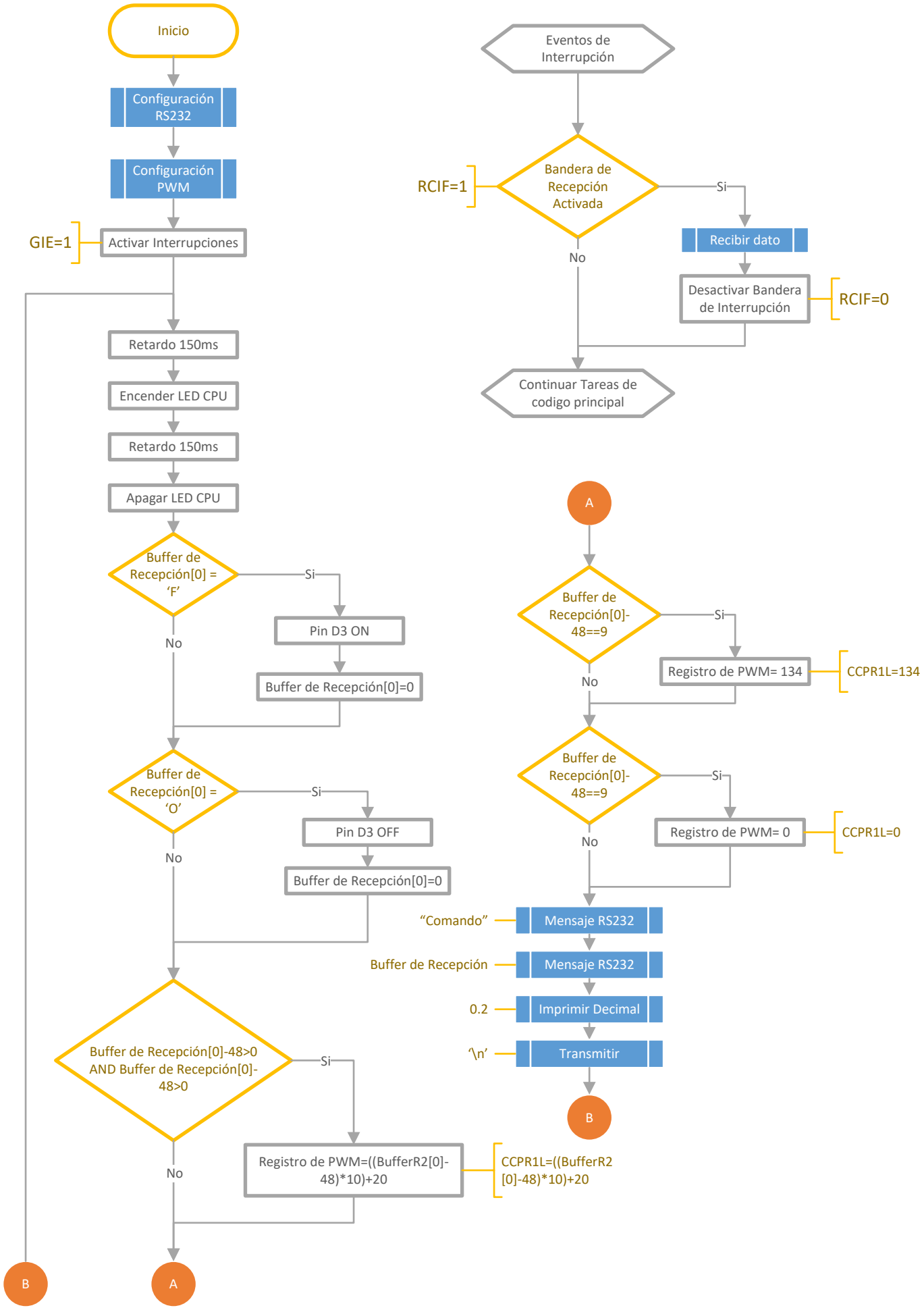
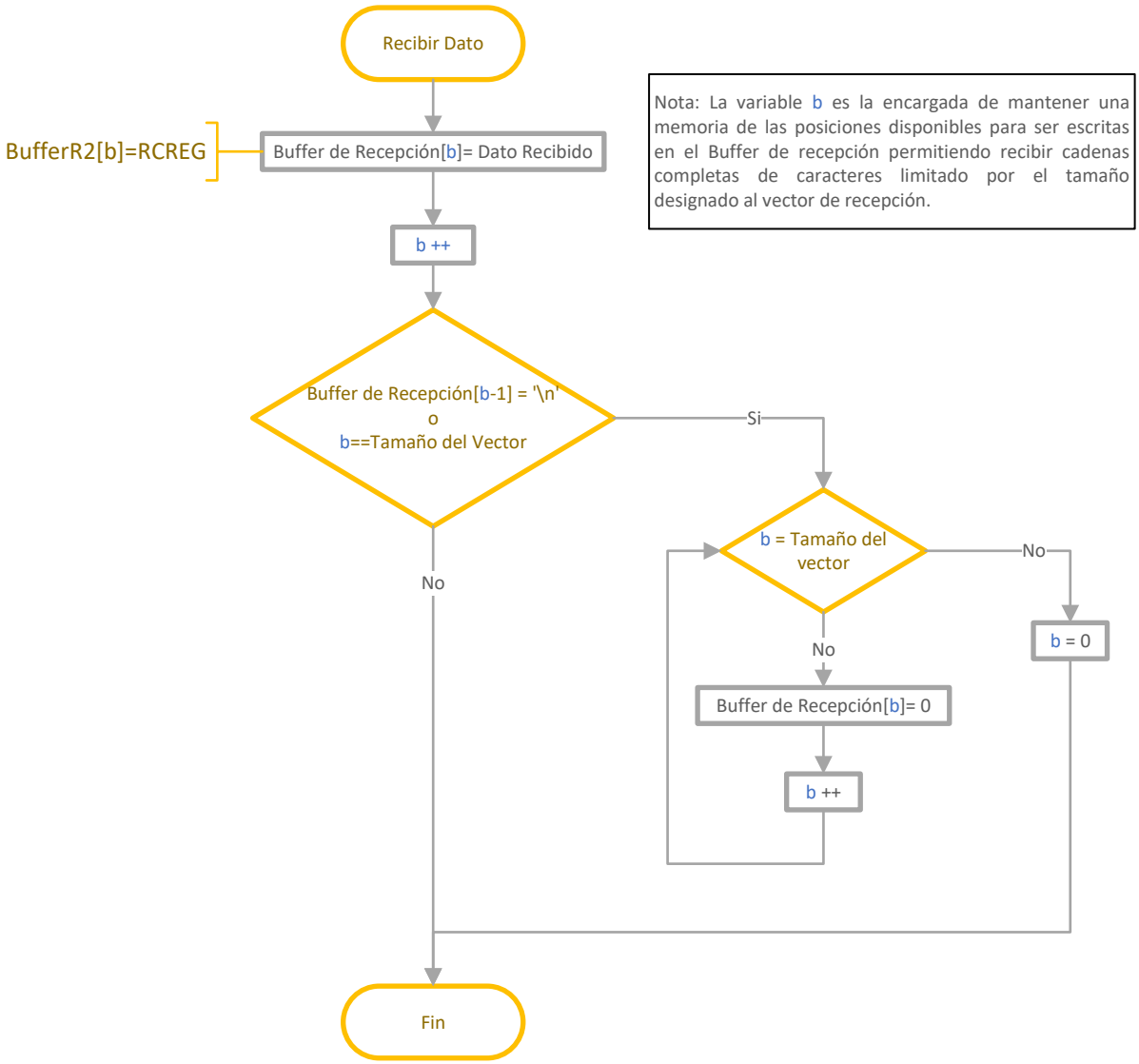
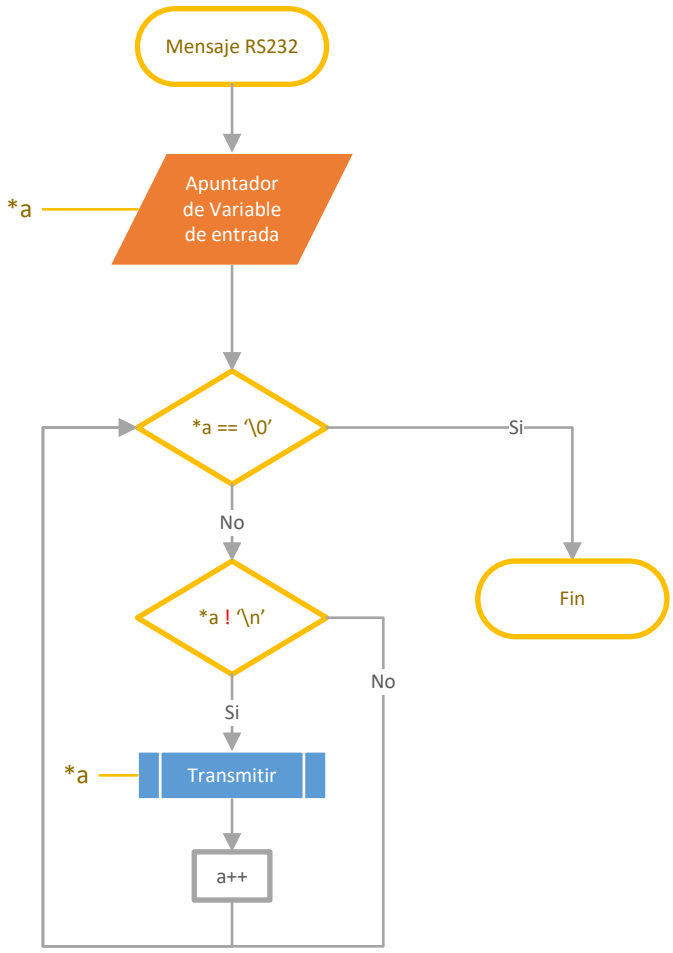
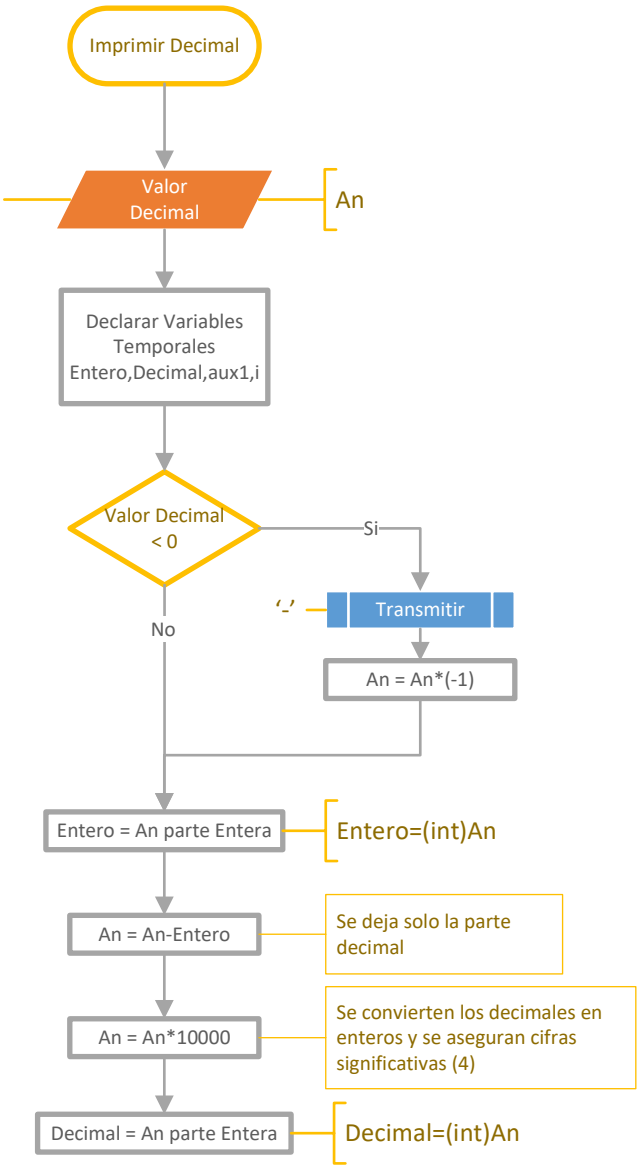

Inicio
Configuración RS232
Configuración PWM
GIE=1
Activar Interrupciones
Retardo 150ms
Encender LED CPU
Retardo 150ms
Apagar LED CPU
Buffer de Recepción[0] = 'F'
Si
Pin D3 ON
Buffer de Recepción[0]=0
No
Buffer de Recepción[0] = 'O'
Si
Pin D3 OFF
Buffer de Recepción[0]=0
No
Buffer de Recepción[0]-48>0 AND Buffer de Recepción[0]-48>0
Si
Registro de PWM=((BufferR2[0]-48)*10)+20
CCPR1L=((BufferR2[0]-48)*10)+20
No
B
A
Eventos de Interrupción
RCIF=1
Bandera de Recepción Activada
Si
Recibir dato
Desactivar Bandera de Interrupción
RCIF=0
No
Continuar Tareas de codigo principal
A
Buffer de Recepción[0]-48==9
Si
Registro de PWM= 134
CCPR1L=134
No
Buffer de Recepción[0]-48==9
Si
Registro de PWM= 0
CCPR1L=0
No
"Comando"
Mensaje RS232
Buffer de Recepción
Mensaje RS232
0.2
Imprimir Decimal
'\n'
Transmitir
B

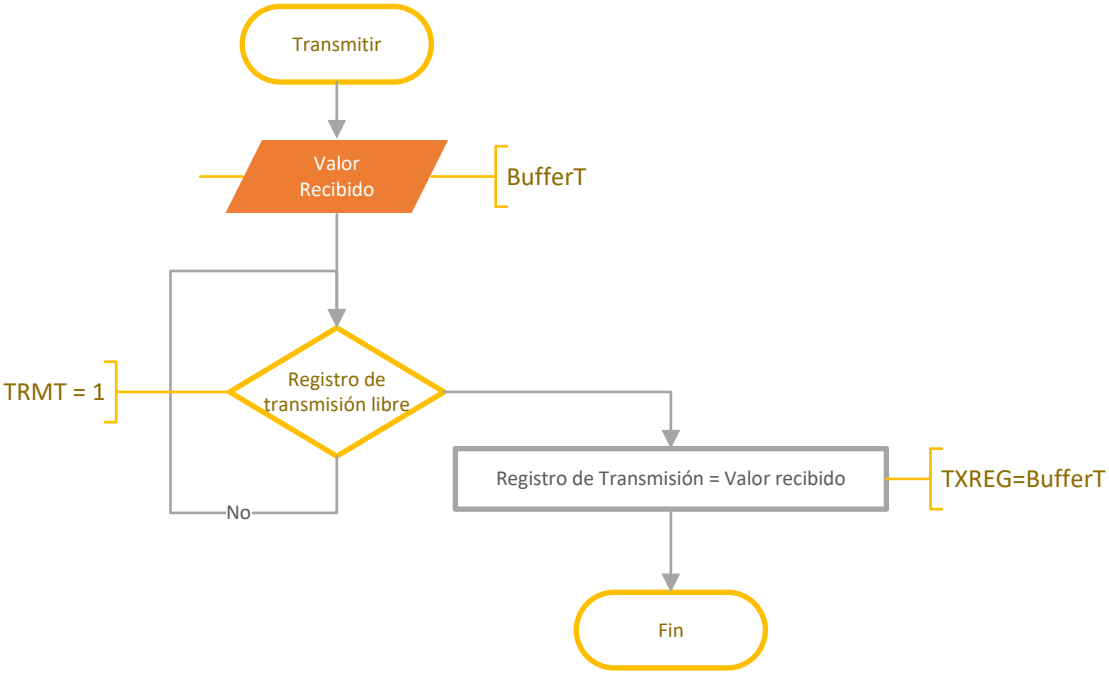
Configuración
RS232



Nota: La variable b es la encargada de mantener una memoria de las posiciones disponibles para ser escritas en el Buffer de recepción permitiendo recibir cadenas completas de caracteres limitado por el tamaño designado al vector de recepción.


Mensaje RS232
*a
Apuntador de Variable de entrada
*a == '\0'
Si
Fin
No
*a ! '\n'
No
Si
*a
Transmitir
a++


Imprimir Decimal
Valor Decimal
An
Declarar Variables Temporales Entero,Decimal,aux1,i
Valor Decimal < 0
Si
'-'
Transmitir
An = An*(-1)
No
Entero = An parte Entera
Entero=(int)An
An = An-Entero
Se deja solo la parte decimal
An = An*10000
Se convierten los decimales en enteros y se aseguran cifras significativas (4)
Decimal = An parte Entera
Decimal=(int)An


Transmitir
Valor Recibido
BufferT
TRMT = 1
Registro de transmisión libre
No
Registro de Transmisión = Valor recibido
TXREG=BufferT
Fin