

OSLO Leermiddelen: Thematische werkgroep 3

Welkom!

Vrijdag 17 januari 2025 Hendrik Conscience - 1C06

We starten om 9u35



Doel van vandaag

Voorstelling van het datamodel aan de hand van use cases. Discussie over model & input capteren voor nieuwe iteratie.



Doel van OSLO en samenvatting van de tweede thematische werkgroep



Presentatie en discussie over aanpassingen datamodel



Voorstelling aangepast model & capteren van input adhv interactieve oefening

Agenda

9u35 - 9u45	Welkom en agenda / Wie is wie?
9u45 - 10u00	Samenvatting vorige werkgroep
10u00 - 10u35	Overzicht van aanpassingen + discussie / vragen
10u35 - 11u15	Overzicht model adhv storylines
11u15 - 11u30	Pauze
11u30 - 12u15	Overzicht model adhv storylines
12u15 - 12u30	Q&A en volgende stappen

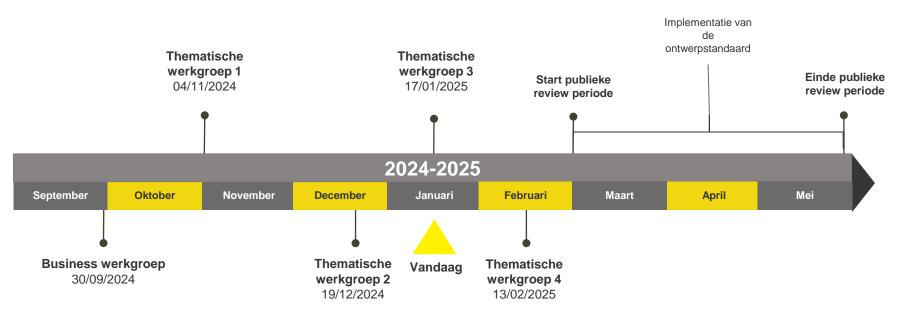
Wie-is-wie?





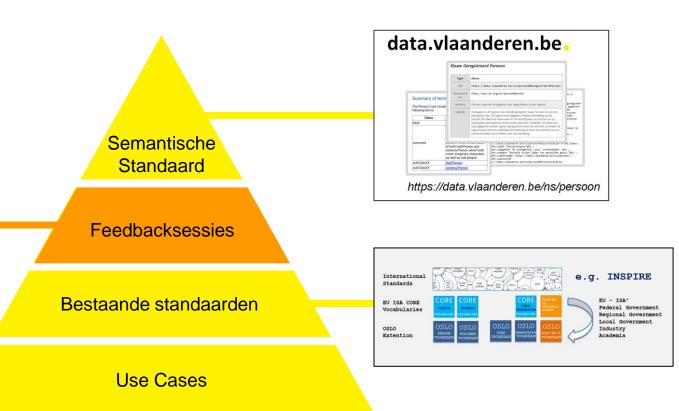


OSLO Tijdslijn



Onze aanpak





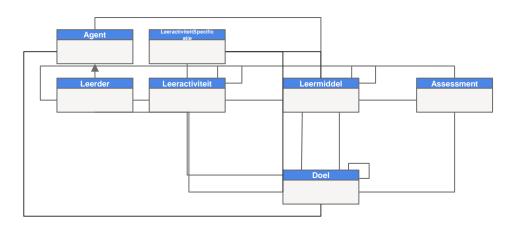
Samenvatting tweede thematische werkgroep



Topics vorige werkgroep?

Aangepaste versie datamodel voorgesteld

- Aangepaste klassen
- Nieuwe en aangepaste relaties
- Nieuwe attributen en enumeraties
- Feedback verzameld rond relaties, klassen
 - Aanpassingen komen later aan bod



Selectie attributen 'Leermiddel'

- Op basis van consolidatie bestaande standaarden & datamodellen (KlasCement, IEEE/LOM (Pubelo), i-Learn (Leerlabel), LRMI/Schema.org, LTI, Bloom, onderwijsdoelen.be ...)
 - Overkoepelende attributen
 - Geschrapte attributen

Selectie attributen 'Doel'

- Op basis van consolidatie bestaande standaarden & datamodellen (KlasCement, IEEE/LOM (Pubelo), i-Learn (Leerlabel), LRMI/Schema.org, LTI, Bloom, onderwijsdoelen.be ...)
 - Overkoepelende attributen
 - Geschrapte attributen

Selectie attributen 'Leermiddel'

- Op basis van consolidatie bestaande standaarden & datamodellen (KlasCement, IEEE/LOM (Pubelo), i-Learn (Leerlabel), LRMI/Schema.org, LTI, Bloom, onderwijsdoelen.be ...)
 - Overkoepelende attributen

Attributen Leermiddel
titel
beschrijving
instructie
vereiste
technischeVereiste
benodigdMateriaal
versie
taal
typeLeermiddel
typeInteractie
tijdsduur
publicatieDatum
kosten
methode / handboek
formaat
leermiddelenverzameling
bron

Selectie attributen 'Doel'

- Op basis van consolidatie bestaande standaarden & datamodellen (KlasCement, IEEE/LOM (Pubelo), i-Learn (Leerlabel), LRMI/Schema.org, LTI, Bloom, onderwijsdoelen.be ...)
 - Overkoepelende attributen

Attributen Doel
doelzin
identificator
niveau
geldigheid
bron
type
sleutelcompetentie
nader te bepalen overkoepelende term voor 'vak/module/leergebied/vakgebied'

Scope van het project

Ontwikkel een semantische metadatastandaard 'OSLO Leermiddelen' voor het eenvoudig uitwisselen van Vlaamse leermiddelen tussen platformen, uitgevers, gebruikers, ...

We volgen de OSLO methodiek, wat betekent dat:



We starten van use cases



We definiëren zelf zaken waar nodig



We aligneren zoveel mogelijk met bestaande standaarden

Genomen stappen sinds vorige werkgroep



Aanpak

Input werkgroep geanalyseerd

Intern overleg (OSLO)

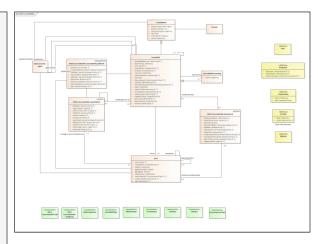
Intern overleg (IMEC)

Update van het model

- Invulling attributen van de belangrijkste klassen, nl. 'Leermiddel' en 'Doel'
- Aanpassing relaties
 - Tussen'Leermiddel' en'Doel'
- Aanpassing definities
 - Leermiddel

- Welke klassen dienen er zeker nog worden besproken in volgende WG?
- Hoe kunnen we een duidelijk data voorbeeld uitwerken door de klassen en attributen in te vullen?

- Wat doen we met alle attributen rond 'doel & niveau?'
- Hoe voegen we de klasse 'Doelgroep' op een correcte manier toe aan het model?





Denkwijze

Belangrijk om tijdens volgende discussie na te denken over het verschil tussen semantische data en minder belangrijke data binnen OSLO!

	Semantische data	Data voor implementatie
Persoon	Naam, Geboortedatum, Adres	Datum van input, bron, toestemming gebruik
Voertuig	Merk, model, bouwjaar, kleur,	Datum aankoop, aantal vijzen,
Evenementen	Naam, Datum & Tijd, locatie,	Datum invoer, Aantal personen toegelaten

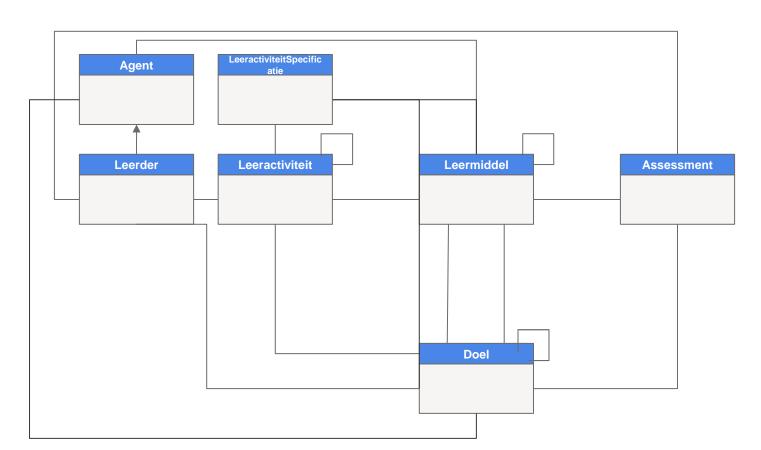


Semantische data geeft betekenis aan de gegevens door de relaties tussen verschillende gegevenspunten te definiëren en context toe te voegen. Data voor implementatie daarentegen beschrijft de gegevens zelf en helpt bij het organiseren, vinden en begrijpen van de gegevens.

Overzicht van de aanpassingen

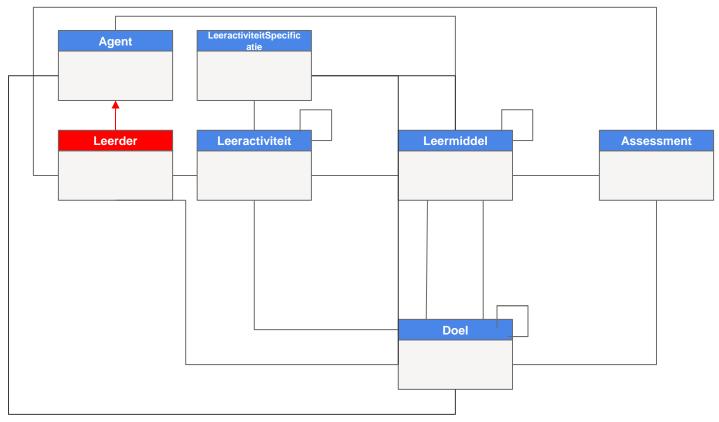
- Aanpassing/verwijderde klassen
- Nieuwe en aangepaste relaties
- Herschikking klassen
- Toegevoegd klassen
- Verwijderde enumeraties en datatypes
- Aangepaste attributen en enumeraties

Vorig datamodel



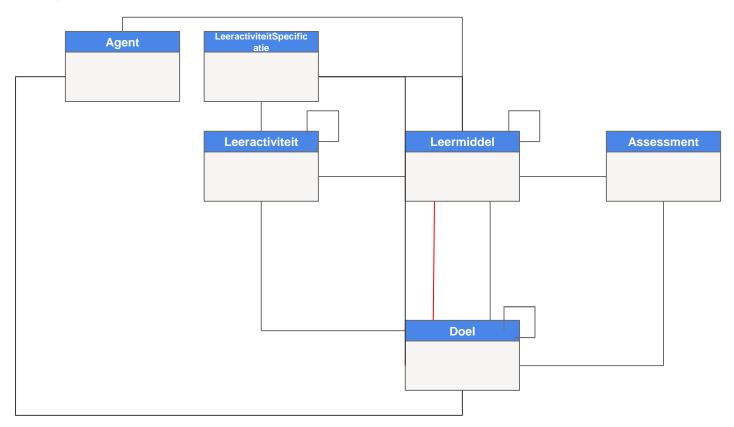
Vorig datamodel

Verwijderde klassen - Leerder



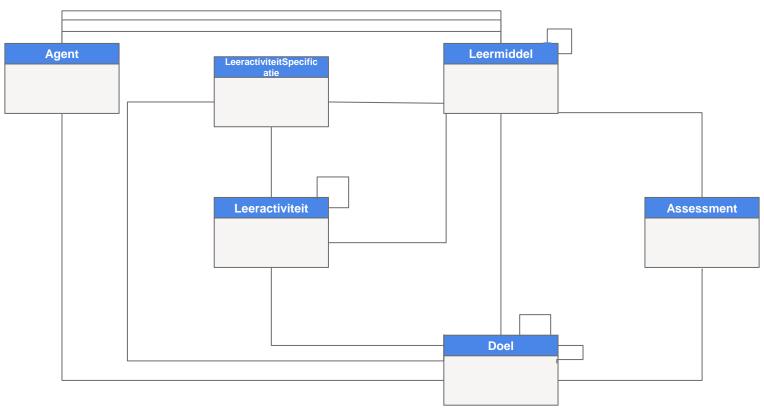
Vorig datamodel

Verwijderde relaties



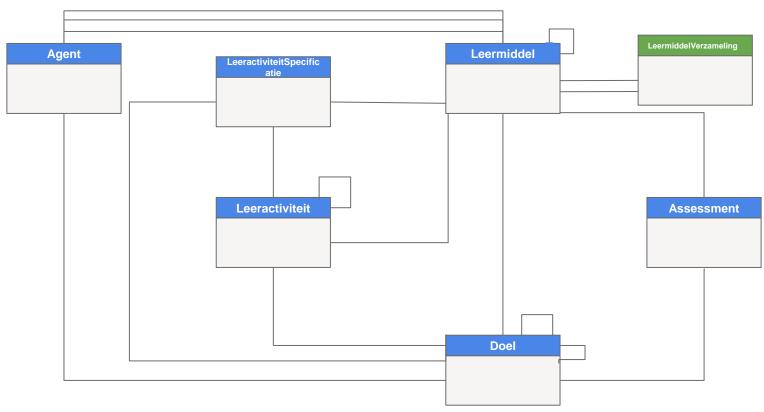
Nieuw datamodel

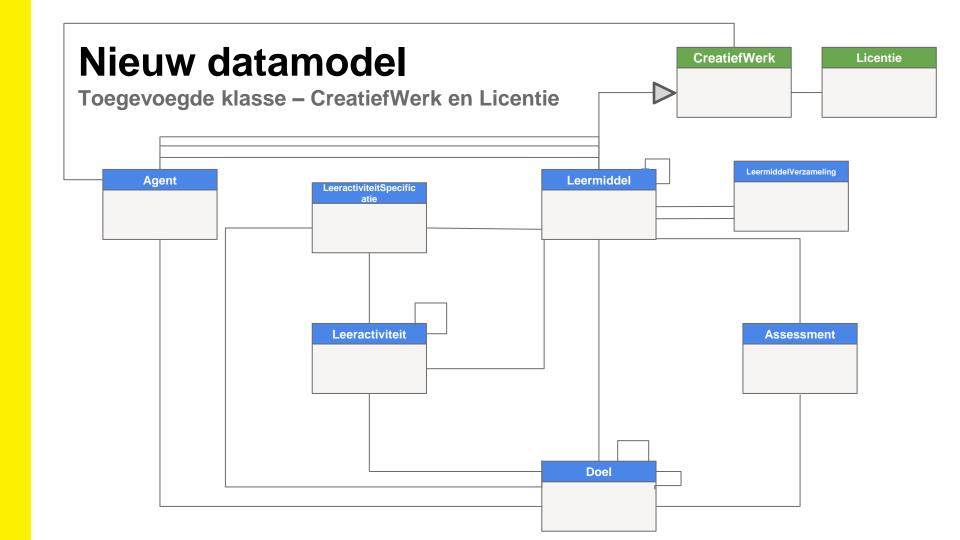
Herschikking klassen

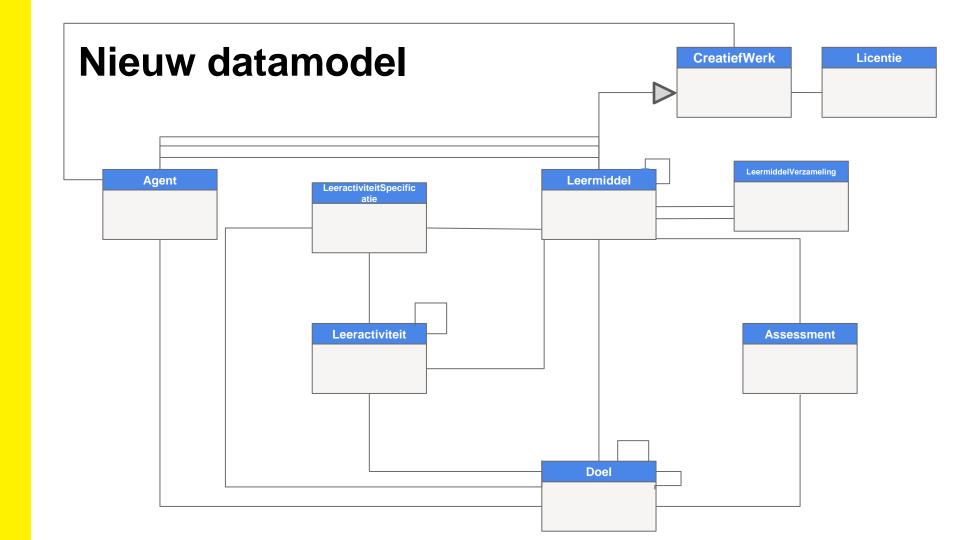


Nieuw datamodel

Toegevoegde klasse - LeermiddelVerzameling







Sneuvelmodel richting nieuw model

Verwijderde enumeraties en datatypes

Taal	Toegankelijkheid	Doelgroep	Moeilijkheidsgraad	Onderwijsniveau	Onderwijsstroom
				Zie leerlabel	Zie leerlabel
typeLeeractiviteit	MethodeType	VindplaatsType	CompetentieType	Leeftijdstype	Onderwijsvorm
					Zie leerlabel
StatusType	Leergebied	Leesniveau	Onderwijstype	VakType	Leerjaar
				Zie leerlabel	Zie leerlabel
Doeltype	BloomNiveau	Vakgebied	Onderwijsfinaliteit	Onderwijsstructuur	Subniveau
			Zie leerlabel	Zie leerlabel	Zie leerlabel
Onderwijsgraad	Opleidingsvorm				
Zie leerlabel	Zie leerlabel				

Doelgroep

doelgroep: doelgroeptype leeftijdstype: leeftijdstype onderwijsniveau:onderwi jsniveau

Competentie

naam: TaalString
type:

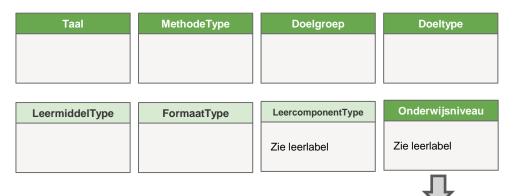
Competentie Type

Periode

begin: DateTime
einde: DateTime

Sneuvelmodel richting nieuw model

Toegevoegd enumeraties en datatypes



Bevat verschillende enumeraties van leerlabel

Doelgroep

doelgroeptype leeftijdstype onderwijsniveau

Competentie

naam: TaalString
type:

CompetentieType

Periode

begin: DateTime einde: DateTime

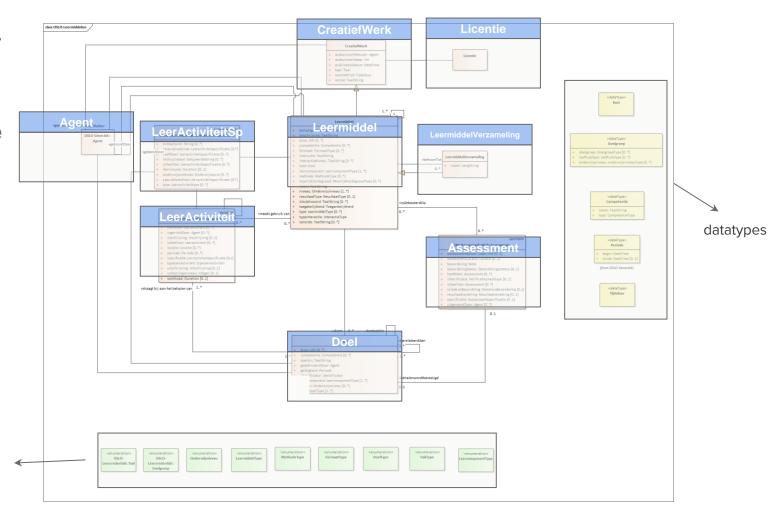
Tijdsduur

Kost

Nieuw model

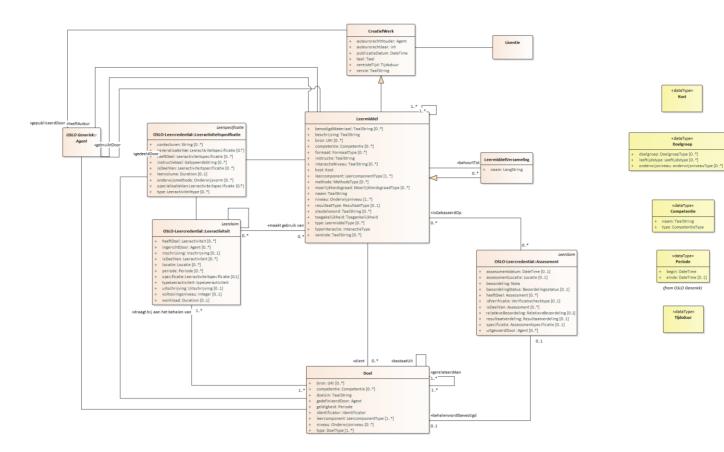
Enterprise Architect versie

codelijsten



Nieuw model

Enterprise Architect versie



«enumeration» senumerations. cenumerations «enumeration» «enumeration: «enumeration» «enumeration» «enumeration» senumerations MethodeType FormaatType DoelType VakType OSLO. OSLO. LeermiddelType ercredential::Taa Leercredential: Doelgroep

Overzicht model adhv storylines



Doel

Aangepaste model bespreken en suggesties tot verbetering bepalen & selecteren van de zinvolle attributen

Use cases en storylines

Uitwisseling van leermiddelen

Publicatie van leermiddelen

Creatie van leermiddelen

Gebruik van leermiddelen



Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.



Directrice Ann wil een overzicht van de leerdoelen gekoppeld aan een vak zien.



Juf Mieke wil voor het vak Frans een leermiddel gebruiken en de resultaten van haar leerlingen zien.

Storyline



Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.



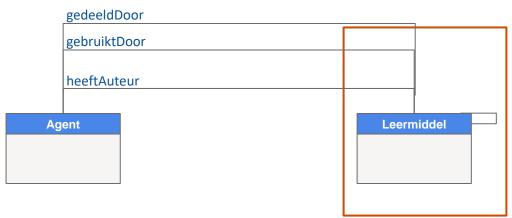
Directrice Ann wil een overzicht van de leerdoelen gekoppeld aan een vak zien.



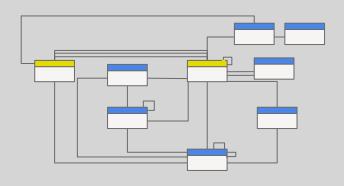
Juf Mieke wil voor het vak Frans een leermiddel gebruiken en de resultaten van haar leerlingen zien.

Storyline

Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.







Leermiddel

Definitie: "Elk hulpmiddel dat wordt ingezet om het leerproces te ondersteunen, doelen te bereiken en zo kennis, vaardigheden en attitudes bij te brengen."

Gebruik: "Deze definitie is een specificatie gebaseerd op de definitie van de kwaliteitsalliantie, i.e.: Het overkoepelende begrip voor zowel papieren als digitale producten, al dan niet in combinatie, ongeacht wie ze ontwikkelt: leraren, niet-commerciële en commerciële aanbieders."

Is er nog feedback op deze definitie?

** https://vlaamsekwalificatiestructuur.be/

https://www.vlaanderen.be/onderwijs-en-vorming/opleidingsinhouden/opleidingsinhouden-verklarende-woordenlijst

Definities attributen: Leermiddel

1..* F Leermiddel benodigdMateriaal: TaalString [0..*] beschrijving: TaalString bron: URI [0..*] competentie: Competentie [0..*] formaat: FormaatType [0..*] instructie: TaalString interactieType: interactieType kost: Kost leercomponent: LeercomponentType [1..*] leermiddelType: LeermiddelType [0..*] methode: MethodeType [0..*] naam: TaalString niveau: Onderwijsniveau [1..*] sleutelwoord: TaalString [0..*] toegankelijkheid: Toegankelijkheid vereiste: TaalString [0..*]

Attribuut	Definitie
benodigdMateriaal	Een overzicht van de fysieke of digitale elementen die nodig zijn om een Leermiddel uit te kunnen voeren of te gebruiken.
beschrijving	Een korte tekst die de inhoud of het doel van een Leermiddel verklaart.
bron	De herkomst of referentie naar de oorsprong van een Leermiddel.
competentie	Een specifieke vaardigheid of kennis die door een deelnemer moet worden beheerst. (Cfr. Beroepskwalificaties, onderwijskwalificaties)**
formaat	De fysieke of digitale structuur waarin een Leermiddel wordt gepresenteerd.
instructie	Een reeks aanwijzingen die nodig zijn om een Leermiddel correct uit te voeren of te gebruiken.
interactieType	De aard van de wederzijdse actie of communicatie tussen gebruiker en systeem.
kost	Het bedrag aan middelen, vaak uitgedrukt in geld, dat nodig is voor het gebruik van het Leermiddel.
leercomponent	Een onderdeel (zoals een vak of module, ook wel sleutelcompetentie genoemd) dat bijdraagt aan het realiseren van het gewenste resultaat. (zie ook wetenschapsdomeinen)
gedeeldDoor	De Agent waardoor het Leermiddel gedeeld werd.
gebruiktDoor	De Agent waardoor het Leermiddel gebruikt wordt.
geproduceerdDoor	De Agent die het Leermiddel geproduceerd heeft.

Definities attributen: Leermiddel

	1*
Leermiddel	
+ benodigdMateriaal: TaalString [0*] + beschrijving: TaalString + bron: URI [0*] + competentie: Competentie [0*] + formaat: FormaatType [0*] + instructie: TaalString + interactieType: interactieType + kost: Kost + leercomponent: LeercomponentType [1*] + leermiddelType: LeermiddelType [0*] + methode: MethodeType [0*] + naam: TaalString + niveau: Onderwijsniveau [1*] + sleutelwoord: TaalString [0*] + toegankelijkheid: Toegankelijkheid + vereiste: TaalString [0*]	

Attribuut	Definitie
leermiddelType	De algemene categorie of classificatie waartoe een Leermiddel behoort.
methode	Een systematische aanpak of werkwijze voor het bereiken van een doel.
naam	De aanduiding of titel waarmee een Leermiddel wordt geïdentificeerd.
niveau	Het Onderwijsniveau waarvoor een Leermiddel ontwikkeld werd.
sleutelwoord	Een kernbegrip dat wordt gebruikt om de inhoud van een Leermiddel te beschrijven.
toegankelijkheid	De mate waarin een Leermiddel bruikbaar is voor personen met verschillende behoeften of beperkingen.
vereiste	Een voorwaarde die moet worden vervuld om toegang of gebruik mogelijk te maken.
Instructietaal	Taal waarin de het Leermiddel wordt gegeven.

Codelijsten 'Leermiddel'

LeermiddelType oefening vragenlijst toets examen zelfbeoordeling zelftest diagram figuur slide grafiek tabel experiment simulatie leestekst cursustekst voordracht probleemstelling register website beeldmateriaal praktijkvoorbeeld multimedia

software

FormaatType hardcover paperback EPUB MOBI MP3 WAV MP4 AVI HTML SCORM XLS PPT DOCX PDF ZIP FALC

LeercomponentType

Zie leerlabel

MethodeType

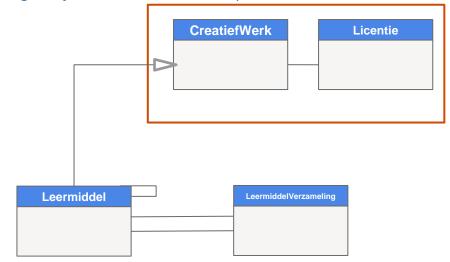
Doeltype

Interactietype

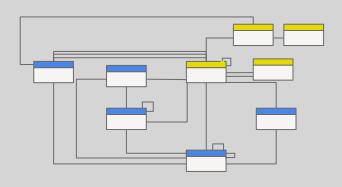
Actief
Receptief
Gemengd

Storyline

Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.







CreatiefWerk

Definitie: "Een intellectueel of artistiek resultaat dat voortkomt uit originele inspanning of verbeelding"

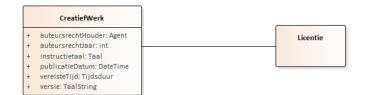
Licentie

Definitie: "Een formele toestemming of recht om iets te gebruiken, te reproduceren, of te verspreiden volgens bepaalde voorwaarden."

--> Willen we 'Licentie' verder uitwerken? Wat is nodig?

Is er nog feedback op deze definities?

Definities attributen: CreatiefWerk & Licentie Attribut Definitie Definitie



Attribuut	Definitie
auteursrechtHouder	De partij die het wettelijke auteursrecht op het CreatiefWerk bezit.
auteursrechtJaar	Het jaar waarin het geclaimde auteursrecht voor het CreatiefWerk voor het eerst werd geclaimd.
taal	De taal waarin het CreatiefWerk ontwikkeld werd.
publicatieDatum	Datum van eerste publicatie of uitzending. Bijvoorbeeld de datum waarop een CreatiefWerk werd uitgezonden of een Certification werd uitgegeven.
vereisteTijd	De geschatte of typische tijd die het doorgaans kost om met of door de inhoud van dit werk voor het typische of beoogde publiek te werken.
versie	De versie van het CreatiefWerk.

Deze definities zijn gebaseerd op schema.org CreativeWork

Datavoorbeeld: Leermiddel

Vb 1. VR toepassing

Leermiddel

naam: VR toepassing in de geschiedenis van

WO2

benodigdMateriaal: VR headset, YouTube app,

smartphone

beschrijving: video waarbij de hele omgeving is

gefilmd en kan worden bekeken

bron: Klascement.net

competentie: inzicht verwerven in loopgraven van WO2

formaat: MP4

instructie: plaats VR headset op het hoofd en speel de correcte video syncroon af op de

smartphone

interactieType: actief kost: 250 euro

leercomponent: geschiedenis leermiddelType: simulatie methode: interactief

niveau: 1e leerjaar lager onderwijs **sleutelwoord**: geschiedenis, VR

Vb 2. Cursus

Leermiddel

naam: financiële wiskunde met uitwerking in Excel

benodigdMateriaal: cursus

beschrijving: cursus waarin studenten de basis

van financiële wiskunde aanleren

bron: Lannoo

competentie: wegwijs maken in financiële

wiskunde

formaat: paperback

instructie: lezen, afsluitende oefeningen

interactieType: receptief
kost: 34,99 euro

leercomponent: wiskunde leermiddelType: cursustekst methode: blended learning moeilijkheidsgraad: moeilijk niveau: 6 ASO economie wiskunde

sleutelwoord: wiskunde, financieel, excel

•••

Vb 3. Oefening être/avoir

Leermiddel

naam: oefening être/avoir

benodigdMateriaal: oefening, pen

beschrijving: oefening over het gebruik en de

vervoeging van avoir en être **bron**: klascement.net

competentie: correct gebruik van avoir en être

formaat: papier

instructie: invullen oefening interactieType: gemengd

kost: 0 euro

leercomponent: Frans leermiddelType: oefening methode: klasactiviteit

moeilijkheidsgraad: eenvoudig **niveau**: 5e leerjaar lager onderwijs

sleutelwoord: Frans, être, avoir; werkwoorden,

vervoegen

.

Datavoorbeeld Leermiddel & CreatiefWerk

Leermiddel (VR toepassing)

naam: VR toepassing in de geschiedenis van WO2

benodigdMateriaal: VR headset, YouTube app, smartphone

beschrijving: video waarbij de hele omgeving is gefilmd en kan worden

bekeken

bron: Klascement.net

competentie: digitale competenties, historisch bewustzijn

formaat: MP4

instructie: plaats VR headset op het hoofd en speel de correcte video

syncroon af op de smartphone

interactieType: actief
kost: 250 euro

leercomponent: geschiedenis, media-en communicatie

leermiddelType: simulatie methode: interactief niveau: secundair. buso OV4

sleutelwoord: geschiedenis, VR
auteursrechtHouder: Camille Vermeire

auteursrechtJaar: 2025
publicatieDatum: 07-01-2025
taal: Nederlands
vereisteTiid: 15 minuten

versie: 1

Leermiddel (Kaart van Europa)

naam: Europese Unie: opzoekopdracht

benodigdMateriaal: uitgeprinte kaart van Europa

beschrijving: kaart waar alle landen van Europa zijn op aangeduid

bron: Klascement.net **competentie**: burgerschap

formaat: papier

instructie: print de kaart en laat de leerlingen de landen zoeken

interactieType: actief

kost: 0 euro

leercomponent: maatschappelijke vorming

leermiddelType: figuur **methode**: interactief

niveau: secundair 1e graad, secundair finaliteit arbeidsmarkt

sleutelwoord: Europa, kaart

auteursrechtHouder: Merle Bartholomevis

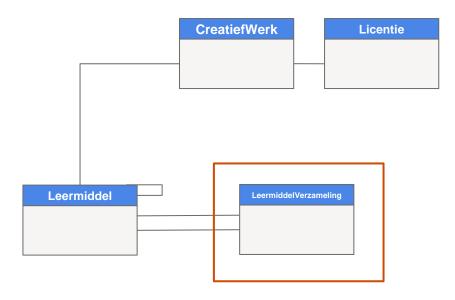
auteursrechtJaar: 2023 publicatieDatum: 13-12-2023

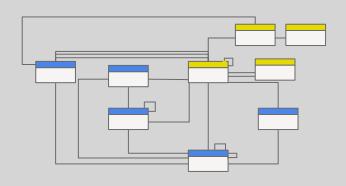
taal: Nederlands

vereisteTijd: 15 minuten

versie: 3

Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.





LeermiddelVerzameling

Definitie: "Collectie van Leermiddelen met dezelfde kenmerken."

Is er nog feedback op deze definitie?



Datavoorbeeld LeermiddelVerzameling: alles samen

Leermiddel (VR toepassing)

naam: VR toepassing in de geschiedenis van WO2

benodigdMateriaal: VR headset, YouTube app, smartphone

beschrijving: video waarbij de hele omgeving is gefilmd en kan worden

bekeken

bron: Klascement.net

competentie: digitale competenties, historisch bewustzijn

formaat: MP4

instructie: plaats VR headset op het hoofd en speel de correcte video

syncroon af op de smartphone

interactieType: actief kost: 250 euro

leercomponent: geschiedenis, media-en communicatie

leermiddelType: simulatie methode: interactief niveau: secundair, buso OV4 sleutelwoord: geschiedenis, VR auteursrechtHouder: Camille Vermeire

auteursrechtJaar: 2025 publicatieDatum: 07-01-2025

taal: Nederlands

vereisteTijd: 15 minuten

versie: 1

LeermiddelVerzameling

Licentie

Naam: WO II

Leermiddel (Kaart van Europa)

naam: Europese Unie: opzoekopdracht

benodigdMateriaal: uitgeprinte kaart van Europa

beschrijving: kaart waar alle landen van Europa zijn op aangeduid

bron: Klascement.net **competentie**: burgerschap

formaat: papier

instructie: print de kaart en laat de leerlingen de landen zoeken

interactieType: actief

kost: 0 euro

leercomponent: maatschappelijke vorming

leermiddelType: figuur methode: interactief

niveau: secundair 1e graad, secundair finaliteit arbeidsmarkt

sleutelwoord: Europa, kaart

auteursrechtHouder: Merle Bartholomevis

auteursrechtJaar: 2023 publicatieDatum: 13-12-2023 taal: Nederlands vereisteTijd: 15 minuten

versie: 3



Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.

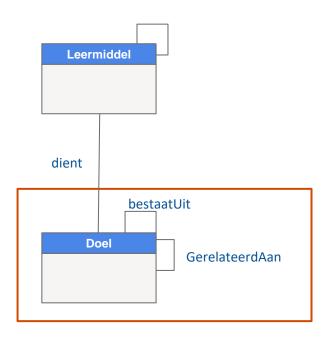


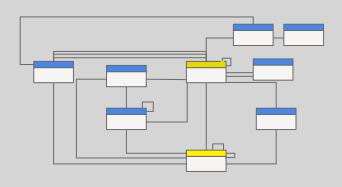
Directrice Ann wil een overzicht van de leerdoelen gekoppeld aan een vak zien.



Juf Mieke wil voor het vak Frans een leermiddel gebruiken en de resultaten van haar leerlingen zien.

Directrice Ann wil een overzicht van de leerdoelen gekoppeld aan een vak zien.





Doel

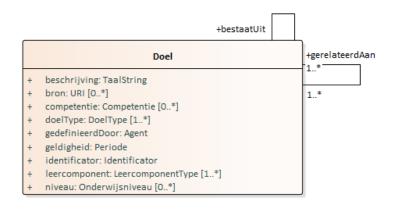
Beschrijving van wat een leerling moet weten, kunnen of welke houding deze moet hebben na het voltooien van een leeractiviteit of opleiding.

UsageNote: voor onderwijs typisch "De beschrijving van een leerdoel zelf is een tekstvorm zoals 'de leerlingen + handelingswerkwoord + info specifiek doel'."

Is er nog feedback op deze definitie?



Definities attributen: Doel



Attribuut	Definitie
beschrijving	Een duidelijke formulering van het Doel
bron	De herkomst of referentie waaruit het Doel is afgeleid.
competentie	Een specifieke vaardigheid of kennis die door een deelnemer moet worden beheerst. (Cfr. Beroepskwalificaties, onderwijskwalificaties)
doelType	De categorie waartoe het element behoort binnen een specifiek kader.
gedefinieerdDoor	De entiteit die verantwoordelijk is voor het vaststellen van het Doel.
geldigheid	De periode waarin het Doel als actueel en toepasbaar wordt beschouwd.
identificator	Een unieke aanduiding die wordt gebruikt om het Doel te onderscheiden.
leercomponent	Een onderdeel (zoals een vak of module, ook wel sleutelcompetentie genoemd) dat bijdraagt aan het realiseren van het gewenste resultaat. (zie ook wetenschapsdomeinen)
niveau	Het Onderwijsniveau waartoe het Doel betrekking heeft.

Datavoorbeeld: Doel

Vb 1. '08.05 De leerlingen analyseren kritisch verschillende soorten historische bronnen met betrekking tot de bestudeerde periodes in functie van een historische vraag'

Doel

beschrijving: de leerlingen analyseren kritisch verschillende soorten historische bronnen met betrekking tot de bestudeerde periodes in functie van en historische vraag

bron: onderwijsdoelen.be

competentie: kennis en inzicht in een

algemeen historisch

referentiekader en de belangrijke

ontwikkelingen in de geschiedwetenschap **gedefinieerdDoor:** Vlaamse overheid -

AHOVOKS

geldigheid: 01/09/2024 - ...

identificator: 08.05

leercomponent: 'Historisch Bewustzijn' **niveau:** secundair onderwijs 1e graad

Vb 2. beroepskwalificatie 'Bakker'

Doel

beschrijving: kennis van besmettingsgevaar, micro-organismen, parasieten

bron: vlaamsekwalificatiestructuur.be **competentie:** werkt hygiënisch en

voedselveilig

gedefinieerdDoor: Vlaamse overheid -

AHOVOKS

geldigheid: 2020 - ... identificator: BK-0019-3 leercomponent: bakkerij niveau: 4 (VKS en EQF)



+gerelateerdAan

Doel

beschrijving: kennis van de taal en cijfers

+bestaatUi

Doel

leercomponent: LeercomponentType [1..*]

beschrijving: TaalString bron: URI [0..*] competentie: Competentie [0..*] doelType: DoelType [1..*] gedefinieerdDoor: Agent geldigheid: Periode

bron: juf Ellen

competentie: leerlingen kunnen vooraf belusiterde woorden en zinnen nazeggen

gedefinieerdDoor: Vlaamse overheid -

AHOVOKS / juf Ellen geldigheid: 01/09/2024 - ...

identificator: /

leercomponent: Frans niveau: lager onderwijs

Datavoorbeeld: Doel

08.05 De leerlingen analyseren kritisch verschillende soorten historische bronnen met betrekking tot de bestudeerde periodes in functie van een historische vraag.

<u>Memorie</u>

Kritisch analyseren zoals rekening houden met standplaatsgebondenheid, perspectief van de auteur/maker, doelpubliek.

Geldig van: 01/09/2024 Geldig tot: -

Onderwijsdoeltype:

eindtermen

Vlaamse sleutelcompetentie:

Competenties met betrekking tot historisch bewustzijn





Datavoorbeeld: Leermiddel & Doel

Leermiddel (VR oefening)

naam: VR toepassing in de geschiedenis van WO2 benodigdMateriaal: VR headset, YouTube app,

smartphone

beschrijving: video waarbij de hele omgeving is gefilmd

en kan worden bekeken **bron**: Klascement.net

competentie: inzicht verwerven in loopgraven van WO2

formaat: MP4

instructie: plaats VR headset op het hoofd en speel de

correcte video syncroon af op de smartphone

interactieType: actief
kost: 250 euro

leercomponent: geschiedenis leermiddelType: simulatie methode: interactief

niveau: 1e leerjaar lager onderwijs **sleutelwoord**: geschiedenis, VR

Doel (geschiedenis)

beschrijving: de leerlingen analyseren kritisch

verschillende soorten historische bronnen met betrekking tot de bestudeerde periodes in functie van en historische

vraag

bron: onderwijsdoelen.be

competentie: kennis en inzicht in een algemeen

historisch

referentiekader en de belangrijke ontwikkelingen in de

geschiedwetenschap

gedefinieerdDoor: Vlaamse overheid - AHOVOKS

geldigheid: 01/09/2024 - ... identificator: 08.05

leercomponent: 'Historisch Bewustzijn' **niveau:** secundair onderwijs 1e graad

type

Voorbeeld niveau (leerlabel)

Leerlabel (Skosmos)

Vocabularies About Feedback Help | in Nederlands

Search

b. onderwijsstructuur (gemeenschappelijk) Alphabetical Hierarchy Groups basisonderwijs kleuteronderwijs lager onderwijs lager 1e graad I lager 2e graad -lager 3e leerjaar lager 4e leerjaar ⊢lager 3e graad buitengewoon basisonderwijs buitengewoon secundair onderwijs deeltiids kunstonderwiis hoger onderwijs secundair onderwijs secundair 1e graad secundair 2e graad - secundair 3e graad secundair 3e graad dubbele finaliteit - secundair 3e graad finaliteit arbeidsmarkt secundair 3e graad finaliteit arbeidsmarkt bso secundair 3e graad finaliteit doorstroom secundair 3e graad finaliteit doorstroom aso -secundair 3e graad finaliteit doorstroom kso secundair 3e graad finaliteit doorstroom tso -secundair 5e leerjaar secundair 6e leerjaar - secundair 3e graad 3e leerjaar volwassenenonderwijs

secundair 3e graad finaliteit doorstroom aso		
PREFERRED TERM	secundair 3e graad finaliteit doorstroom aso 🗗	
DEFINITION	secundair 3e graad finaliteit doorstroom aso	
BROADER CONCEPT	secundair 3e graad finaliteit doorstroom	
BELONGS TO GROUP	onderwijsstructuur onderwijsvormen	
URI	https://w3id.org/onderwijs-vlaanderen/id/structuur/secundair-3e-graad-doorstroom-aso	
DOWNLOAD THIS CONCEPT:	RDF/XML TURTLE ISON-LD	

Content language

Dutch ▼





Uitgeverij XY stelt leermiddelen op voor het vak Frans.

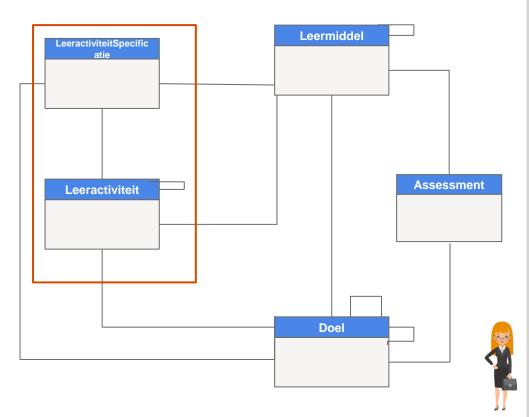


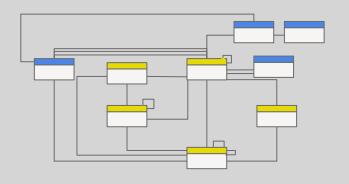
Directrice Ann wil een overzicht van de leerdoelen gekoppeld aan een vak zien.



Juf Mieke wil voor het vak Frans een leermiddel gebruiken en de resultaten van haar leerlingen zien.

Juf Mieke wil voor het vak Frans een leermiddel gebruiken en de resultaten van haar leerlingen zien.





LeeractiviteitSpecificatie

De specificatie van een proces dat leidt tot de verwerving van kennis, vaardigheden of verantwoordelijkheid en autonomie.

Overgenomen uit OSLO Leercredential (europass/elm-browser)

Leeractiviteit

Elk proces dat leidt tot de verwerving van kennis, vaardigheden of verantwoordelijkheid en autonomie.

Overgenomen uit OSLO Leercredential (europass/elm-browser)

⇒ UsageNote voor Leermiddelen: Elke activiteit die gericht is op het bereiken van leerdoelen. Dit kan zowel op niveau van een leerder zelf, als op niveau van een onderwijskoepel plaatsvinden omwille van de typische granulariteit.

Klopt deze definitie?
Ontbreken er elementen?

Datavoorbeeld: LeeractiviteitSpecificatie

class OSLO-Leermiddelen

Leerspecificatie

OSLO-Leercredential::Leeractiviteitspecificatie

- + contacturen: String [0..*]
- generalisatieVan: Leeractiviteitspecificatie [0..*]
- heeftDeel: Leeractiviteitspecificatie [0..*]
- + instructietaal: GetypeerdeString [0..*]
- isDeelVan: Leeractiviteitspecificatie [0..*]
- leervolume: Tijdsduur [0..1]
- + specialisatieVan:Leeractiviteitspecificatie [0.*]
- typeLeeractiviteit: Leeractiviteittype [0..*]

LeeractiviteitSpecificatie

titel: "Loopgraven (Epic)"

beschrijving: "Derde les rond WOII bij methode Epic 'Hoe verliep de Tweede

Wereldoorlog' (p 84-89: loopgraven)"

isDeelVan: lessenreeks rond WOII bij methode Epic

heeftDeel: introductie, bronnenonderzoek, duiding, ...

instructietaal: Nederlands tijdsduur: 50 minuten

typeLeeractiviteit: Instructie (of: Taak, Opdracht, Probleem, Project, Onderneming, Vrij)

draagt bij aan het behalen van:

- 08.01 (3de graad doorstroom- en dubbele finaliteit): De leerlingen bouwen een historisch referentiekader op met structuurbegrippen, scharnierpunten en kenmerken eigen aan de moderne en de hedendaagse tijd.

- 08.06 (3de graad doorstroom- en dubbele finaliteit): De leerlingen analyseren kritisch verschillende soorten historische bronnen met betrekking tot de

bestudeerde periodes in functie van en historische vraag.

Datavoorbeeld: Leeractiviteit

isDeelVan

Leeractiviteit

<u>titel:</u> "Lessenreeks WOII 2^{de} semester 6WW-B" <u>beschrijving:</u> "Lessen rond Wereldoorlog II, gegeven door Jan Vandenbroucke aan 6 Wetenschappen-Wiskunde B

tijdens 2^{de} semester 2025"

ingerichtDoor: Jan Vandenbroucke, College Paters

Jozefieten Melle

<u>locatie</u>: Lokaal 6-12, Lokaal 1-3 <u>periode</u>: 3 januari 2025 – 30 juni 2025 type: *Instructie, Taak, Project*

werklast: 12x50min

draagt bij aan het behalen van: 08.01, 08.06, 08.10

Leerclaim

OSLO-Legrcredential::Legractiviteit

- heeftDeel: Leeractiviteit [0..*]
- + ingerichtDoor: Agent [0..*]
- + isDeelVan: Leeractiviteit [0..*]
- + locatie: Locatie [0..*]
- periode: Periode [0..*]
- specificatie: Leeractiviteitspecificatie [0..1]
- typeLeeractiviteit: typeLeeractiviteit [0..*]
- + werklast: Tijdsduur [0..1]

heeftDeel

Leeractiviteit

titel: "Loopgraven 14/1/25 6WW-B"

<u>beschrijving:</u> "Les rond loopgraven en legerdienst op 14 januari '25 gegeven door Jan Vandenbroucke aan 6 Wetenschappen-Wiskunde B" **ingerichtDoor**: Jan Vandenbroucke, College Paters Jozefieten Melle

locatie: Lokaal 6-12

periode: 14 januari 2025 8:30-9:20

typeLeeractiviteit: Instructie

werklast: 50min

draagt bij aan het behalen van: 08.01 08.06 08.10

specificatie

titel: "Loopgraven (Epic)"...

LeeractiviteitSpecificatie

specificatie

titel: "Legerdienst (Epic)"...

Noodzaak 'Assessment' (Resultaat)?

De klasse 'Assessment' valt niet binnen de voorziene scope van OSLO Leermiddelen omwille van...

- Beperkte tijd & middelen: nog 1 WG om finaal alles te overlopen, geen tijd om deze klasse in detail te overlopen
- Weinig nut om toe te voegen als deze niet gedragen is door iedereen
- Deze standaard heeft als doel om leermiddelen uit te wisselen, dat gebeurt niet op basis van een resultaat
- Een leermiddel is wel (altijd?) nodig om een resultaat te behalen

Vraag: zijn er personen aanwezig waarvoor 'Assessment' wel cruciaal is? Zo ja, kan deze organisatie tijd en middelen vrijmaken voor een extra werkgroep?

Datavoorbeeld: alles samen

LeeractiviteitSpecificatie

titel: "Loopgraven (Epic)" beschrijving: "..."

isDeelVan: WOII Epic

heeftDeel:..., ...

<u>instructietaal:</u> *Nederlands* <u>leervolume:</u> 50 minuten

type: Instructie

draagt bij aan: 08.01, 08.06

Leeractiviteit

titel: "Loopgraven 14/1/25 6WW-B"

beschrijving: "..."

ingerichtDoor: Jan Vandenbroucke, College

locatie: Lokaal 6-12

periode: 14 januari 2025 8:30-9:20

type: Instructie werklast: 50min

draagt bij aan: 08.01 , 08.06 , 08.10

isDeelVan: Lessenreeks WOII 2de

semester 6WW-B

Leermiddel

naam: VR toepassing in de geschiedenis van WO2

benodigdMateriaal: VR headset, YouTube app, smartphone **beschrijving**: video waarbij de hele omgeving is gefilmd en kan

worden bekeken **bron**: Klascement.net

competentie: inzicht verwerven in loopgraven van WO2

formaat: MP4

instructie: plaats VR headset op het hoofd en speel de correcte

video syncroon af op de smartphone

interactieType: actief kost: 250 euro

leercomponent: geschiedenis leermiddelType: simulatie methode: interactief

niveau: 1e leerjaar lager onderwijs sleutelwoord: geschiedenis, VR

Doel

identificator: 08.06

beschrijving: de leerlingen analyseren historische bronnen mbt de bestudeerde

periodes

competentie: kennis en inzicht in ... leercomponent: Historisch Bewustzijn

bron: onderwijsdoelen.be

gedefinieerdDoor: Vlaamse overheid - AHOVOKS

aeldiaheid: 01/09/2024 - ...

niveau: secundair onderwijs 3e graad aso, kso, tso, finaliteit doorstroom

specifiekerDan: Historisch bewustzijn (aso, kso, tso, finaliteit doorstroom)

brederDan: GO 12.01

gerelateerdAan: 08.01, 08.02, 08.03, 08.04, 08.05, 08.07, 08.08, 08.09. 08.10

LeermiddelenVerzameling

Naam: WO2

Assessment

Assessmentdatum: 10/12/2024 AssessmentLocatie: Lagere

school X in Antwerpen

Beoordeling: Jens heeft flink gewerkt en kan vervoegen in het

Frans

BeoordelingStatus: Afgewerkt

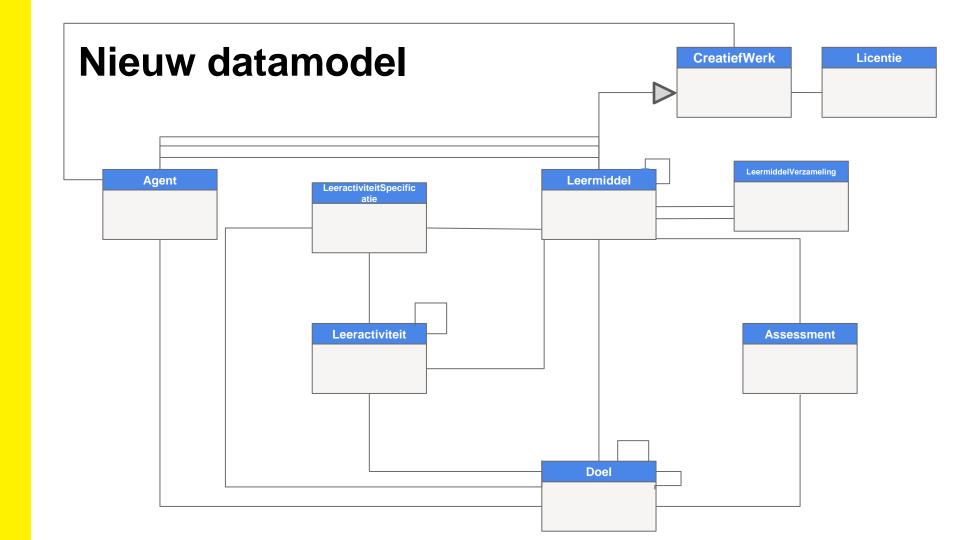
isDeelVan: Examen Geschiedenigs

Resultaatverdeling: 18/20 UitgevoerdDoor: Leerkracht

Mieke

TBD: openstaande punten...

- 'competentie' vs. 'leercomponent' (als attributen van 'Leermiddel' en 'Doel')
 - Is dit onderscheid nodig?
 - Zo ja, is het onderscheid voor iedereen duidelijk?
- Is 'Vereiste' voldoende of is 'TechnischeVereiste' ook nodig (als attributen van 'Leermiddel')?
 - Is dit onderscheid nodig?
- Doelgroep
 - Zit dit voldoende & correct in het model?
 - o Indien niet, suggesties?
- Vak/module
 - Is dit correct verwerkt in het model?
 - Indien niet, suggesties?



Q&A en Next Steps



Volgende stappen



Verwerken van alle input uit de thematische werkgroep.



Rondsturen van een verslag van deze werkgroep. Feedback is zeker welkom.



Feedback capteren via GitHub. We maken issues aan voor bepaalde zaken, gelieve hierop te reageren en input te bezorgen.



Eerste versie van publicatie op data.vlaanderen.be. Hier is feedback ook zeker welkom.



Feedback verwerken in UML conform data model

OSLO Tijdslijn

Thematische werkgroep 4 op woensdag 26 maart: 13u00 - 16u00 in Belpaire (05.N.06)



Feedback & Samenwerking OSLO



Feedback kan per e-mail worden gegeven aan de volgende personen:

- digitaal.vlaanderen@vlaanderen.be
- laurens.vercauteren@vlaanderen.be
- yaron.dassonneville@vlaanderen.be
- arne.daniels@vlaanderen.be



Feedback/input kan gegeven worden via GitHub:

https://github.com/Informatievlaander en/OSLOthema-leermiddelen

Via het aanmaken van issues

Waarom doen we...?

Moeten we niet ... toevoegen?

Kunnen we niet beter ...?



Hoe zit het met ...?

Bedankt

