

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL VALLE DEL MEZQUITAL

INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE

Desarrollo Web Integral

Práctica 03: Flujo de trabajo de control de versiones local.

Ing. Santiago Labra Hernández

Elaboró:
Luis Fernando Moreno Angeles

9° C
2130682

Ixmiquilpan, Hidalgo. junio de 2024.

índice

Introducción.....	3
Flujo de trabajo de control de versiones local.....	4
Ramas Creación y Contenido.....	4
1. Rama master.....	4
2. Rama v1.....	4
3. Rama v2.....	4
4. Rama feature/styles.....	5
5. Rama feature/interactivity.....	5
6. Rama feature/news.....	6
Control de Commits.....	6
Instrucciones Paso a Paso.....	7
1. Configuración Inicial.....	7
2. Creación de la Primera Versión (v1).....	8
3. Creación de la Segunda Versión (v2).....	9
4. Creación de Ramas para Características Específicas.....	10
Rama feature/styles.....	10
Rama feature/interactivity.....	11
Rama feature/news.....	12
5. Integración Final.....	13
Paso 1: Integrar ramas feature en v1.....	13
Paso 2: Integrar v1 en v2.....	13
Paso 3: Integrar feature/news en v2.....	14
Paso 4: Integrar v2 en master.....	14

Introducción

En este reporte se plasma el flujo de trabajo para el desarrollo de una página web sencilla utilizando Git para el control de versiones local. Se implementarán dos versiones principales de la página y varias ramas adicionales para gestionar características específicas. Al final, se integrarán todos los cambios en una sola rama principal (`master`).

Flujo de trabajo de control de versiones local

Ramas Creación y Contenido

1. Rama master

- **Descripción:** Rama principal que contiene la versión inicial del proyecto.
- **Contenido:** Estructura básica del proyecto con el archivo `index.html` que contiene un título y una breve descripción del propósito de la página.

2. Rama v1

- **Descripción:** Primera versión principal del proyecto.
- **Contenido:**
 - **Commit 1:** feat: Añadir archivo `styles.css` para los estilos básicos
 - Se agregó un archivo CSS para definir los estilos básicos de la página.
 - **Commit 2:** feat: Añadir sección introductoria en `index.html`
 - Se añadió una sección introductoria en `index.html` con información general sobre el básquetbol.
 - **Commit 3:** feat: Añadir imágenes y enlaces relevantes
 - Se añadieron imágenes y enlaces a recursos relevantes sobre el básquetbol.

3. Rama v2

- **Descripción:** Segunda versión principal del proyecto.
- **Contenido:**
 - **Commit 1:** feat: Añadir archivo `script.js` para funcionalidades interactivas

- Se agregó un archivo JavaScript para añadir funcionalidades interactivas a la página.
- **Commit 2:** refactor: Mejorar la estructura y el contenido de index.html
 - Se mejoró la estructura HTML y se añadió contenido adicional sobre el básquetbol.
- **Commit 3:** feat: Añadir sección de noticias recientes
 - Se añadió una nueva sección para mostrar noticias recientes sobre básquetbol.

4. Rama `feature/styles`

- **Descripción:** Rama para trabajar en los estilos de la página.
- **Contenido:**
 - **Commit 1:** feat: Crear y aplicar una nueva paleta de colores
 - Se creó una nueva paleta de colores y se aplicó a la página.
 - **Commit 2:** style: Mejorar la presentación de imágenes y textos
 - Se mejoró el estilo de presentación de las imágenes y los textos en la página.

5. Rama `feature/interactivity`

- **Descripción:** Rama para añadir interactividad a la página.
- **Contenido:**
 - **Commit 1:** feat: Implementar carrusel de imágenes
 - Se añadió un carrusel de imágenes para mostrar diversas fotografías de partidos y jugadores de básquetbol.
 - **Commit 2:** feat: Añadir botones para navegación entre secciones

- Se añadieron botones de navegación para facilitar el acceso entre diferentes secciones de la página.

6. Rama feature/news

- **Descripción:** Rama para añadir una sección de noticias sobre básquetbol.
- **Contenido:**
 - **Commit 1:** feat: Crear contenedor para noticias
 - Se creó un contenedor en el HTML para mostrar noticias sobre básquetbol.
 - **Commit 2:** feat: Integrar API para mostrar noticias recientes
 - Se integró una API para mostrar noticias recientes sobre básquetbol en la página.

Control de Commits

Para mantener un control adecuado de los commits, se siguió el siguiente formato:

Tipo de cambio: Descripción breve del cambio realizado.

Ejemplos:

feat: Añadir archivo styles.css para los estilos básicos

fix: Corregir error en la visualización de imágenes

refactor: Mejorar la estructura de index.html

style: Aplicar nueva paleta de colores

Instrucciones Paso a Paso

1. Configuración Inicial

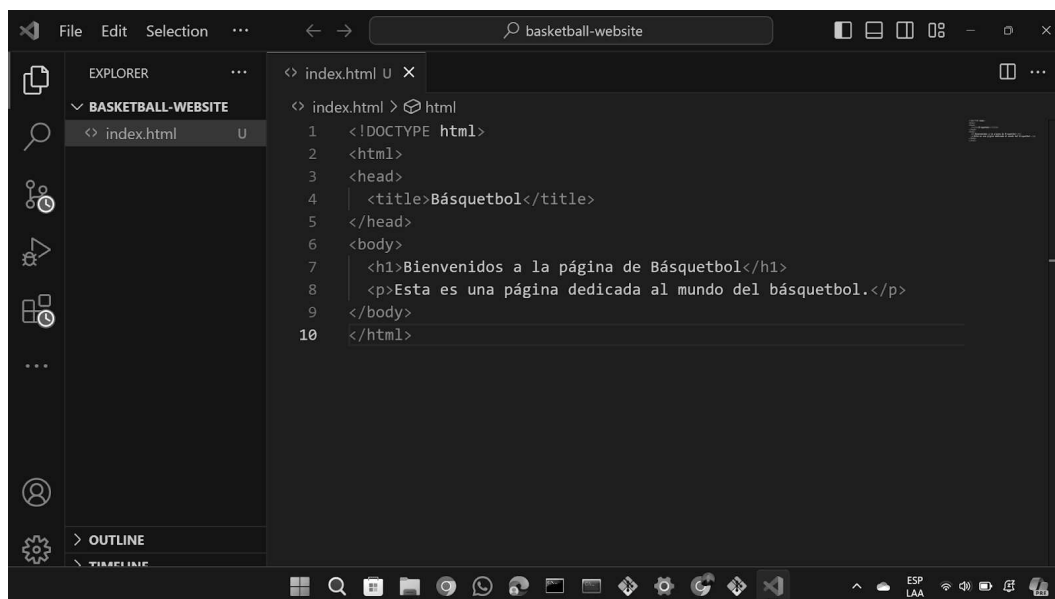
1. Crear un nuevo repositorio local y configurar Git:

```
MINGW64:/c:/Users/Avril13/basketball-website

Avril13@AVRIL MINGW64 ~
$ git init basketball-website
cd basketball-website
git config user.name "LFerchoApps"
git config user.email "lfrantic07@gmail.com"
Initialized empty Git repository in C:/Users/Avril13/basketball-website/.git/

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (master)
$
```

2. Crear la estructura básica del proyecto:



```
File Edit Selection ...
basketball-website

EXPLORER
BASKETBALL-WEBSITE
  index.html

index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Básquetbol</title>
5 </head>
6 <body>
7   <h1>Bienvenidos a la página de Básquetbol</h1>
8   <p>Esta es una página dedicada al mundo del básquetbol.</p>
9 </body>
10 </html>
```

3. Realizar el primer commit en la rama master:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (master)
$ git add index.html
git commit -m "feat: Estructura básica del proyecto con index.html"
[master (root-commit) 4637d7f] feat: Estructura básica del proyecto con index.html
1 file changed, 10 insertions(+)
create mode 100644 index.html

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (master)
```

2. Creación de la Primera Versión (v1)

1. Crear la rama v1 y cambiar a ella:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (master)
$ git checkout -b v1
Switched to a new branch 'v1'

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ |
```

2. Añadir un archivo CSS para estilos básicos:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ echo "body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f0f0f0;
  color: #333;
}" > styles.css
git add styles.css
git commit -m "feat: Añadir archivo styles.css para los estilos básicos"
warning: in the working copy of 'styles.css', LF will be replaced by CRLF the next
time Git touches it
[v1 f24e0c6] feat: Añadir archivo styles.css para los estilos básicos
1 file changed, 5 insertions(+)
create mode 100644 styles.css

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ |
```

3. Actualizar index.html con una sección introductoria sobre el básquetbol:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ sed -i '/<body>/a\
<section>\
  <h2>Introducción al Básquetbol</h2>\
  <p>El básquetbol es un deporte de equipo que se juega con una pelota y una canast
a.</p>\
</section>' index.html
git add index.html
git commit -m "feat: Añadir sección introductoria en index.html"
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next
time Git touches it
[v1 9607ebe] feat: Añadir sección introductoria en index.html
1 file changed, 4 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ |
```


4. Añadir imágenes y enlaces relevantes:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ mkdir images
echo "<section>
  <h2>Galería de Imágenes</h2>
  <img src='https://www.milenio.com/uploads/media/2021/02/17/1a-clavada-de-michael-jordan.jpg' alt='Básquetbol'>
  <p>Visita <a href='https://www.nba.com'>NBA</a> para más información.</p>
</section>" >> index.html
git add index.html images/
git commit -m "feat: Añadir imágenes y enlaces relevantes"
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time
Git touches it
[v1 91195de] feat: Añadir imágenes y enlaces relevantes
1 file changed, 10 insertions(+), 1 deletion(-)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$
```

3. Creación de la Segunda Versión (v2)

1. Crear la rama v2 a partir de master:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ git checkout master
git checkout -b v2
Switched to branch 'master'
Switched to a new branch 'v2'

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$
```

2. Añadir un archivo JavaScript para funcionalidades interactivas:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ echo "document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
  console.log('Página de Básquetbol cargada');
});" > script.js
git add script.js
git commit -m "feat: Añadir archivo script.js para funcionalidades interactivas"
warning: in the working copy of 'script.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches
it
[v2 d958476] feat: Añadir archivo script.js para funcionalidades interactivas
1 file changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 script.js

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$
```

3. Mejorar la estructura y el contenido de index.html:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ sed -i '/<h1>/a\'
<nav>\
  <ul>\
    <li><a href="#intro">Introducción</a></li>\
    <li><a href="#galeria">Galería</a></li>\
  </ul>\
</nav>' index.html
git add index.html
git commit -m "refactor: Mejorar la estructura y el contenido de index.html"
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[v2 7378cf2] refactor: Mejorar la estructura y el contenido de index.html
1 file changed, 6 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
```

4. Añadir una sección de noticias recientes:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ echo "<section id='news'>
<h2>Noticias Recientes</h2>
<ul>
  <li>Noticia 1</li>
  <li>Noticia 2</li>
</ul>
</section>" >> index.html
git add index.html
git commit -m "feat: Añadir sección de noticias recientes"
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[v2 229f030] feat: Añadir sección de noticias recientes
1 file changed, 7 insertions(+), 1 deletion(-)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
```

4. Creación de Ramas para Características Específicas

Rama feature/styles

1. Crear la rama feature/styles a partir de v1:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ git checkout v1
git checkout -b feature/styles
Switched to branch 'v1'
Switched to a new branch 'feature/styles'

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
$
```

2. Crear y aplicar una nueva paleta de colores:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
$ echo "body {
  background-color: #e0f7fa;
  color: #00796b;
}" >> styles.css
git add styles.css
git commit -m "feat: Crear y aplicar una nueva paleta de colores"
warning: in the working copy of 'styles.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/styles 24f49e1] feat: Crear y aplicar una nueva paleta de colores
1 file changed, 4 insertions(+)
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
```

3. Mejorar la presentación de imágenes y textos:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
$ echo "img {
  max-width: 100%;
  height: auto;
}
p {
  line-height: 1.6;
}" >> styles.css
git add styles.css
git commit -m "style: Mejorar la presentación de imágenes y textos"
warning: in the working copy of 'styles.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/styles 6d533bd] style: Mejorar la presentación de imágenes y textos
1 file changed, 7 insertions(+)
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
```

Rama feature/interactivity

1. Crear la rama feature/interactivity a partir de v1:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/styles)
$ git checkout v1
git checkout -b feature/interactivity
Switched to branch 'v1'
Switched to a new branch 'feature/interactivity'
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/interactivity)
```

2. Implementar un carrusel de imágenes:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/interactivity)
$ echo "function startCarousel() {
  let index = 0;
  const images = document.querySelectorAll('.carousel img');
  setInterval(() => {
    images[index].classList.remove('active');
    index = (index + 1) % images.length;
    images[index].classList.add('active');
  }, 3000);
}
document.addEventListener('DOMContentLoaded', startCarousel);" >> script.js
git add script.js
git commit -m "feat: Implementar carrusel de imágenes"
warning: in the working copy of 'script.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/interactivity ef63e42] feat: Implementar carrusel de imágenes
1 file changed, 10 insertions(+)
create mode 100644 script.js
```

3. Añadir botones para navegación entre secciones:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/interactivity)
$ echo "const buttons = document.querySelectorAll('nav ul li a');
buttons.forEach(button => {
  button.addEventListener('click', (e) => {
    e.preventDefault();
    const targetId = button.getAttribute('href').substring(1);
    const targetSection = document.getElementById(targetId);
    window.scrollTo({
      top: targetSection.offsetTop,
      behavior: 'smooth'
    });
  });
});" >> script.js
git add script.js
git commit -m "feat: Añadir botones para navegación entre secciones"
warning: in the working copy of 'script.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/interactivity 7af59c6] feat: Añadir botones para navegación entre secciones
1 file changed, 12 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/interactivity)
```

Rama feature/news

1. Crear la rama feature/news a partir de v2:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/interactivity)
$ git checkout v2
git checkout -b feature/news
Switched to branch 'v2'
Switched to a new branch 'feature/news'

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
```

2. Crear un contenedor para noticias:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
$ echo "<section id='news'>
  <h2>Noticias Recientes</h2>
  <div id='news-container'></div>
</section>" >> index.html
git add index.html
git commit -m "Feat: Crear contenedor para noticias"
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/news d34e923] feat: Crear contenedor para noticias
1 file changed, 4 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
```

3. Integrar API para mostrar noticias recientes:

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
$ echo "fetch('https://api.example.com/news')
  .then(response => response.json())
  .then(data => {
    const container = document.getElementById('news-container');
    data.articles.forEach(article => {
      const articleElem = document.createElement('div');
      articleElem.innerHTML = `<h3>${article.title}</h3><p>${article.description}</p>`;
      container.appendChild(articleElem);
    });
  });" >> script.js
git add script.js
git commit -m "feat: Integrar API para mostrar noticias recientes"
warning: in the working copy of 'script.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[feature/news 7fecafe] feat: Integrar API para mostrar noticias recientes
1 file changed, 10 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
```

5. Integración Final

Paso 1: Integrar ramas feature en v1

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (feature/news)
$ git checkout v1
Switched to branch 'v1'

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ git merge feature/styles -m "merge: Integrar feature/styles en v1"
Updating 91195de..6d533bd
Fast-forward (no commit created; -m option ignored)
 styles.css | 11 ++++++++
1 file changed, 11 insertions(+)

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
$ git merge feature/interactivity -m "merge: Integrar feature/interactivity en v1"
Merge made by the 'ort' strategy.
 script.js | 22 ++++++++
1 file changed, 22 insertions(+)
 create mode 100644 script.js

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v1)
```

Paso 2: Integrar v1 en v2

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ git checkout v2
git merge v1 -m "merge: Integrar v1 en v2"
Already on 'v2'
M       script.js
Already up to date.

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
```

Paso 3: Integrar feature/news en v2

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2|MERGING)
$ git merge feature/news -m "merge: Integrar feature/news en v2"
Already up to date.

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$
```

Paso 4: Integrar v2 en master

```
Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (v2)
$ git checkout master
git merge v2 -m "merge: Integrar v2 en main"
Switched to branch 'master'
Updating 4637d7f..ca23f63
Fast-forward (no commit created; -m option ignored)
 index.html | 36 ++++++
 script.js   | 49 ++++++
 styles.css  | 16 ++++++
 3 files changed, 99 insertions(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 script.js
 create mode 100644 styles.css

Avril13@AVRIL MINGW64 ~/basketball-website (master)
$ |
```