**Domotica project periode 2 jaar 1**

Groep 7: Rendall Schijven, Sven Mark Hofstra, Kevin Snijder & Gerben Holwerda.

**Taakverdeling:**

Gerben – UX & Phone developer

Sven Mark – Scrum master, Arduino developer

Rendall – Projectleider, documentalist, Arduino & Phone developer

Kevin – UX & Phone developer

**App:**

We willen dat de app een pagina heeft voor elke opdracht waartussen je kunt swipen.

**Idee A:**

2 sensoren moeten waarden laten zien.

App die 3 stopcontacten kan aansturen, waarvan 1 via sensor, 1 via tijd en ander zelf weten.

**Idee B:**

Vanuit de app koffie zetten door middel van apparaat inschakelen met stopcontact sensor. En een servo die op het knopje drukt. Eventueel beide knopjes.

Je kan een wekker instellen op de app. Er zal geluid afspelen en je licht gaat aan als het donker is. en het koffieapparaat zal een kopje koffie zetten.

**Idee C:**

1 knop waarmee je de servo kunt bedienen.

**Week 1 9 Januari – 13 Januari**

**11 Januari**

Gesprek met tutor over voortgang en verdere plannen.

De app uitgebreid naar 3 klik aan klik uit apparaten die we met knoppen konden bedienen.

**12 Januari**

Sensoren zijn binnengekomen.

Bestaande code voor sensor aan lichtsensor gekoppelt en 1 warmte sensor toegevoegd.

Splash screen voor het opstarten van de app gemaakt en de UX verbeterd.

**Week 2 16 Januari – 20 Januari**

**16 Januari**

Code gemaakt die er voor zorgt dat de status van de KAKU onthouden wordt en weer naar app wordt verzonden zodat het altijd actueel is.

Gesprek met tutor waar iedereen eigen stukje code heeft laten zien.

**17 Januari**

Arduino zet automatisch KAKU uit zodra de arduino opstart.

Photocell functie toegevoegd, deze functie is voor de KAKU aan of uit zetten op basis van een grenswaarde van de lichtsensor.

**18 Januari**

Opdracht c gemaakt met servo en afstandsensor.

**19 Januari**

Knop toegevoegd waarmee je smart mode aan of uitzet. Smart mode kijkt of het donker of licht is en gebasseerd daar op het licht aan of uit zet.

Waarde van temperatuursensor omgezet naar graden Celcius.

Overbodige code verwijdert.

**20 Januari**

Opdracht C in de app geintergreerd en een timer toegevoegd voor opdracht A en B.

Met groepjes 1-6 samengezeten om opdracht C te testen, het werkte.

**Week 3 23 Januari – 25 Januari**

**23 Januari**

Gesprek met tutor.

Timer uitgebreid met een alarm systeem dat je wakker maakt als de timer afgaat.

Toegevoegd dat de app automatisch connect met de arduino.

Overbodige code verwijderd.

Je kunt nu swipen naar de andere tabs.

UX geoptimaliseerd.

**24 Januari**

2e servo toegevoegd om het knopje van het koffieapparaat aan te zetten.

De wekker zorgt nu ook dat er koffie wordt gezet en je wakker wordt gemaakt.