



EXPERIENCE SUMMER CAMP

**Programmazione ad Oggetti
ed Ingegneria del Software
2024/2025**

**Progetto
D-25**

**S. El Mohriri
K. J. Lucio
F. M. Pezo Torres**



Introduzione

Cos'è?

Software dedicato all'organizzazione
dell'Experience Summer Camp

Idea e obiettivi

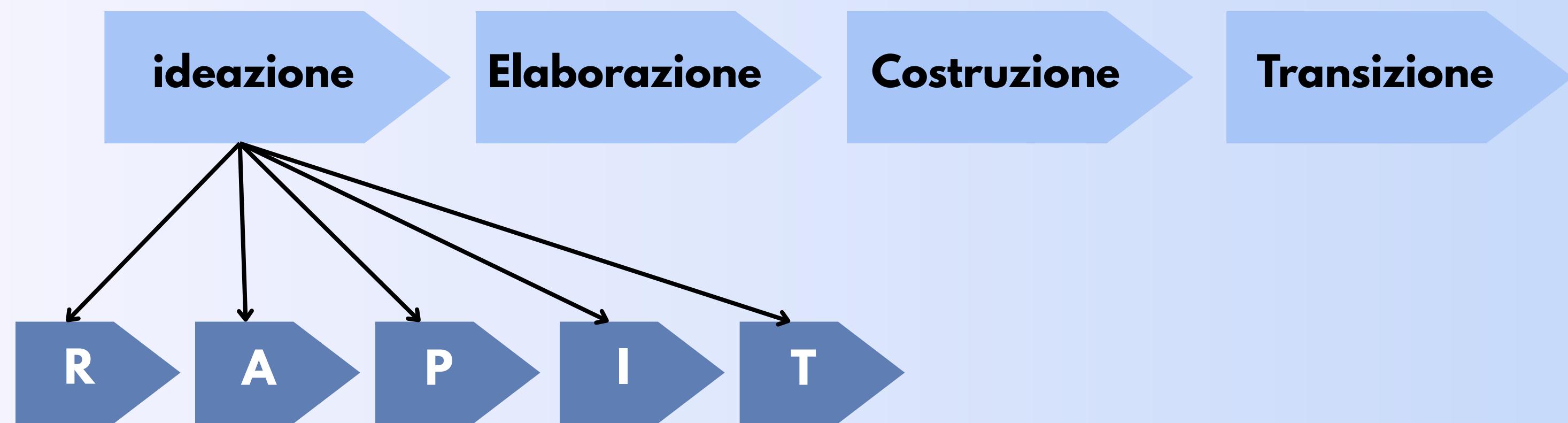
La piattaforma è stata pensata
per permettere agli utilizzatori di
usufruire del servizio in modo
semplice, veloce e intuitivo,
gestendo tre categorie di
beneficiari





Progettazione

Lo UNIFIED PROCESS consente di affrontare le varie fasi del ciclo di vita del progetto in modo iterativo e incrementale





Librerie utilizzate

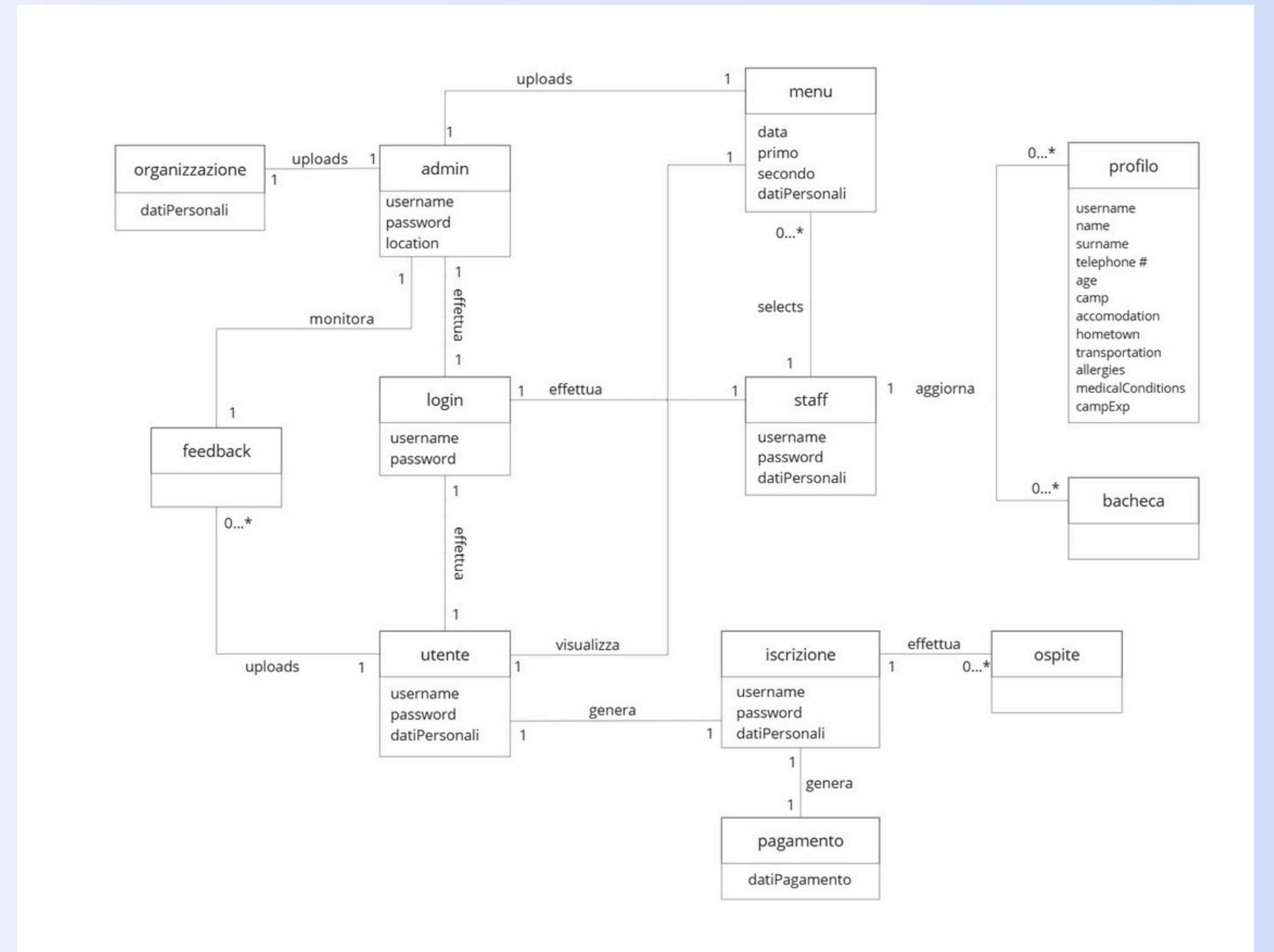
- MySQLConnector: libraries/mysql-connector-java-8.0.19.jar

Per connettersi al database e interagire con questo tramite il linguaggio SQL

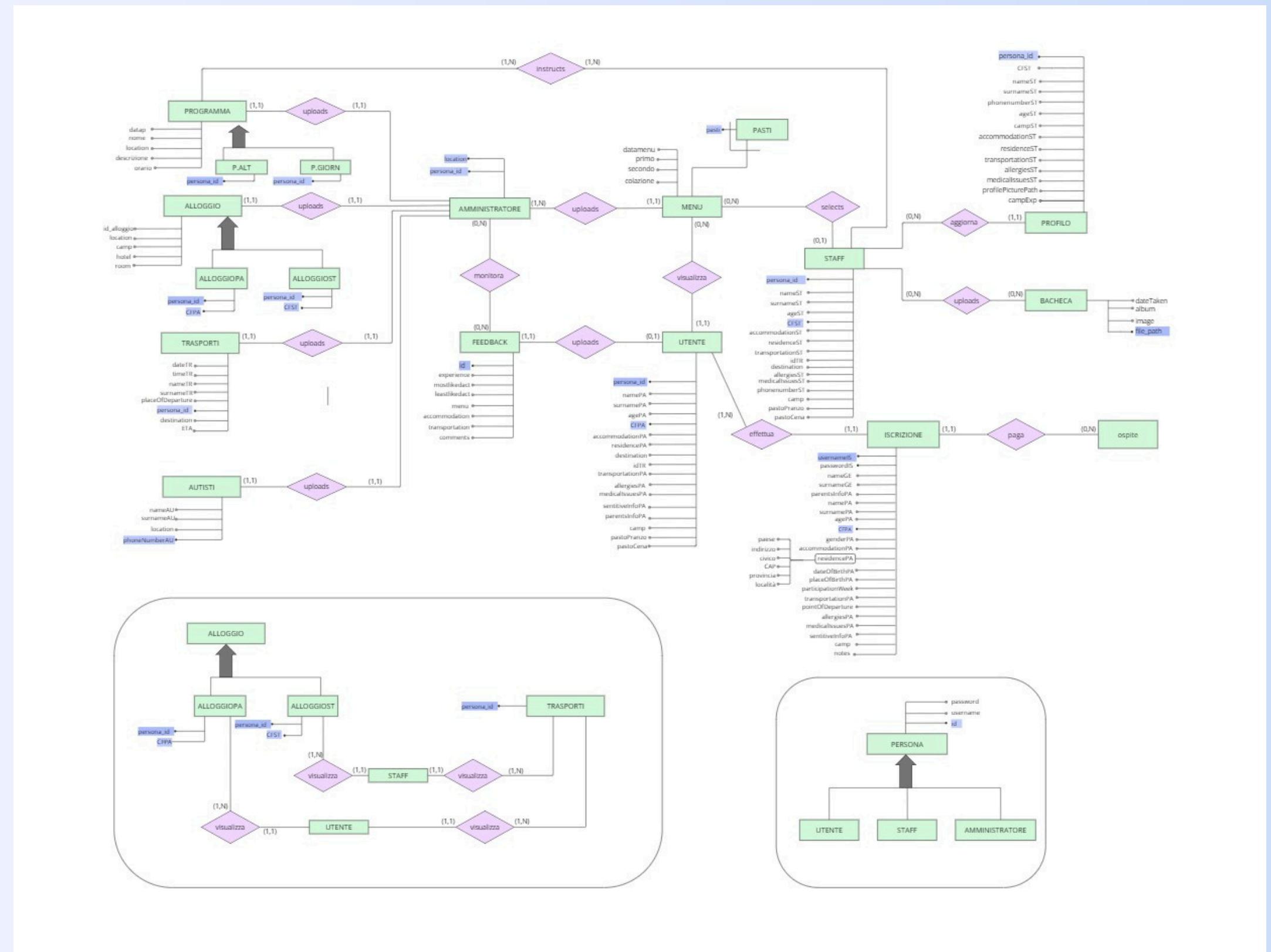
- JUnit: libraries/junit-4.13.1.jar

Per la fase di testing

UML Dominio



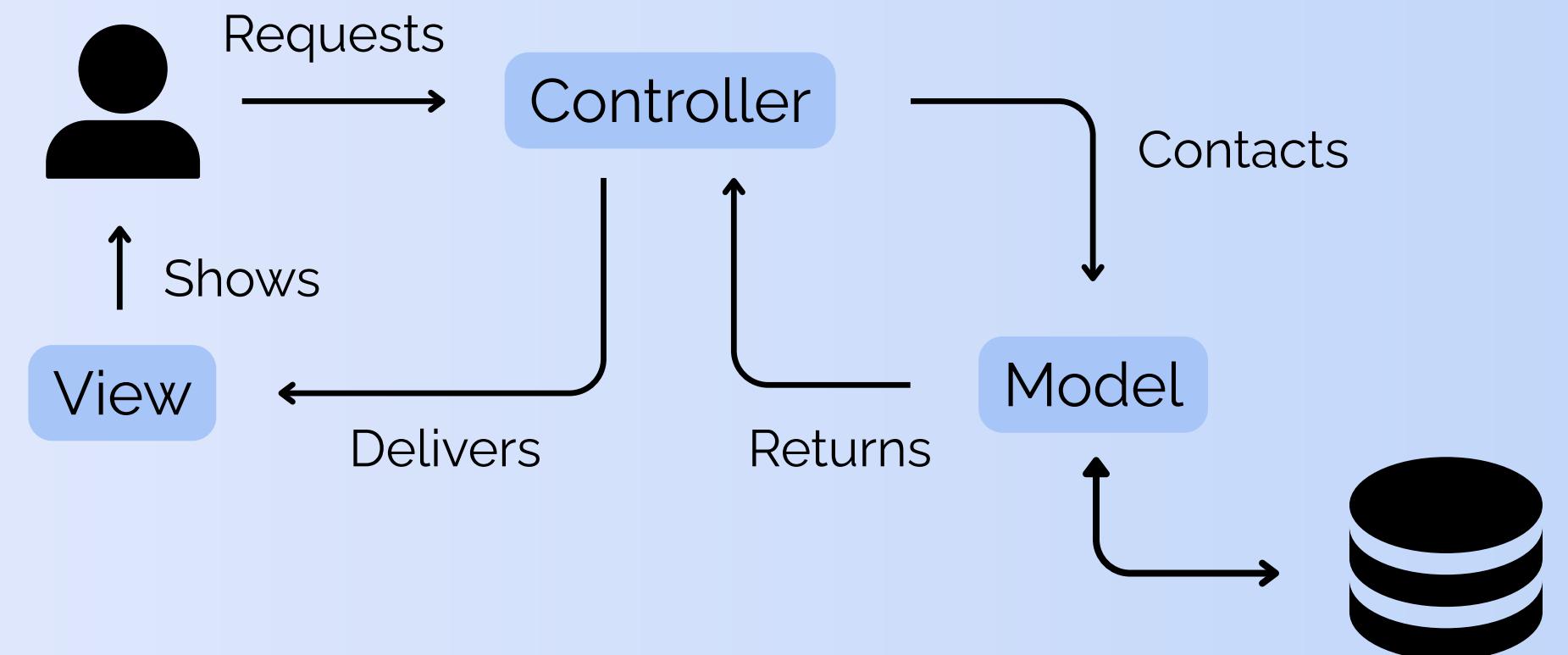
ERA





Modello MVC

- Model: rappresenta i dati e la logica di business
- View: si occupa di mostrare le interfacce grafiche all'utente
- Controller: decide come reagire all'input e coordina model e view





Modello MVC

- Model:
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelDomain
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelDomain.lista
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelDomain.organizzazione
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelDomain.payment
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelDomain.user
- View:
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelView
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelView.bacheca
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelView.bars
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelView.organizzazione
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelView.payment
- Controller:
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelController
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelController.bacheca
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelController.organizzazione
 - > it.unipv.ingsw.syzygy.excamp.modelController.payment



Dao e Design Pattern

Per il nostro progetto abbiamo deciso di implementare il design pattern DAO (Data Access Object) il che ci permette di separare la business logic dalle interazioni del database locale



Casi d'Uso



UC1: Effettua l'iscrizione al camp
UC2: Effettua il pagamento
UC3: Accede al sito
UC4: Organizza i programmi
UC5: Organizza gli alloggi
UC6: Organizza i trasporti

UC7: Crea lista contatti autisti
UC8: Carica il menù
UC9: Sceglie il menù
UC10: Aggiorna la bacheca
UC11: Aggiorna il profilo
UC12: Monitora feedback

Diagramma Casi d'Uso

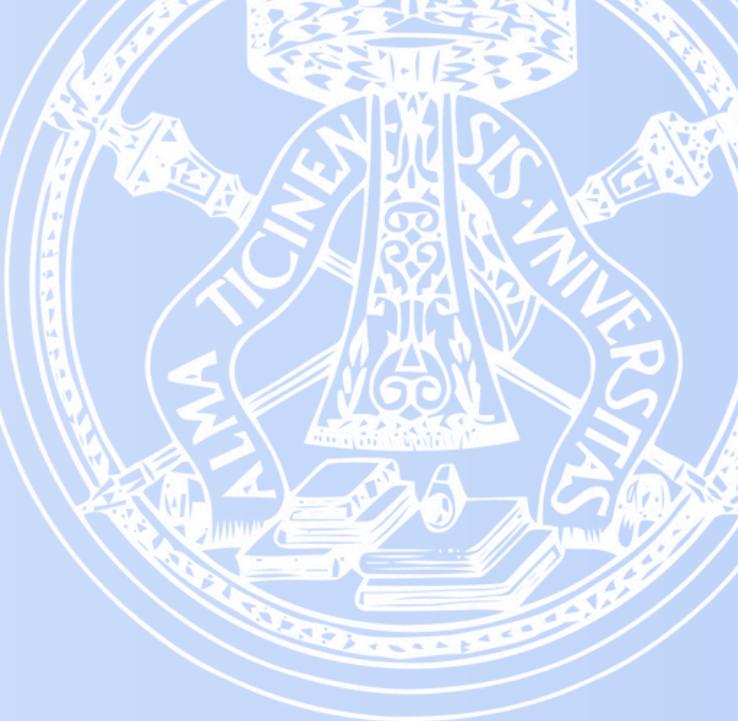
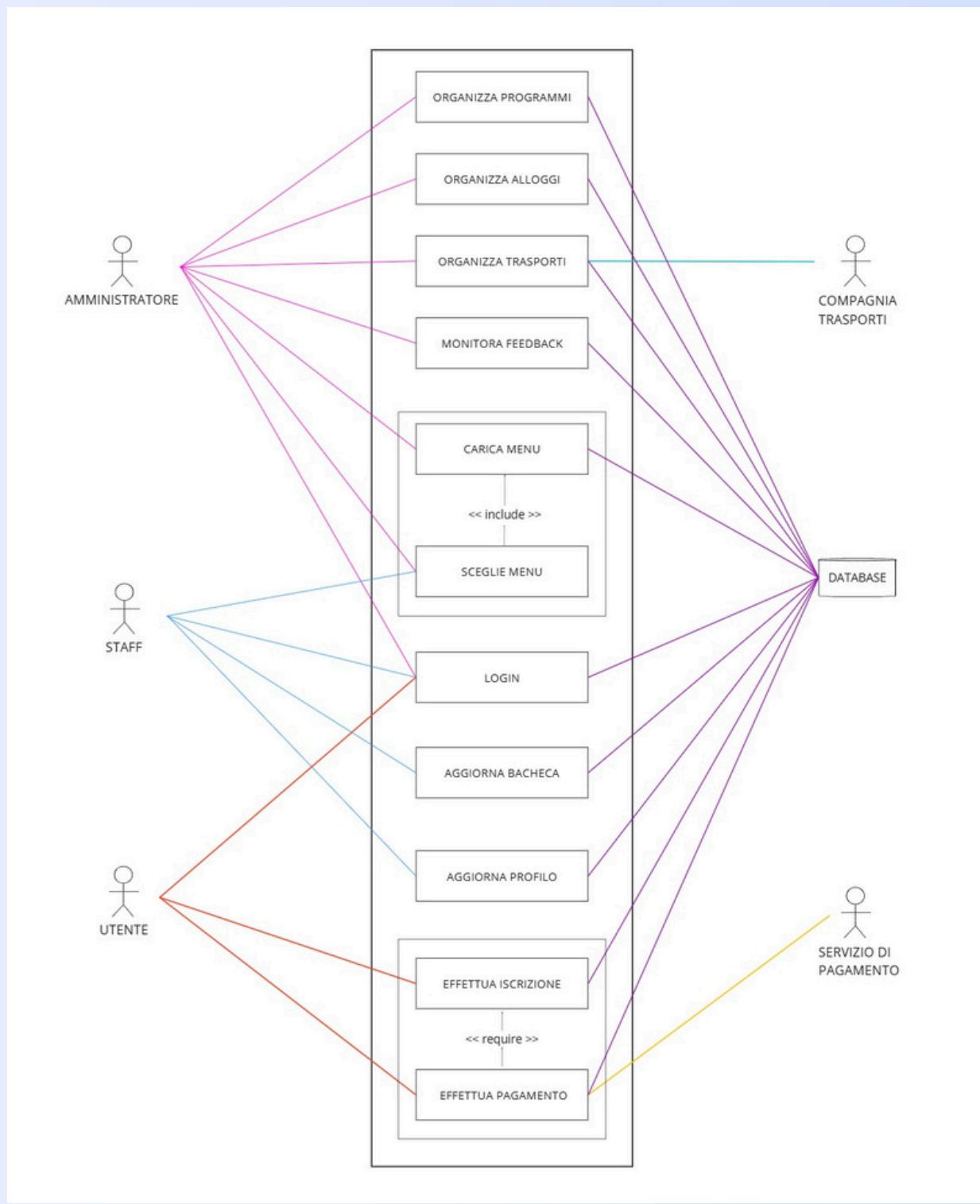
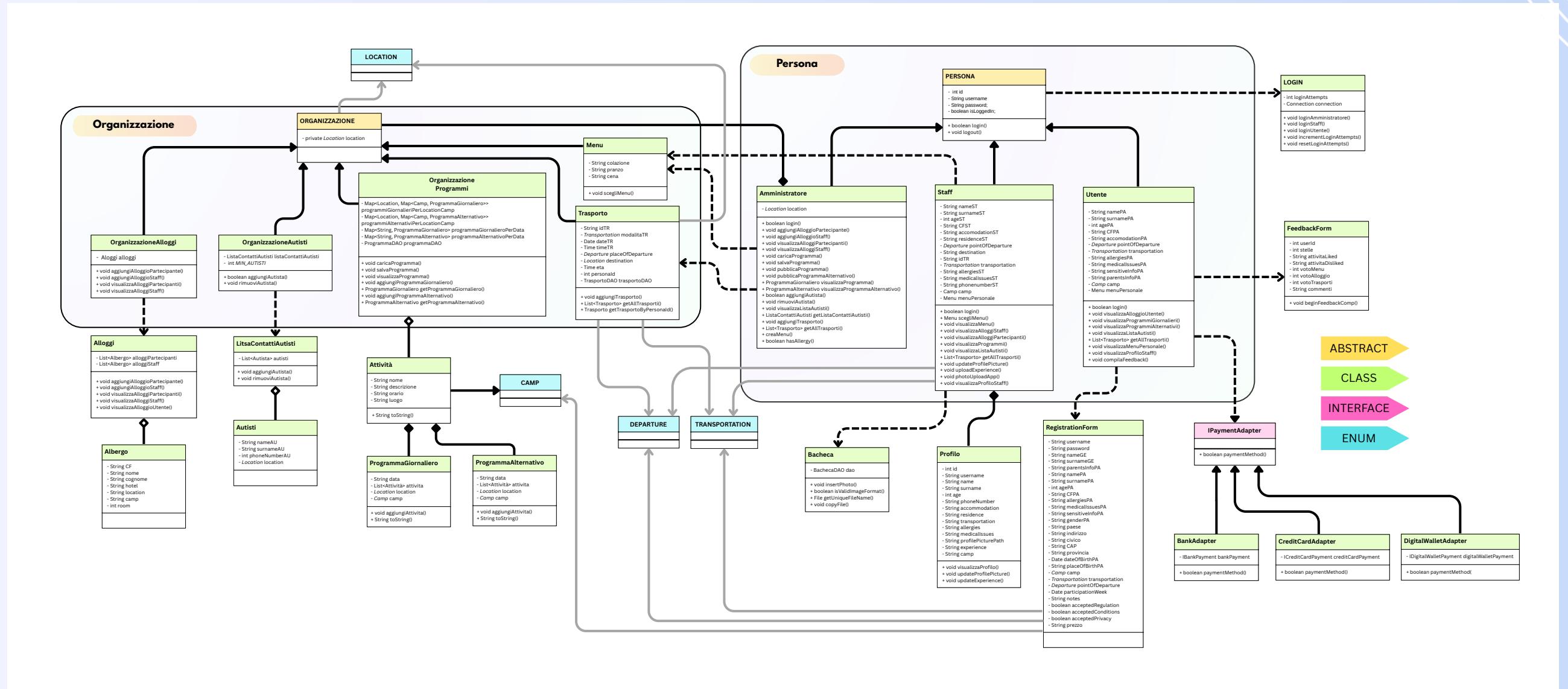


Diagramma Classi



Requisiti del Prodotto



Amministratore

- Autenticazione al servizio
- Organizzare e pubblicare programmi
- Scegliere il menù del giorno
- Aggiornare lista contatti autisti

Staff

- Autenticazione al servizio
- Accedere al proprio profilo e personalizzarlo
- Pubbicare foto in Bacheca
- Personalizzare il menu
- Visualizzare programmi e lista contatti autisti

Utente

- Autenticazione al servizio
- Iscrizione al camp
- Scrivere un feedback
- Visualizzare programmi e informazioni riguardanti il proprio figlio



Pattern Utilizzati

Adapter

Pattern strutturale fondamentale che permette la collaborazione di due oggetti incompatibili; in particolare il suo compito è quello di unire le funzionalità di interfacce indipendenti/incompatibili

Singleton

Pattern creazionale che garantisce che ci sia una sola istanza di una data classe e fornisce un punto di accesso globale a tale istanza

Test



Sign Up



Esclusivo per gli utenti

Login



Amministratore, Staff, Utente



Sistema Menu

Sistema di Creazione Menu

Staff

Scelta Pranzo:

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Scelta Cena:

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Crea Menu

Menu creato:

Pranzo: HAMBURGER, PASTA, POLLO

Cena: LASAGNA, PIZZA, RISOTTO

Scelta Pasti Staff

Username Staff:

Codice Fiscale Staff:

Selezione il pranzo:

Pasta al pomodoro ▾

Selezione la cena:

Pizza margherita ▾

Conferma Selezione



Modulo di Feedback

Il tuo ID: 5

Esperienza complessiva (da 1 a 5) 1 2 3 4 5

Attività preferita: Nuoto

Voto all'ospitalità (da 1 a 10): 

Voto al servizio trasporti (da 1 a 10): 

Nota aggiuntiva o commenti:
nota

Invia

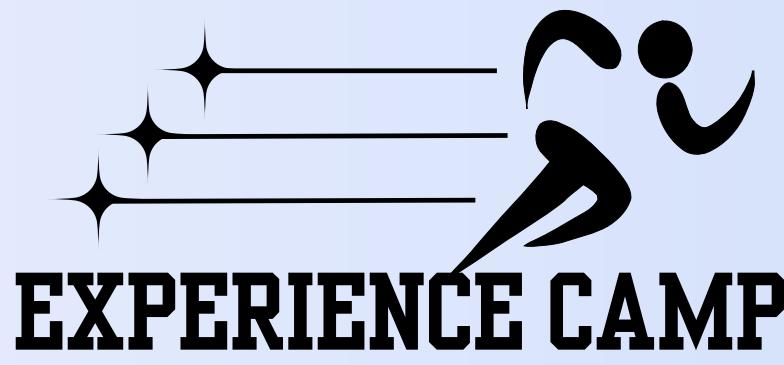
Gestione Trasporti

ID TRASPORTO: _____ Modalità: _____ Partenza: _____ Destinazione: _____ Data: _____

Orario: _____ ETA: _____

Aggiungi Trasporto Visualizza Trasporti

ID: ABC3 | Modalità: BUS | Partenza: BERGAMO | Destinazione: VAL_DI_FASSA | Data: 2023-07-15 | Orario: 08:00 | ETA: 09:00
ID: ABC4 | Modalità: BUS | Partenza: BERGAMO | Destinazione: VAL_DI_FASSA | Data: 2023-07-15 | Orario: 09:00 | ETA: 10:00
ID: ABC5 | Modalità: BUS | Partenza: PADOVA | Destinazione: LIGNANO_SABBIAD | Data: 2023-07-15 | Orario: 10:00 | ETA: 11:00
ID: ABC6 | Modalità: TRENO | Partenza: VENEZIA | Destinazione: GROSSETO | Data: 2023-07-15 | Orario: 11:00 | ETA: 12:00
ID: ACC6 | Modalità: AUTONOMO | Partenza: PADOVA | Destinazione: VAL_DI_FASSA | Data: 2023-07-15 | Orario: 12:00 | ETA: 13:00
ID: ADC4 | Modalità: BUS | Partenza: MILANO | Destinazione: LIGNANO_SABBIAD | Data: 2023-07-15 | Orario: 13:00 | ETA: 14:00
ID: ASR9 | Modalità: BUS | Partenza: BERGAMO | Destinazione: GROSSETO | Data: 2023-07-15 | Orario: 14:00 | ETA: 15:00



Grazie per l'attenzione!