

## UNIDAD TEMÁTICA 4: Árboles Binarios I

### TRABAJO DE APLICACIÓN 3

#### Diseño de algoritmos adicionales para el árbol binario de búsqueda

Se desarrollarán los algoritmos que se indican, prestando atención a completar todos los pasos (lenguaje natural, especificación de pre y post – condiciones, pseudocódigo)

#### Ejercicio #1 (En un txt)

- a) Pensar el diseño para un algoritmo inorden con la siguiente firma:
  - a. TArbol.Inorden() : lista
- b) Tomando el pseudocódigo del método “**inorden**”, describir:
  - Precondiciones
  - Postcondiciones
- c) Escribir en lenguaje natural / pseudocódigo un procedimiento para **probar** el método (ej: a partir del árbol vacío, insertar una cantidad de nodos conocidos, listar el inorden y comparar con el resultado esperado).

### TRABAJO DE APLICACIÓN 3

#### Ejercicio #2

Implementar el método inorden cumpliendo con las siguientes firmas:

En clase TArbol:

```
public TLista<T> inOrden()
```

En TElementoAB

```
public void inorden(TLista<T> lista)
```