

# Plantilla de Lista de verificación de Inspección de diseño detallado

## TSP Detailed Desing Inspection Checklist – Form INS CKL

Inspector \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_ /201  
 Proyecto \_\_\_\_\_ Lenguaje \_\_\_\_\_  
 Producto \_\_\_\_\_ Propietario \_\_\_\_\_

<b>Propósito</b>	Guiarte para llevar una inspección de diseño detallado efectiva
<b>General</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Revisa el diseño completo por cada categoría de verificación; no trates de revisar más de una categoría a la vez.</li> <li>- Conforme termines cada paso de inspección, márcalo en la casilla de la derecha.</li> <li>- Usa una marca de “V” para indicar que se cumple con un paso y una “X” en caso contrario.</li> <li>- Termina la lista de verificación para cada programa o clase antes de revisar el siguiente.</li> </ul>

Revisión general	1. Revisar que no falte ningún artefacto de diseño:					
	a. Modelo de requerimientos:					
	i. Diagramas de requerimientos funcionales.					
	b. Modelo de casos de uso:					
	i. Diagramas de casos de uso.					
	ii. Diagramas de actividades.					
	iii. Matriz de trazabilidad (CU-Req)					
	c. Modelo de clases:					
	i. Diagramas de clases.					
	ii. Diagramas de secuencia.					
	d. Modelo de componentes:					
	i. Diagramas de componentes.					
	2. Verificar que la matriz de trazabilidad (CU-Req) incluye todos los requerimientos.					
	3. Verificar que la matriz de trazabilidad (CU-Req) relaciona todos los requerimientos.					
Casos de uso	1. Verificar que cada caso de uso esté bien documentado:					
	a. Descripción (clara, específica y concisa).					
	b. Escenario básico (representa el flujo principal).					
	c. Escenarios alternos (representan los flujos opcionales).					
	d. Escenarios excepcionales (representan casos inválidos):					
	e. Diagrama de actividades (representa todos los pasos del caso de uso).					
	2. Verificar que cada caso de uso cubre los requerimientos establecidos en la matriz de trazabilidad.					
Clases	1. Verificar que cada clase esté bien documentada:					
	a. Descripción, Estereotipo, Ámbito, Abstracta.					
	b. Atributos (Descripción, Estereotipo, Ámbito).					
	c. Operaciones (Descripción, Estereotipo, Ámbito, Abstracta).					
Diagramas de clases	1. Verificar el uso correcto de UML.					
	2. Verificar que se cumpla con un buen diseño orientado a objetos.					

Diseño de la solución	1. Verificar los escenarios de cada caso de uso contra los diagramas de actividades.					
	2. Verificar los escenarios de cada clase con los diagramas de secuencia.					
Estándar de nomenclatura	1. Verificar el nombrado de los requerimientos.					
	2. Verificar el nombrado de los diagramas de requerimientos.					
	3. Verificar el nombrado de los casos de uso.					
	4. Verificar el nombrado de los diagramas de caso de uso.					
	5. Verificar el nombrado de las clases.					
	6. Verificar el nombrado de los atributos.					
	7. Verificar el nombrado de las operaciones.					
	8. Verificar el nombrado de los diagramas de clases.					
	9. Verificar el nombrado de los diagramas de actividades.					
	10. Verificar el nombrado de los diagramas de secuencia.					
	11. Verificar el nombrado de los diagramas de componentes					
Especificación lógica	1. Verificar que la lógica cumple con el requerimiento asociado					