

Plan de estudios

1er Cuatrimestre:

• Introducción a la Programación:

- Conceptos de algoritmos y flujo de datos
- Tipos de datos y estructuras básicas
- Control de flujo (if, else, loops)
- Funciones y procedimientos
- Depuración y pruebas básicas

• Probabilidad y Estadística:

- Conceptos de probabilidad
- Variables aleatorias y distribuciones
- o Análisis de datos y estadística descriptiva
- Inferencia estadística
- Uso de herramientas estadísticas para análisis web

• Introducción a la Computación:

- Fundamentos de hardware (CPU, RAM, almacenamiento)
- Software y sistemas operativos
- o Arquitectura de computadoras
- Sistemas de archivos
- Conceptos básicos de redes

• Fundamentos de Diseño Web:

- o Historia y evolución del diseño web
- o Principios de diseño (tipografía, colores, usabilidad)
- o Introducción a HTML y CSS
- Diseño adaptativo (responsive design)
- o Conceptos de accesibilidad web

• Inglés Técnico 1:

- Vocabulario técnico básico
- o Lectura y comprensión de documentación técnica
- Expresión escrita en inglés (reportes técnicos)
- Glosario técnico de programación y desarrollo web

2do Cuatrimestre:

• Desarrollo de Aplicaciones Web I (HTML, CSS, JavaScript):

- Estructura de un sitio web con HTML5
- Estilos y diseño con CSS3 (flexbox, grid)
- Introducción a JavaScript (manipulación del DOM)
- Conceptos de accesibilidad y SEO básico
- o Buenas prácticas en el desarrollo frontend

• Seguridad Informática Básica:

- Introducción a la ciberseguridad
- o Autenticación y autorización
- Criptografía básica
- Gestión de contraseñas y seguridad de datos
- Amenazas comunes (phishing, malware)

Fundamentos de Bases de Datos:

- Conceptos de bases de datos relacionales
- Diseño de bases de datos y normalización
- Lenguaje SQL (inserción, actualización, eliminación, consultas)
- o Integración de bases de datos en aplicaciones web
- Optimización de consultas

• Programación Estructurada:

- o Programación secuencial y modular
- o Control de flujo avanzado (switch, while, for)
- Estructuras de datos simples (listas, pilas, colas)
- Funciones, parámetros y recursión
- o Introducción a la programación orientada a procedimientos

• Inglés Técnico 2:

- Vocabulario avanzado de programación
- Escritura y lectura de documentación técnica en inglés
- o Expresión oral en contextos técnicos
- o Inglés para la colaboración en proyectos internacionales

3er Cuatrimestre:

• Programación Web II (JavaScript Avanzado, Frameworks Frontend):

- Manipulación avanzada del DOM
- Event listeners y eventos
- Fetch API y manejo de promesas
- Introducción a frameworks frontend (React, Vue.js)
- SPA (Single Page Applications)

• Redes para Desarrolladores I:

- Modelos OSI y TCP/IP
- Protocolos de red básicos (HTTP, FTP, DNS)
- o Direccionamiento IP y subneteo
- Configuración de redes locales para servidores web
- Seguridad en redes (firewalls, proxies)

• Programación con PHP y MySQL:

- o Estructura básica de un script PHP
- Conexión y manipulación de bases de datos con MySQL
- Conceptos de MVC (Modelo-Vista-Controlador)
- Gestión de sesiones y cookies
- Validación y sanitización de formularios

Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario (UI/UX):

- o Principios de diseño centrado en el usuario
- o Prototipado y wireframes
- o Test de usabilidad
- Diseño de interacciones
- o Introducción a herramientas de diseño (Figma, Sketch)

• Control de Versiones (Git y GitHub):

- o Conceptos de control de versiones
- o Comandos básicos de Git (commit, branch, merge)
- o Gestión de repositorios remotos en GitHub
- Colaboración en proyectos con pull requests
- Uso de GitFlow en proyectos

4to Cuatrimestre:

• Programación Web III (Frameworks Backend: Node.js, Laravel):

- Creación de servidores con Node.js
- Gestión de dependencias con NPM
- MVC en Laravel y sus rutas
- Autenticación y autorización con JWT
- Gestión de bases de datos con ORM (Eloquent)

• Redes para Desarrolladores II:

- Redes privadas virtuales (VPN)
- o DNS dinámico y configuraciones avanzadas de red
- Redes distribuidas y CDN
- Balanceo de carga y escalabilidad de servidores
- Seguridad avanzada en redes

• Arquitectura de Software para Aplicaciones Web:

- Principios SOLID y DRY
- Patrones de diseño (Singleton, Factory, Observer)
- Monolitos vs microservicios
- Arquitectura RESTful
- o Escalabilidad y rendimiento en arquitecturas web

• Diseño Responsivo y Mobile-First:

- Técnicas avanzadas de CSS (media queries, breakpoints)
- Frameworks CSS (Bootstrap, Tailwind)
- Adaptación de interfaces para dispositivos móviles
- o Pruebas de rendimiento en dispositivos móviles
- o Optimización de imágenes y recursos para móviles

• Metodologías Ágiles (Scrum, Kanban):

- o Principios de desarrollo ágil
- Roles en Scrum (Product Owner, Scrum Master, Developers)
- o Creación de tableros Kanban
- Gestión del backlog y sprints
- o Revisión de resultados y retrospectivas

5to Cuatrimestre:

• Desarrollo Full Stack I (integración frontend-backend):

- Comunicación entre frontend y backend
- o Implementación de APIs RESTful
- o Persistencia de datos y almacenamiento en caché
- Manejo de errores y validaciones entre capas
- Despliegue de aplicaciones full stack

Seguridad Web (OWASP, HTTPS, gestión de sesiones):

- Principales vulnerabilidades OWASP (SQL injection, XSS)
- Implementación de HTTPS en servidores web
- Protección de datos sensibles
- Seguridad en el manejo de sesiones y autenticación
- Hardening de aplicaciones web

• Proyecto y Presentación de Redes:

- o Diseño y simulación de redes
- Configuración de servidores y routers
- Seguridad en redes empresariales
- o Creación de redes LAN y WAN
- o Presentación y defensa de proyecto

• Diseño de Bases de Datos Avanzado:

- Modelado de bases de datos complejas
- o Optimización de índices y consultas
- Bases de datos distribuidas y replicación
- Implementación de bases de datos NoSQL (MongoDB)
- Backups y recuperación ante desastres

• Modelo de Negocios de Mercados Electrónicos:

- Tipos de modelos de negocio online (B2B, B2C)
- Plataformas de ecommerce (Shopify, Magento)
- o Gestión de pagos online y seguridad en transacciones
- o Modelos de suscripción y SaaS
- o Estrategias de marketing digital

6to Cuatrimestre:

• Desarrollo Full Stack II (APIs, REST, GraphQL):

- Creación y consumo de APIs RESTful
- o Implementación de GraphQL para consultas flexibles
- Autenticación en APIs (OAuth, JWT)
- o Optimización de APIs (paginación, caché, throttling)
- Seguridad en APIs (CORS, CSRF)

• Programación Orientada a Objetos (Python o Java):

- Principios de la programación orientada a objetos (POO)
- o Clases, objetos, herencia, polimorfismo
- Manejo de excepciones
- Interfaces y abstracciones
- Pruebas unitarias en lenguajes orientados a objetos

• Herramientas de Desarrollo y Entornos Virtuales (Docker, Vagrant):

- o Creación de entornos de desarrollo reproducibles con Docker
- o Gestión de contenedores y orquestación con Docker Compose
- Uso de Vagrant para entornos virtuales
- o Comparativa de entornos locales y en la nube
- Despliegue de aplicaciones en contenedores

• DevOps y Automatización (CI/CD, Jenkins):

- o Introducción a la cultura DevOps
- o Automatización de procesos de desarrollo (CI/CD)
- Herramientas de integración continua (Jenkins, CircleCI)
- Despliegue automático en entornos de producción
- o Monitorización y gestión de logs

• Desarrollo Empresarial Web:

- Estrategias de escalabilidad para negocios web
- o Monetización de aplicaciones web
- o Creación de planes de negocio para startups tecnológicas
- o Análisis de mercado y competencia
- Aspectos legales y regulatorios para negocios digitales

7mo Cuatrimestre:

• Computación en la Nube (AWS, Azure, Google Cloud):

- Introducción a los servicios en la nube (laaS, PaaS, SaaS)
- o Despliegue de aplicaciones en AWS (EC2, S3, Lambda)
- Gestión de bases de datos en la nube (RDS, DynamoDB)
- Seguridad y permisos en la nube (IAM)
- Comparativa de servicios entre AWS, Azure y Google Cloud

• Taller de Mantenimiento de Aplicaciones Web y Escalabilidad:

- Optimización de rendimiento (lazy loading, CDN)
- o Técnicas de escalabilidad horizontal y vertical
- o Monitoreo de rendimiento (APM, New Relic)
- o Diagnóstico y solución de errores en aplicaciones productivas
- Refactorización de código para mejorar eficiencia

• Arquitectura de Microservicios:

- Introducción a los microservicios y sus ventajas
- Descomposición de aplicaciones monolíticas
- Comunicación entre microservicios (RabbitMQ, Kafka)
- o Balanceo de carga y escalabilidad en microservicios
- Herramientas para la gestión de microservicios (Kubernetes)

• Evaluación de Proyectos Tecnológicos:

- o Métodos para evaluar la viabilidad de proyectos tecnológicos
- o Presupuestación y planificación financiera
- Análisis de riesgo y gestión de incertidumbre
- o Presentación de propuestas tecnológicas a stakeholders
- o Técnicas de toma de decisiones en proyectos de TI

• Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native, Flutter):

- o Introducción al desarrollo móvil híbrido
- o Implementación de aplicaciones móviles con React Native
- o Comparativa entre Flutter y React Native
- o Integración de APIs en aplicaciones móviles
- Pruebas y despliegue en App Store y Google Play

8vo Cuatrimestre:

• Programación Avanzada en JavaScript (Node.js, TypeScript):

- Creación de aplicaciones con Node.js (Express.js)
- o Programación asíncrona en JavaScript (callbacks, promesas, async/await)
- Tipado fuerte con TypeScript
- Integración de TypeScript en proyectos grandes
- o Unit testing y testing de integración en Node.js

• Metodología de la Investigación:

- Diseño de proyectos de investigación tecnológica
- Recolección y análisis de datos
- Redacción de documentos técnicos y científicos
- o Herramientas para la investigación académica y de mercado
- Presentación de resultados y conclusiones

Gestión de Proyectos Web (PMBOK, Lean):

- Fundamentos de gestión de proyectos (PMBOK)
- o Enfoques ágiles vs tradicionales
- o Gestión de riesgos en proyectos tecnológicos
- Herramientas para la gestión de proyectos (Trello, Jira)
- Métodos Lean para la mejora continua

• Frameworks para Desarrollo Empresarial (Salesforce, SAP):

- o Introducción a los sistemas ERP y CRM
- o Implementación de soluciones empresariales con Salesforce
- Personalización de SAP para automatización de procesos
- Integración de sistemas empresariales con aplicaciones web
- o Estrategias de implementación y soporte de soluciones empresariales

• Inteligencia Artificial para Desarrolladores Web:

- o Fundamentos de IA y Machine Learning
- Implementación de modelos de IA en aplicaciones web
- o Herramientas de IA en la nube (Google AI, AWS AI)
- o Integración de chatbots y asistentes virtuales
- Casos de uso de IA en ecommerce y marketing

9no Cuatrimestre:

• Proyecto Final de una Plataforma Web o Mobile:

- Creación de una plataforma web o móvil completa
- o Integración de bases de datos, APIs y servicios externos
- o Diseño y ejecución de pruebas de usabilidad
- o Optimización de rendimiento y seguridad
- o Presentación y defensa del proyecto ante un comité

• Seminario de Titulación:

- Revisión de temas de investigación y desarrollo tecnológico
- Elaboración de un trabajo de titulación
- o Presentación oral y escrita de resultados
- o Discusión y análisis crítico de tendencias tecnológicas
- Preparación para la vida profesional y académica

Diseño de Proyecto de Software:

- o Creación de un plan completo para un proyecto de software
- Estimación de tiempos y recursos
- Modelado de requisitos funcionales y no funcionales
- o Gestión de riesgos y mitigación de problemas
- Presentación de propuestas de proyecto

• Análisis de Oportunidades en Negocios Digitales:

- o Evaluación de oportunidades en mercados emergentes
- o Creación de modelos de negocio para startups digitales
- o Estrategias de expansión internacional para empresas web
- Evaluación de competidores y tendencias del mercado
- o Desarrollo de estrategias de marketing digital

• Optimización y Performance Web:

- o Técnicas avanzadas de optimización de recursos web
- o Minimización de tiempo de carga (Lazy loading, Service Workers)
- o Optimización de bases de datos y consultas
- o Herramientas de monitoreo y optimización (Google Lighthouse, PageSpeed)
- o Mejores prácticas en performance web y escalabilidad