

DESCRIZIONE	STATO
<i>Un utente vuole che i suoi dati e i suoi progressi fatti nel gioco non vadano persi</i>	<i>DONE</i>
<i>Un utente può acquistare dal mercato</i>	<i>DONE</i>
<i>Un utente può avere degli obiettivi, e al raggiungimento di questi gli vuole che gli venga data una ricompensa</i>	<i>DONE</i>
<i>Un utente può giocare una partita offline</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore può produrre virus nella sua base</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore può attaccare i nodi avversari</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore può essere attaccato da dei bot</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore vuole difendersi dagli attacchi avversari producendo difese</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore vuole riconoscere le sue proprietà in maniera intuitiva, in modo visivo</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore vuole poter acquistare delle risorse dal mercato della partita</i>	<i>DONE</i>
<i>Un giocatore può potenziare le risorse nella sua base</i>	<i>DONE</i>
<i>Un utente vuole giocare una partita con i suoi amici</i>	<i>TODO</i>
<i>Un utente vuole giocare una partita a squadre</i>	<i>TODO</i>
<i>Un giocatore vuole conoscere i suoi alleati</i>	<i>TODO</i>
<i>Un giocatore vuole comunicare e interagire con i suoi alleati, in modo facile e veloce</i>	<i>TODO</i>
<i>Un utente vuole creare un gruppo e invitare altri utenti ad unirsi al gruppo</i>	<i>TODO</i>
<i>Un membro di un gruppo vuole comunicare ed interagire con gli altri membri</i>	<i>TODO</i>