

Challenge Técnico

FullStack Developer



Bienvenido a nuestro challenge técnico, te invitamos a leer cada uno de los puntos que mencionamos a continuación para que desarrolles el challenge con éxito.

Empieza creando el repositorio, donde desarrollarás una aplicación de lista de tareas utilizando Angular con su respectivo backend. La aplicación debe permitir al usuario agregar, editar y eliminar tareas, así como marcarlas como completadas. Deberás utilizar las mejores prácticas de Angular y seguir los principios de arquitectura de componentes.

Requerimientos

1. La aplicación consta de 2 páginas, la primera la cual funcionará como un inicio de sesión y la segunda página que será la principal, en la cual se mostrarán todas las tareas pendientes del usuario ordenadas por fecha de creación.
2. La página de inicio de sesión tiene un formulario donde solo se debe pedir el correo. Si el usuario existe, navega a la página principal, en caso contrario se deberá presentar un diálogo que confirme la creación del usuario. Si se crea el usuario debe navegar directamente a la página principal.
3. Debe haber un formulario en la página principal que permite agregar nuevas tareas. Además de un botón que permite volver al inicio de sesión.

4. Cada tarea debe mostrar su título, descripción, fecha de creación y estado de completado.
5. El usuario debe poder marcar una tarea como completada o pendiente mediante una casilla de verificación.
6. Debe existir una opción para editar y eliminar una tarea.
7. La aplicación debe ser responsive y adaptarse a diferentes dispositivos.
8. Desarrollar un API con lo siguiente:

Unset

Express y Typescript

Hosteado en cloudfuctions

Firebase Firestore para guardar los datos de las tareas

El API deberá tener los siguientes endpoints:

Unset

GET /tasks: Obtener la lista de todas las tareas.

POST /tasks: Agregar una nueva tarea.

PUT /tasks/{taskId}: Actualizar los datos de una tarea existente.

DELETE /tasks/{taskId}: Eliminar una tarea existente.

GET /users/{email}: Busca el usuario si ha sido creado

POST /users : Agrega un nuevo usuario

Aspectos a evaluar

1. Estructura y organización del proyecto: Evalúa cómo el desarrollador organiza y estructura los archivos y carpetas en la aplicación Angular, siguiendo las convenciones y mejores prácticas.
2. Uso de componentes: Evalúa si el desarrollador utiliza componentes de manera adecuada, dividiendo la lógica y la interfaz de usuario en componentes reutilizables.
3. Manipulación de datos: Evalúa cómo el desarrollador maneja los datos del usuario y de las tareas conectándose al API desarrollado.
4. Enlace de datos y directivas: Evalúa si el desarrollador utiliza correctamente las directivas de Angular, como ngFor, ngIf y ngModel, para enlazar datos y controlar el flujo de la aplicación.
5. Buenas prácticas de codificación y estilo: Evalúa el uso adecuado de Typescript, que el código sea intuitivo, evita errores de sintaxis y que respeta las convenciones del lenguaje y del proyecto.
6. Routing: Evalúa si el desarrollador utiliza el enrutamiento de Angular para navegar entre las diferentes vistas de la aplicación.
7. Estilo y diseño: Evalúa la calidad del diseño y el estilo de la interfaz de usuario, así como el uso de SCSS y/o librerías de estilos o componentes (Angular Material).

Puntos iniciales

Para este reto, te proporcionamos plantillas con algunas dependencias ya configuradas para no tener que arrancar el proyecto desde 0, sin embargo, puedes hacerlo como más te sientas cómodo.

- FrontEnd
 - [Angular 15](#)
 - [Angular 17](#)
- BackEnd
 - Implementar según tus necesidades.

Entrega de la prueba

- Carga el código fuente de la aplicación en un repositorio git con acceso público.
- Publica la aplicación en firebase hosting de preferencia. O en su defecto cualquier otro hosting que permita probar online (ej: <https://stackblitz.com/>).
- En el repositorio puedes incluir una breve documentación explicando las decisiones de diseño, las tecnologías utilizadas y/o algún comentario que consideres relevante (README - Comentarios de desarrollo).