



5. MEMORIAREN KUDEAKETA

5.8 ORRIKAPENA ANTOLATZEKO ALGORITMOAK

• LRU algoritmoa (*Least Recently Used*):

- Lokalismo denboralean oinarrituta: orri atzitu berriak berriro atzituak izango dira probabilitate handiz
- Zaila egitea. HW berezia beharko luke (atzipen bakoitzean gaurkotu behar delako)
- Denbora luzea behar da
- Ez du Belady-ren akatsa pairatzen
- Bertsio Globala bada, denborak konparatzean, prozesu bakoitzaren denborarekiko izan behar da

• Bi aukera:

- Orri-taulari kontagailu bat
- n markodun sistema bat
 - Atzipen bakoitzean ilaraz
 - Atzipen markoak: 0, 1, 2, 3
 - Baliorik txikiena duena k

Page				
0	1	2	3	
0	1	1	1	
0	0	0	0	
0	0	0	0	
0	0	0	0	

(a)

Page				
0	1	2	3	
0	0	1	1	
1	0	1	1	
0	0	0	0	
0	0	0	0	

(b)

Page				
0	1	2	3	
0	0	0	1	
1	0	0	1	
1	1	0	1	
0	0	0	0	

(c)

Page				
0	1	2	3	
0	0	0	0	
1	0	0	0	
1	1	0	0	
1	1	1	0	

(d)

Page				
0	1	2	3	
0	0	0	0	
1	0	0	0	
1	1	0	1	
1	1	0	0	

(e)

0	0	0	0
1	0	1	1
1	0	0	1
1	0	0	0

(f)

0	1	1	1
0	0	1	1
0	0	0	1
0	0	0	0

(g)

0	1	1	0
0	0	1	0
0	0	0	0
1	1	1	0

(h)

0	1	0	0
0	0	0	0
1	1	0	1
1	1	0	0

(i)

0	1	0	0
0	0	0	0
1	1	0	0
1	1	1	0

(j)