

Assignment

UML

Objektorientierte Software-Entwicklung, UML

Name, Vorname:	Dein, Name	Studiengang:	Informatik - Master
Immatrikulationsnr.:	234567		of Science (M. Sc.)
Adresse:	Staße Nr. 01	Modul	SWE24
	12345 Ort	Abgabe am:	3. September 2024
E-Mail	email.adresse@provider.de	Dozent	Max Musterman



Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	III
Tabellenverzeichnis	IV
Abkürzungsverzeichnis	V
1 Einleitung	1
2 Hinführung	1
2.1 Problemstellung	1
2.2 Ziel der Arbeit.....	1
2.3 Aufbau der Arbeit	1
3 Grundlagen	2
4 Zusammenfassung	3
4.1 Zusammenfassung der wichtigsten Ergebnisse	3
4.2 Kritische Betrachtung.....	3
4.3 Ausblicke	3
Anhang	VI
A Shared-Memory-API.....	VI
B Fehleruntersuchung	VII
Literaturverzeichnis	VIII

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

API Application Programming Interface

1 Einleitung

2 Hinführung

Das ist ein Tes kjbsdkjafnadpk alsdh lk a. Das ist eine Abkürzung: Application Programming Interface (API).¹

2.1 Problemstellung

2.2 Ziel der Arbeit

2.3 Aufbau der Arbeit

¹vgl. Glöckler, 2018, S. 20

3 Grundlagen

4 Zusammenfassung

4.1 Zusammenfassung der wichtigsten Ergebnisse

4.2 Kritische Betrachtung

4.3 Ausblicke

Anhang

A Shared-Memory-API

B Fehleruntersuchung

Literaturverzeichnis

Glöckler, Michael (2018) in: Simulation mechatronischer Systeme, Grundlagen und Beispiele für MATLAB und Simulink, 2., überarbeitete Auflage, Springer Vieweg, Wiesbaden