

# Taller de Programación I (75.42)

Primer cuatrimestre de 2021

## Trabajo Práctico Final Counter Strike 2D

### Manual de usuario

Alumno	Padrón	Email
Ernesto Alvarez	102221	eralvarez@fi.uba.ar
Matías Huenul	102135	mhuenul@fi.uba.ar

## Índice

<b>1. Requisitos</b>	<b>2</b>
<b>2. Instalación</b>	<b>2</b>
<b>3. Ejecución</b>	<b>2</b>
3.1. Servidor . . . . .	2
3.2. Cliente . . . . .	2
<b>4. Controles</b>	<b>3</b>
<b>5. Configuración</b>	<b>4</b>

## 1. Requisitos

- Sistema operativo basado en Linux (Ubuntu 20 recomendado).
- Herramientas: g++, cmake, makefile, git y todas sus dependencias.

## 2. Instalación

Clonar el repositorio:

```
git clone https://github.com/IngErnestoAlvarez/CounterStrike.git
```

Dentro de la carpeta descargada de git:

```
cd CounterStrike
```

Solo hay que ejecutar el instalador:

```
sudo bash installer.sh
```

Una vez que se descarguen todas las dependencias necesarias para correr la aplicación, se le preguntará al usuario donde desea instalar los archivos binarios, las configuraciones y los assets del videojuego.

De querer instalarlos en el lugar "por default" no ingresar ningún input, tan solo presionar Enter para continuar.

## 3. Ejecución

### 3.1. Servidor

Por línea de comandos, ejecutar:

```
CounterStrike_server
```

Si este se encuentra dentro del path de ejecución del shell. En caso contrario tendrá que ejecutarlo dentro de la carpeta que lo haya instalado:

```
./<destination_folder>/CounterStrike_server
```

### 3.2. Cliente

Por línea de comandos, ejecutar:

`CounterStrike_run <hostname> <service> <game_id> <team_id>`

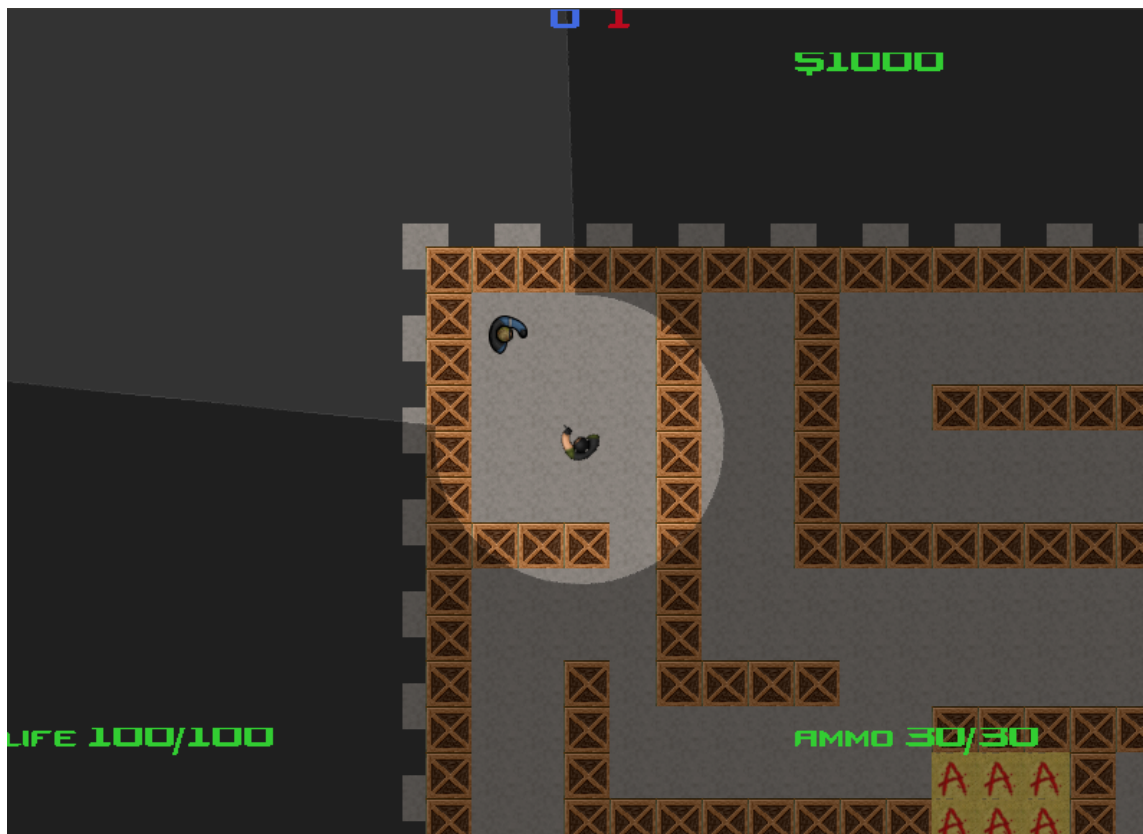
Donde:

- `hostname` y `service` son el nombre del host (o dirección IP) y el servicio (o puerto) del servidor, respectivamente.
- `game_id` es el ID (número entero) de la partida a la que se desea unir, en caso de que exista, o que se creará en caso contrario.
- `team_id` es el ID del equipo al cual se desea unir (1 o 2).

Al igual que con el servidor, si la carpeta de instalación de los binarios no se encuentra en el path del shell, tendrá que ejecutarlo con la dirección de la carpeta correspondiente.

## 4. Controles

- A, W, S y D: Movimiento.
- Mouse: Cámara.
- Click izquierdo: Disparos o ataque con cuchillo.
- 1: Elegir arma principal.
- 2: Elegir arma secundaria.
- 3: Elegir cuchillo.
- 4: Plantar bomba (terroristas).
- e: Desactivar bomba (antiterroristas).



## 5. Configuración

El juego incluye un archivo de configuración completo y está listo para ser utilizado. Sin embargo, en caso de que se quiera cambiar algún parámetro, se puede hacer editando el archivo `config.yaml`. Entre los parámetros modificables se encuentran la vida y velocidad de los jugadores, la munición y dinero inicial, y el daño, alcance, precisión y precio de los distintos tipos de arma.

