

## Manuale di gioco Server Dominator

Server Dominator è un gioco strategico gestionale in tempo reale, in cui ogni giocatore gestisce il suo nodo BASE, potenziando le risorse e creando i SOFTWARE, con i quali può conquistare i nodi avversari o difendersi dagli attacchi nemici.

### La schermata di login:

Nel caso in cui non esista un utente, procedere alla registrazione cliccando su [Sign Up](#).

Invece se l'utente esiste, inserire nome utente e password e cliccare su **ACCEDI**.



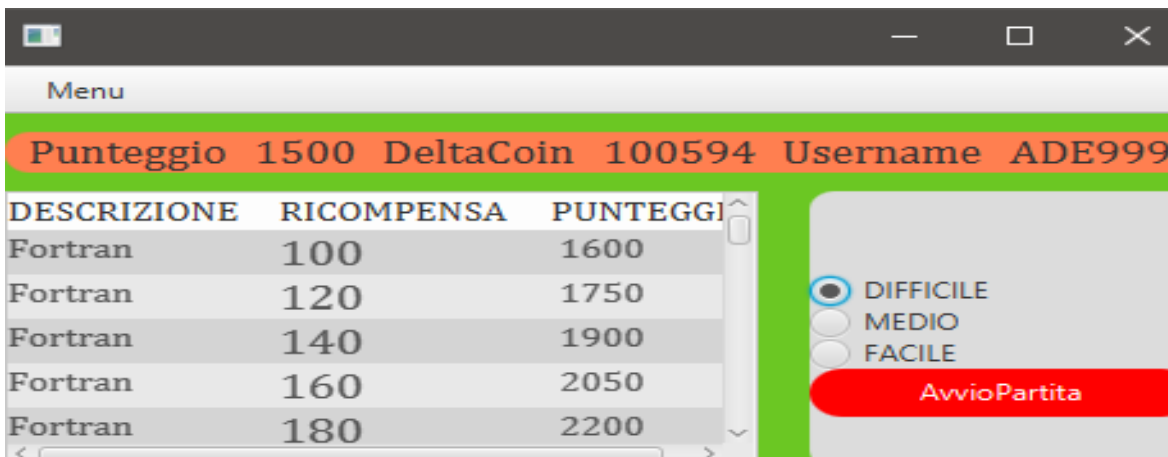
### Lobby:

In questa schermata si può anche guardare la lista degli obiettivi, il proprio punteggio e la propria valuta di gioco (DELTACOIN); nella parte destra invece si può scegliere la difficoltà della partita:

facile → 2 avversari

medio → 4 avversari

difficile → 9 avversari



DESCRIZIONE	RICOMPENSA	PUNTEGGIO
Fortran	100	1600
Fortran	120	1750
Fortran	140	1900
Fortran	160	2050
Fortran	180	2200

## Schermata Principale:

The screenshot shows the main interface of the Delta Tech 4 Java Server Dominator game. It features a hexagonal grid map at the top left, a sidebar on the right with various stats and a leaderboard, and three main panels at the bottom for node statistics, ongoing battles, and software production. Annotations with green arrows point to specific elements and explain their functions.


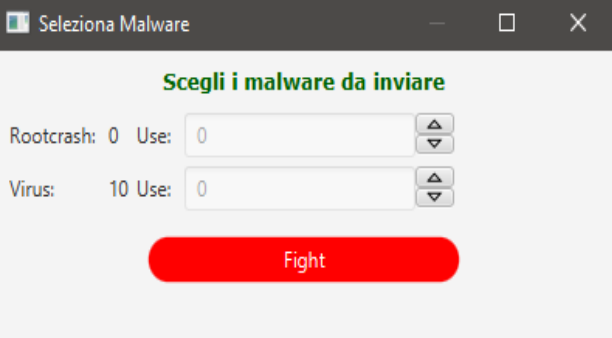
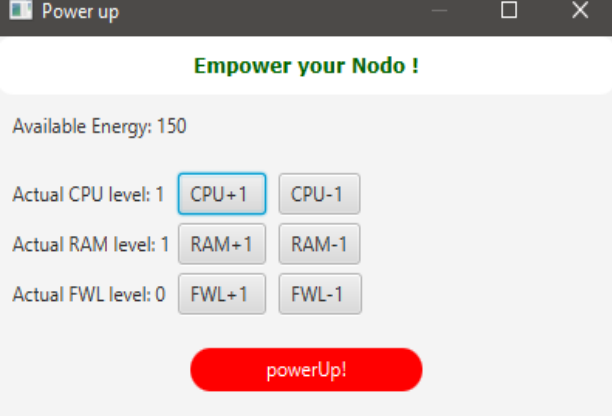
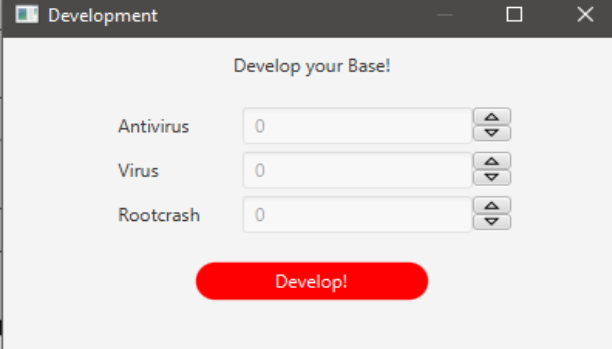
**Annotations:**

- Si visualizza il tabellone di gioco** (The game board is displayed) - points to the hexagonal grid map.
- Qui si possono vedere le statistiche del proprio nodo base** (Here you can see the statistics of your base node) - points to the 'Your Base Stats' panel.
- Qui è possibile vedere il tempo rimanente della partita.** (Here it is possible to see the remaining time of the match.) - points to the 'tempo partita' (match time) panel.
- Qui è possibile controllare la classifica.** (Here it is possible to control the ranking.) - points to the 'CLASSIFICA' (ranking) panel.
- Qui è possibile vedere alcune statistiche del Nodo selezionato dalla mappa** (Here it is possible to see some statistics of the selected node from the map) - points to the 'Stats Node' panel.
- Qui sono elencate le battaglie in corso: in verde gli attacchi inviati in rosso gli attacchi subiti** (Here the ongoing battles are listed: in green the attacks sent in red the attacks received) - points to the 'BATTAGLIE IN CORSO' (ongoing battles) panel.
- Qui sono elencate le creazioni software in corso** (Here the software creations in progress are listed) - points to the 'PRODUZIONI IN CORSO' (software production) panel.
- Pulsanti di interazione: Mercato, Potenziamento risorse del nodo selezionato da mappa, e creazione software nel nodo selezionato dalla mappa** (Interaction buttons: Market, Resource enhancement of the selected node from the map, and software creation in the selected node from the map) - points to the 'Action' panel.

**Interface Elements:**

- Stats Node: 3, 1**  
Owner: ADE999  
Energy: 75  
Firewall Level: 0  
Ram Level: 1  
CPU Level: 1  
attack
- BATTAGLIE IN CORSO**  
16/06/2022 17:35:05 inizio partita...
- PRODUZIONI IN CORSO**
- Action**  
Market  
PowerUp  
development
- Your Base Stats**  
Energy: 75  
Firewall Lvl: 0  
Ram Lvl: 1  
CPU Lvl: 1  
Antivirus disp: 0  
Virus disp: 0  
Rootcrash disp: 0
- tempo partita**
- CLASSIFICA**  
sistema 0

Pop up:

 The Market window displays the player's balance as 100594. It lists items for purchase: Own 0 rootcrash, buy (0), Own 0 virus, buy (0), and Own 0 antivirus, buy (0). Below these are buttons for upgrading levels: CPU+1, CPU-1, FWL+1, FWL-1, RAM+1, RAM-1, and EGY+1, EGY-1. The current levels are: Actual CPU level: 1, Actual FWL level: 0, and Actual RAM level: 1. Available energy is 75. The total cart value is 0, and a red 'buy!' button is at the bottom.	<p>Finestra del mercato:</p> <p>è possibile comprare solo una tipologia di oggetto alla volta ( esempio si possono comprare 50 virus, ma non 10 virus e 10 antivirus).</p> <p>È possibile comprare un potenziamento alla volta. Se si vuole comprare più tipologie di oggetti o più di un potenziamento si dovrà riaprire il mercato.</p>
 The Selezione Malware window prompts the user to 'Scegli i malware da inviare'. It shows 'Rootcrash: 0 Use: 0' and 'Virus: 10 Use: 0'. A red 'Fight' button is at the bottom.	<p>Schermata di selezione software da inviare in attacco verso un nodo bersaglio.</p> <p>il pulsante attacca diventa disponibile solo se si seleziona dalla mappa un nodo attaccabile, ossia non alleato e che sia confinante con un nodo di proprietà del giocatore.</p>
 The Power up window is titled 'Empower your Nodo !'. It shows 'Available Energy: 150'. It has buttons for upgrading levels: CPU+1, CPU-1, RAM+1, RAM-1, and FWL+1, FWL-1. The current levels are: Actual CPU level: 1, Actual RAM level: 1, and Actual FWL level: 0. A red 'powerUp!' button is at the bottom.	<p>Schermata di potenziamento risorse:</p> <p>è possibile potenziare una risorsa alla volta, per potenziare più di una cosa si deve ripremere sul pulsante <b>powerup</b>. Il potenziamento è disponibile solo se si dispone della quantità di energia sufficiente. Vedere tabella risorse.</p>
 The Development window is titled 'Develop your Base!'. It shows input fields for 'Antivirus' (0), 'Virus' (0), and 'Rootcrash' (0). A red 'Develop!' button is at the bottom.	<p>Schermata di creazione software:</p> <p>è possibile scegliere solo una tipologia di software alla volta, la quantità di software creabile dipende dal livello della <b>ram</b> del nodo selezionato. Vedere tabella software.</p>

## Un esempio:

The screenshot shows the game interface with several panels and annotations:

- Main Map:** A hexagonal grid with a purple node at (4,1) and a yellow node at (4,10). A green arrow points to the purple node with the label "Nodo selezionato".
- Your Base Stats:**

Energy:	75
Firewall Lvl:	0
Ram Lvl:	1
CPU Lvl:	1
Antivirus disp:	0
Virus disp:	10
Rootcrash disp:	0
- tempo partita:** A progress bar showing the game time.
- CLASSIFICA:** A leaderboard showing "1 sandra 40".
- Stats Node: 4, 1:**

Owner: sistema  
Energy: 75  
Firewall Level: 1  
Ram Level: 0  
CPU Level: 0

**attack**
- BATTAGLIE IN CORSO:**

ADE999 vs sistema(4, 1)

16/06/2022 17:35:05 inizio partita...
- PRODUZIONI IN CORSO:** An empty panel.
- Action:**

**Market**  
PowerUp  
development

Annotations:

- Pulsante **attacca** disponibile perché selezionato nodo 4,1 di proprietà di Sistema, vicino al nodo base del giocatore
- Attacco in corso dal giocatore verso il nodo di proprietà del Sistema
- Pulsante **mercato** sempre disponibile.  
Pulsanti **Powerup** e **Creazione** disponibili solo se il nodo selezionato è di proprietà del giocatore

**Tabella software:**

software	lvl	attacco	difesa
Antivirus	1	0	1
	2	0	2
	3	0	3
	4	0	4
	5	0	5
Virus	1	1	0
	2	2	0
	3	3	0
	4	4	0
	5	5	0
RootCrash	1	distrugge i firewall fino al lvl 3	
	2	distrugge i firewall fino al lvl 6	
	3	distrugge i firewall fino al lvl 9	

**Tabelle Risorse:**

CPU- livello	energia richiesta	tempo richiesto per miglioria	bonus
1	20	5 s	antivirus lvl1 virus lvl1 rootcrash lvl 0
2	20	10s	antivirus lvl2 virus lvl1 rootcrash lvl 0
3	20	10s	antivirus lvl2 virus lvl2 rootcrash lvl 0
4	20	10s	antivirus lvl3 virus lvl3 rootcrash lvl 0
5	20	15s	antivirus lvl4 virus lvl3 rootcrash lvl 1
6	30	15s	antivirus lvl4 virus lvl4 rootcrash lvl 1
7	30	15s	antivirus lvl5 virus lvl4 rootcrash lvl 1
8	30	20s	antivirus lvl5 virus lvl4 rootcrash lvl 2
9	30	20s	antivirus lvl5 virus lvl5 rootcrash lvl 2
10	40	30s	antivirus lvl5 virus lvl5 rootcrash lvl 3

RAM- livello	energia richiesta	tempo richiesto per miglioria	bonus
1	20	5 s	max 10software
2	20	10s	max 15 software
3	20	10s	max 20
4	20	10s	max 25
5	20	15s	max 30
6	30	15s	max 35
7	30	15s	max 40
8	30	20s	max45
9	30	20s	max 50
10	40	30s	max 60

firewall- livello	energia richiesta	tempo richiesto per miglioria	bonus [difesa del nodo]
1	10	5 s	+8
2	10	10s	+ 12
3	10	10s	+16
4	10	10s	+20
5	10	15s	+24
6	25	15s	+28
7	25	15s	+32
8	25	20s	+36
9	25	20s	+40