



Vlaamse
overheid

OSLO Hoppinpunten: Thematische werkgroep

Welkom!

Dinsdag 15 februari 2022

Virtuele werkgroep – Microsoft Teams

We starten om 09:05



Praktische afspraken

Geluid van het publiek is
standaard **gedempt**.



Gebruik het **handje** als
je iets wilt zeggen.
Interactie wordt
aangemoedigd!

Vragen, opmerkingen en
voorstellen kunnen via de
chatfunctie meegedeeld
worden. Interactie wordt
aangemoedigd!



ja/nee vragen kunnen
beantwoord worden via de
chat:

Akkoord = +1
Niet akkoord = - 1
Onverschillig = 0



Opname?



Doel van vandaag

Voorstelling van het finale data model met een uitgewerkt object diagram



**Samenvatting van de derde
thematische werkgroep**



**Presentatie en discussie
over het data model**



**Voorstelling van object
diagram**

Agenda

09u00 - 09u10	Welkom en agenda	Jesse Vanhaeren
09u10 - 09u15	Samenvatting vorige werkgroep	Jesse Vanhaeren
09u15 - 10u00	Overzicht van de aanpassingen	Arne Scheldeman
10u00 - 10u15	Pauze	
10u15 - 10u45	Object diagrammen	Jesse Vanhaeren
10u45- 11u00	Publicatie	Arne Scheldeman
11u00- 11u15	Issue registreren (github)	Jesse Vanhaeren
11u15 - 11u30	Q&A en slotwoord	Jesse Vanhaeren

Wie is wie?



[MURAL-LINK](#)

Samenvatting derde thematische werkgroep



Vlaanderen
verbeelding werkt

Topics vorige werkgroep?



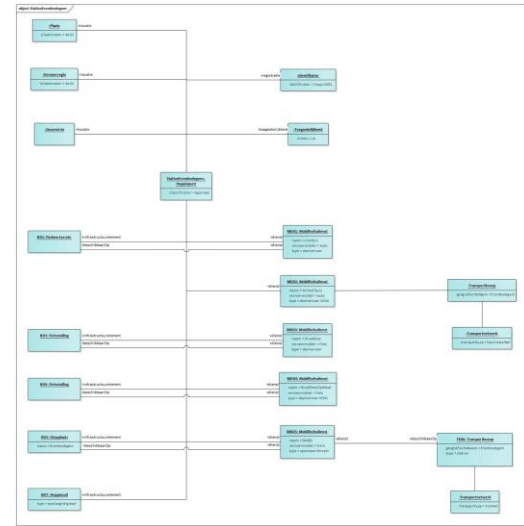
Overzicht van de aanpassingen

- Nieuwe klassen
 - Stopplaats + Perron
 - Hoppinzuil
 - VirtueleKnoop
 - Vervoerregio
 - Transportnetwerk
 - Lader
- Nieuwe attributen



Het data model met kardinaaliteiten

- Overlopen van het data model, met focus op de kardinaliteiten



Het tweede object diagram

- Opbouwen en voorstelling object diagram: Hoppinpunt station Erembodegem
- Data: Gebaseerd op bron-data van de Hoppinpunten.

Scope van het project

Ontwikkel een semantisch framework voor het in kaart brengen van hoppinpunten en het delen van data

*Ontwikkel een duurzaam **applicatieprofiel** en **vocabulary** voor hoppinpunten.*

We volgen de OSLO methodiek, wat betekent dat:

- We starten van use cases
- We aligneren zoveel mogelijk met bestaande standaarden
- We definiëren zelf zaken waar nodig

Overzicht van de aanpassingen



Vlaanderen
verbeelding werkt

Overzicht

Klasse Hoppinzuil

- Attriboot: weergegevenVervoersmodusOpKaart
- Attriboot: zuilnaam
- Attriboot: zuilnummer

Klasse Lader

- Attriboot: plug
- Attriboot: type
- Attriboot: vervoermiddel

Klasse Haltepaal

Klasse Parkeerfaciliteit

- Attriboot: kenmerk

Klasse Bushok

Klasse Parkeerplaats

- Attriboot: kenmerk

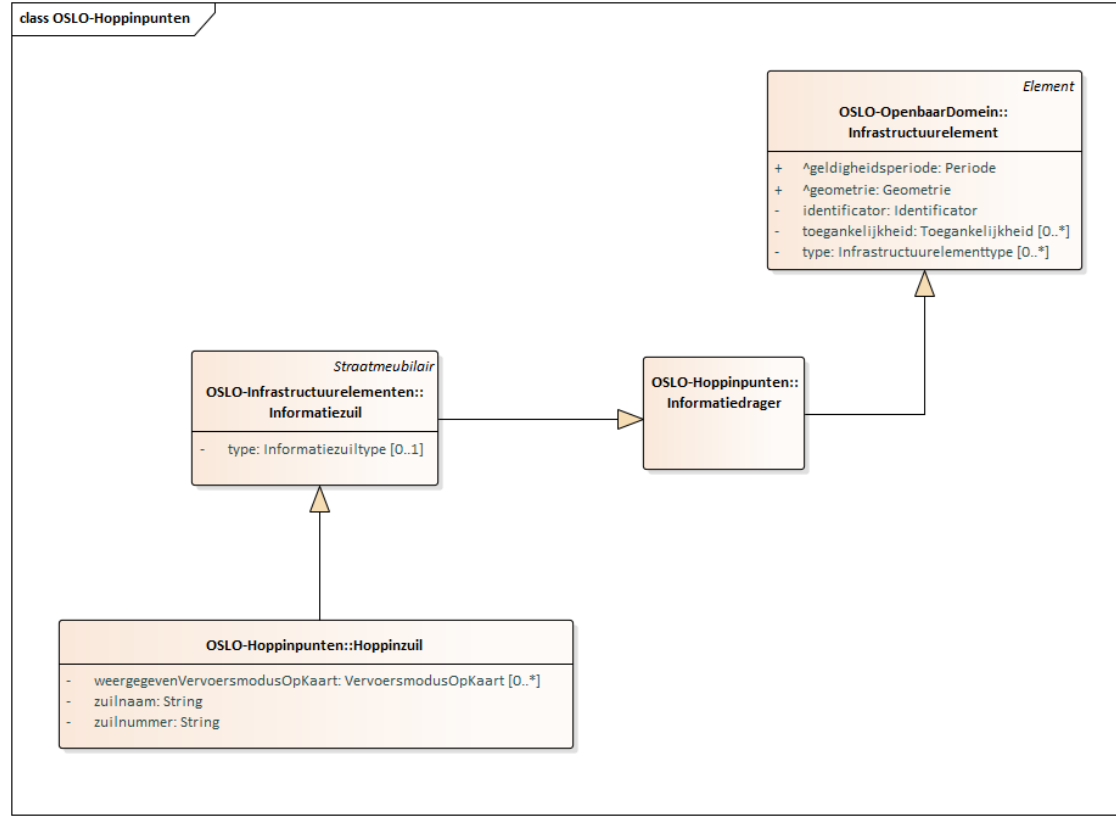
Klasse Resource

- Attriboot: Routeplanner

Klasse Hoppinzuil

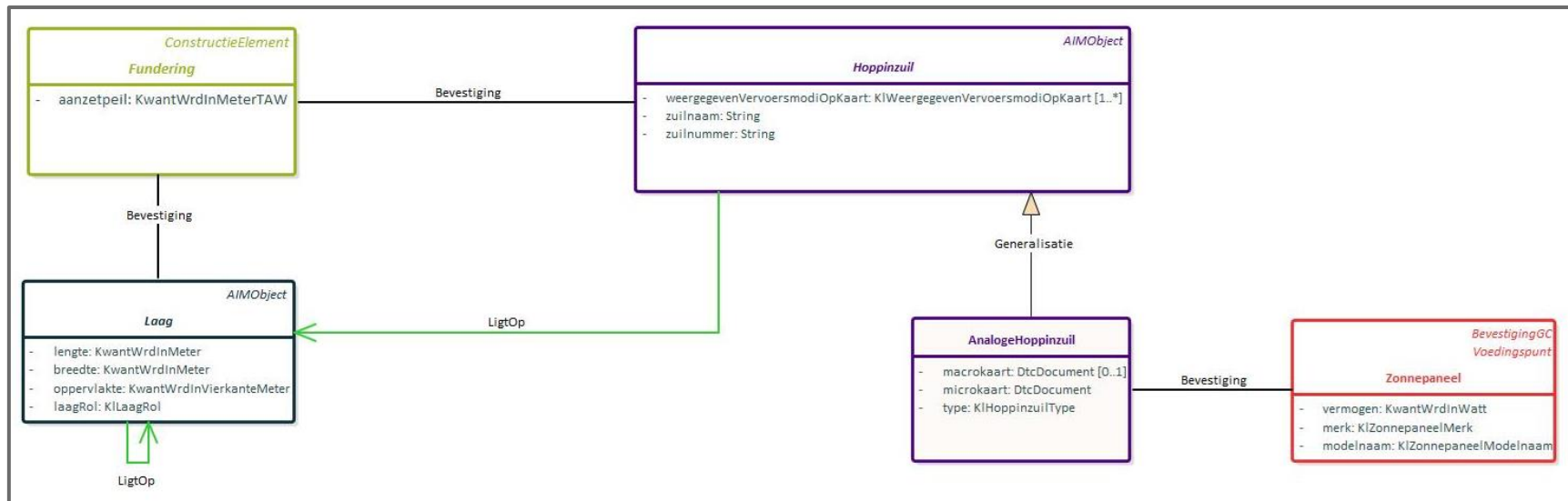
- Attriboot: weergegevenVervoersmodusOpKaart
- Attriboot: zuilnaam
- Attriboot: zuilnummer

Publicatie - UsageNote Hoppinzuil:
Verwijzen naar het implementatiemodel

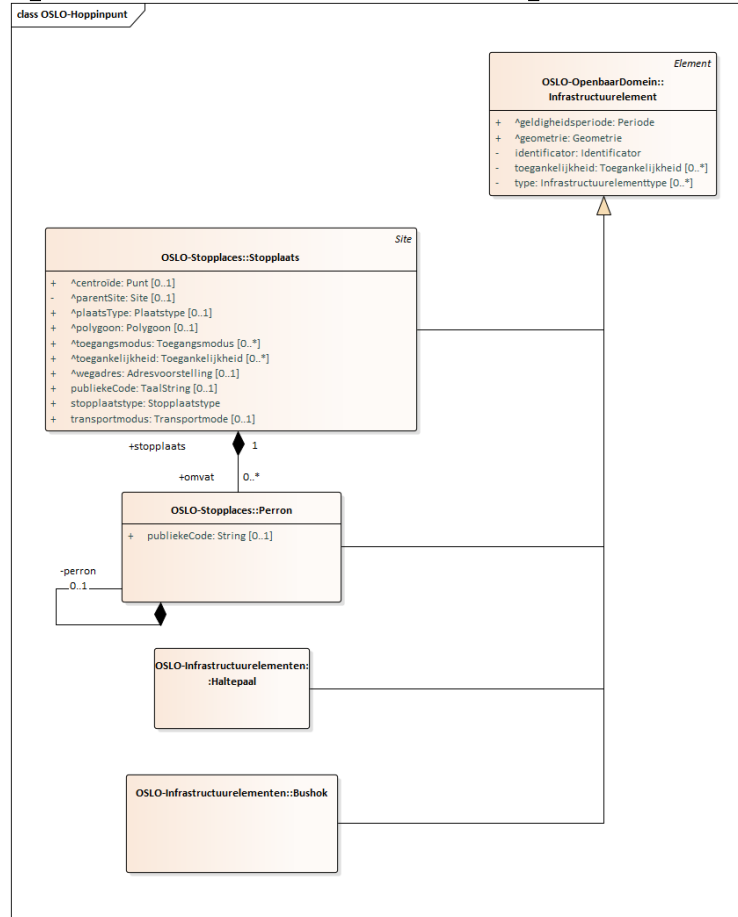


Klasse Hoppinzuil

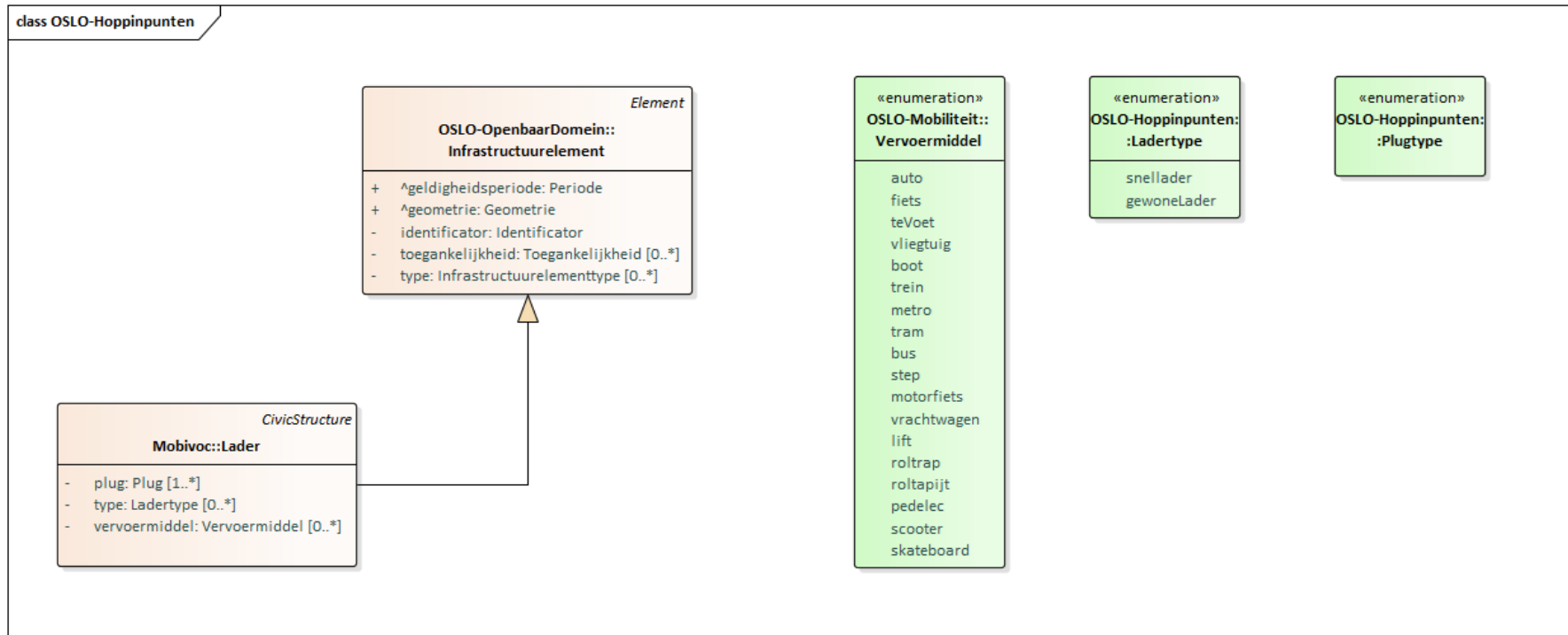
OTL Hoppinzuil



Klasse Stopplaats - Haltepaal - Bushok

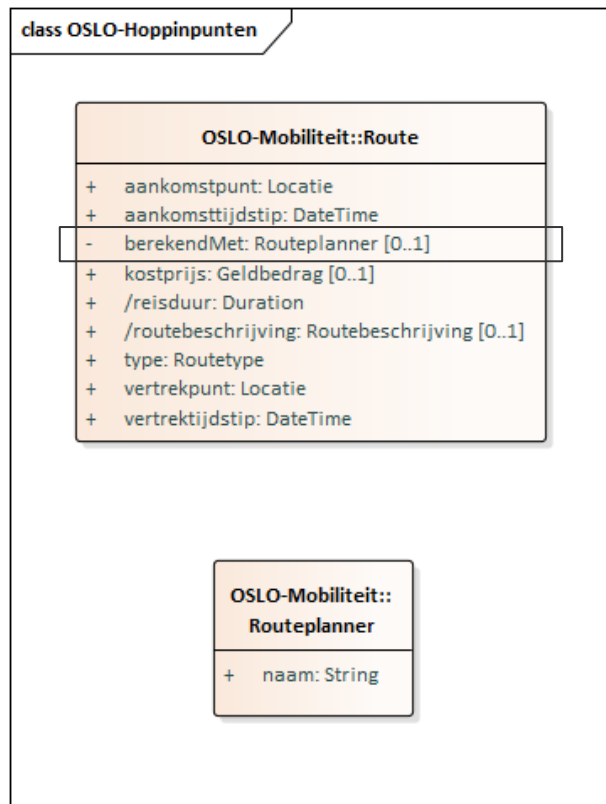
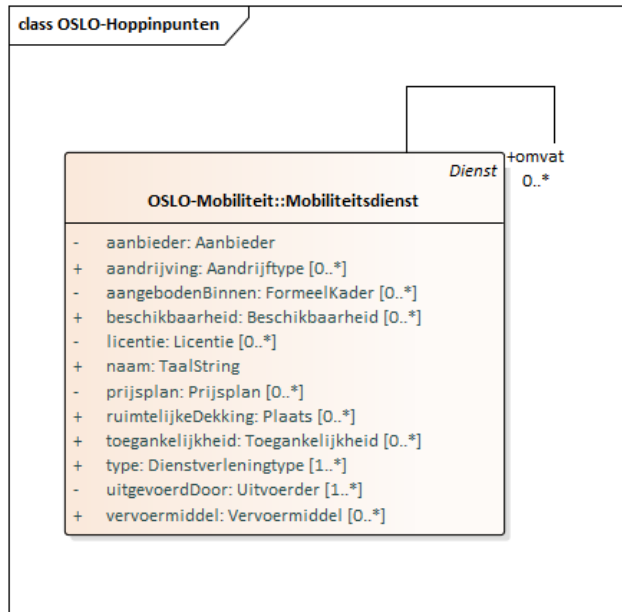


Klasse Lader



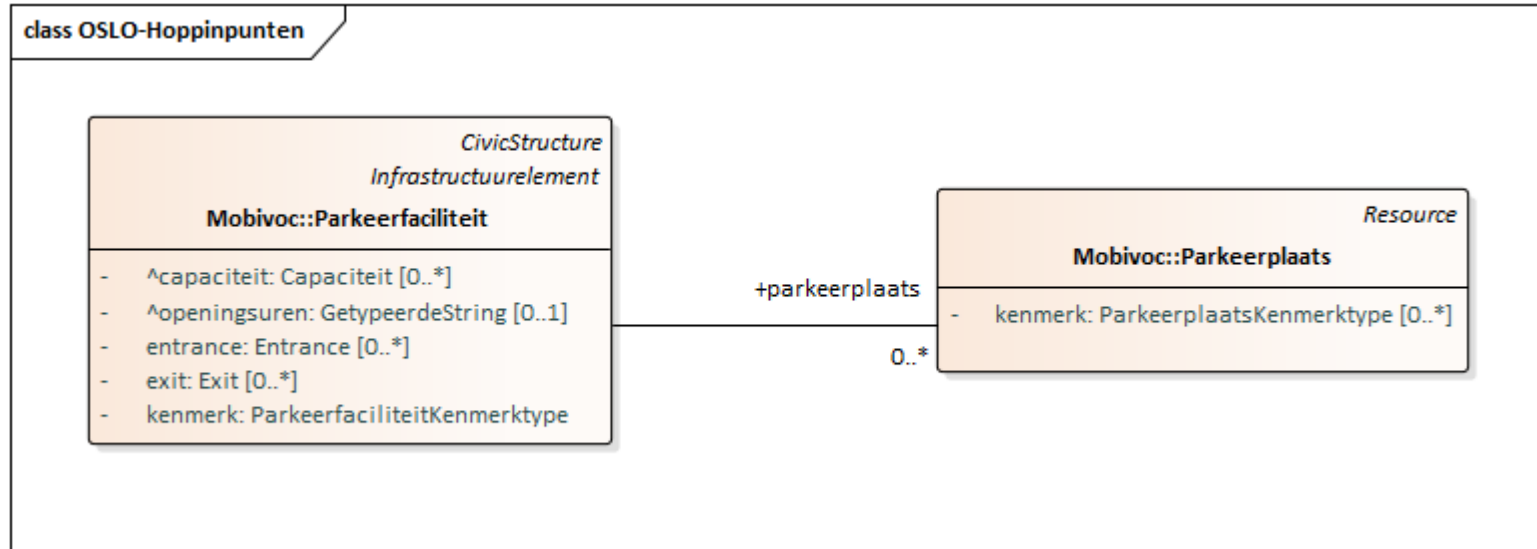
Klasse Route - Routeplanner

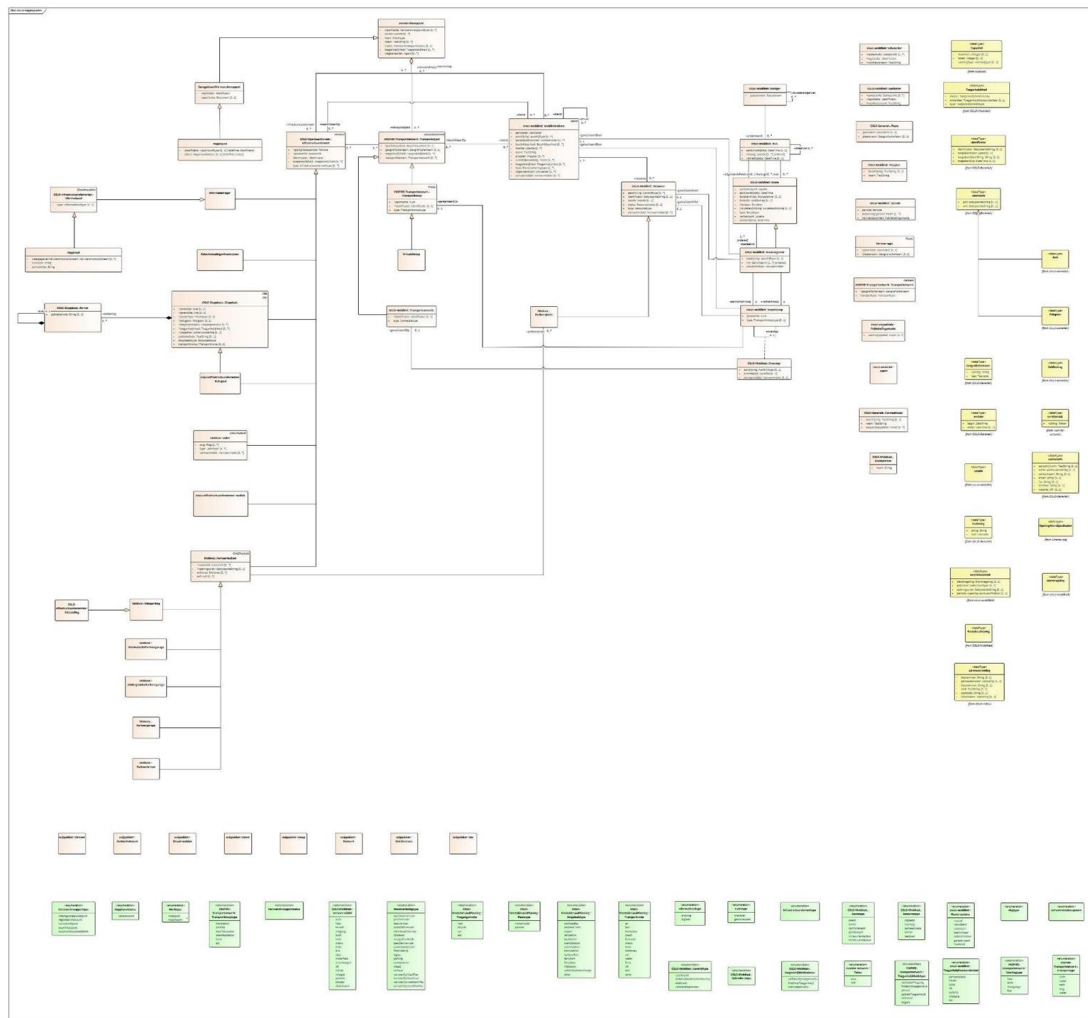
Hoppincentrale



Klasse Parkeerfaciliteit - Parkingplaats

- Nieuw attribuut: kenmerk
- Doel: Mogelijke kenmerken verbinden aan de klassen
 - Kiss&Ride-zone bij parkeerfaciliteiten
 - Parkeerplaatsen voor gehandicapten







[MURAL-LINK](#)

A top-down view of a person's hands holding a white ceramic cup of coffee on a matching saucer. The coffee is a light brown color with a thick layer of dark brown foam. A large, dark brown pause symbol (two vertical bars) is centered on the coffee's surface. The person's hands have light pink and white manicured nails. The background is a light-colored wooden table. In the top left corner, a portion of a white grid-patterned notepad is visible. In the top right corner, a portion of a white smartphone is visible. A yellow rectangular overlay is positioned on the left side of the image, containing the text 'Pauze' and 'Tot 9:50'.

Pauze

Tot 9:50

Publicatie Data.vlaanderen

<https://data.vlaanderen.be/doc/applicatieprofiel/Hoppinpunten>



Vlaanderen
verbeelding werkt

Definities

Klasse	Definitie	Gebruik/Usage note
Vervoersknooppunt	Plaats waar passagiers en/of vracht wordt uitgewisseld tussen voertuigen en/of vervoersmodi.	Voorbeelden voor reizigersvervoer zijn treinstations, metrostations, busstations, luchthavens, ferry terminals, parkeerterreinen... Voor vrachtvervoer gaat het typisch over luchthavens, zeehavens, overslagterminals. Vervoersknooppunten zijn typisch intermodaal bv reizigers combineren de (deel)fiets met de trein voor hun verplaatsing, maar ook intramodale overstappen (bv van de ene buslijn op de andere) zijn belangrijk. Concreet omvat een Vervoersknooppunt infrastructuur (stations, parkeerterreinen, laadinfrastructuur...), (mobiliteits)diensten (openbaar vervoerslijnen, deelfietsen, winkels...) en knooppunten in vervoersnetwerken (haltes openbaar vervoer, standplaatsen deelauto's...).
Geregistreerd-Vervoersknooppunt	Vervoersknooppunt dat als dusdanig wordt erkend.	Die erkenning houdt in dat een Vervoersknooppunt formeel als Vervoersknooppunt wordt aangeduid. Typisch gebeurt dit door de overheid om het knooppunt een officieel karakter te geven (herkenbaar voor de gebruiker, voldoet aan opgelegde kwaliteitseisen...).
Hoppinpunt	Vervoersknooppunt van het mobiliteitsmerk Hoppin.	Hoppin is de benaming waaronder de Vlaamse overheid Vervoersknooppunten voor reizigersvervoer aanduidt die voldoen aan vastgelegde (kwaliteits)eisen. Zaken van belang zijn herkenbaarheid (toepassing Hoppin huisstijl), toegankelijkheid (voor alle gebruikers ongeacht hun beperking, leeftijd etc), minimale uitrusting (bvb fietsstallingen, informatiedragers...), afstemming op mobiliteitsplannen etc.
Datauitwisselings-infrastructuur	Fysieke voorzieningen gericht op het uitwisselen van data.	Bvb servers, kabels, modems.

Definities

Klasse	Definitie	Gebruik/Usage note
VirtueleKnoop	Transportknoop die dynamisch gecreëerd wordt.	De plek waar een Reis gestart wordt valt doorgaans niet samen met een bestaande Transportknoop, het is bv de woning van de Reiziger gelegen tussen twee kruispunten. Om alsnog het netwerk op te gaan om zijn Reis te starten creëert de Reiziger ahw een VirtueleKnoop op de link tussen deze kruispunten. VirtueleKnopen zijn van belang om een correcte inschatting van de reistijd te maken bv bij routeplanning omdat concreet nog de afstand moet bijgeteld worden tussen de VirtueleKnoop en de eerstvolgende echte Transportknoop. Ook belangrijk bvb bij free floating deelvervoer waar de positie van bvb de deelstep niet noodzakelijk samenvalt met deze van een bestaande Transportknoop.
Informatiedrager	Paneel of bord of gelijkaardige infrastructuur waarop informatie wordt afgebeeld.	Bedoeld als communicatiemiddel, doorgaans gebruikt in openbare ruimtes om voorbijgangers te informeren. Zowel statische dragers zoals informatieborden met een stadsplan als dynamische systemen met bvb de vertrektijden van openbaar vervoer zijn mogelijk.
Hoppinzuil	Informatiezuil van een Hoppinpunt.	Bedoeld om aan te geven dat een Vervoersknooppunt een Hoppinpunt is en/of om te informeren over de vervoersmogelijkheden die er worden geboden. Meer info kan teruggevonden worden in het implementatiemodel: https://wegenenverkeer-test.data.vlaanderen.be/doc/implementatiemodel/hoppinpunten

Object diagrammen



Vlaanderen
verbeelding werkt

Doel

Het data model uitdagen aan de hand van een object diagrammen

Twée object diagrammen

- Hoppincentrale
- Deelfietsstation

Hoppincentrale

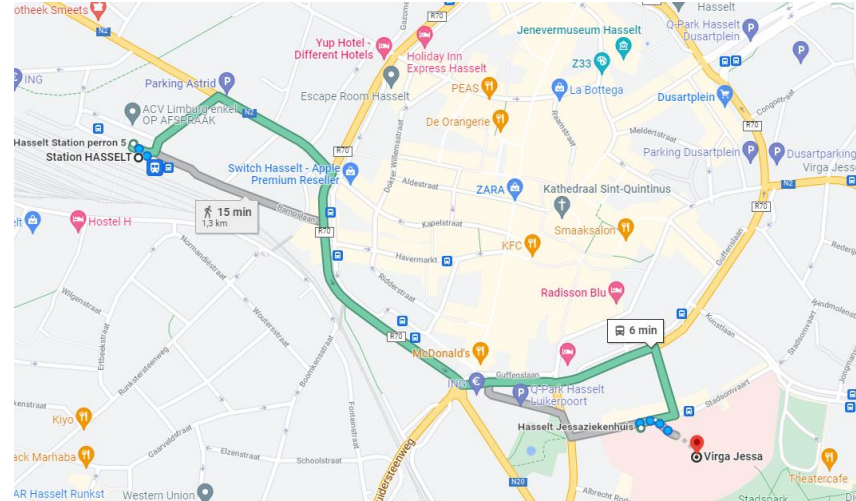
Louis stippelt een route uit via de **Hoppincentrale** naar het Jessa ziekenhuis.

Louis wandelt naar **Hasselt Station** tot perron 5 (bushalte).

Louis neemt **bus** tot Jessa ziekenhuis.

Louis komt aan op halte **Jessa ziekenhuis**.

Louis koopt een **koffie** aan de halte.

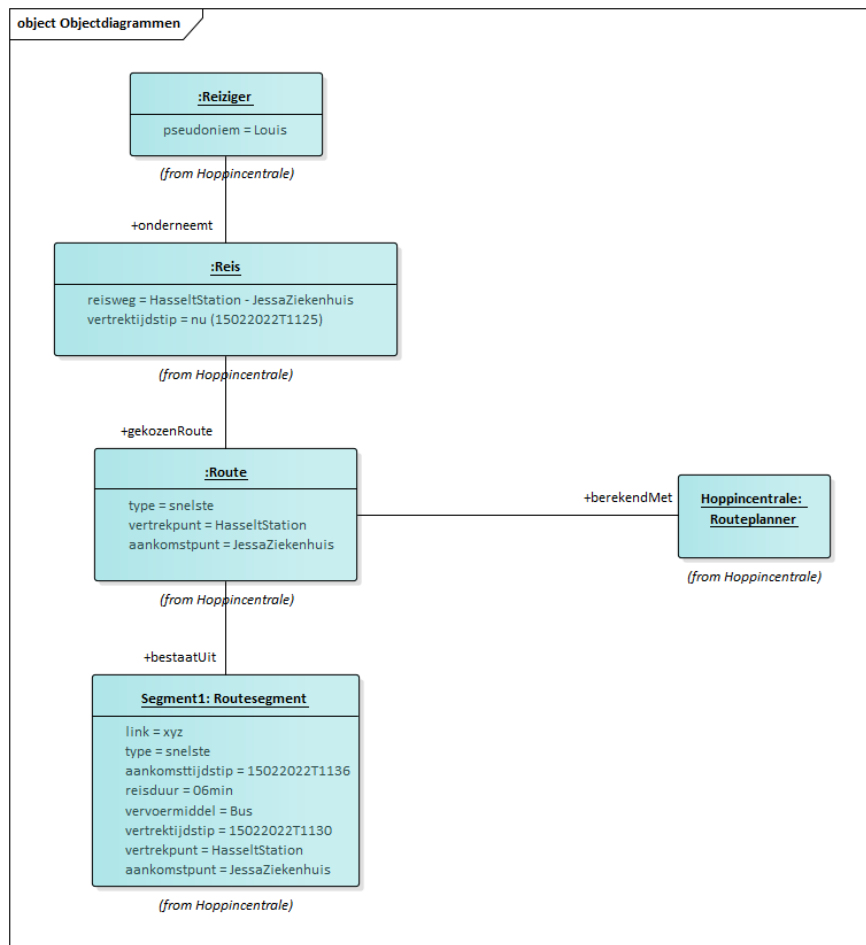


Google maps

Hoppincentrale

Louis stippelt een route uit via de **Hoppincentrale** naar het Jessa ziekenhuis.

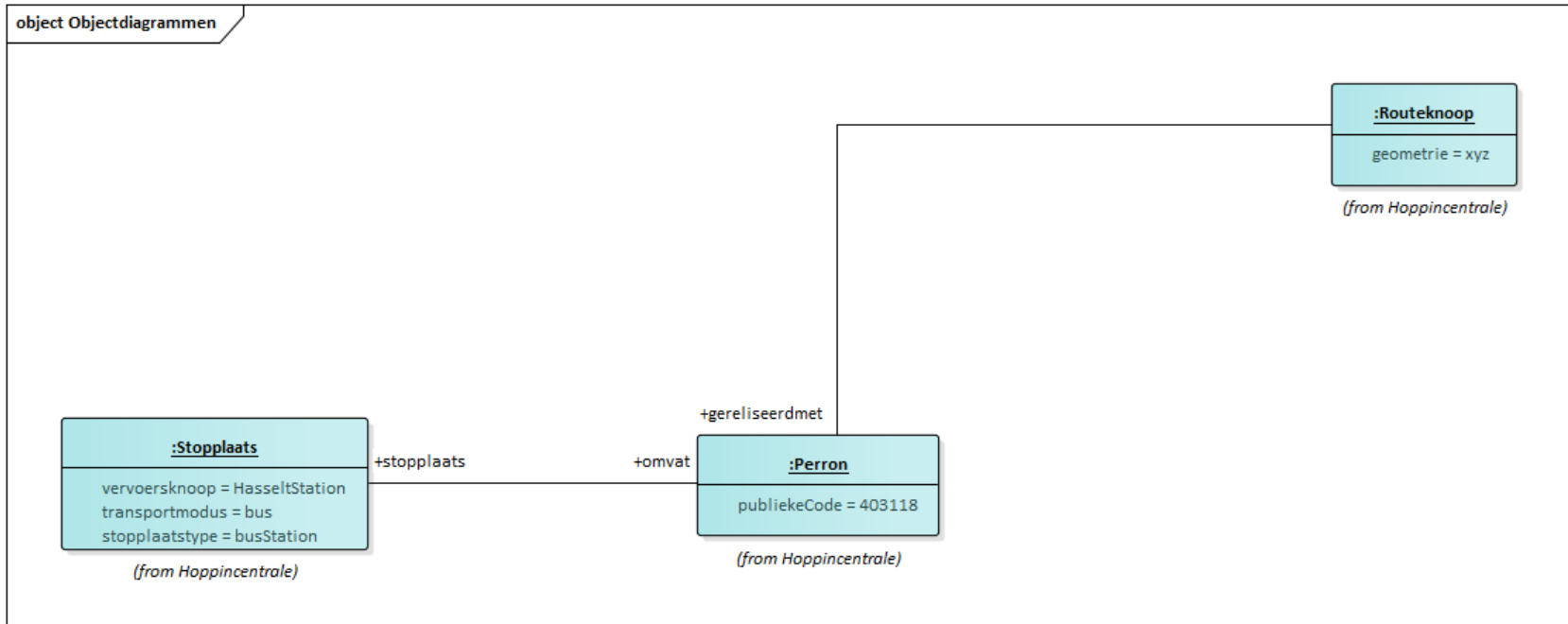
Hoppincentrale



Hoppincentrale

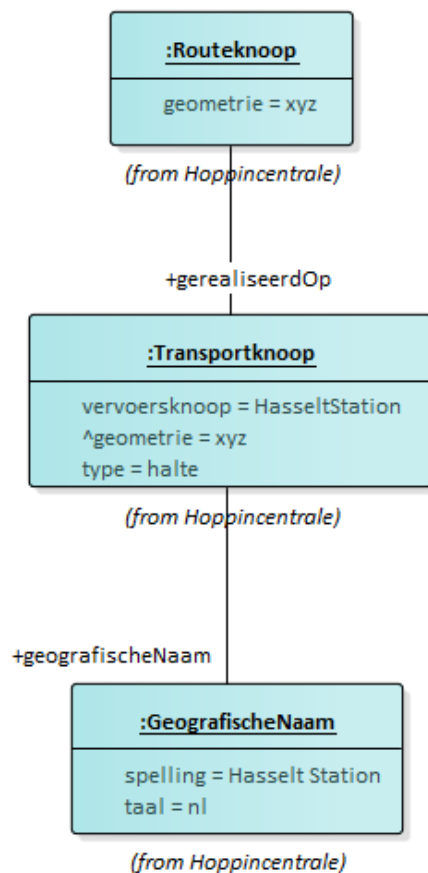
Louis wandelt naar **Hasselt Station** tot perron 5 (bushalte).

Hoppincentrale



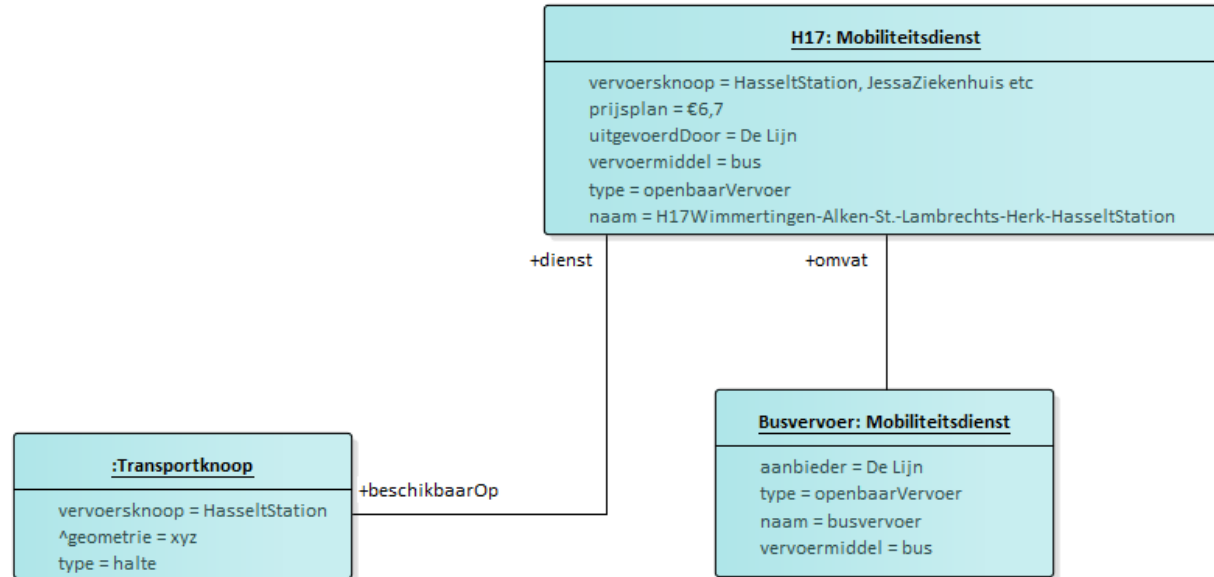
Hoppincentrale

object Objectdiagrammen



Hoppincentrale

object Hoppincentrale

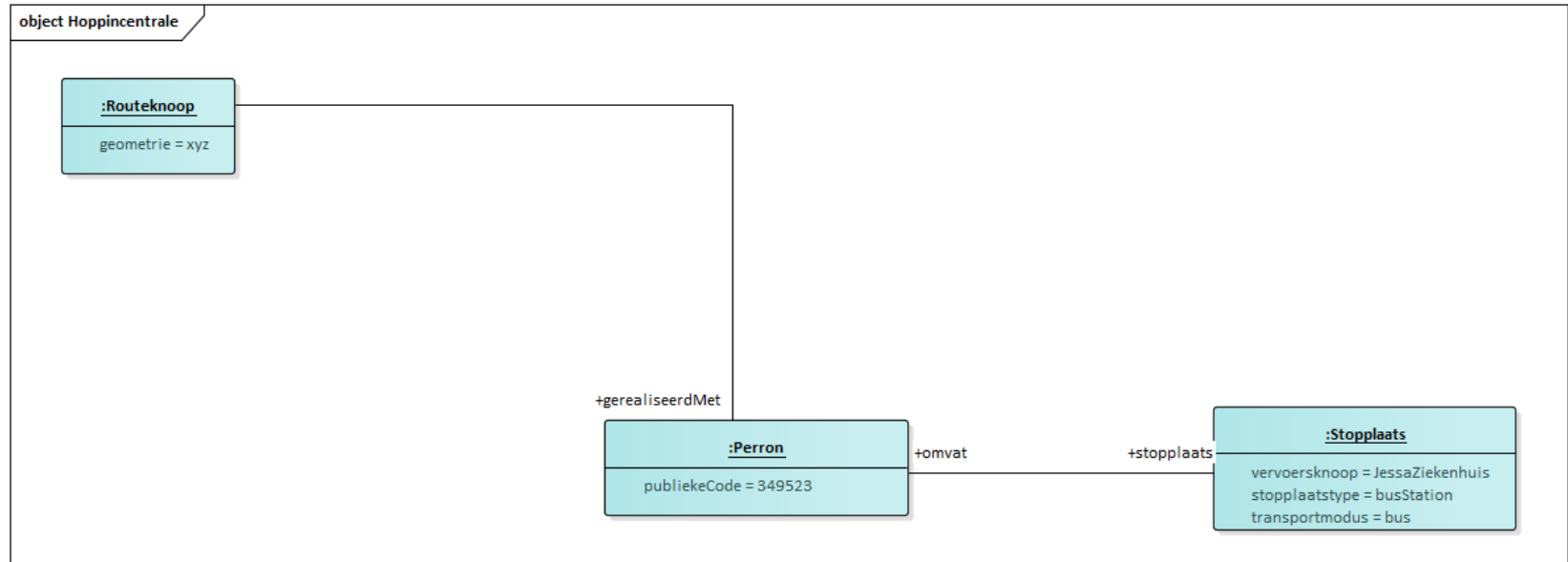


Hoppincentrale

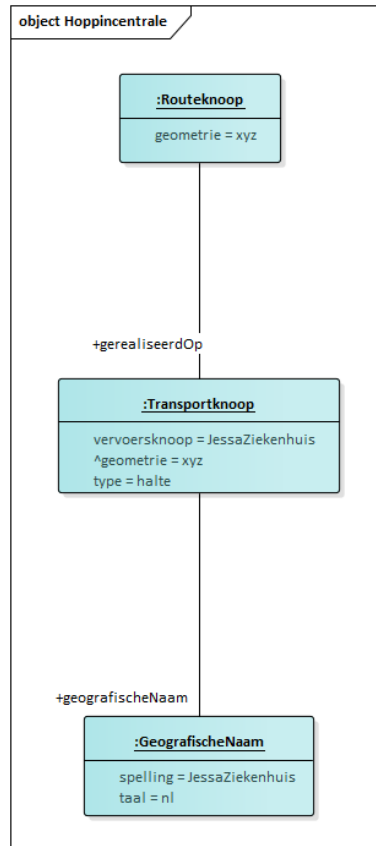
Louis neemt **bus** tot Jessa ziekenhuis.

Louis komt aan op halte **Jessa ziekenhuis**.

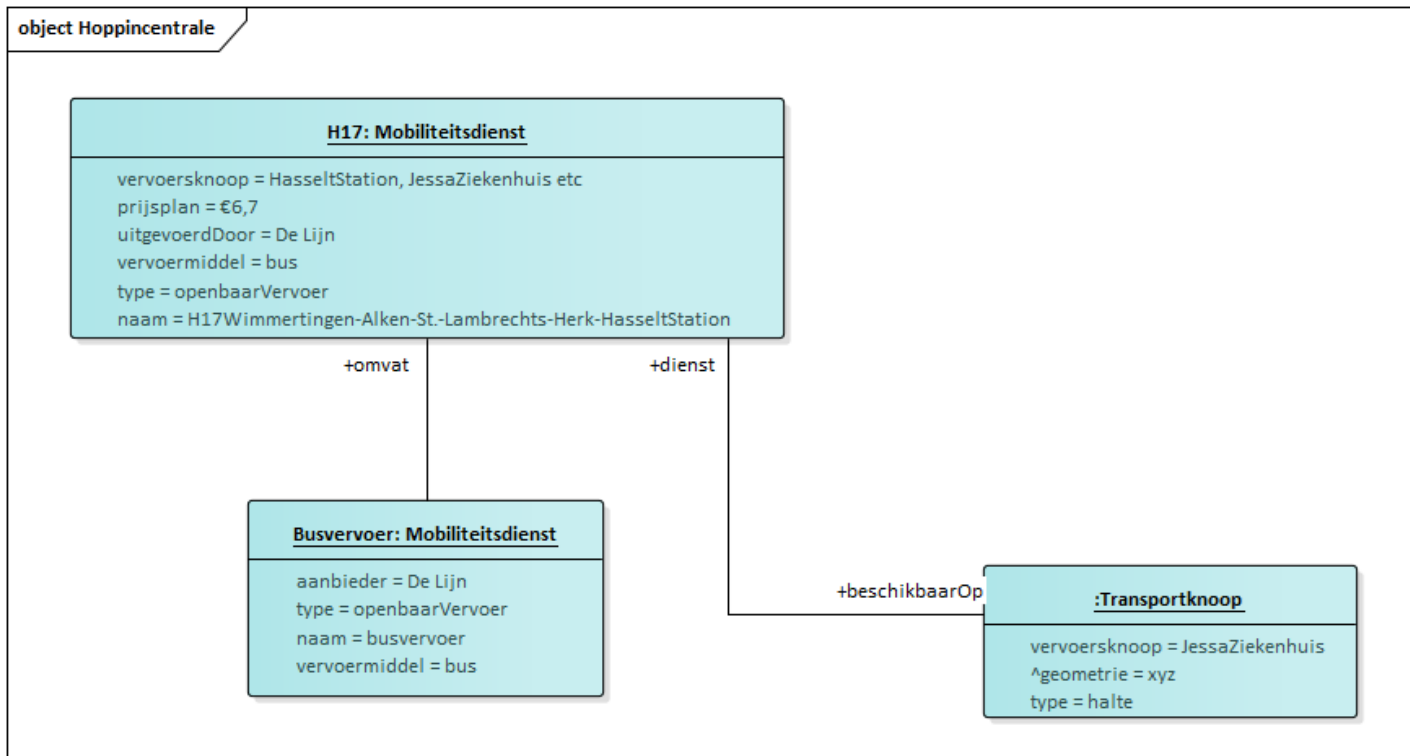
Hoppincentrale



Hoppincentrale



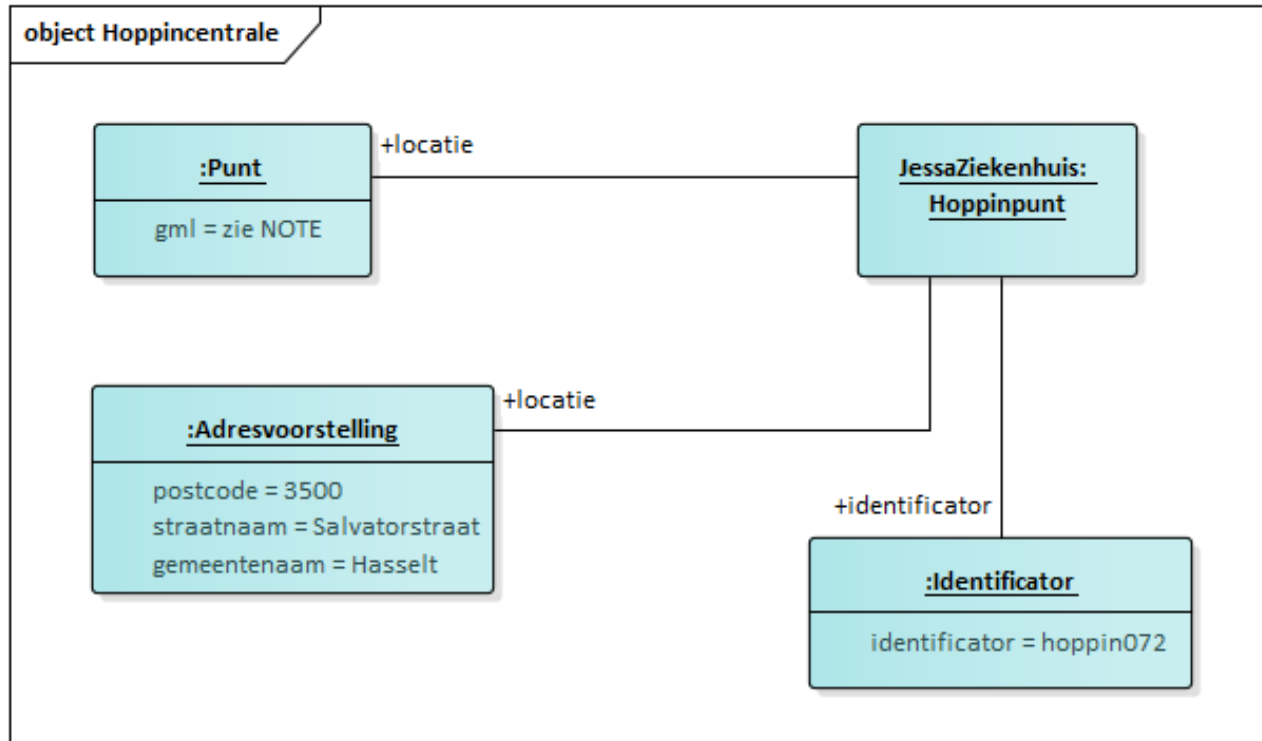
Hoppincentrale



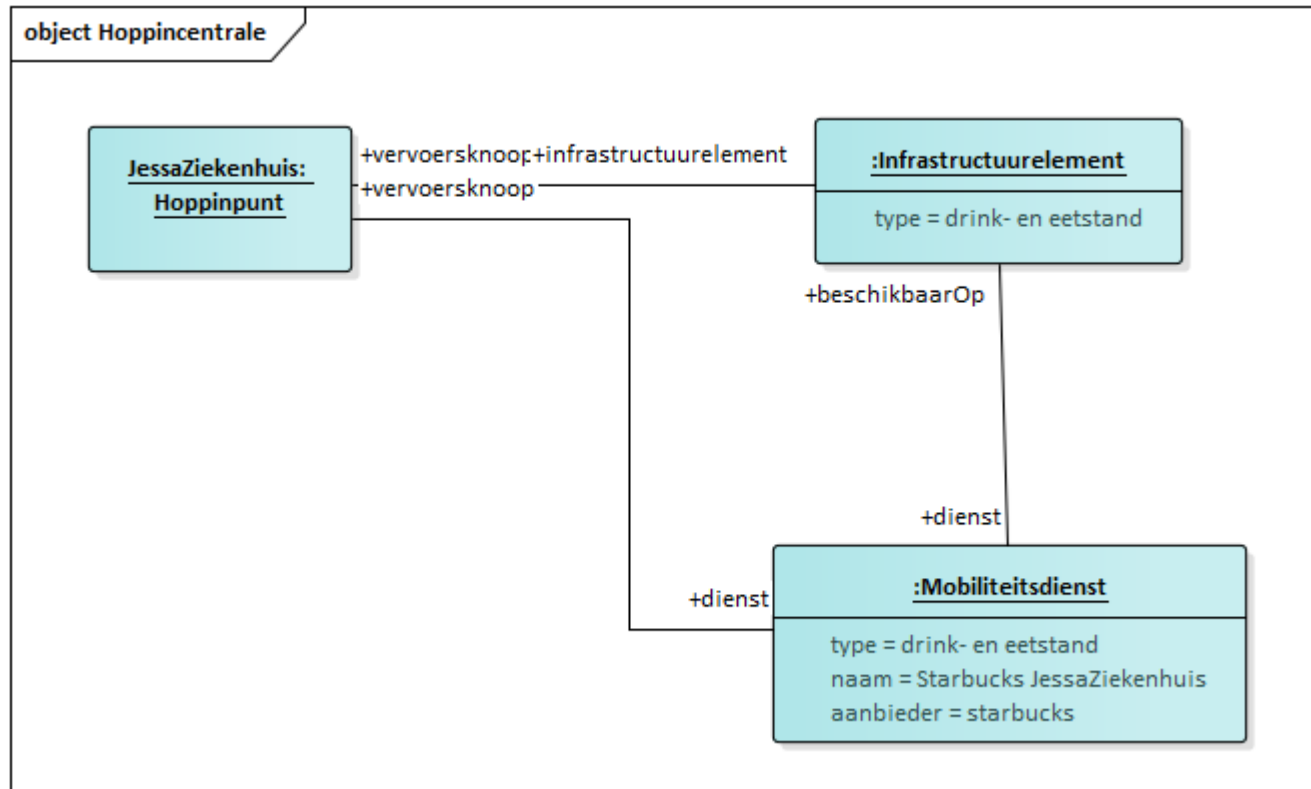
Hoppincentrale

Louis koopt een **koffie** aan de halte.

Hoppincentrale



Hoppincentrale

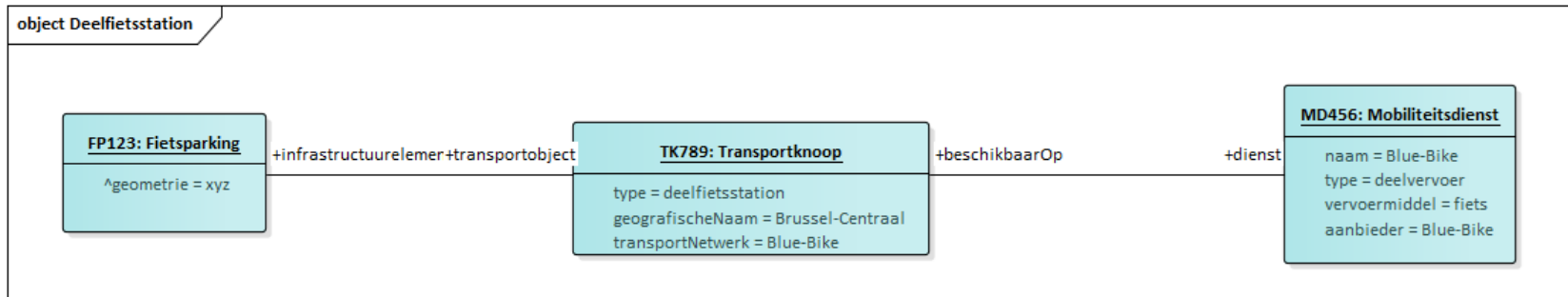


Deelfietsstation

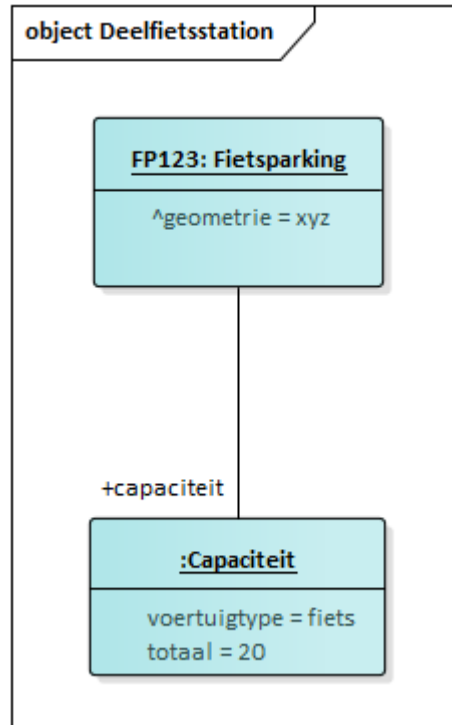
Hoe wordt een **deelfietsstation met capaciteit** gemodelleerd?



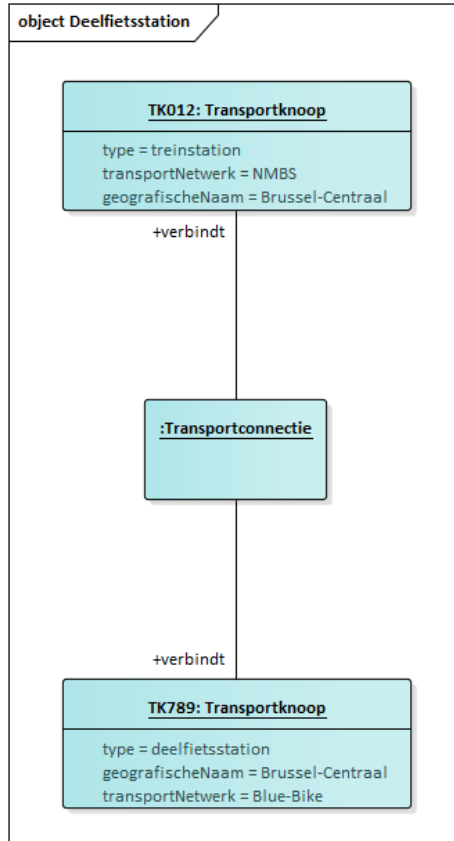
Deelfietsstation



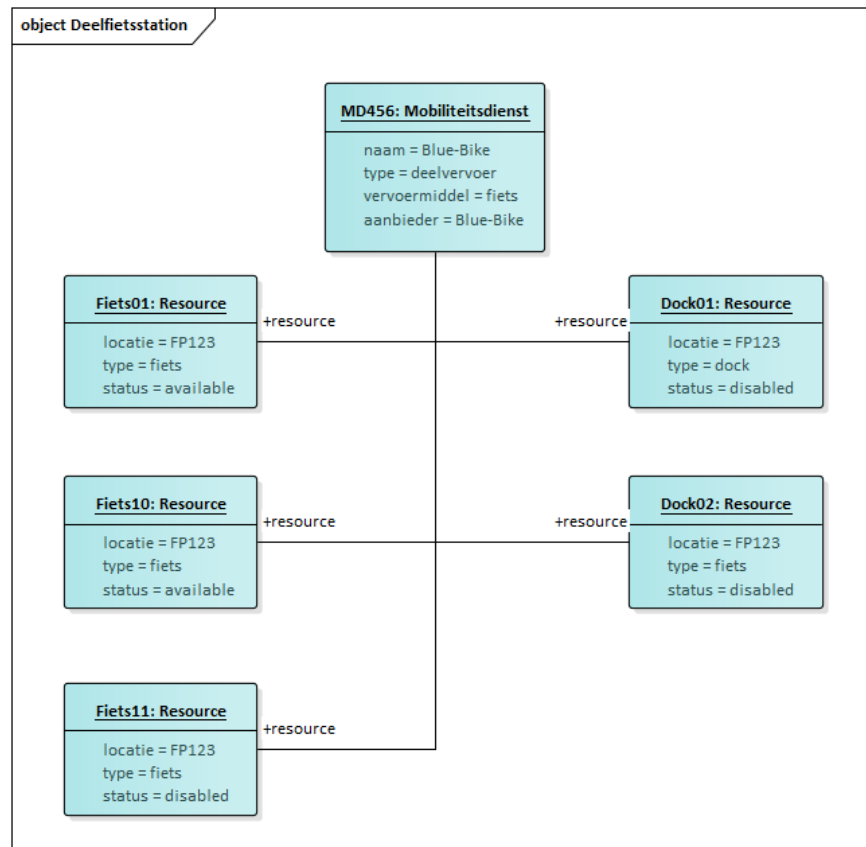
Deelfietsstation



Deelfietsstation



Deelfietsstation





[MURAL-LINK](#)

Issues registreren

Issues registreren

- Gebeurt op data.vlaanderen.be > Github
 - <https://data.vlaanderen.be/>

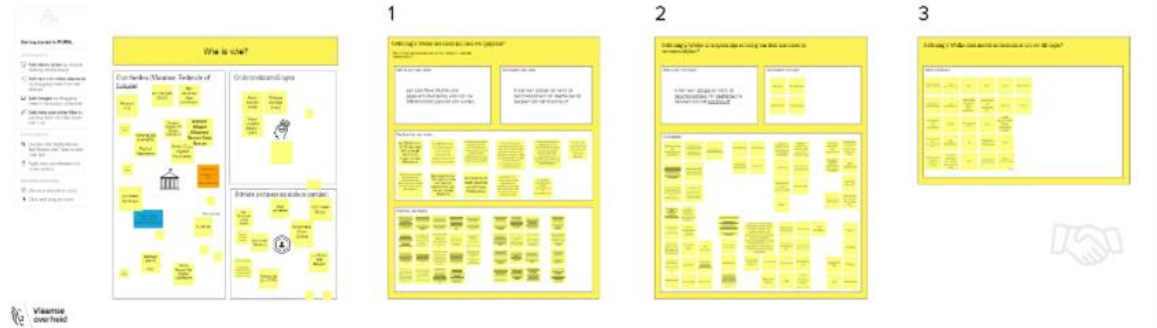
Q&A en slotwoord



Vlaanderen
verbeelding werkt

Het proces

OSLO Hoppinpunten: Business Werkgroep



Business werkgroep

- We starten van use cases
- We aligneren zoveel mogelijk met bestaande standaarden
- We definiëren zelf zaken waar nodig

Next steps

- Applicatieprofiel en vocabularium finaliseren
- Aanmelding kandidaat-standaard bij de Werkgroep Datastandaarden
- Opstart publieke review
- Communicatie uitsturen over de data standaard

Publieke review

- Model is stabiel
 - Mogelijkheid tot PoC development
- Op basis van impact van feedback
 - Kleine semantische wijzigen
 - Grote semantische wijzigingen: mogelijkheid van extra werkgroep

Waarom doen we...?

Moeten we niet ... toevoegen?

Kunnen we niet beter ...?

Hoe zit het met ...?



Volgende stappen



Verwerken van alle input uit de thematische werkgroep.



Rondsturen van een verslag van deze werkgroep. Feedback is zeker welkom.



Feedback capteren via GitHub.

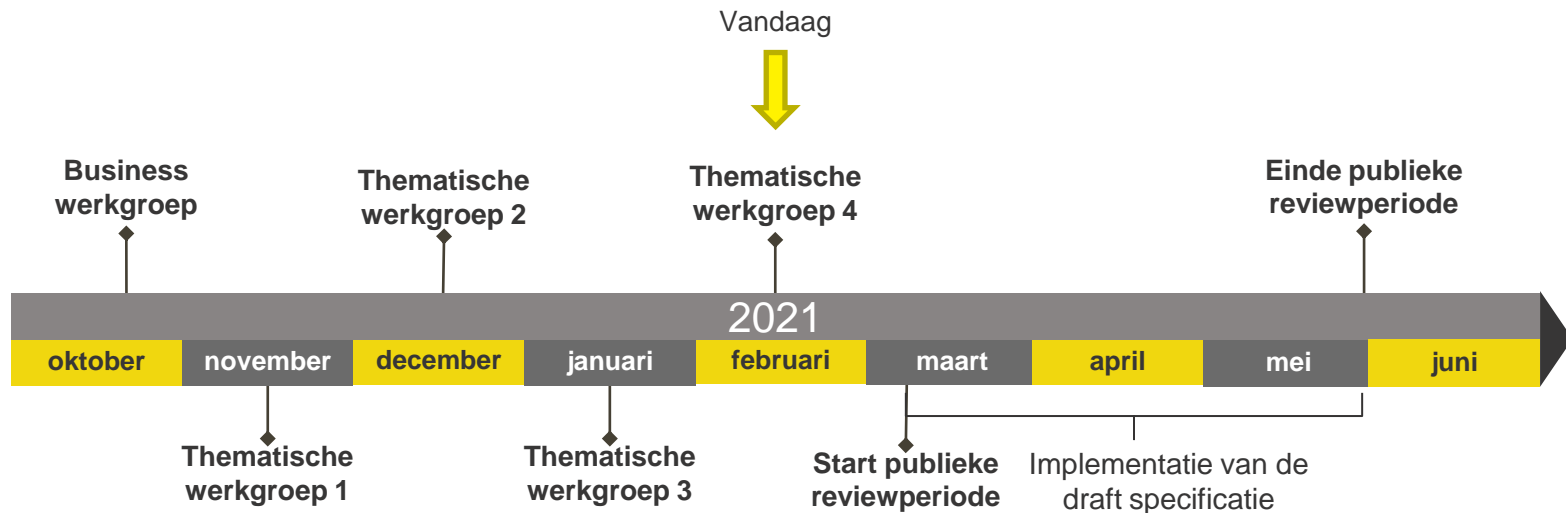


Feedback is welkom op de definities, het data model, ...

Publieke review

Feedback verkrijgen en verwerken

- Publicatie als kandidaat-standaard op het standaardenregister
- Via Github vragen, suggesties, etc. loggen



Feedback & Samenwerking



Feedback kan per e-mail worden gegeven aan de volgende personen:

- digitaal.vlaanderen@kb.vlaanderen.be
- laurens.vercauteren@vlaanderen.be
- jesse.vanhaeren@vlaanderen.be
- arne.scheldeman@vlaanderen.be



Feedback/input kan gegeven worden via GitHub:

<https://github.com/Informatievlaanderen/OSLOthema-hoppinPunten>

Via het aanmaken van **issues**

Bedankt



Vlaanderen
verbeelding werkt