size\_t

Es un tipo de dato no firmado utilizado para representar tamaños y conteos.

“text”.size() o “texto.length()

Cuenta los caracteres de una cadena de texto, siempre se le asigna a un valor

#include <cctype>>

Brinda funciones para mzanipular y clasificar caracteres. Estas funciones se utilizan comúnmente para realizar operaciones como convertir caracteres a mayúsculas o minúsculas, verificar si un carácter es un dígito, espacio en blanco, letra, etc.

**isspace(int c)**

Esta función verifica si el carácter pasado como argumento es un carácter de espacio en blanco. Los caracteres de espacio en blanco incluyen espacios (' '), tabulaciones ('\t'), saltos de línea ('\n'), etc.

isspace(' ') devuelve true

isspace('a') devuelve false.

Ej

if (isspace(str[i])) {

newWord = true;

}

**toupper(int c)**

Se usa para convertir la primera letra de cada nueva palabra a mayúscula.

Ej

else if (newWord) {

str[i] = toupper(str[i]);

newWord = false;

}

**tolower(int c)**

Se usa para convertir las letras restantes de una palabra a minúsculas.

else {

str[i] = tolower(str[i]);

}

#include <string>

La biblioteca <string> en C++ proporciona soporte para trabajar con cadenas de caracteres de manera más conveniente y eficiente que las manipulaciones directas de arreglos de caracteres (char[]). Esta biblioteca es esencial para la manipulación y gestión de cadenas de texto en programas C++ modernos. Aquí están algunos de los propósitos principales de la biblioteca <string>: