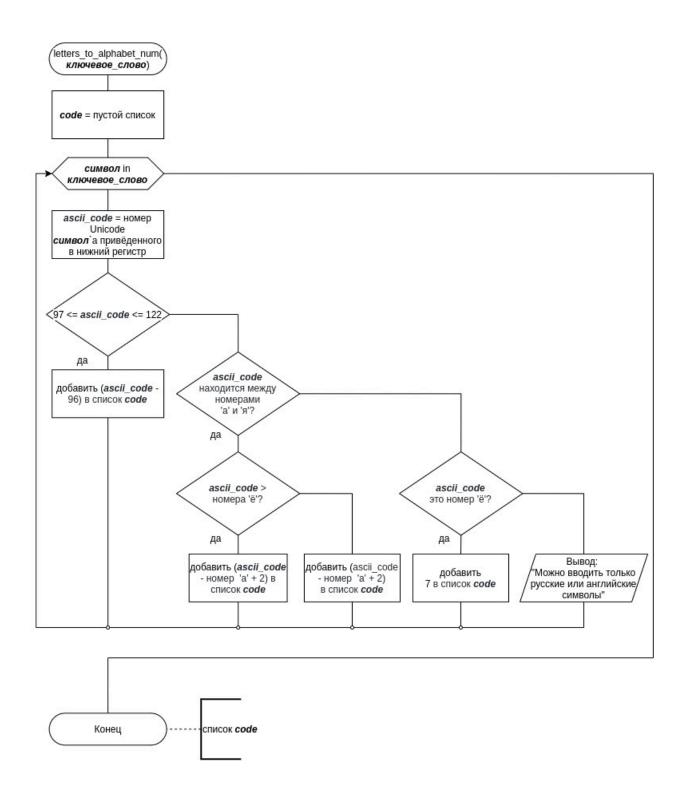
- изучить учебные материалы, посвященные системам счисления и хранению числовых данных в компьютере;
- разработать алгоритм по предложенному заданию, оформить в текстовом или графическом виде;
- разработать программу на языке программирования Python реализующую разработанный алгоритм;
- разработать контрольные примеры, выполнить их решение с помощью программы и ручной расчет, отладить программу;

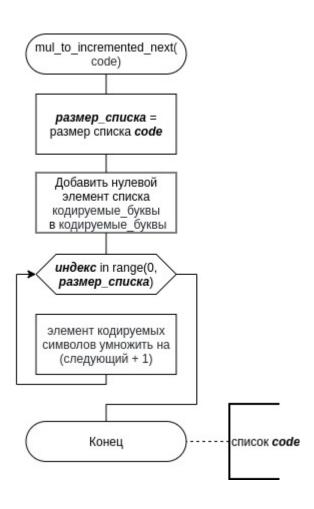
Постановка задачи и описание решения

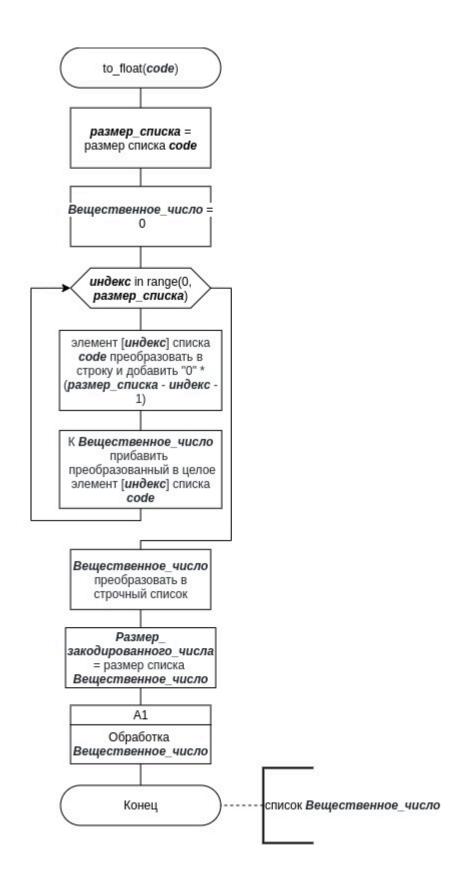
Необходимо разработать алгоритм формирования кода для кодового замка, который состоит из п символов (цифры, латинские буквы и символ #) по слову-ключу. Разработка алгоритма должна быть основана на теоретических положениях представления чисел в различных системах счисления.

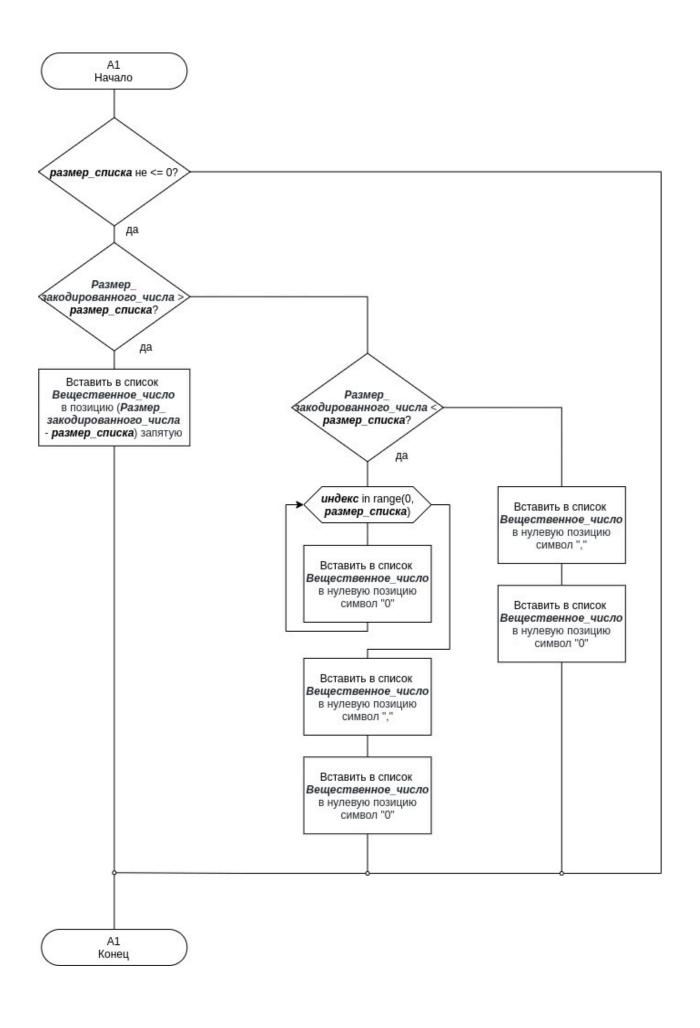
В ходе выполнения работы был разработан следующий алгоритм.

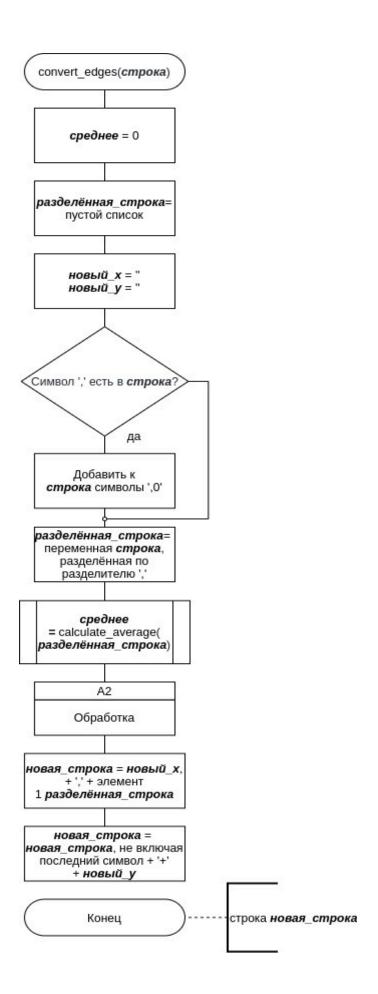


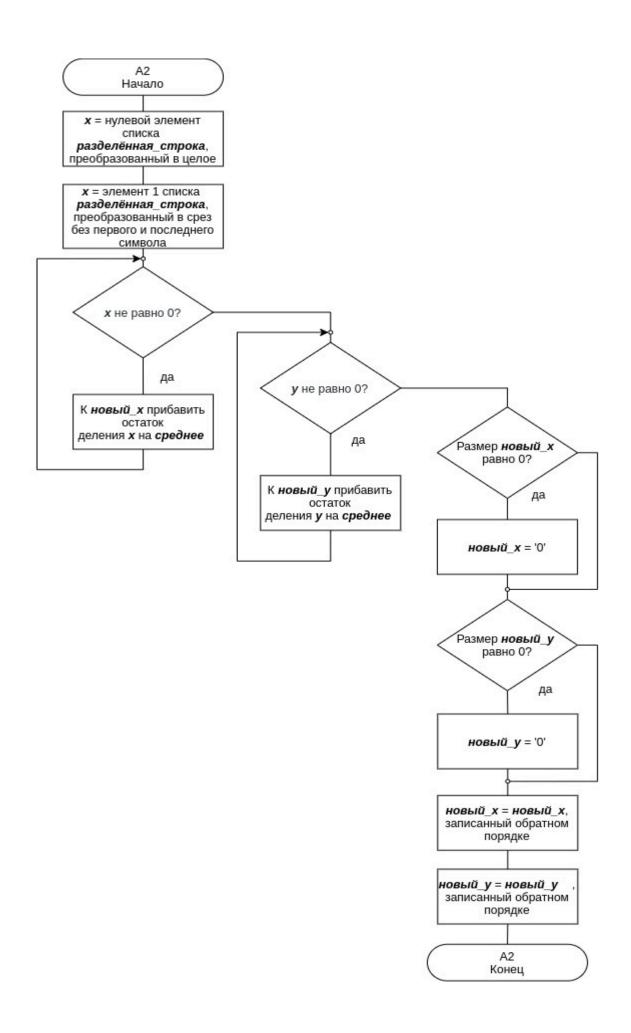


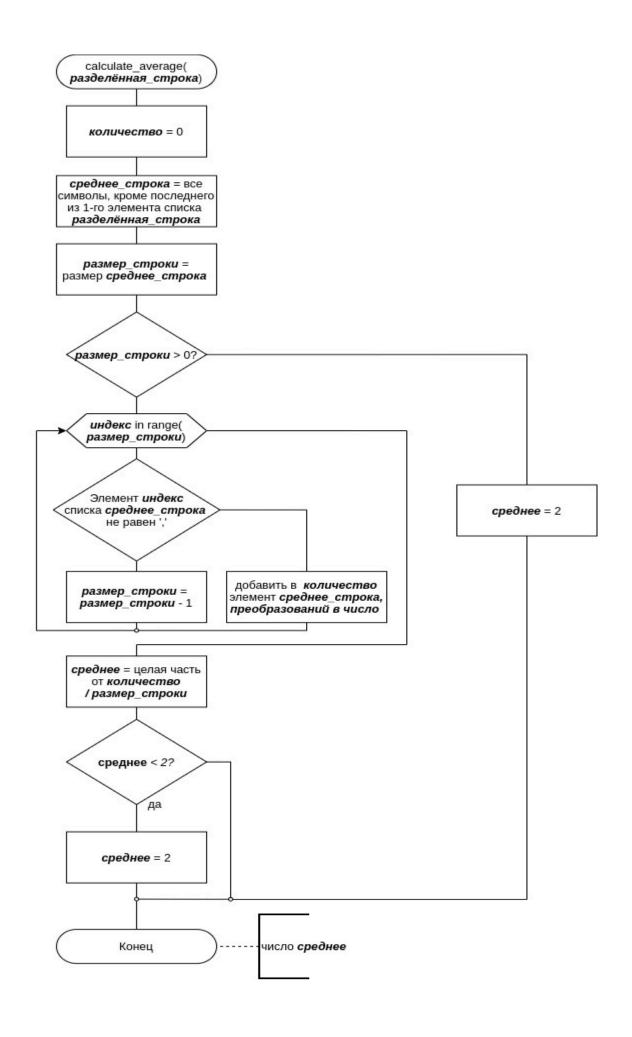


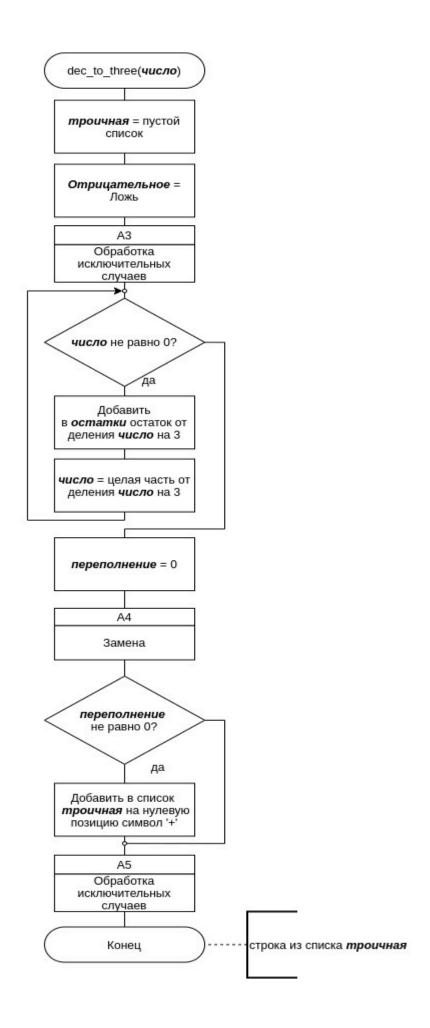


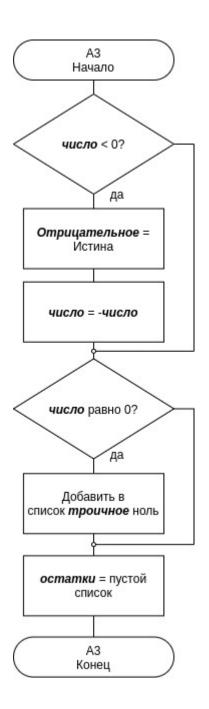


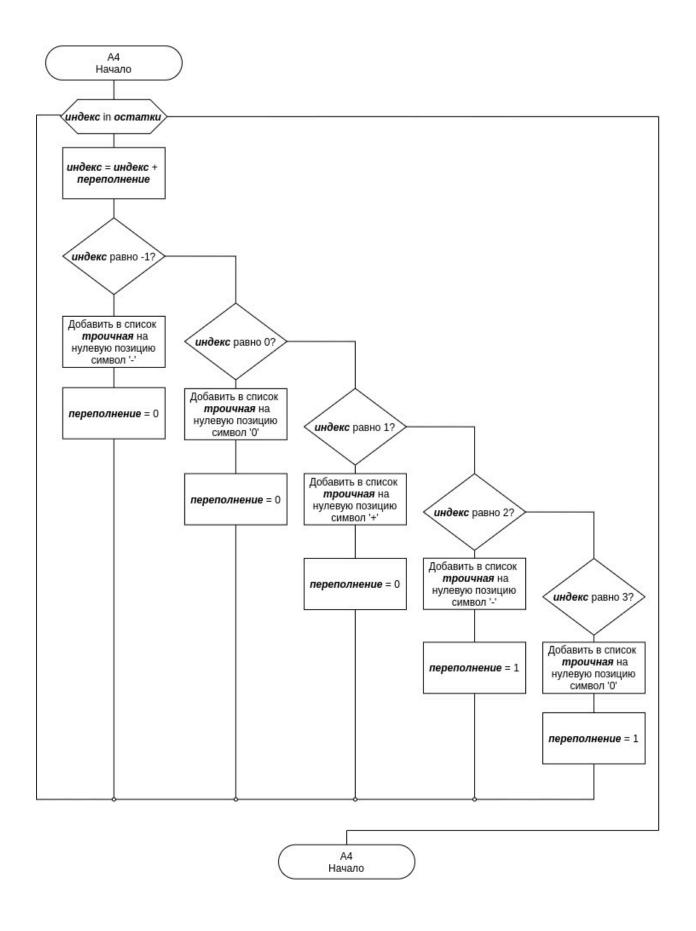


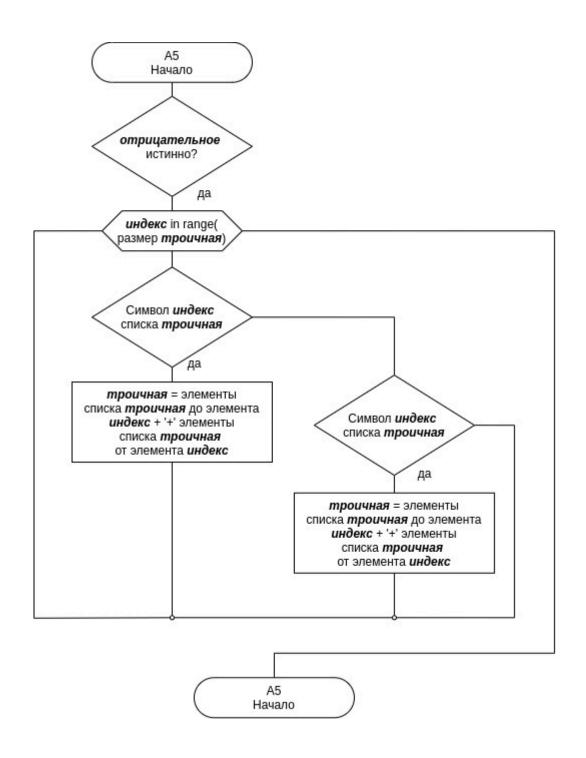


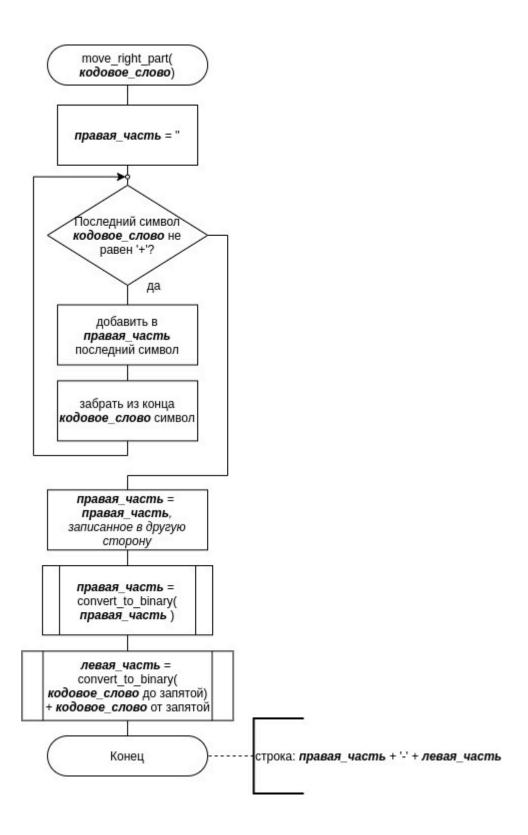


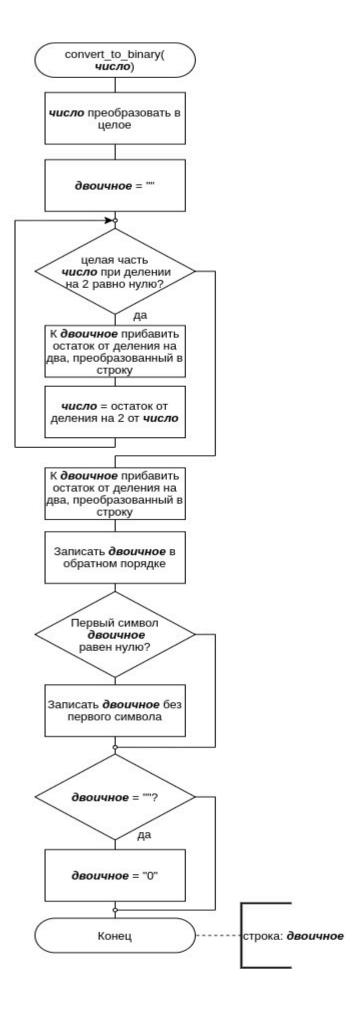










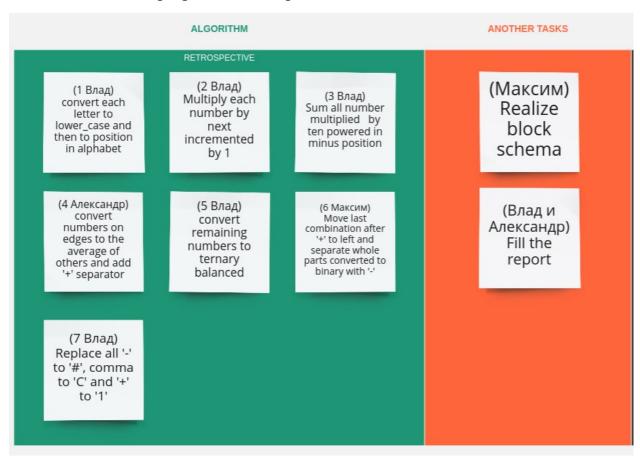


Примеры работы программы:

- 1) sUm => 0#1100010111101101C01
- 2) retroSpeCtIVe => 1100#1101110C10#101###11111#110##011##1
- 3) Mëд => 101#1110C10##01
- 4) КалейДоско $\Pi = 1#10C1##1111100###100#010001$

Алгоритм реализован на Python 3, код представлен в приложении 1.

Скриншот данной kanban доски демонстрирует какие задачи были поставлены в ходе разработки алгоритма, а также подписаны исполнители.



Разработка велась при помощи системы контроля версий git, а исходный код лежит на github по следующему адресу:

https://github.com/InformaticsLaboratory/Lab.

```
* 1559385 (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD) Complete program!

* 417f3a2 Merge branch 'smirax'

* 4208efd (origin/smirax, smirax) remove prints

* 139800d fix covert_to_binary

* 3eife92 fastfix)]))

* e29ebfd move_right_part function ver.3

* b667e4c ver.1

* | cc5af2f Merge branch 'alexander'

* | 7c28dd9 (origin/alexander alexander) Modified function

* | sb037f2 The fourth task (convert numbers on edges to the average of others)

* | c65dc7d The fourth task (convert numbers on edges to average of others)

* | 4c67aad Merge branch 'vladislav.smirnov'

* | 232aifc (origin/vladislav.smirnov, vladislav.smirnov) Add code with converter to ternary balanced system

* | b235idf (origin/main_body, main_body Separate main body on several functions

* | c5f3b32 Fix first task (balance russian alphabet due to a strange letter)

* af3067e Change first task (convert to small and to alphabet number + russian support)

* | c5i327f Third task (sum all multiplied by ten in minus position)

* | 591ac2b Second task (multiplying each by next incremented by 1)

* | c77bba7 First task (converting to ascii)

* | 685d30f (origin/report, report) Fix report

* | 282d45e7 Init commit
```

История разработки показана на данном скриншоте:

Заключение

Разработан алгоритм формирования кода для кодового замка, состоящего из п символов (цифры, латинские буквы и символ #), по слову ключу. Разработка алгоритма основана на теоретических положениях представления чисел в различных системах счисления. При разработке алгоритма было использовано два изученных алгоритма и один новый — перевод в троичную уравновешенную систему. Алгоритм оформлен графически (блоксхемы).

Были выполнены следующие задачи:

• Изучение учебных материалов, посвящённых системам счисления и хранению числовых данных в компьютере;

- Разработка алгоритма к заданию, оформление в графическом виде;
- Разработка программы на языке программирования Python, реализующей разработанный алгоритм;
- Разработка контрольных примеров и их решение с помощью программы и ручного расчёта, а также отладка программы;
- Подготовка отчёта.

В ходе работы были закреплены знания основных принципов представления чисел в различных системах счисления, которые необходимы для понимания того, как числовые данные хранятся и обрабатываются в компьютере.

Список использованных источников

Идея для перевода десятичного числа в троичную сбалансированную систему взята из данного источника: https://qna.habr.com/q/378857.

Приложение 1

```
def letters_to_alphabet_num(keyword):

code = list()

for symbol in keyword:

ascii_code = ord(symbol.lower())

if 97 <= ascii_code <= 122:

code.append(ascii_code - 96)

elif ord('a') <= ascii_code <= ord('\pi'):

if ascii_code > ord('e'):

code.append(ascii_code - ord('a') + 2)

else:

code.append(ascii_code - ord('\pi') + 1)

elif ascii_code == ord('\pi'):

code.append(7)
```

```
else:
       print("You can input only russian or english letters!")
       exit(0)
  return code
def mul to incremented next(code):
  list size = len(code)
  coded letters.append(coded letters[0])
  for index in range(0, list size):
     coded letters[index] = coded letters[index] * (coded letters[index + 1] + 1)
  return coded letters[0:list size]
def to float(code):
  list size = len(code)
  float number = 0
  for index in range(0, list size):
     code[index] = str(code[index]) + "0" * (list_size - index - 1)
     float number += int(code[index])
  float number = list(str(float number))
  encoded number size = len(float number)
  if not list size <= 0:
    if encoded number size > list size:
```

```
float number.insert(encoded number size - list size, ",")
     elif encoded number size < list size:
       for i in range(0, list size - encoded number size):
          float number.insert(0, "0")
       float number.insert(0, ",")
       float number.insert(0, "0")
     else:
       float number.insert(0, ",")
       float number.insert(0, "0")
  return float number
def convert edges(string):
  average = 0
  spl str = []
  new x = "
  new y = "
  if not(',' in string):
    string += ',0'
  spl str = string.split(',')
  average = calculate average(spl str)
  x = int(spl str[0])
```

```
y = int(spl str[1][-1:-2:-1])
  while x = 0:
    new x += str(x \% average)
    x //= average
  while y != 0:
    new y += str(y % average)
    y //= average
  if len(new_x) == 0:
    new x = '0'
  if len(new y) == 0:
    new_y = '0'
  new x = new x[::-1]
  new y = \text{new } y[::-1]
  new string = new x + ', ' + spl str[1]
  new string = new_string[0:-1] + '+' + new_y
  return new_string
def calculate average(spl str):
  amount = 0
  average str = spl str[1][0:-1]
  len str = len(average str)
```

```
if len str > 0:
     for i in range(len_str):
       if average_str[i] != ',':
          amount += int(average_str[i])
        else:
          len_str -= 1
     average = int(amount // len str)
     if average < 2:
       return 2
  else:
     return 2
  return average
def dec_to_three(n):
  orientated = list()
  is_negative = False
  if n < 0:
     is_negative = True
     n = -n
  if n == 0:
     orientated.append(0)
  remainders = list()
```

```
while n != 0:
  remainders.append(n % 3)
  n / = 3
overflow = 0
for i in remainders:
  i = i + overflow
  if i == -1:
     orientated.insert(0, '-')
     overflow = 0
  elif i == 0:
     orientated.insert(0, 0)
     overflow = 0
  elif i == 1:
     orientated.insert(0, '+')
     overflow = 0
  elif i == 2:
     orientated.insert(0, '-')
     overflow = 1
  elif i == 3:
     orientated.insert(0, 0)
     overflow = 1
if overflow != 0:
  orientated.insert(0, '+')
if is negative:
```

```
for i in range(0, len(orientated)):
       if orientated[i] == '-':
          orientated = orientated[0:i] + list('+') + orientated[i+1:]
       elif orientated[i] == '+':
         orientated = orientated[0:i] + list('-') + orientated[i+1:]
  return "".join(map(str, orientated))
def move right part(code word):
  code word = str(code word)
  right part = ""
  while code word[-1]!="+":
    right part += code word[-1]
    code word = code word[:-1]
  right part = right part[::-1]
  right part = convert to binary(right part)
  left part = convert to binary(code word[:code word.find(',')]) +
(code word[code word.find(','):])
  return right part + '-' + left part
def convert to binary(number):
  number = int(number)
```

```
binary = ""
  while number // 2 != 0:
     binary += str(number % 2)
     number //= 2
  binary += str(number % 2)
  binary = binary[::-1]
  if binary[0] == '0':
     binary = binary[1:]
  if binary == ":
     binary = "0"
  return binary
print("Enter the keyword: ", end=")
user keyword = input()
coded letters = letters to alphabet num(user keyword)
coded letters = mul to incremented next(coded letters)
encoded number = to float(coded letters)
encoded_number = convert_edges(".join(encoded_number))
whole part = encoded number.split(',')[0]
middle_part = encoded_number.split(',')[1].split('+')[0]
end_part = encoded_number.split(',')[1].split('+')[1]
```

```
encoded_number = whole_part + "," + dec_to_three(int(middle_part)) + "+" +
end_part

encoded_number = move_right_part(encoded_number)

encoded_number = encoded_number.replace(',', 'C').replace('-', '#').replace('+', '1')

print("The result code: " + encoded_number)
```