

Program Pendidikan Integritas Informatika



Rolly Maulana Awangga

github : *awangga*

Tri Angga Dio Simamora

github : *trianggadios*

Informatics Research Center

Applied Bachelor Program of Informatics Engineering

Bandung 2019

‘Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar,
Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.’
Imam Syafi’i

Acknowledgements

Pertama-tama kami panjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga PPI ini dapat diselesaikan.

Abstract

Panduan Program Integritas Informatika (PPII) ini dibuat dengan tujuan memberikan acuan bagi para sivitas akademika *Informatics Research Center* (IRC) untuk melakukan semua kegiatan yang berada dibawah naungan IRC. Pada intinya PPII menjelaskan secara lengkap tentang standar penilaian setiap kegiatan yang harus dilakukan di IRC. Di dalamnya memuat aturan standar penulisan dan penggunaan Latex sebagai editor. Dengan demikian diharapkan semua sivitas akademika dapat melakukan aktivitas atau kegiatan dengan lancar dan sesuai dengan standar.

Contents

1	Tugas Pokok	1
1.1	Dedikasi	1
1.2	Produktifitas	2
1.3	Integritas	2
1.4	Disiplin	3
1.5	Loyalitas	3
1.6	Kreatif dan Inisiatif	5
2	Standar Git	6
2.1	Standar Git	6
3	Standar LaTeX	11
3.1	Hello <i>LaTeX</i>	11
4	Laporan Harian dan Mingguan	13
4.1	Contoh Laporan Harian dan Mingguan dengan Tabel	13
4.2	Penilaian Mingguan (Tabel)	15
4.3	Contoh Laporan Harian dan Mingguan dengan Penomoran	17
4.4	Penilaian Mingguan (Penomoran)	26
5	E-Sertifikat	27
5.1	e-Sertifikat	27
	Bibliography	28

List of Figures

2.1	Ini adalah perintah <i>git fetch upstream</i>	6
2.2	Ini adalah perintah <i>git pull upstream master</i>	6
2.3	Ini adalah halaman kerja yang siap untuk diedit	7
2.4	Ini adalah langkah meng-compile	7
2.5	Ini adalah perintah <i>git status</i>	8
2.6	Ini adalah perintah <i>git add</i>	8
2.7	Ini adalah perintah <i>git status</i>	8
2.8	Ini adalah perintah <i>git commit</i>	9
2.9	Ini adalah perintah <i>git pull upstream master</i>	9
2.10	Ini adalah perintah <i>git push origin master</i>	9
2.11	Gambar klik pull request	10
2.12	Gambar new pull request	10
3.1	Gambar hello latex	12

List of Tables

1.1	Penilaian Dedikasi	2
1.2	Penilaian Produktifitas	2
1.3	Penilaian Integritas	2
1.4	Penilaian Disiplin	3
1.5	Penilaian Loyalitas	4
1.6	Penilaian Kreatif dan Inisiatif	5
4.1	Laporan Harian Tanggal 25 Februari 2018	13
4.2	Laporan Harian Tanggal 26 Februari 2018	14
4.3	Laporan Harian Tanggal 27 Februari 2019	14
4.4	Laporan Harian Tanggal 28 Februari 2019	15
4.5	Laporan Harian Tanggal 1 Maret 2019	15
4.6	Nilai Minggu ke-1	16
4.7	Tabel Score Mingguan	26

Chapter 1

Tugas Pokok

Tugas Pokok merupakan pekerjaan yang harus atau wajib dikerjakan selama berada dilingkungan *Informatics Research Center* (IRC). Pelaporan tugas ini wajib dilakukan setiap satu hari sekali dengan menyertakan parameter yang sudah ditentukan yaitu DEDIKASI, PRODUKTIFITAS, INTEGRITAS, DISIPLIN, LOYALITAS, serta KREATIFITAS dan INISIATIF. Untuk penilaian tugas pokok yang sudah di kerjakan satu minggu sebelumnya dilakukan kembali berapa score yang di dapat setiap satu minggu sekali dengan mengakumulasikan dengan poin yang sudah di tentukan terlebih dahulu jumlah pekerjaan per-parameter selama 1 minggu. Poin minimal untuk penilaian mingguan yaitu sebanyak 13 poin. Jika jumlah poin tidak mencapai poin yang sudah di tentukan minimal 13, maka mahasiswa harus menambah pekan untuk mengganti nilai yang kurang tersebut.

1.1 Dedikasi

Menurut KBBI (Kamus besar Bahasa Indonesia), Dedikasi bisa diartikan sebagai suatu pengorbanan tenaga, pikiran, dan waktu yang kita miliki demi keberhasilan suatu usaha atau tujuan yang mulia. Dalam kata lain dedikasi juga bisa diartikan sebagai pengabdian terhadap suatu pekerjaan kita atau tempat kita belajar. Pengabdian atau dedikasi yang bisa dilakukan mahasiswa D4 Teknik Informatika yaitu dengan melakukan pembuatan ataupun pembaharuan modul ajaran yang sudah ada di github atau bisa langsung di lihat di link ini <https://github.com/bukuinformatika>. Tabel 1.1 memuat parameter standar penilaian dedikasi.

Table 1.1: Penilaian Dedikasi

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Full commit selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Commit selama 4 hari kerja
3.	RENDAH	1	Commit kurang dari 4 hari kerja

1.2 Produktifitas

Produktivitas merupakan suatu sikap individu dimana kita harus bisa memanejemen waktu dengan baik supaya kita dapat menghasilkan suatu karya atau menghasilkan suatu hal yang bermanfaat bagi diri kita sendiri. Contoh dari pengimplementasian produktivitas misalnya seperti disaat kita melakukan suatu pekerjaan harian pada suatu tempat atau ketika kita sedang melakukan studi, kita harus dapat kita pertanggung jawabkan semua kegiatan yang kita lakukan dalam pekerjaan tersebut. Tabel 1.2 memuat parameter standar penilaian produktivitas.

Table 1.2: Penilaian Produktifitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Mengerjakan 5 pekerjaan harian
2.	SEDANG	2	Mengerjakan 4 pekerjaan harian
3.	RENDAH	1	Mengerjakan kurang dari 4 pekerjaan harian

1.3 Integritas

Integritas merupakan salah satu atribut terpenting/kunci yang harus dimiliki seseorang. Dimana integritas ini dapat juga diartikan sebagai syarat untuk kita dimana kita harus/wajib menyelesaikan suatu pekerjaan yang di berikan dengan baik dan tepat waktu, dan didalam integritas ini kita di tuntutan untuk meminimalisir kesalahan kita dalam suatu pekerjaan. Tabel 1.3 memuat parameter standar penilaian Integritas.

Table 1.3: Penilaian Integritas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Tidak ada penolakan pull request
2.	SEDANG	2	Ada 1 penolakan pull request
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 penolakan pull request

Catatan:

- Selesaikan konflik terlebih dahulu, untuk menghindari penolakan saat pull request.

1.4 Disiplin

Disiplin merupakan persyaratan yang wajib di ikuti, perasaan taat dan patuh terhadap nilai-nilai yang ada disiplin juga dapat di artika sebagai tanggung jawab terhadap pekerjaan dan waktu yang di berikan. Dengan kata lain disiplin adalah patuh terhadap peraturan yang berlaku atau tunduk pada pengawasan. Tabel 1.4 memuat parameter standar penilaian disiplin.

Table 1.4: Penilaian Disiplin

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Datang pulang sesuai jadwal selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Ada 1 hari terlambat ataupun tidak masuk
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 hari terlambat ataupun tidak masuk

1.5 Loyalitas

Loyalitas adalah dimana diri kita sendiri dapat melakukan pekerjaan yang menurut kita dapat kita kerjakan tanpa ada paksaan sedikit pun dengan tulus dan tanpa meminta belas kasihan dari orang lain atau loyalitas dapat di artikan melakukan pekerjaan tanpa meminta imbalan sedikit pun terhadap lingkungan kerja kita. Contoh dari loyalitas diantaranya:

1. Menjaga area kerja tetap bersih dan bebas dari debu;
2. Menjaga kerapihan dan kenyamanan area kerja;
3. Memperbaiki perangkat kerja yang rusak, dll.

Untuk mengetahui apakah seorang individu dinyatakan loyal terhadap sebuah organisasi yaitu dilihat dari beberapa aspek yang dapat digunakan sebagai tolak ukur loyalitas individu tersebut. Aspek untuk mengukur apakah seorang individu tersebut dapat dikatakan loyal ada 6 yaitu :

1. Taat pada peraturan

Individu yang loyal akan sadar pada diri sendiri bahwa mereka bekerja pada sebuah organisasi yang memiliki peraturan yang dibuat agar aktivitas dapat

berjalan dengan lancar dan mencapai suatu tujuan tertentu. Kesadaran ini akan membuat individu tersebut akan taat kepada aturan dan tidak keberatan atas sanksi yang diberikan jika melanggar aturan yang telah ditetapkan.

2. Tanggung jawab

Jika individu tersebut memiliki loyalitas yang tinggi maka akan searah dengan tanggung jawab yang mereka miliki terhadap organisasinya. Individu tersebut akan sangat berhati-hati dalam melakukan segala tugas tetapi berani untuk berkreasi dengan ide-ide inovatif demi kepentingan sebuah organisasi.

3. Bekerja sama

Individu yang sesuai dengan karakter yang loyal tidak akan segan untuk bekerja sama dengan individu yang lainnya. Bekerja sama dalam suatu kelompok untuk melakukan suatu pekerjaan akan memudahkan individu tersebut dan juga akan mempercepat sebuah organisasi dalam mencapai tujuannya.

4. Rasa ikut memiliki

Rasa ikut memiliki disini adalah seorang individu merasa ikut partisipasi dalam organisasi tersebut apapun yang terjadi pada organisasi tersebut maka individu tersebut akan ikut merasakannya sehingga individu itu akan lebih menjaga dan bertanggung jawab terhadap organisasi.

5. Hubungan pribadi

Hubungan antar pribadi dari individu ke individu lainnya merupakan aspek yang cukup penting karena hubungan pribadi ini meliputi hubungan sosial kita dalam sehari-hari, baik menyangkut hubungan pekerjaan maupun pribadi.

6. Kesukaan terhadap pekerjaan

Individu yang mencintai pekerjaannya akan bersikap bijaksana dalam menyelesaikan masalah seperti kejenuhan saat mereka melakukan pekerjaan tersebut secara terus-menerus. Tabel 1.5 memuat parameter standar penilaian loyalitas.

Table 1.5: Penilaian Loyalitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Area kerja bersih tanpa debu selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Ada 1 hari area kerja tidak bersih
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 hari area kerja tidak bersih

1.6 Kreatif dan Inisiatif

Kreatif adalah susunan cara untuk melakukan pemecahan masalah dari sebuah kondisi yang terjadi dengan cara mengkombinasikan beberapa cara sehingga akan tercipta sebuah pemecahan masalah yang cerdas, berbeda, tidak umum, dan orisinil serta menghasilkan manfaat yang baik bagi masyarakat. Inisiatif adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap individu untuk mengembangkan ide, mengemukakan ide, serta menyelesaikan suatu permasalahan secara langsung, sehingga individu yang inisiatif memiliki kepekaan yang tinggi terhadap masalah disekitar dan langsung menyelesaikan masalah yang terjadi. Tabel 1.6 memuat parameter standar penilaian kreatif dan inisiatif.

Table 1.6: Penilaian Kreatif dan Inisiatif

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Menjadi tentor dengan jumlah peserta minimal 10 orang
2.	SEDANG	2	Menjadi tentor dengan jumlah peserta minimal 5 orang
3.	RENDAH	1	Menjadi tentor dengan jumlah peserta kurang dari 5 orang

Catatan:

1. Kegiatan ini dilaksanakan minimal 1 kali selama Internship atau kegiatan berlangsung, dengan catatan target poin terpenuhi.
2. Target poin yang dicapai minimal 3.
3. Jika poin tidak memenuhi target, maka silahkan untuk mengadakan kegiatan lagi sampai jumlah poin minimal terpenuhi.

Chapter 2

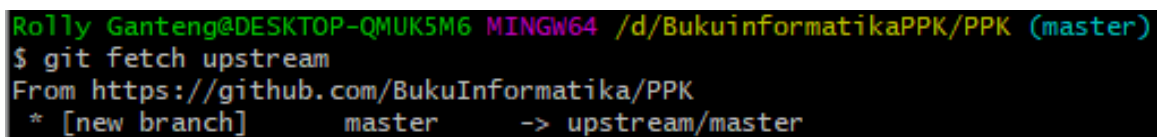
Standar Git

Dari sekian banyaknya git repository GitHub yang paling banyak dipilih[1] untuk *version-control* agar developer dapat mengetahui atau *tracking source-code* yang sedang dibuat. Sebelum melakukan langkah *pull request* alangkah baik anda mempelajari materi *Git* di <https://github.com/BukuInformatika/git> (buka git.pdf).

2.1 Standar Git

Langkah-langkah *pull request* menggunakan *GIT BASH* :

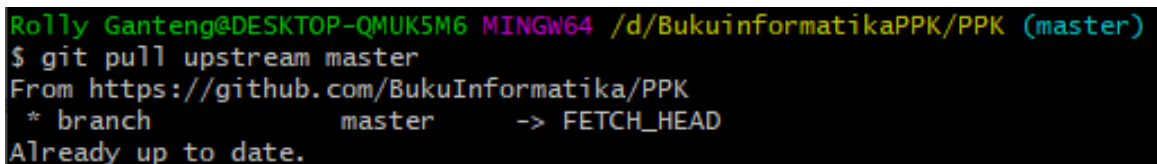
1. git fetch upstream seperti pada gambar 2.1



```
RoIly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git fetch upstream
From https://github.com/BukuInformatika/PPK
* [new branch]      master    -> upstream/master
```

Figure 2.1: Ini adalah perintah *git fetch upstream*

2. git pull upstream master seperti pada gambar 2.2



```
RoIly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git pull upstream master
From https://github.com/BukuInformatika/PPK
* branch            master    -> FETCH_HEAD
Already up to date.
```

Figure 2.2: Ini adalah perintah *git pull upstream master*

3. edit file yang akan di pull request seperti pada gambar 2.3

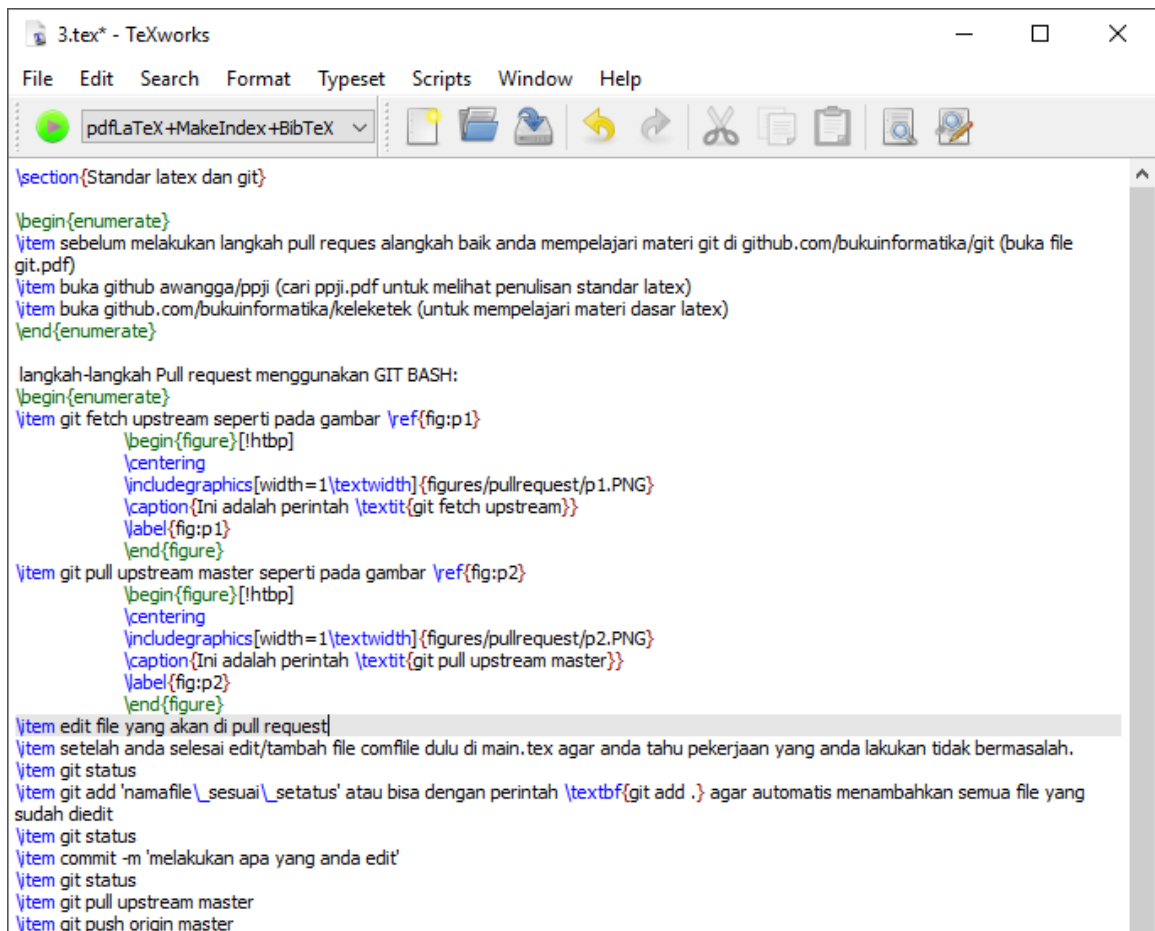


Figure 2.3: Ini adalah halaman kerja yang siap untuk diedit

4. setelah anda selesai edit/tambah file compile dulu di main.tex agar anda tahu pekerjaan yang anda lakukan tidak bermasalah. dengan memulai compile seperti pada gambar 2.4

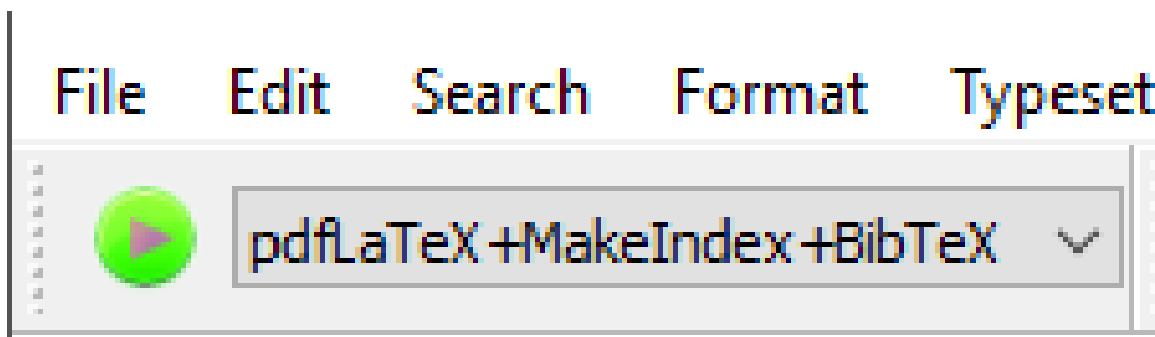
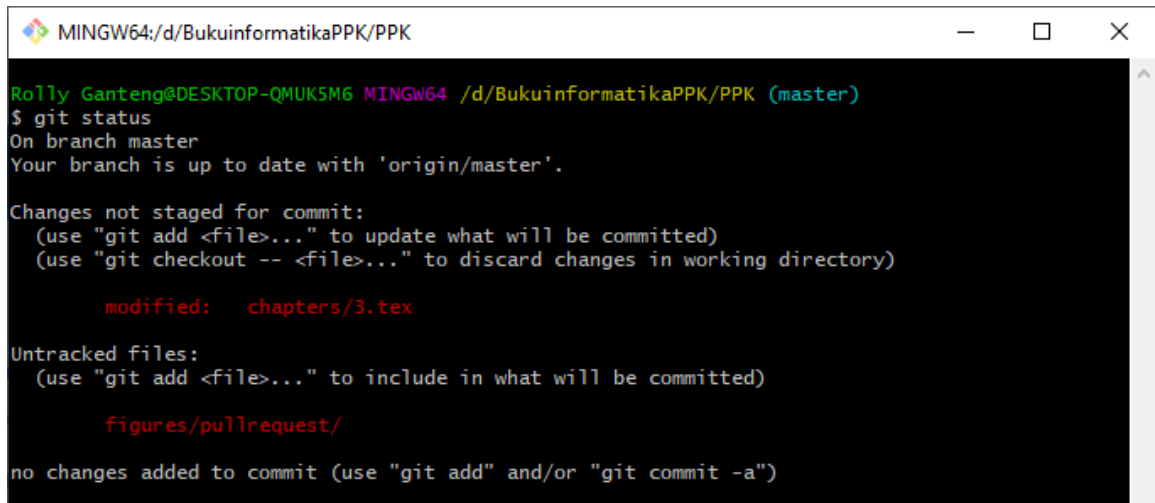


Figure 2.4: Ini adalah langkah meng-compile

5. git status maka kita akan mengetahui apa saja yang belum ditambahkan seperti

pada gambar 2.5



```
MINGW64:/d/BukuinformatikaPPK/PPK
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

        modified:   chapters/3.tex

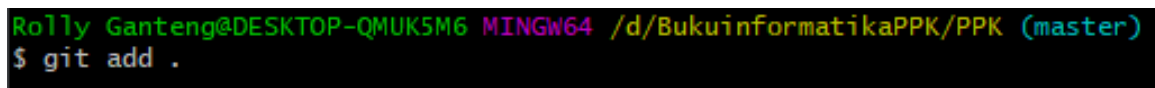
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

        figures/pullrequest/

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Figure 2.5: Ini adalah perintah *git status*

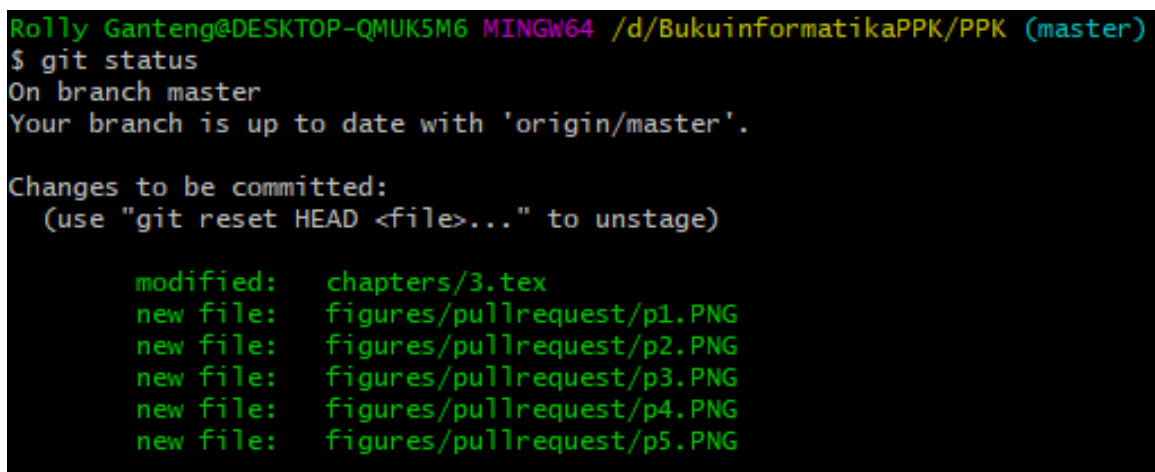
6. git add 'namafile_sesuai_setatus' atau bisa dengan perintah **git add .** agar otomatis menambahkan semua file yang sudah diedit seperti pada gambar 2.6



```
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git add .
```

Figure 2.6: Ini adalah perintah *git add*

7. git status seperti pada gambar 2.7



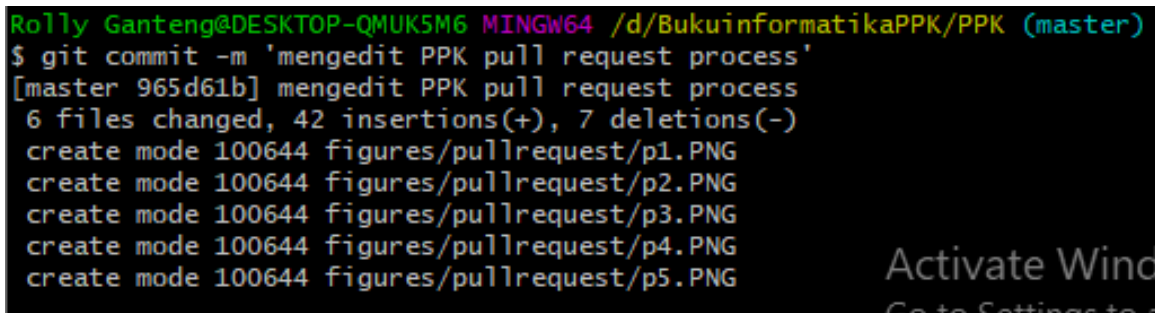
```
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

        modified:   chapters/3.tex
        new file:   figures/pullrequest/p1.PNG
        new file:   figures/pullrequest/p2.PNG
        new file:   figures/pullrequest/p3.PNG
        new file:   figures/pullrequest/p4.PNG
        new file:   figures/pullrequest/p5.PNG
```

Figure 2.7: Ini adalah perintah *git status*

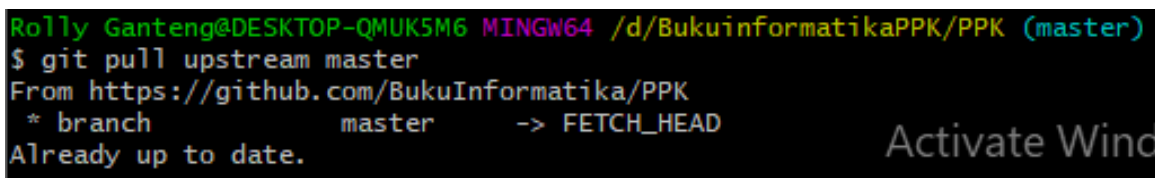
8. `commit -m 'melakukan apa yang anda edit'` seperti pada gambar 2.8



```
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git commit -m 'mengedit PPK pull request process'
[master 965d61b] mengedit PPK pull request process
6 files changed, 42 insertions(+), 7 deletions(-)
create mode 100644 figures/pullrequest/p1.PNG
create mode 100644 figures/pullrequest/p2.PNG
create mode 100644 figures/pullrequest/p3.PNG
create mode 100644 figures/pullrequest/p4.PNG
create mode 100644 figures/pullrequest/p5.PNG
```

Figure 2.8: Ini adalah perintah *git commit*

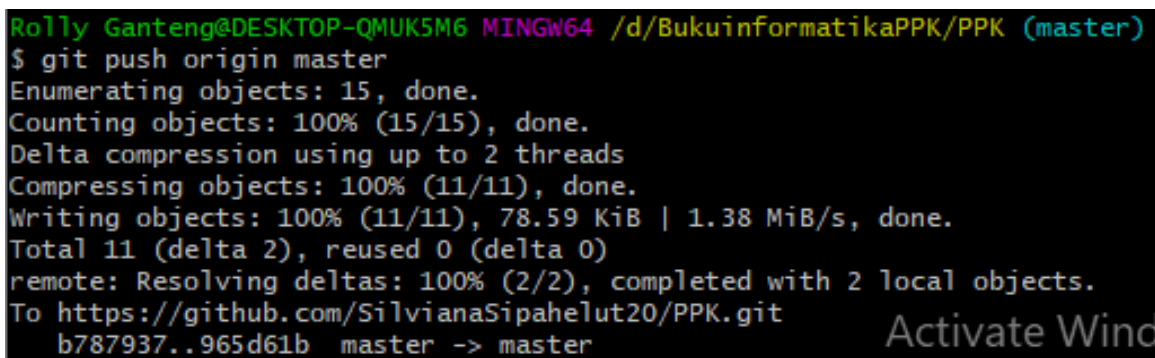
9. `git pull upstream master`



```
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git pull upstream master
From https://github.com/BukuInformatika/PPK
* branch      master      -> FETCH_HEAD
Already up to date.
```

Figure 2.9: Ini adalah perintah *git pull upstream master*

10. `git push origin master` seperti pada gambar 2.10



```
Rolly Ganteng@DESKTOP-QMUK5M6 MINGW64 /d/BukuinformatikaPPK/PPK (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 15, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (11/11), done.
Writing objects: 100% (11/11), 78.59 KiB | 1.38 MiB/s, done.
Total 11 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/SilvianaSipahelut20/PPK.git
b787937..965d61b  master -> master
```

Figure 2.10: Ini adalah perintah *git push origin master*

Buka repositori anda untuk new pull request:

1. Klik New Pull request pada gambar yang diberi tanda kotak warna merah 2.11

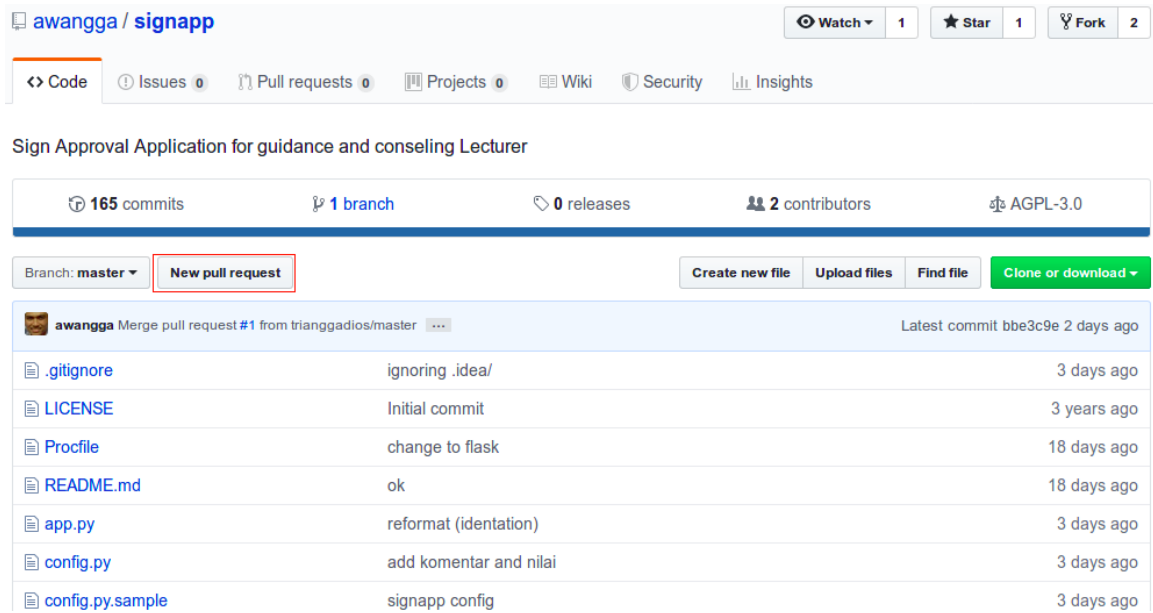


Figure 2.11: Gambar klik pull request

2. Klik tombol hijau seperti pada gambar lihat tanda yang diberi kotak warna merah 2.12

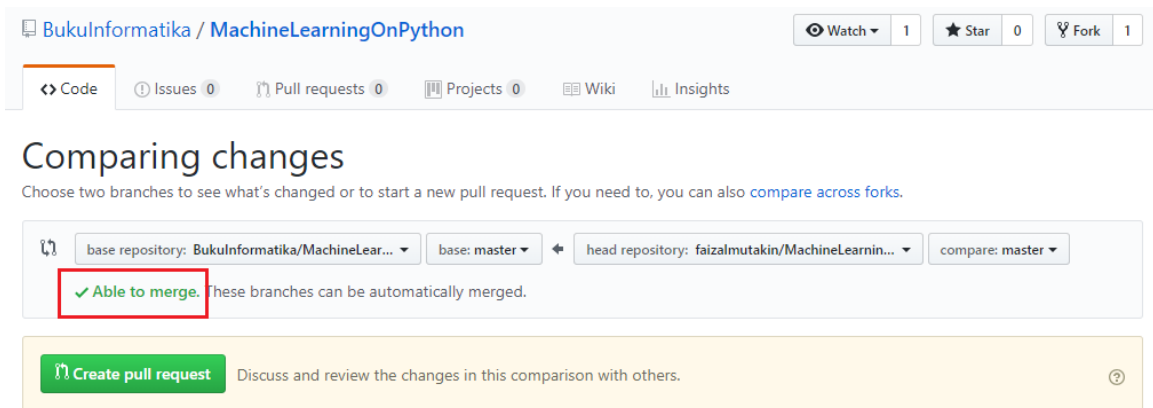


Figure 2.12: Gambar new pull request

Chapter 3

Standar LaTeX

Pertama pahami dulu bagaimana bada isi file .tex yang akan kita kerjakan. Download atau lihat salah satu file *LaTeX* yang akan kita kerjakan. Untuk mengisi *LaTeX* kita harus mengisinya di dalam komponen yang merupakan *tag* dengan pembuka *begin* dan diakhiri dengan *end*. Kemudian kenali bagian buku terdiri dari *part*, *chapter*, dan *section*. *Part* itu bisa kita andaikan *bab*, *subbab*, *chapter*, dan *section*, adalah bagian. Kita bisa memisahkan isi dari *LaTeX* dengan perintah input kemudian di dalam kurung kurawal letak file .tex yang akan kita masukkan kedalam file utama *LaTeX* tersebut. *LaTeX* merupakan program pengolahan kata atau sistem persiapan pembuatan dokumen untuk pengetikan sistem *TeX*, yang dinamakan berdasarkan gaya penulisan-nya sebagai *LaTeX*. Nama *LaTeX* itu sendiri hanya mengacu pada bahasa penulisan yang digunakan pada sebuah dokumen, bukan pada editor yang digunakan untuk menulis dokumen tersebut. Untuk membuat dokumen dalam format *LaTeX*, sebuah file berformat .tex harus dibuat menggunakan semacam *text editor*. Walaupun, banyak *text editor* yang dapat digunakan untuk membuat dokumen *LaTeX*, beberapa *text editor* sengaja dibuat khusus untuk menggunakan bahasa *LaTeX*. Untuk panduan lebih lengkap silahkan kunjungi materi di <https://github.com/BukuInformatika/keleketex>

3.1 Hello *LaTeX*

Ketikkan perintah dibawah ini pada *text editor* anda :

```
\documentclass{article}
% Say hello
\begin{document}
  Hello, World!
\end{document}
```

Figure 3.1: Gambar hello latex

Chapter 4

Laporan Harian dan Mingguan

Laporan harian dan mingguan ini dibuat untuk pengarsipan kegiatan sivitas akademika selama berada dilingkungan *Informatics Research Center* (IRC). Tujuan pembuatan laporan harian dan mingguan sebagai berikut :

1. Sebagai informasi individu selama berada dilingkungan IRC
2. Sebagai tolak ukur keaktifan individu selama berada dilingkungan IRC
3. Sebagai penilaian individu terhadap aktivitas yang dilakukan dilingkungan IRC

4.1 Contoh Laporan Harian dan Mingguan dengan Tabel

Table 4.1: Laporan Harian Tanggal 25 Februari 2018

No	Kategori	Keterangan
1	Dedikasi	-
2	Produktifitas	a. Membuat repositori Modul Praktikum kelas Pemrograman III Kelas 2A, 2B, dan 2C di organisasi pemograman-iii. b. Menginstal python, pip, anaconda, dan jupiter dari Udemmy. c. Melakukan merge pull request di pemograman-iii/praktikum_2a, dari #1, #3, #4, #7, #8, #9, #10, #12, #13, dan #14.
3	Integritas	able to merge/has no conflict
4	Disiplin	Jam Datang : 07.07 WIB Jam Pulang : 16.20 WIB
5	Loyalitas	Membersihkan dan merapihkan meja kerja, dan mengecek AC di pagi dan sore hari.

Table 4.2: Laporan Harian Tanggal 26 Februari 2018

No	Kategori	Keterangan
1	Dedikasi	-
2	Produktifitas	a. Membuat repositori Modul Praktikum kelas Kecerdasan Buatan. b. Mendata dan menilai tugas 1 kelas 2A-Pemrograman III. c. Membimbing Fadila, Lusiana, dan Rahmi Roza kelas 3C untuk tugas Kecerdasan Buatan.
3	Integritas	able to merge/has no conflict
4	Disiplin	Jam Datang : 08.30 WIB Jam Pulang : 16.30 WIB
5	Loyalitas	Membersihkan dan merapikan meja kerja, dan mengecek AC di pagi dan sore hari.

Table 4.3: Laporan Harian Tanggal 27 Februari 2019

No	Kategori	Keterangan
1	Dedikasi	bukuinformatika/flask #10
2	Produktifitas	a.Mendata dan menilai tugas kelas 3C-Kecerdasan Buatan. b.Membimbing anak kelas 3C untuk tugas Kecerdasan Buatan. c. Mengkoordinasi tugas kontribusi anak kelas.
3	Integritas	able to merge/has no conflict
4	Disiplin	Jam Datang : 08.50 WIB Jam Pulang : 17.30 WIB
5	Loyalitas	Membersihkan dan merapikan meja kerja, dan mengecek AC di pagi dan sore hari.

Table 4.4: Laporan Harian Tanggal 28 Februari 2019

No	Kategori	Keterangan
1	Dedikasi	BukuInformatika/flask #12
2	Produktifitas	a. Evaluasi mingguan dan sosialisasi format baru penilaian peserta internship II di IRC dan Prodi. b. Memeriksa lembar jawaban UAS GIS kelas 3C dan Arkom kelas 1C. c. Menginput nilai UAS kelas 1C, 3A, 3B, dan 3C di google docs. d. Mengkoordinir mahasiswa untuk tugas kontribusi pembuatan cover, pencetakan, sampai pendistribusian buku di Grup Whatsapp. e. Memeriksa tugas kecerdasan buatan kelas 3C serta menginput nilai ke google docs atas nama Fadila, Lusita Violita Aprilian, dan Rahmi.
3	Integritas	able to merge/has no conflict
4	Disiplin	Jam Datang : 07.55 WIB Jam Pulang : 17.00 WIB
5	Loyalitas	Menyapu, membersihkan dan merapihkan meja, mencuci gelas nomor 6, dan mengecek AC di pagi dan sore hari.

Table 4.5: Laporan Harian Tanggal 1 Maret 2019

No	Kategori	Keterangan
1	Dedikasi	
2	Produktifitas	a. Mengerjakan Soal Toefl Pre-Test 2 (Computer Based) Skor Toefl: 55 b. Mendata skor toefl peserta Internship II di IRC. c. Memeriksa pull request di laporanirc/2019.
3	Integritas	able to merge/has no conflict
4	Disiplin	Jam Datang : 07.39 WIB Jam Pulang : 14.20 WIB
5	Loyalitas	Menyapu, membersihkan dan merapihkan meja, membeli sabun dan spons cuci piring, dan mengecek AC di pagi dan sore hari.

4.2 Penilaian Mingguan (Tabel)

Penilaian mingguan ini dilakukan setiap hari Jum'at, penilai ini akumulasi dari total laporan harian.

Table 4.6: Nilai Minggu ke-1

No	Kategori	Poin
1	Dedikasi	1
2	Produktifitas	3
3	Integritas	3
4	Disiplin	3
5	Loyalitas	3
	Total Poin	13

4.3 Contoh Laporan Harian dan Mingguan dengan Penomoran

1. Tugas Harian tanggal 17/01/2019

- (a) Membersihkan ruang IRC
- (b) Diskusi mengenai penataan ulang ruang IRC

2. Tugas Harian tanggal 18/01/2019

- (a) Membersihkan ruang IRC
- (b) Diskusi mengenai rancangan ruang IRC
- (c) Diskusi mengenai barang yang harus ditambahkan di ruang IRC
- (d) Membuat artikel untuk bahan majalah D4 TI

3. Tugas Harian tanggal 21/01/2019

- (a) Mencari artikel untuk bahan majalah
- (b) Diskusi tentang perancangan ruang sidang di IRC

4. Tugas Harian tanggal 30/02/2019

- (a) Mendata buku yang akan dipindahkan ke IRC

5. Tugas Harian tanggal 31/01/2019

- (a) Memberi label pada buku untuk IRC
- (b) Memindahkan buku sumbangan ke IRC

6. Tugas Harian tanggal 01/02/2019

- (a) Praktek github dengan Pak Rolly Maulana Awangga

7. Tugas Harian tanggal 06/02/2019

- (a) Membuat video pesan, kesan dan kritik untuk IRC

8. Tugas Harian tanggal 18/02/2019

- (a) Memperhatikan tingkat 3 presentasi
- (b) Mengoreksi laporan tingkat 3 yang presentasi

- (c) Memeriksa revisian tutorial class diagram adik tingkat

9. Tugas Harian tanggal 25/02/2019

- (a) Masuk Kelas Pemrograman III
- (b) Menginstal python, anaconda
- (c) Menambah materi udey (commit 8b5991b08ef04a0c1581f5976017e7eab865c856)
- (d) Menambah materi di GIS2019 (commit f1535f03dd64c09ddba50f68371ec04b878846e9, commit 0ff764471c1cefd7e6b20d81027d7d810c1343d5, commit c054dcbfa03e9a2d9ef56f33)
- (e) Memeriksa tugas Pemrograman III kelas 2b (1174034 Ichsan Hizman Hardy, 1174050 Dika Sukma Pradana, 1174042 Faisal Najib Abdullah, 1174035 Luthfi Muhammad Nabil, 1174040 Hagan Rowlenstino, 1174043 Irvan Rizkian-syah, 1174063 Muhamad Iqbal Panggabean, 1174057 Alit fajar Kurniawan, 1174059 Kevin Natanael Nainggolan)

Dedikasi

- (a) Menambah materi di GIS2019 (commit f1535f03dd64c09ddba50f68371ec04b878846e9, commit 0ff764471c1cefd7e6b20d81027d7d810c1343d5, commit c054dcbfa03e9a2d9ef56f33)

Produktifitas

- (a) Masuk Kelas Pemrograman III
- (b) Menginstal python, anaconda
- (c) Menambah materi udey (commit 8b5991b08ef04a0c1581f5976017e7eab865c856)
- (d) Menambah materi di GIS2019 (commit f1535f03dd64c09ddba50f68371ec04b878846e9, commit 0ff764471c1cefd7e6b20d81027d7d810c1343d5, commit c054dcbfa03e9a2d9ef56f33)
- (e) Memeriksa tugas Pemrograman III kelas 2b (1174034 Ichsan Hizman Hardy, 1174050 Dika Sukma Pradana, 1174042 Faisal Najib Abdullah, 1174035 Luthfi Muhammad Nabil, 1174040 Hagan Rowlenstino, 1174043 Irvan Rizkian-syah, 1174063 Muhamad Iqbal Panggabean, 1174057 Alit fajar Kurniawan, 1174059 Kevin Natanael Nainggolan)

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

(a) Jam Masuk : 08.40

(b) Jam Keluar : 15.30

Loyalitas

(a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC

(b) Merapihkan meja dan kursi saat pulang dari IRC

(c) Merapihkan CPU ke lemari

(d) Merapihkan banner ke lemari

(e) Menjaga peralatan yang ada di IRC

10. Tugas Harian tanggal 26/02/2019

(a) Masuk kelas Kecerdasan Buatan

(b) Membuat repository tugas kecerdasan buatan kelas 3c

(c) Menginput nilai tugas Pemrograman III kelas 2b

(d) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e

Dedikasi

(a) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e

Produktifitas

(a) Masuk kelas Kecerdasan Buatan

(b) Membuat repository tugas kecerdasan buatan kelas 3c

(c) Menginput nilai tugas Pemrograman III kelas 2b

(d) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e

Integritas

(a) able to merge/has no conflict

Disiplin

(a) Jam Masuk : 08.40

(b) Jam Keluar : 15.30

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Merapihkan kursi saat pulang dari IRC
- (c) Menjaga peralatan yang ada di IRC

11. Tugas Harian tanggal 27/02/2019

- (a) Mengecek tugas kecerdasan buatan kelas 3c
- (b) Menginput nilai tugas kecerdasan buatan kelas 3c
- (c) Memberikan arahan dan hukuman bagi mahasiswa yang tidak melakukan pull request, tidak membenarkan conflict dan tidak mengerjakan tugas Pemrograman III kelas 2b
- (d) Menginput nilai tugas Pemrograman III kelas 2b (1174034 Ichsan Hizman Hardy, 1174050 Dika Sukma Pradana, 1174042 Faisal Najib Abdullah, 1174035 Luthfi Muhammad Nabil, 1174040 Hagan Rowlenstino, 1174043 Irvan Rizkiansyah, 1174063 Muhamad Iqbal Panggabean, 1174057 Alit fajar Kurniawan, 1174059 Kevin Natanael Nainggolan)
- (e) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e
- (f) Menandatangani acc tutorial membuat class diagram (Ajis Trigunawan 1164031 dan Wildan Khaustara W 1164058)
- (g) Memeriksa dan memberi revisian jurnal projek II Ajis Trigunawan 1164031

Dedikasi

- (a) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e

Produktifitas

- (a) Masuk kelas Kecerdasan Buatan
- (b) Membuat repository tugas kecerdasan buatan kelas 3c
- (c) Menginput nilai tugas Pemrograman III kelas 2b (1174034 Ichsan Hizman Hardy, 1174050 Dika Sukma Pradana, 1174042 Faisal Najib Abdullah, 1174035 Luthfi Muhammad Nabil, 1174040 Hagan Rowlenstino, 1174043 Irvan Rizkiansyah, 1174063 Muhamad Iqbal Panggabean, 1174057 Alit fajar Kurniawan, 1174059 Kevin Natanael Nainggolan)
- (d) Menambah materi GIS 2019, commit d97e9474087a3faca296fef82e9e7503345ac45e

- (e) Menandatangani acc tutorial membuat class diagram (Ajis Trigunawan 1164031 dan Wildan Khaustara W 1164058)
- (f) Memeriksa dan memberi revisian jurnal projek II Ajis Trigunawan 1164031

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

- (a) Jam Masuk : 08.40
- (b) Jam Keluar : 15.30

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Merapihkan kursi saat pulang dari IRC
- (c) Menjaga peralatan yang ada di IRC

12. Tugas Harian tanggal 27/02/2019

- (a) Mengecek tugas kecerdasan buatan kelas 3c (Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063)
- (b) Menginput nilai tugas kecerdasan buatan kelas 3c (Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063)
- (c) Memberikan arahan dan hukuman bagi mahasiswa yang tidak melakukan pull request, tidak membenarkan conflict dan tidak mengerjakan tugas Pemrograman III kelas 2b
- (d) Menambah gambar pada Materi GIS (menambahkan gambar #11)

Dedikasi

- (a) Menambah gambar pada Materi GIS (menambahkan gambar #11)

Produktifitas

- (a) Mengecek tugas kecerdasan buatan kelas 3c (Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063)
- (b) Menginput nilai tugas kecerdasan buatan kelas 3c (Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063)

- (c) Memberikan arahan dan hukuman bagi mahasiswa yang tidak melakukan pull request, tidak membenarkan conflict dan tidak mengerjakan tugas Pemrograman III kelas 2b
- (d) Menambah gambar pada Materi GIS (menambahkan gambar #11)

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

- (a) Jam Masuk : 08.40
- (b) Jam Keluar : 15.30

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Merapihkan kursi saat pulang dari IRC
- (c) Menjaga peralatan yang ada di IRC

13. Tugas Harian tanggal 28/02/2019

- (a) Evaluasi mingguan dengan Pak Rolly Maulana Awangga
- (b) Menilai hasil UAS kelas 1C, 3A dan 3C
- (c) Menata ulang ruang IRC
- (d) Memeriksa tugas kelas Kecerdasan Buatan 3C Andi Muh Aslam 1164064, hari2 #3 dan Aip Suprpto Munari 1164063 (tugas masih conflict)
- (e) Menginput nilai tugas Kecerdasan Buatan kelas 3C Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063
- (f) Menambah materi sumber data geospasial #13

Dedikasi

- (a) Menambah materi sumber data geospasial #13

Produktifitas

- (a) Evaluasi mingguan dengan Pak Rolly Maulana Awangga
- (b) Menilai hasil UAS kelas 1C, 3A dan 3C

- (c) Menata ulang ruang IRC
- (d) Memeriksa tugas kelas Kecerdasan Buatan 3C Andi Muh Aslam 1164064, hari2 #3 dan Aip Suprpto Munari 1164063 (tugas masih conflict)
- (e) Menginput nilai tugas Kecerdasan Buatan kelas 3C Andi Muh Aslam 1164064 dan Aip Suprpto Munari 1164063

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

- (a) Jam Masuk : 08.40
- (b) Jam Keluar : 17.30

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Merapihkan kursi saat pulang dari IRC
- (c) Menjaga peralatan yang ada di IRC
- (d) Mengatur ulang ruang IRC

14. Tugas Harian tanggal 01/03/2019

- (a) Melakukan pre test TOEFL
- (b) Memberi tahu kelas 3B untuk mencantumkan sitasi dan sumber di daftar pustaka mengenai materi GIS
- (c) menambah materi dan gambar mengenai sumber sumber data geospasial #16

Dedikasi

- (a) menambah materi dan gambar mengenai sumber sumber data geospasial #16

Produktifitas

- (a) Melakukan pre test TOEFL

- (b) Memberi tahu kelas 3B untuk mencantumkan sitasi dan sumber di daftar pustaka mengenai materi GIS
- (c) menambah materi dan gambar mengenai sumber data geospasial #16

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

- (a) Jam Masuk : 08.40
- (b) Jam Keluar : 11.40 (Dikarenakan ada sosialisasi INTERNSHIP II)

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Menjaga peralatan yang ada di IRC
- (c) Merapihkan kursi setelah pulang dari IRC
- (d) Mengelap meja pribadi
- (e) Menyapu dan merapihkan area sidang IRC
- (f) Membersihkan lemari buku

15. Tugas Harian tanggal 04/03/2019

- (a) Menambah gambar dan materi mengenai sumber data geospasial #17
- (b) Masuk kelas Pemrograman 3
- (c) Diskusi mengenai INTERNSHIP II bersama Bapak Rolly Maulana Awangga
- (d) Membuat organisasi INTERNSHIPD4TI di github
- (e) Kontribusi pada repository PPK (template #1, merapihkan dan menambah contoh laporan harian dan mingguan #8)
- (f) Menambah materi deep learning computer vision #3
- (g) Membersihkan meja pribadi
- (h) Membersihkan area sidang

Dedikasi

- (a) Menambah gambar dan materi mengenai sumber sumber data geospasial #17
- (b) Kontribusi pada repository PPK (template #1, merapihkan dan menambah contoh laporan harian dan mingguan #8)
- (c) Menambah materi deep learning computer vision #3

Produktifitas

- (a) Menambah gambar dan materi mengenai sumber sumber data geospasial #17
- (b) Masuk kelas Pemrograman 3
- (c) Diskusi mengenai INTERNSHIP II bersama Bapak Rolly Maulana Awangga
- (d) Membuat organisasi INTERNSHIPD4TI di github
- (e) Kontribusi pada repository PPK (template #1, merapihkan dan menambah contoh laporan harian dan mingguan #8)
- (f) Menambah materi deep learning computer vision #3
- (g) Membersihkan meja pribadi
- (h) Menyapu dan merapihkan area sidang

Integritas

- (a) able to merge/has no conflict

Disiplin

- (a) Jam Masuk : 08.40
- (b) Jam Keluar : 17.40

Loyalitas

- (a) Mengecek AC saat datang dan pulang dari IRC
- (b) Menjaga peralatan yang ada di IRC
- (c) Merapihkan kursi setelah pulang dari IRC
- (d) Mengelap meja pribadi
- (e) Menyapu dan merapihkan area sidang IRC
- (f) Membersihkan meja pribadi

4.4 Penilaian Mingguan (Penomoran)

Total score mingguan adalah 15 keterangan seperti pada Tabel 4.7.

Kategori	Keterangan Nilai
Dedikasi	3
Produktif	3
Integritas	3
Disiplin	3
Loyalitas	3

Table 4.7: Tabel Score Mingguan

Chapter 5

E-Sertifikat

5.1 e-Sertifikat

Setelah semua parameter standar penilaian telah selesai dan sudah terpenuhi. *Informatics Research Center* akan mengeluarkan e-Sertifikat dengan nilai berdasarkan hasil dari pendidikan yang telah dilakukan. Sehingga e-Sertifikat ini dapat digunakan dalam bentuk apapun sesuai kepentingan.

Bibliography

- [1] Eirini Kalliamvakou, Georgios Gousios, Kelly Blincoe, Leif Singer, Daniel M German, and Daniela Damian. The promises and perils of mining github. In *Proceedings of the 11th working conference on mining software repositories*, pages 92–101. ACM, 2014.