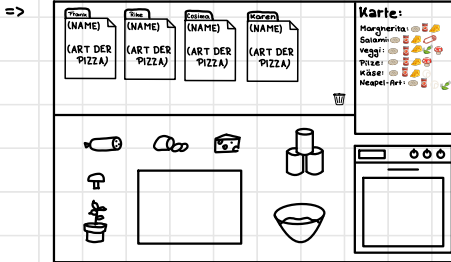


Pizzeria

- Hintergrund:

- Stage: ▶ Koordinatensystem zur Navigation
 - ▶ Exterieur selbstgestalten mit Affinity Design



- Funktionsweise:

- Aufträge tauchen algorithmisch in der oberen Leiste auf
- Spieler kombiniert die Zutaten indem er sie auf die Arbeitsfläche zieht und kreiert somit die Pizza
- Belegte Pizza wird in den Ofen gepackt
 - ↳ Countdown für Backzeit startet
 - ↳ Countdownende löst Signal aus
- Fertige Pizza wird aus dem Ofen genommen und zum Auftrag gezogen
- Falsche Pizen können im Mülleimer entsorgt werden

- Benötigter Code: