

TP04 – Casse-briques

Nom des Etudiants :

1-ACHILLE Peterson

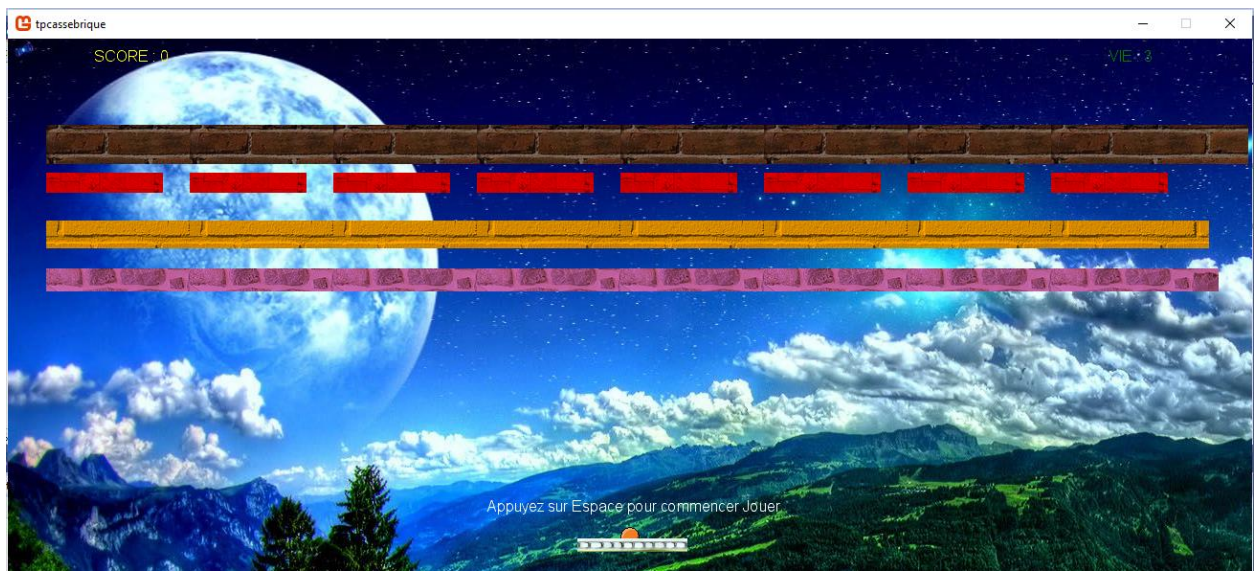
2-TELEMAQUE Astrel

3-VALLAINT Hyggens

Nom du Projet : tpcassebrique

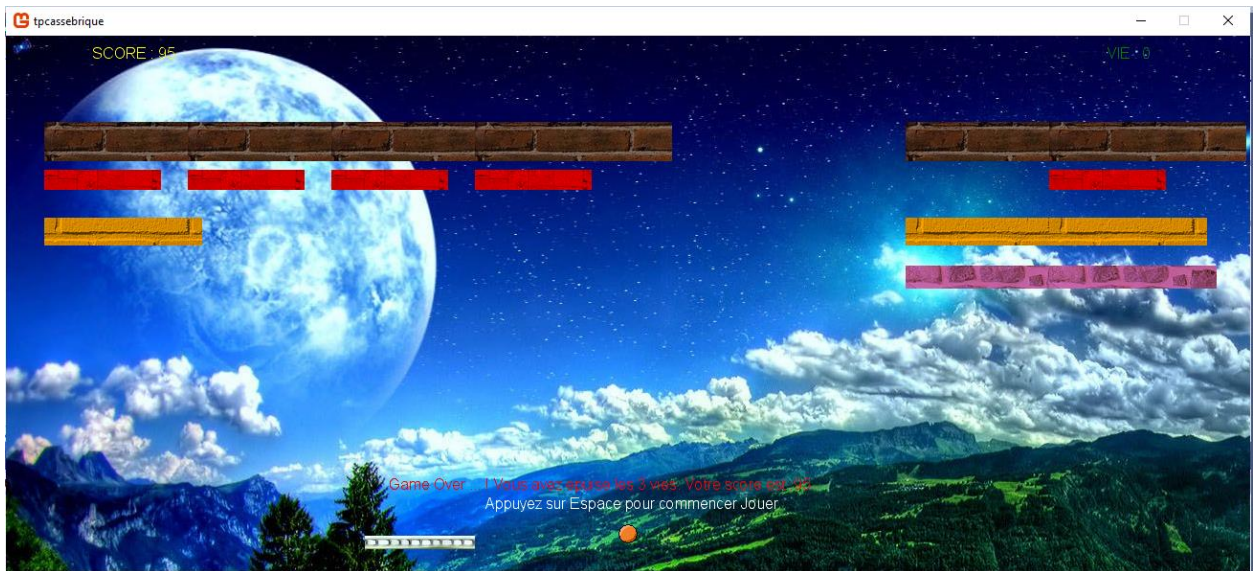
Nous avons concevoir une jeu video de type casse-briques.

1- Présentation du projet au démarrage



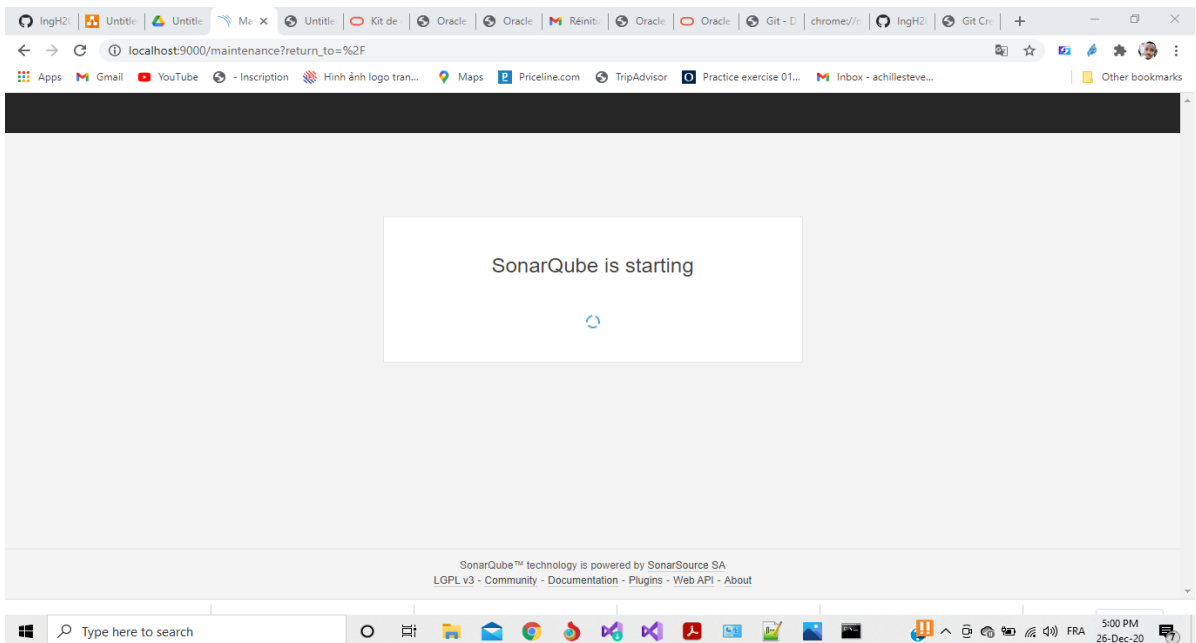
- Le Score est initialisé à zéro.
- Le nombre de vie est à 3 essais avant d'échouer définitivement.
- L'utilisateur doit s'appuyer sur la touche espace pour commencer à jouer.

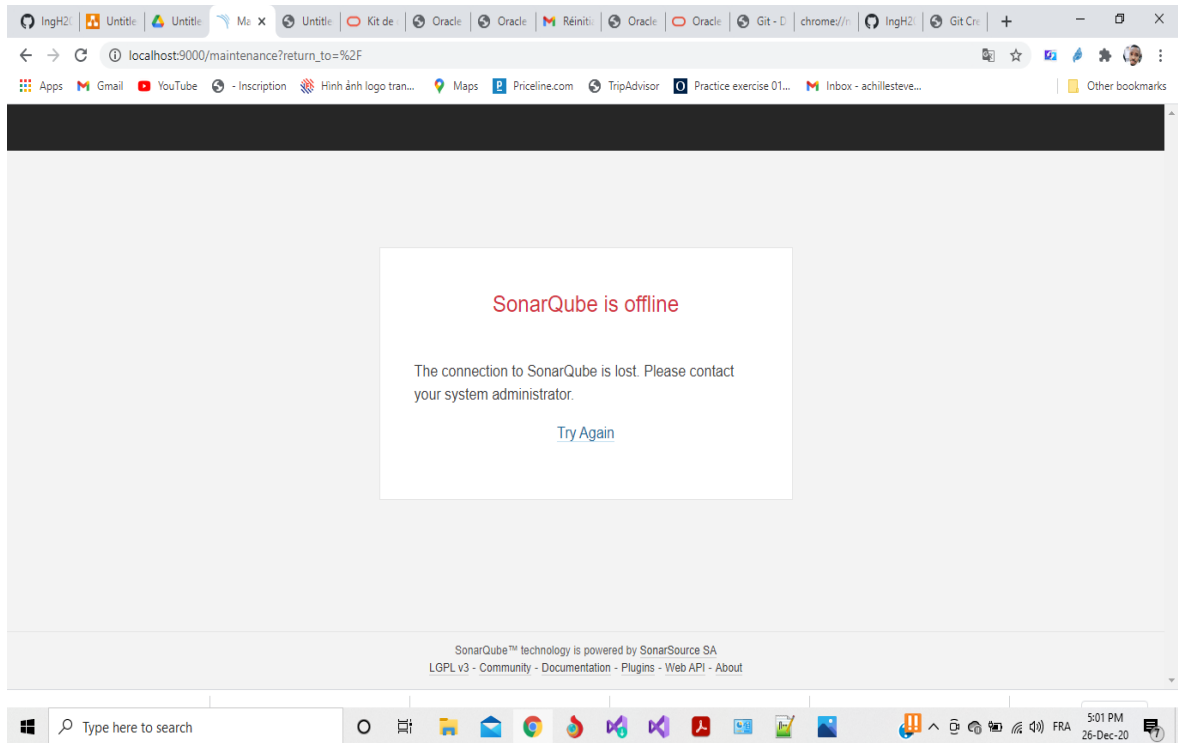
2.- L'écran qui indique lorsqu'un utilisateur a échoué après les 3 essais.



3.- SONARQUBE

Nous avons rencontré quelques problèmes au cours de la configuration SONARQUBE, mais on est en train de travailler pour trouver une solution, des demain on vous envoie le Rapport Sonarqube





4.- Diagramme de Classe

