PROGETTO CASINÒ

UNIVERSITÀ
DI PAVIA

Prod. by
Mazzariello Nicolò
Iacopino Luca
Granata Cristian

INTRODUZIONE

Software che simula dei giochi da casinò e permette di giocare mediante un proprio account con un proprio conto

Possibilità di :

- Creare un account
- Gestire un proprio conto (fittizio)
- Scommettere all'interno dei giochi disponibili

UNIFIED PROCESS

1) **Ideazione**: visione approssimativa stime di tempi
2) **Elaborazione**: identificazione della maggior parte dei requisiti, risoluzione dei rischi maggiori, implementazione iterativa del nucleo dell'architettura, stime realistiche dei costi
3) **Costruzione**: implementazione iterativa degli elementi rimanenti, preparazione al rilascio
4) **Transizione**: completamento del progetto, verifiche finali e rilascio agli utenti

ANALISI DEI REQUISITI

REQUISITI FUNZIONALI

1) L'utente deve potersi registrare e il suo account salvato per accessi futuri
2) L'utente registrato deve poter accedere con le sue credenziali personali
3) Il sistema deve mostrare tutti i giochi disponibili
4) Il sistema deve permettere all'utente di depositare e prelevare l'importo desiderato nei limiti possibili del proprio saldo
5) L'utente deve poter scegliere il gioco a cui preferisce partecipare
6) L'utente deve poter scegliere l'importo della giocata liberamente, nei limiti del saldo

ANALISI DEI REQUISITI

REQUISITI NON FUNZIONALI

Prodotto

1) Interfaccia user-friendly
2) Aggiornamento del saldo al momento della vincita

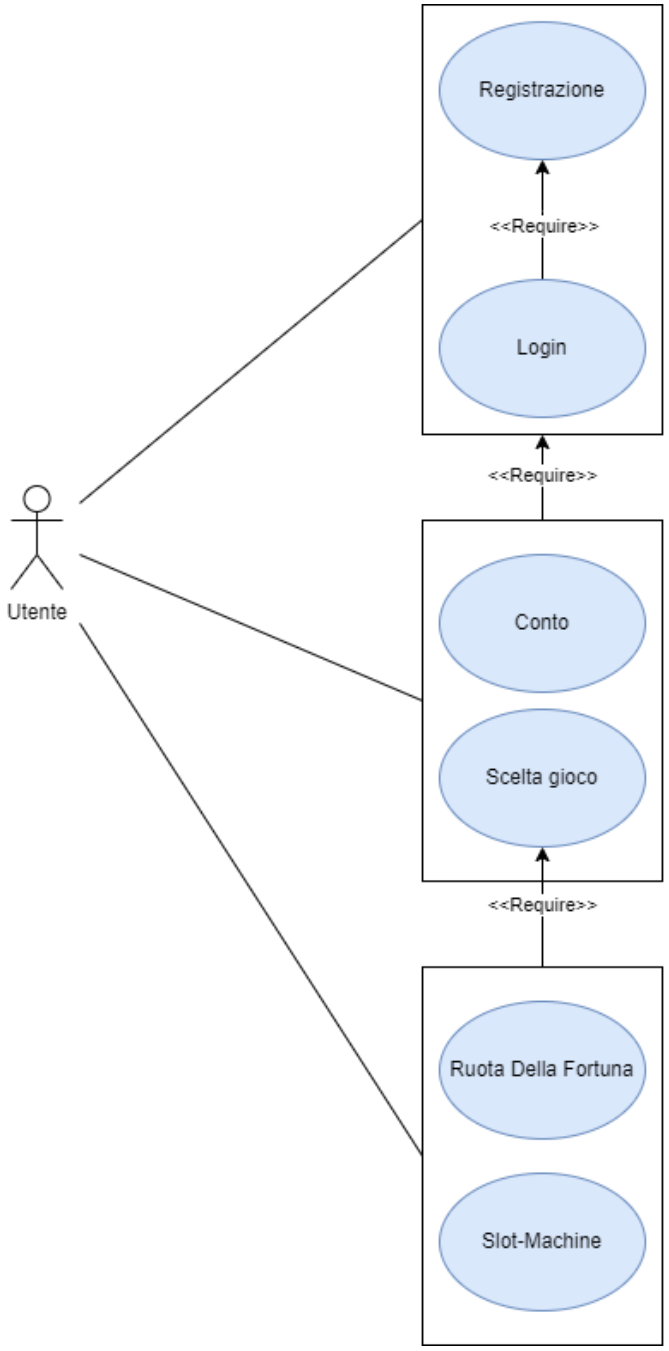
Organizzativi

1) Consegna 03/03/2023
2) Sviluppato con Eclipse tramite Java 8
3) Database relazionale interrogato tramite linguaggio SQL
4) Codice e documentazione all'interno di https://github.com/orgs/IngSWunipv/teams/a23/repositories

Esterni

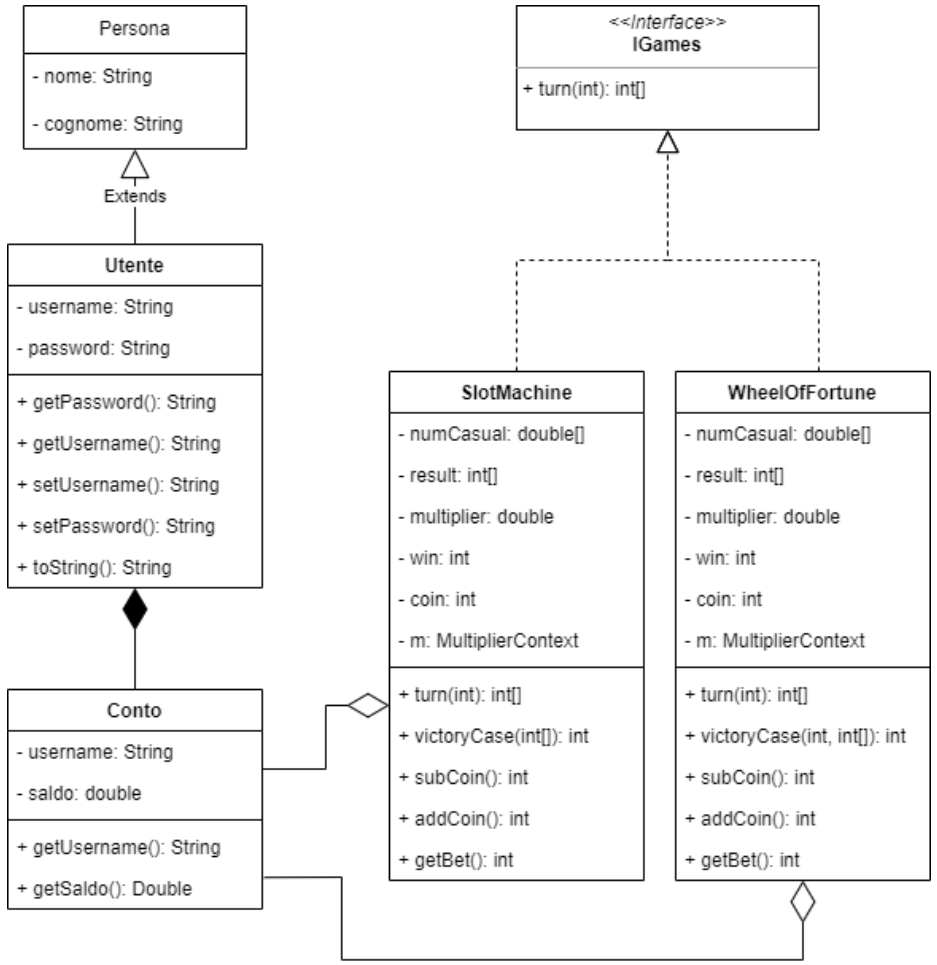
1. Il sistema non deve avere la possibilità di interagire con conti creati al di fuori del software

CASI D'USO


Registrazione
<<Require>>
Login
<<Require>>
Conto
Scelta gioco
<<Require>>
Ruota Della Fortuna
Slot-Machine
Utente


search
Time
WORK
CONCEPT
Team
POWER
success
PLAN
BUSINESS
Idea
TEAM
WORK
IDEA
WEB

DIAGRAMMA DELLE CLASSI



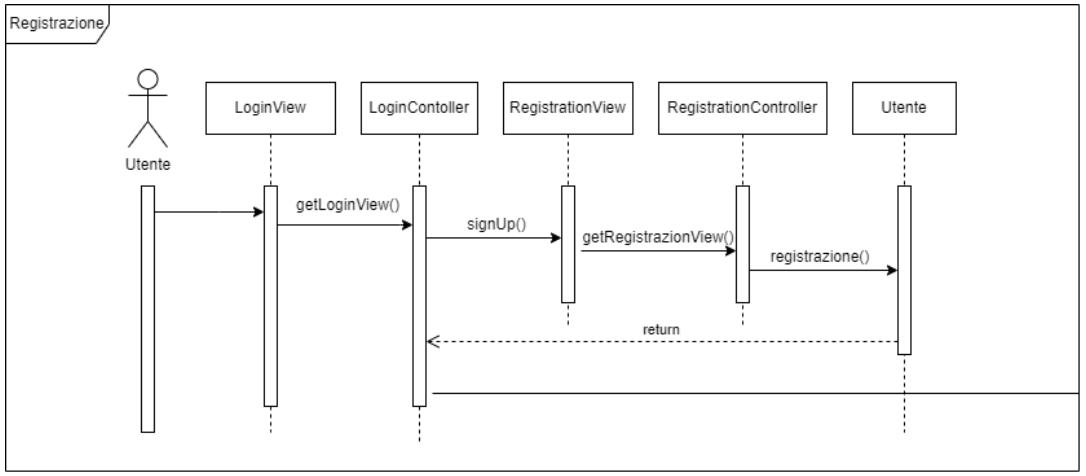
ARCHITETTURA MVC

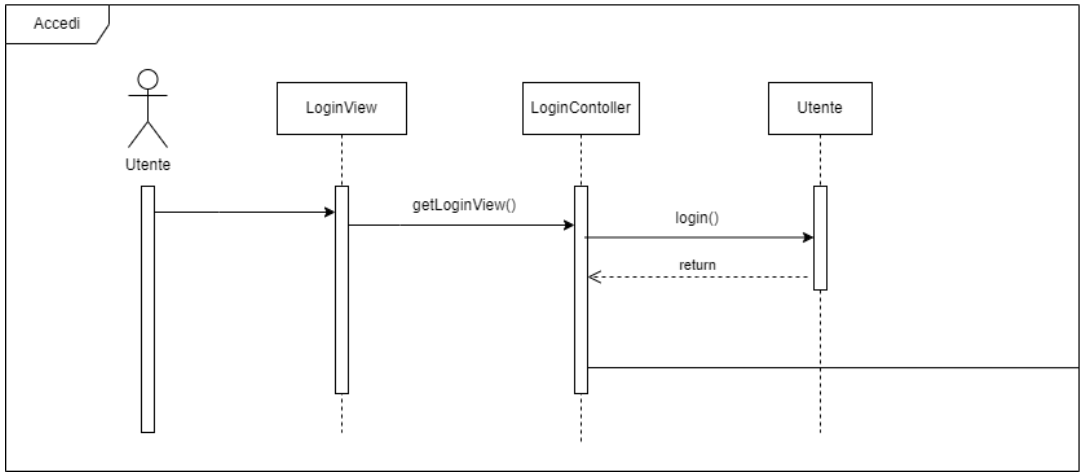
- account
  - Persona.java
  - Utente.java
- game
  - games
    - IGames.java
    - SlotMachine.java
    - WheelOfFortune.java
  - multiplier
- Conto.java

- controller
  - Controller.java
  - HomeController.java
  - LoginController.java
  - RegistrationController.java
  - SlotMachineController.java
  - WheelOfFortuneController.java

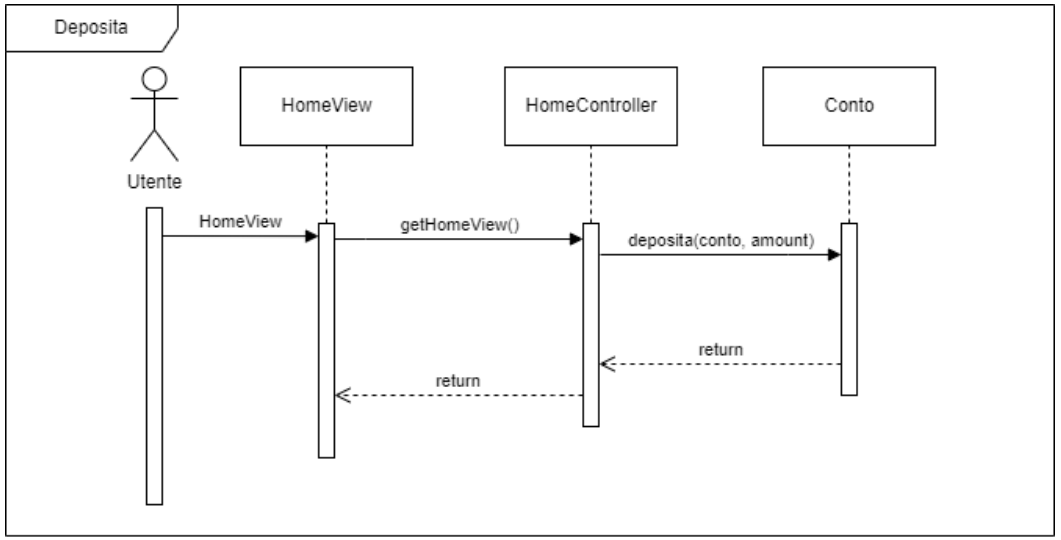
- masterView
  - MasterView.java
- HomeView.java
- LoginView.java
- RegistrationView.java
- SlotMachineView.java
- WheelOfFortuneView.java
- baseWheel.png
- bell.png
- cherry.png
- lemon.png
- plum.png
- redseven.png
- slotGif.gif
- symbol1Wheel.png
- symbol2Wheel.png
- symbol3Wheel.png
- watermelon.png
- wheelGif1.gif
- wheelGif2.gif
- wheelGif3.gif

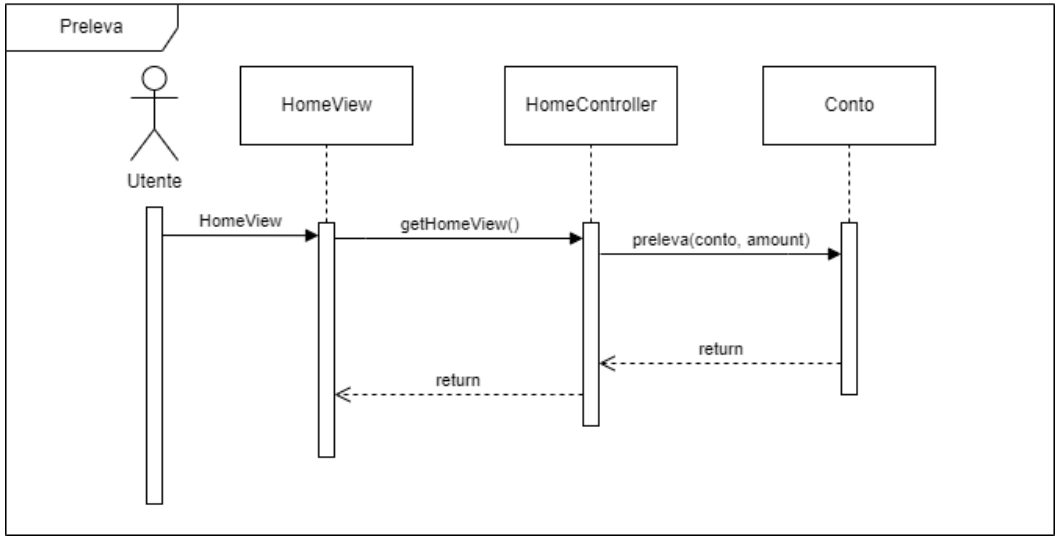
DIAGRAMMI SEQUENZA



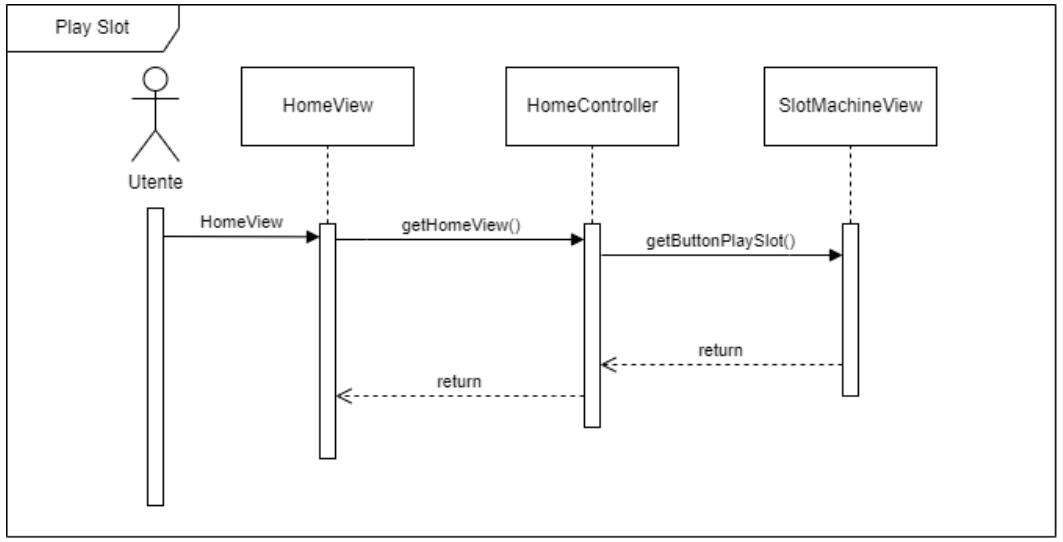


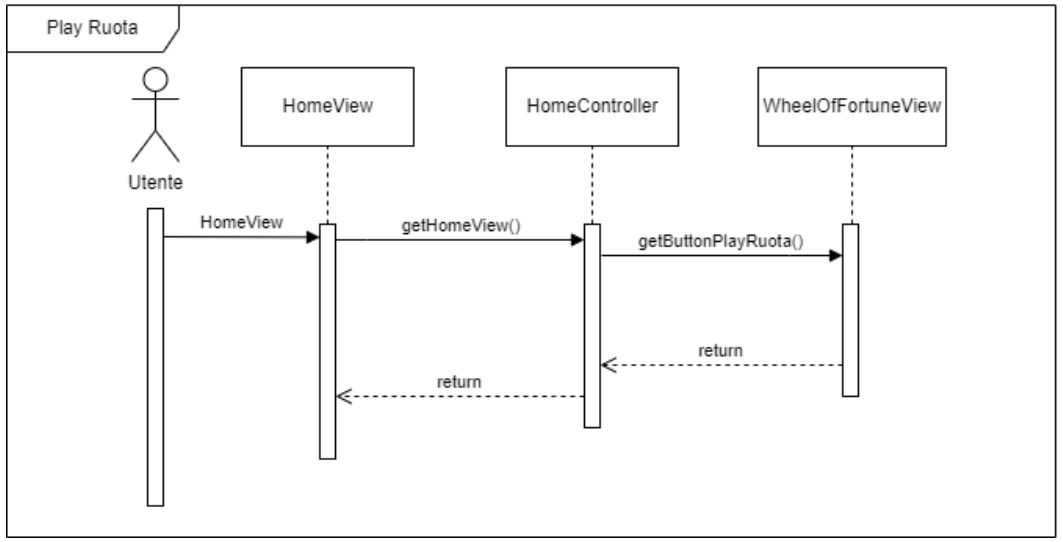
DIAGRAMMI SEQUENZA



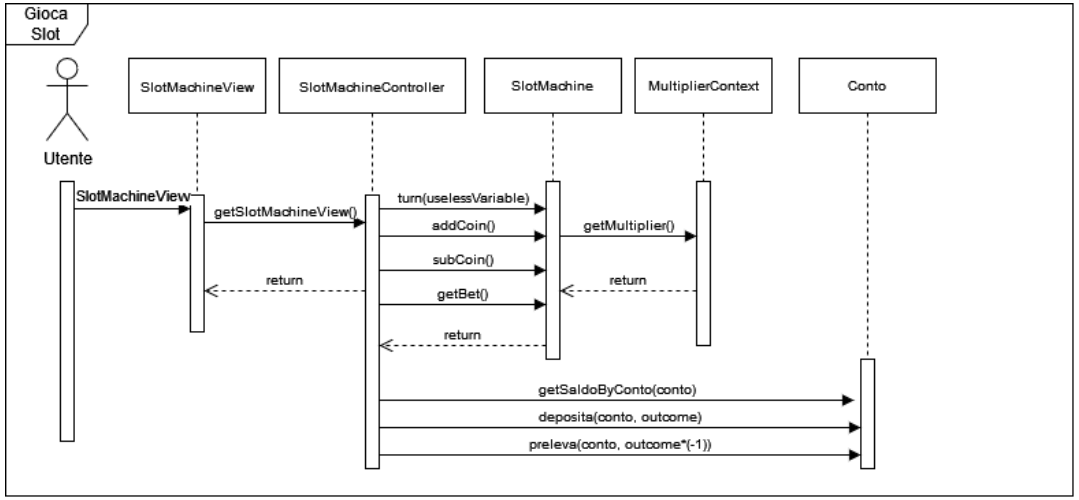


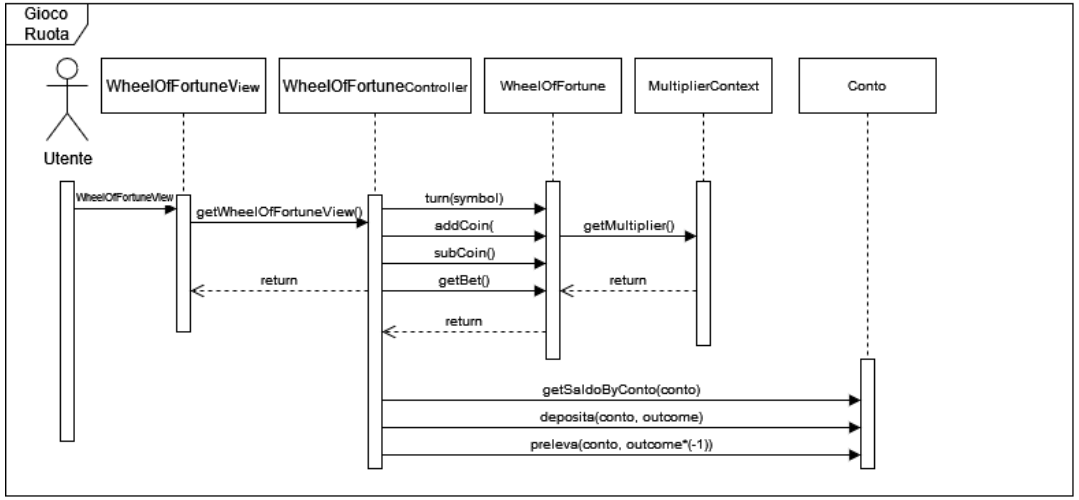
DIAGRAMMI SEQUENZA





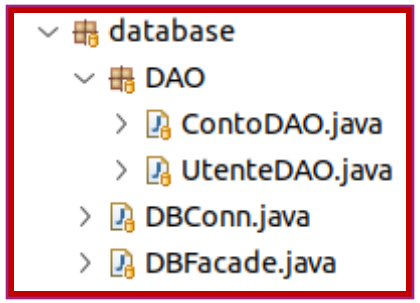
DIAGRAMMI SEQUENZA





PATTERN UTILIZZATI

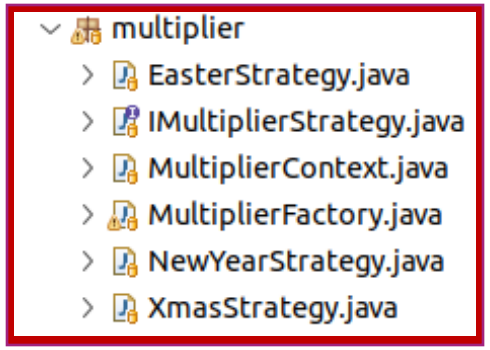
1) Pattern DAO:



2) Singleton:

```java
package it.unipv.sfw.trebit.view.masterView;

import javax.swing.JFrame;

public class MasterView {

    private static MasterView instance;

    private LoginView lview;
    private RegistrationView rview;
    private HomeView hview;
    private SlotMachineView sview;
    private WheelOfFortuneView wview;

    private MasterView() {

        this.lview = new LoginView();
        this.rview = new RegistrationView();
        this.hview = new HomeView();
        this.sview = new SlotMachineView();
        this.wview = new WheelOfFortuneView();

    }
```

3) Strategy:



FINE

UNIVERSITÀ
DI PAVIA