

# AngularJs

Doc Writer Javier Rodriguez

Se describe el proceso para crear un ambiente angular y para levantar uno existente.

# Generar un ambiente de cero

La construcción del proyecto se lleva a cabo por medio de un generador de proyectos basado en nodejs: [Yeoman](#).

Para lo cual se necesita tener instalado en nuestro equipo el siguiente Software:

- [NodeJs](#) Versión 7.5 o mas actual.
- [Ruby](#) Versión Ruby 2.2.6.
- [Git](#) Versión mas actual.\*
- [Atom](#) Interprete ligero desarrollado en node.

## NOTE

\* Instalar git y agregar la ruta al PATH C:\Program Files\Git\bin

Una vez instalado todo el software requerido se ejecutan los siguientes comandos en una consola de windows.

- Instala herramientas de compilación y control de recursos (grunt, bower)

```
npm install -g grunt-cli bower yo generator-karma generator-angular
```

- Instala herramienta para procesamiento de estilos con Sass. (opcional)

```
gem install compass
```

Para crear un ambiente angular basta con ejecutar la instrucción:

```
yo angular [app-name]
```

Donde: **app-name**, es el nombre que llevará nuestra aplicación. (opcional)

## NOTE

Todos las instrucciones se ejecutan en los ambientes globales de Node, es decir, no afectan a la ruta donde este localizado al ejecutarlos, excepto la instrucción de generación del proyecto, ya que esta generará los archivos de la aplicación justo donde se encuentre localizado en ese momento.

Dentro de la ruta donde nos hayamos encontrado al ejecutar la última instrucción se generará la siguientes estructura de archivos:

```
app/  
  bower.json  
  Gruntfile.js  
node_modules/  
  package.json  
  README.md  
test/
```

Donde:

[app/]: Es el directorio donde se encuentra la aplicación, html, css, js.

[node\_modules/]: Es el directorio donde se encuentran los archivos locales de node.

[test/]: Se encuentra los archivos necesarios para la generación de pruebas unitarias.

[bower.json]: Se encuentra la configuración de las dependencias de javascript.

[Gruntfile.js]: Se encuentra la configuración del ejecutor de tareas de la aplicación.

[package.json]: Se encuentra la configuración de las dependencias de node.

[README.md]: Archivo en Markdown para la descripción del proyecto.

# Levantar ambiente

Antes de levantar el ambiente, y sabiendo que es un proyecto colaborativo, donde cualquier otra persona pudo agregar dependencias al proyecto, es necesario ejecutar las siguientes instrucciones posicionandonos en la ruta donde se encuentran los archivos del proyecto.

```
npm install  
bower install
```

Ya que esto nos va a asegurar que se hayan descargado las ultimas dependencias que alguien mas hubiera podido agregar.

Para levantar el ambiente únicamente ejecutamos en consola la siguiente instrucción:

```
grunt serve
```

Esto ejecutará las tareas de grunt y compilará los js, levantará un servidor de aplicaciones y mostrara la aplicación en el navegador que tengamos como default.

Todos los cambios que se hagan en código serán refrescados en automático por el navegador sin tener que deployar nuevamente la aplicación, solo con guardar los archivos modificados.

Para cerrar el ambiente de grunt, basta con ejecutar la instrucción:

```
Ctrl + C
```