PROGETTO-B24 2023-2024 Programmazione ad Oggetti ed Ingegneria del Software

JavaBeats

G. Giacomotti, A. Protti Melano, R. Schifano



Introduzione:

JavaBeats: Lettore Musicale per utenti e artisti implementato in Java.



SVILUPPATO DA:

I Cavalieri del Polimorfismo

Contesto e Motivazione:

- Il progetto "JavaBeats" nasce dall'idea di avere un software per la gestione di file audio in formato mp3.
- L'argomento del progetto è stato scelto in base alla familiarità dei creatori con l'ambiente in quanto assidui fruitori di contenuti musicali.

Contesto, motivazione e ricerca delle necessità di progetto sono definite in dettaglio nel documento "Visione.docx".

Unified Process:

Abbiamo adottato il processo Unified Process (UP) per guidare il nostro processo di sviluppo software. Questo approccio iterativo e incrementale ci ha permesso di affrontare efficacemente i requisiti in evoluzione del progetto e di gestire le complessità del nostro sistema in modo flessibile.



Requisiti del Progetto:

- Lo scopo del progetto è quello di sviluppare un lettore musicale utilizzando il linguaggio di programmazione ad oggetti Java.
- Il software deve essere in grado di gestire due classi di audio distinte: Canzoni e Episodi.
- Gli audio possono essere organizzati in tre tipi di collezioni distinte: Album, Playlist e Podcast. In particolare gli Album conterranno Canzoni, i Podcast conterranno Episodi mentre le Playlist potranno racchiudere entrambe le tipologie di audio.
- Il software deve prevedere due tipi di utilizzatori: Utenti e Artisti.
 - Gli Utenti hanno la possibilità di ascoltare audio e creare Playlist.
 - Gli Artisti hanno la possibilità di caricare audio e creare Album e Podcast, oltre ai privilegi garantiti agli Utenti.

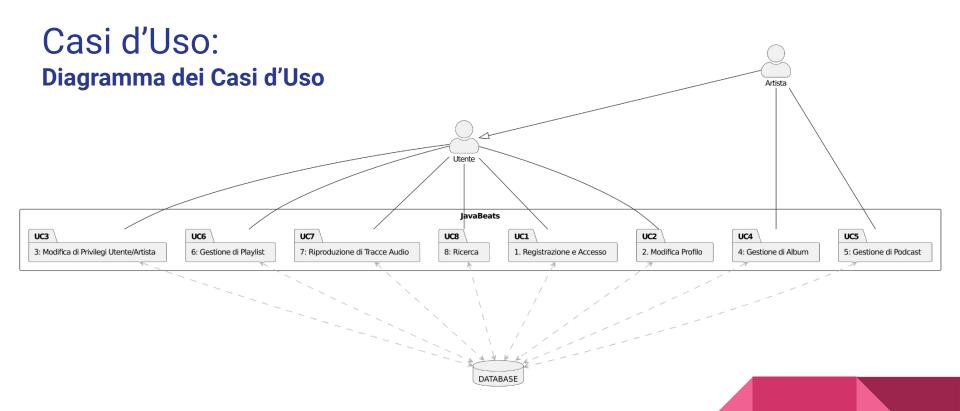
Scopo del prodotto, descrizione generale e requisiti specifici sono definiti in dettaglio nel documento "Specifica dei Requisiti.docx".

Casi d'Uso:

Nel processo Unified Process (UP), i casi d'uso fungono da guida, rappresentando le interazioni degli utenti con il sistema e definendo i requisiti funzionali.

- UC1. Registrazione e Accesso;
- UC2. Modifica Profilo;
- UC3. Modifica di Privilegi Utente/Artista;
- UC4. Gestione di Album;
- UC5. Gestione di Podcast;
- UC6. Gestione di Playlist;
- UC7. Riproduzione di Tracce Audio;
- UC8. Ricerca.

I casi d'uso distinti per scenario sono definiti in dettaglio nel documento "Casi d'Uso.docx".



Progettazione:

Model-View-Controller MVC:

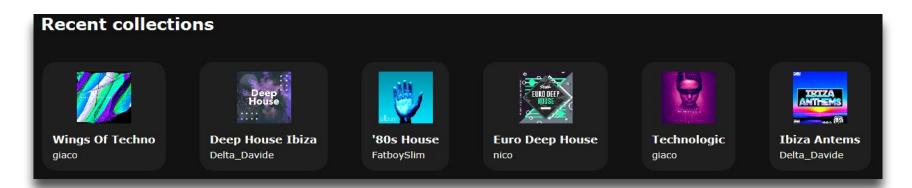
Il nostro sistema è stato progettato seguendo il modello architetturale Model-View-Controller (MVC). Questo modello ci ha fornito una struttura chiara per separare i dati di dominio (Model), la logica di presentazione (View) e la logica di controllo (Controller), migliorando la modularità e la manutenibilità del nostro codice.

Data Access Object DAO:

Abbiamo implementato elementi DAO per gestire l'accesso ai dati nel nostro sistema. Questi oggetti DAO forniscono un'interfaccia standard per interagire con la fonte dati sottostante e isolano la logica di accesso ai dati dal resto dell'applicazione, migliorando la scalabilità e la manutenibilità del nostro sistema.

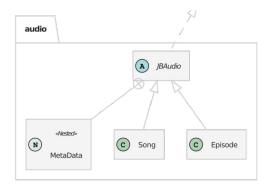
Implementazione:

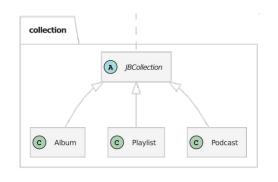
- Abbiamo utilizzato il linguaggio di programmazione Java insieme al framework JavaFX (e a piccoli inserti in CSS) per sviluppare un'interfaccia utente grafica intuitiva e coinvolgente.
- La persistenza dei dati viene garantita grazie ad un database MySQL accessibile grazie ad oggetti DAO.

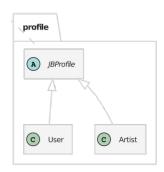


I Cavalieri del Polimorfismo:

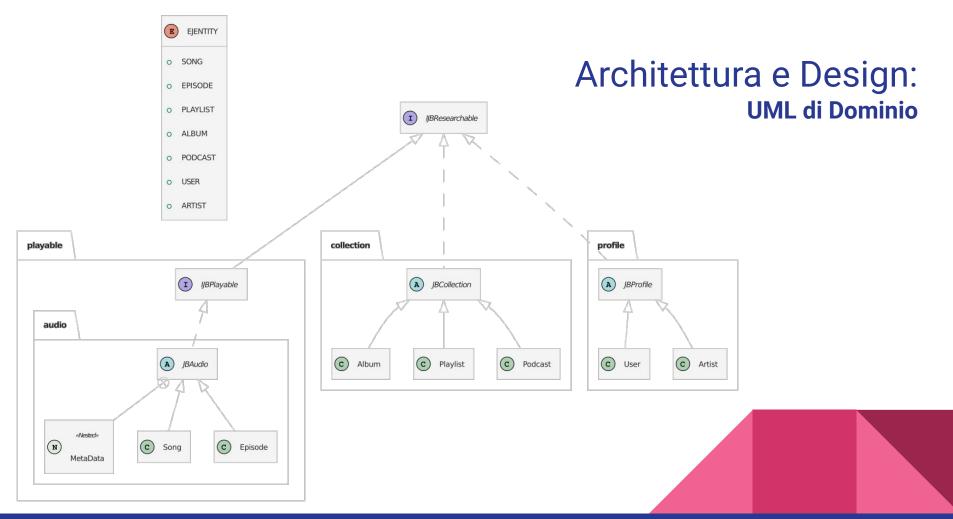
Un aspetto fondamentale dell'implementazione è l'utilizzo del polimorfismo per gestire oggetti di diversi tipi in modo efficace.

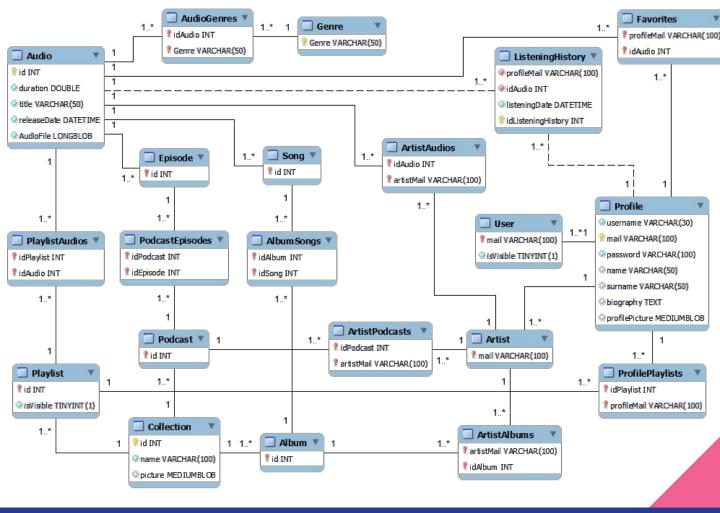






L'utilizzo del polimorfismo e dei concetti di ereditarietà ci consente di scrivere codice più pulito, modulare e flessibile, facilitando la manutenibilità e l'estensibilità del nostro progetto di lettore musicale.

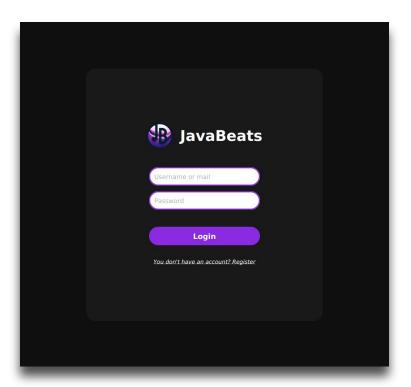




Architettura e Design: Struttura del Database

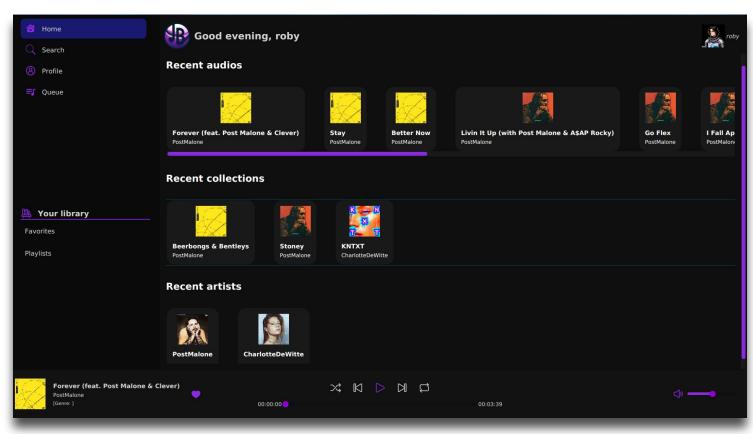


Funzionalità: Login e Registrazione





Homepage



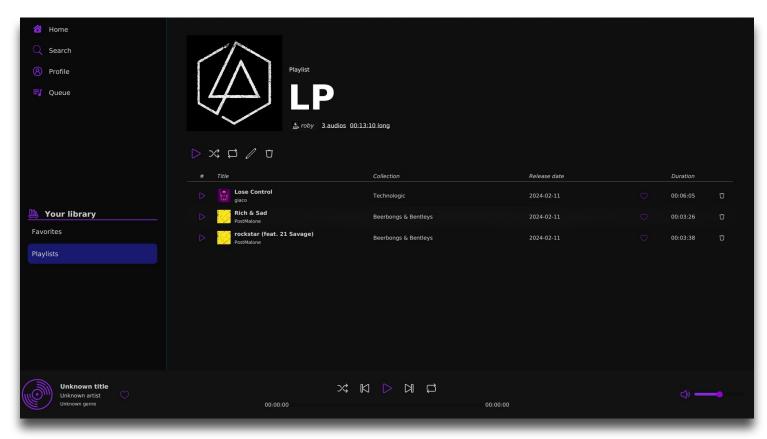
Playlist dei preferiti



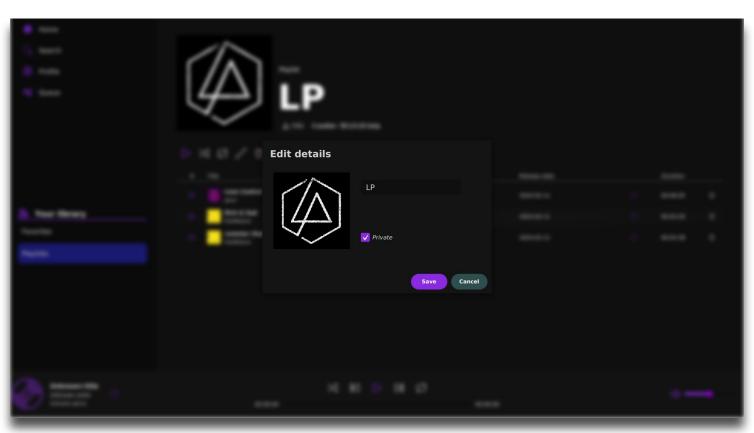
Funzionalità: Playlist

Your playlists Home Profile LP = Queue Your library Favorites Playlists Unknown genre 00:00:00 00:00:00

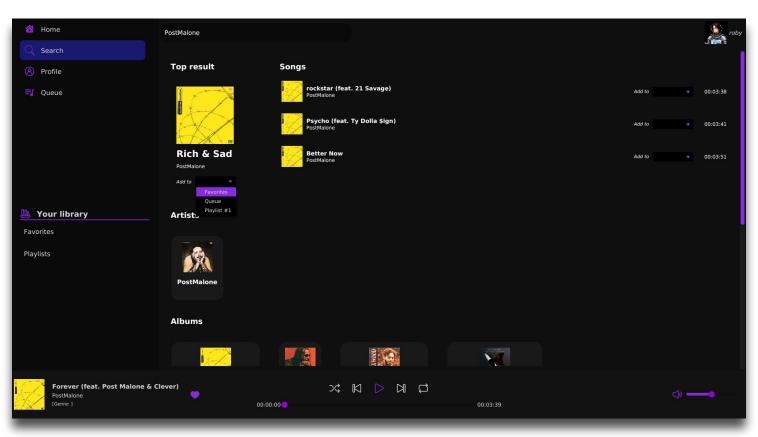
Playlist specifica



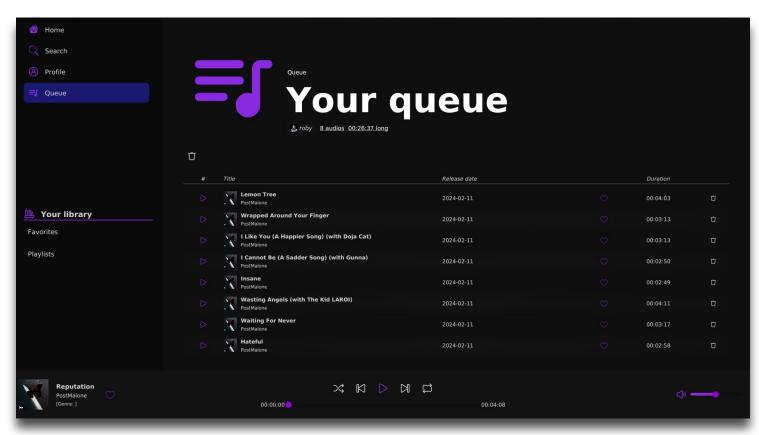
Playlist e modifica



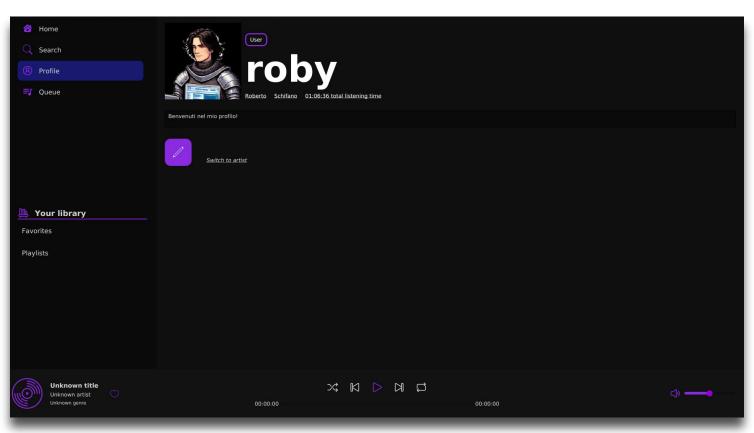
Ricerca



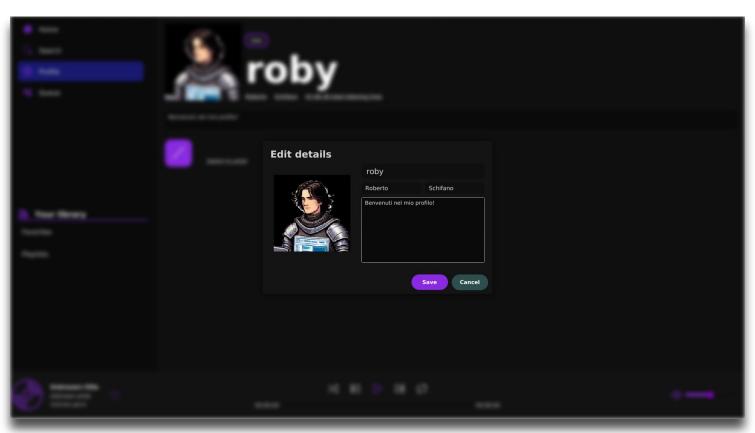
Coda



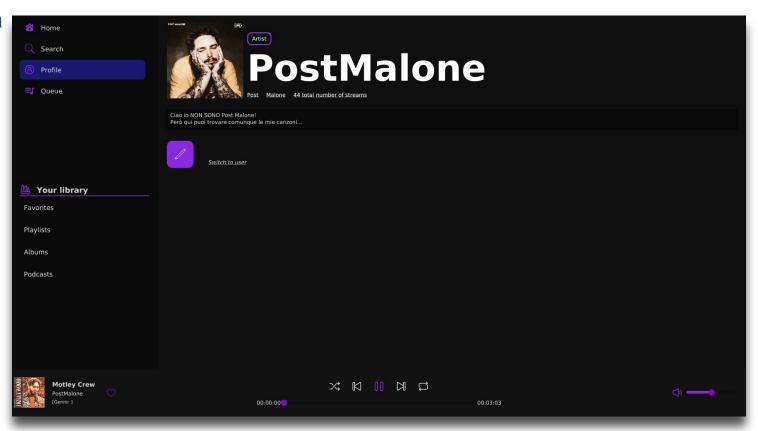
Profilo utente



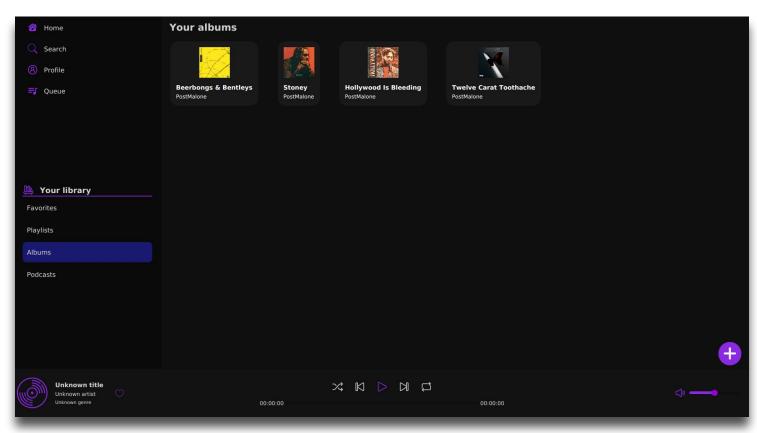
Profilo utente e modifica



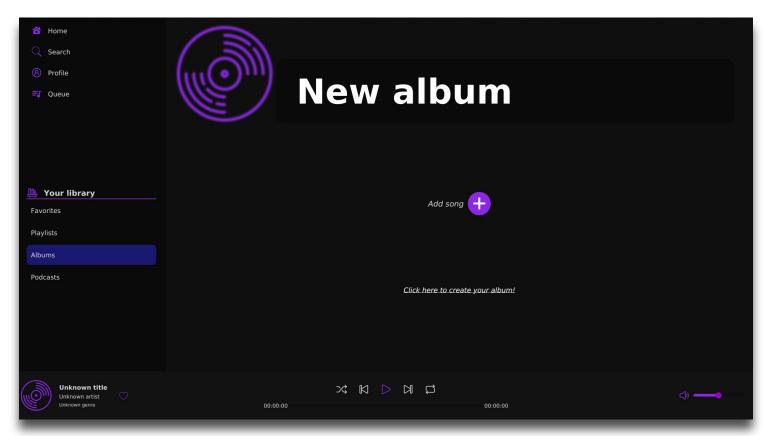
Profilo artista



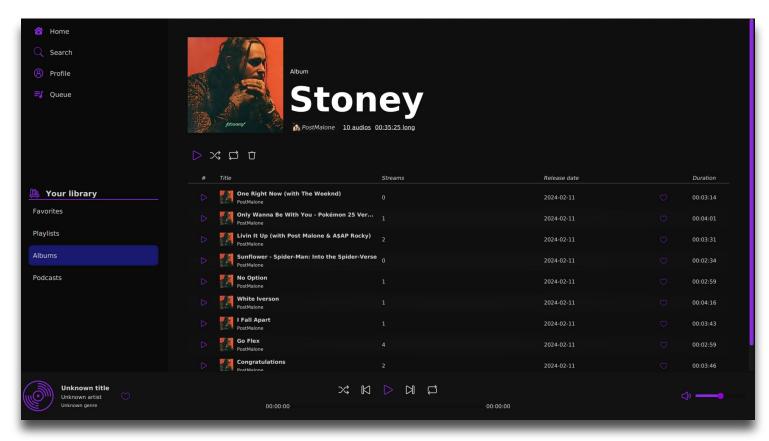
Album



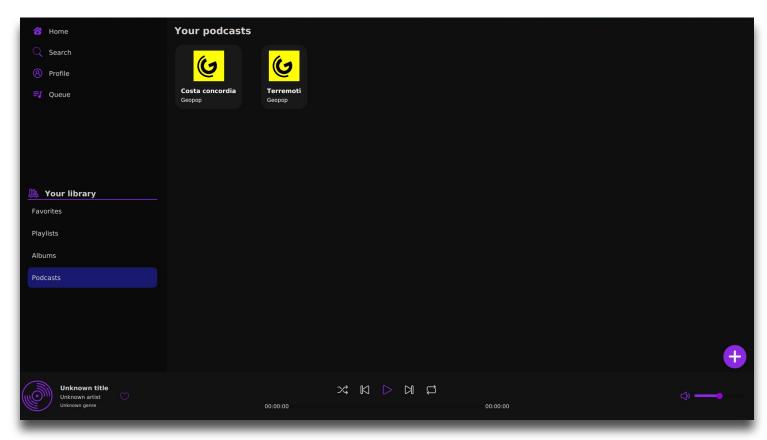
Creazione album



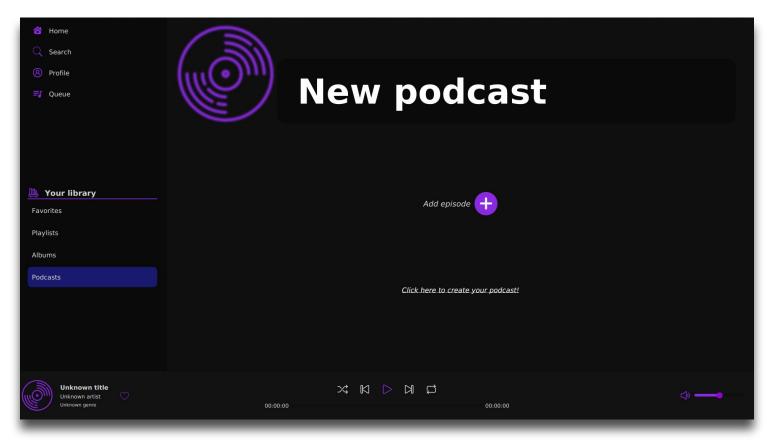
Album specifico



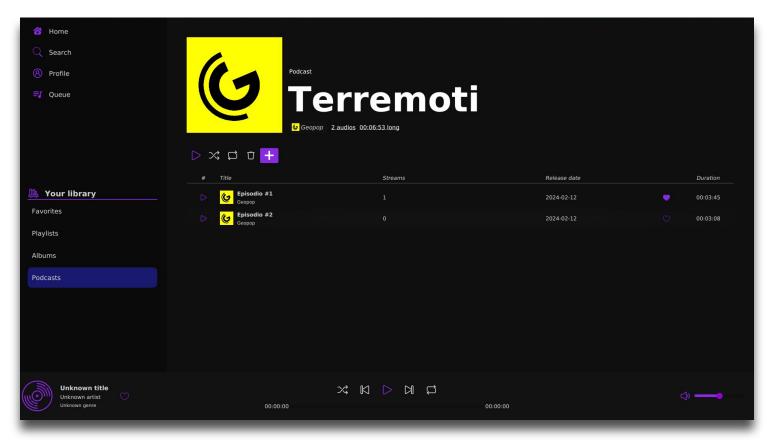
Podcast



Creazione Podcast



Podcast specifico



Testing:

Abbiamo effettuato i seguenti test usando la versione 4 di JUnit.

Sul profilo:

- Riuscita o fallimento del login.
- Riuscita o fallimento della registrazione.
- Riuscita o fallimento dell'inserimento di mail e password.

Sull' audio:

 Riuscita o fallimento dell'inserimento di un file mp3 a seconda dei suoi metadata.