



CENTRO DE ENSEÑANZA TÉCNICA INDUSTRIAL

INGENIERIA MECATRÓNICA

Sistemas Expertos

TEMA

Práctica 3:

Estudiante

DANIEL ALEJANDRO FLORES SEPULVEDA 21310203

GRUPO:

7F

MAESTRO:

Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

27 de Octubre del 2024

Instrucciones para jugar:

1. Pantalla de Bienvenida:

- Al abrir el juego, verás un mensaje que dice: "Ha ocurrido un crimen en Muy Muy Lejano. Han asesinado a la dragona. Deberás ayudarnos a investigar el crimen y en dónde fue enterrado el cuerpo."
- Presiona el botón "**Continuar**" para iniciar la investigación.

2. Investigar pistas:

- Tendrás **5 intentos** para investigar pistas.
- En la pantalla, aparecerán tres botones:
 - **Interrogar Personaje:** Para investigar y obtener pistas sobre los personajes.
 - **Investigar Comida:** Para investigar qué tipo de arma (comida) se usó.
 - **Investigar Ubicación:** Para investigar dónde ocurrió el crimen.

3. Interrogar Personaje:

- Al hacer clic en **Interrogar Personaje**, aparecerá una lista de personajes:
 - Shrek
 - Fiona
 - Burro
 - Lord Farquaad
 - El Gato con Botas
- Selecciona uno de los personajes para recibir información sobre su coartada y si estuvieron cerca del lugar del crimen o si están implicados.
- Tras interrogar al personaje, podrás ver una imagen del mismo y una pista que te indicará si fueron vistos cerca del lugar del crimen o si no parecen sospechosos.

4. Investigar Comida (Arma):

- Al hacer clic en **Investigar Comida**, podrás seleccionar qué tipo de arma (en forma de comida) se utilizó:
 - Pastel
 - Pierna de Pollo
 - Queso Gruyère
 - Sopa de Cebolla

- Pan
- Al seleccionar una de las opciones, se te dará información sobre si el arma fue utilizada en el crimen o no.

5. **Investigar Ubicación:**

- Al hacer clic en **Investigar Ubicación**, podrás seleccionar dónde ocurrió el crimen:
 - Pantano
 - Castillo de Lord Farquaad
 - Duloc
 - La casa de Fiona
 - Molino de viento
- Al seleccionar una ubicación, se te dará información sobre si hubo actividad sospechosa en ese lugar.

6. **Conjetura final:**

- Cuando se te acaben los 5 intentos, se te pedirá que hagas una **conjetura final**. Deberás adivinar quién es el culpable, qué arma usó y dónde ocurrió el crimen.
- Selecciona el personaje, la comida y la ubicación de la lista desplegable.

7. **Resultado final:**

- Si adivinas correctamente, verás un mensaje de felicitación: "**¡Ganaste! Adivinaste correctamente.**"
- Si fallas, se te mostrará un mensaje con la respuesta correcta: "**Incorrecto. El culpable era [culpable], con el [arma] en el [lugar].**"
- Después de que se muestre el resultado, podrás reiniciar el juego presionando el botón "**Reiniciar Juego**".