



Eduardo Julio Culasso

WEB DEVELOPER

Lugar y fecha de nacimiento:

Rafaela, Santa Fe, 25 de febrero de 1998

Celular: +54 3492 566433

E-mail: eduardojulioculasso@gmail.com

Portfolio - Github - LinkedIn

EDUCACIÓN:

UTN Regional San Francisco 2017 - 2023

Cursando cuarto año de Ingeniería en Sistema de Información en la Universidad Tecnológica Nacional Regional San Francisco

Kiwing IT Labs 2018

- Capacitación "OnBoarding" en Node.js, React.js, Redux, JavaScript.

CONOCIMIENTOS:

Lenguajes de Programación:

- Javascript: Node.js, TypeScript, Express, ReactJS, Vue.js, Next.js, Nuxt.js
- PHP: Laravel, Symfony, Lumen, Slim.
- GO: Gin.

Otros conocimientos:

- Manejo de sistemas operativos GNU/Linux.
- Persistencia de datos: MySQL, Redis.
- Entornos de trabajo: Docker para local y IDEs de JetBrains en general. También incursione en varias herramientas para mejorar la productividad.
- Arquitecturas: MVC, Hexagonal, DDD, Unit test.
- Git, Github y Gitflow con feature branches.
- Buenas prácticas de desarrollo: Tell Don't Ask, SOLID, YAGNI, desarrollo enfocado en las reglas de negocio.

IDIOMAS:

- Inglés: Nivel B2.

REFERENCIAS:

- Kiwing IT Labs.
- Rooftop Dev Lab: <https://rooftop.dev>

EXPERIENCIA LABORAL:

BRUBANK

Agosto 2021

- Banco argentino 100% online en el cual se me presentaron infinitas de desafíos nuevos, desde aprender un lenguaje de un paradigma tan distinto a lo que venía acostumbrado como lo es **Golang**, hasta manejar la migración de un monolito que soporta más de 2 millones de usuarios. Hitos destacados dentro de la empresa:

- Agregar funcionalidades al sistema de Backoffice hecho en **Preact.js**.
- Diseñar e implementar queries y mutations en **GraphQL** consumidas por las apps nativas para Android y iOS.
- Desarrollo en conjunto de un nuevo **microservicio** utilizado para el procesamiento de una nueva tarjeta de crédito utilizando un procesador de pagos externo.
- Desarrollo en **Golang** de un bot de slack utilizado internamente para el manejo de clusters de Kubernetes.

ROOFTOP DEV LAB

Enero 2021 - Julio 2021

- Un proyecto interno para Rooftop donde se propuso tomar varias fuentes, como lo pueden ser LinkedIn, Reddit, entre otras para el scraping de perfiles. Luego se iban a usar para la búsqueda de perfiles IT. En este proyecto nuevamente me enfrenté a varios desafíos, muchos compartidos con mi anterior proyecto, así que describiré los hitos alcanzados solo en este proyecto:

- Diseñar el flujo de datos desde que se scrapea un perfil de cualquiera de las fuentes hasta que se guarda en una base de datos normalizada.
- Reglas de matching para unificar perfiles encontrados en distintas fuentes. Por ejemplo como saber si un perfil hallado en LinkedIn correspondía a la misma persona que había sido scrapeada previamente en otra fuente.
- Sistema de prioridades en las queues.
- Monitoring con logs en file y en Discord. Alertas con **Grafana** sobre el uso excesivo de algún recurso.

Junio 2020 - Enero 2021

- Desarrollo de una plataforma de recruitment para **Teen Hire**. Fue el proyecto más desafiante que tuve hasta ahora, en el apliqué muchas de las tecnologías en las que venía trabajando (como **PHP, Laravel, MySQL, Redis, Beanstalkd**) pero también tuve la posibilidad de probar nuevas como **Elasticsearch** o **Neo4j**. Algunos de los desafíos más grandes que tuvo el proyecto fueron:

- Scraping de datos en LinkedIn
- Procesamiento y normalización de los perfiles scrapeados.
- Una extensión de Chrome que permitía mandar mensaje en LinkedIn desde la misma plataforma.
- Estrategias de cache con **Redis**.
- Algoritmos de scoring para la búsqueda de estos perfiles.
- Diseño, configuración e implementación de la arquitectura de Front-end en **Vue.js** utilizando **Typescript, Vuex, Jest, ESLint** y **Prettier**.
- Trabajos en segundo plano mediante **Queues** teniendo como ejecutor de los jobs a **Beanstalkd**.
- Configuración de un **Droplet** en **Digital Ocean** con todas las tecnologías del proyecto.
- Configuración de la integración continua con **Github Actions** y **Deployer**.

Febrero 2020 - Junio 2020

- Desarrollo de una plataforma multitenante para una agencia de marketing digital, Friscop. Este proyecto fue bastante ambicioso, la idea era vender landings con una plantilla fija (que podía variar entre varias cargadas en el sistema) pero con algunas cosas customizables por cliente, como lo pueden ser los colores, los textos y las imágenes.

Fue muy desafiante plantear la resolución de la multitenancia. Como así también los distintos componentes de cada landing y llevarlos a una generalización que nunca pensé que se podía llegar. Involucró cosas tan raras como componentes recursivos en **Vue.js**, como **caché** de vistas enteras.

Diciembre 2019 - Febrero 2020

- Desarrollo de una **API con PHP y Lumen** la cual estaba dirigida los vendedores de los productos de Unilever Food Solutions. Este backend fue muy similar a desarrollar un E-commerce con la diferencia que era de productos que Unilever los llama de Write-off, estos tenían la particularidad de que su stock era muy reducido y las ofertas variaban según el lote del producto, además los vendedores debían ser notificados si algún lote se habría vendido para evitar ofrecerlo.

Fue el primer proyecto donde utilice **Redis** para cacheo de datos, además de proponer y diseñar un sistema **realtime** para hacer una especie de "puja" por el lote en cuestión.

Julio 2019 - Noviembre 2019

- Desarrollo portal Web para manejo de proveedores de Axion Lift utilizando **PHP Laravel**. El sistema hacía un backup de planos subidos a Google Drive, cuando éstos planos eran modificados, se debía notificar a cada uno de los proveedores que tenían acceso a esos planos. Fue un proyecto corto, desafiante y bajo la presión de que era una parte crucial del proceso de fabricación de la empresa.

Marzo 2019 - Julio 2019

- Desarrollo de una herramienta interna en **Node.js con Express y Typescript**. La idea era hacer un "Broadcast" de un mensaje enviado en cierto workspace a diversos workspaces de Slack para poder hacer difusión de posiciones laborales de forma masiva. Este requerimiento demandó trabajar con **WebSockets** de Slack así escuchar cada vez que se mandaba un mensaje y "reenviarlo" mediante la **API Rest** de Slack a los demás workspaces.

Noviembre 2018 - Febrero 2019

- Desarrollo de aplicación Web en **PHP Laravel** para Jugaad. Fue mi primer proyecto web en un entorno profesional. Allí me topé con mis primeros ABMs, técnicas de debugging, metodologías ágiles para el manejo de un proyecto, trato con el cliente, importación de datos desde una planilla de Excel, normalización de esos datos y diseño e implementación de las vistas del sistema.

ROOFTOP ACADEMY

Mayo 2019

- Dictado de curso introductorio de **Python** para el bootcamp organizado por Rooftop Academy dirigido a empresas. En el mismo se dieron conceptos básicos de lógica de programación, estrategias para la resolución de problemas y para cerrar el curso se planteó como desafío "el camino del caballo" un clásico enigma del ajedrez.

KIWING IT

Julio 2018 - Noviembre 2018

- Tome una capacitación "Onboarding" donde vimos fundamentos básicos de web y **JS** en profundidad como lo pueden ser:

- Protocolo HTTP/S
- Websockets
- Tiers y layers
- Arquitecturas básicas de un proyecto web moderno (MVC, separación por capas, arquitecturas limpias)
- Estudiamos JS a fondo con una serie de libros llamada "You don't know Javascript".
- Vimos una introducción a **React.js**, implementándolo en algunos proyectos de prueba donde consumimos la **API** de Spotify.
- Patrón **Flux** para el manejo de estado en front-end, este patrón es el que utiliza **Redux, Mobx, Vuex** y demás gestores de estado.