

ALTRA LOGICA

```
class LoginData {
private String name;
private String password;

public LoginData();
public LoginData(Name name, Password pass);
public String getName();
public String getPassword();
public String setName();
public String setPassword();
}
```

```
class RegisterData {
private String name;
private String password;

public RegisterData();
public RegisterData(Name name, Password pass);
public String getName();
public String getPassword();
public String setName();
public String setPassword();
}
```

```
class PrenotazioneData {
private String datiPrenot;
private String ...;

public PrenotazioneData();
public PrenotazioneData(...);
public String getdatiPrenot();
public String get...();
public String setdatiPrenot();
public String set...();
}
```

```
class Altro {
ALTR0
ALTR0
}
```

Questi dovranno
Essere Simboli Bean,
non credo che potremo
permetterci di avere
classi "utente" così
grossolane quelle che
abbiamo nell'altro
logico

Una soluzione che
mi è venuta in
mente è distinguere
"UserData" (il Bean
dati da CODI da
"User" (la classe
generica utente)

QUESTA
PORZIONE
DIPENDE
MOLTO
DALL'ERA
SECONDO ME

Dominio

```
class PersistenceToModelFacade(Singleton) {
Optional<T> getAccount(long id); //Login
void saveAccount(T t); //create
void updateAccount(T t, String[] params); //modifica
void savePrenotazione(T t); //nuova prenotazione
Optional<T> getPrenotazione(long id); //view cliente
... Tutti i metodi che sono sicuro serviranno
}
```

La classe
Facade
Singleton dello
strato di
persistenza

L'oggetto
che
comunicerà
col dominio

```
interface IAccountDAO<T> {
Optional<T> getAccount(long id);
List<T> getAllAccounts();
void saveAccount(T t);
void updateAccount(T t, String[] params);
void deleteAccount(T t);
}
```

```
class AccountRdbDAO {
- List<T> t;
Optional<T> getAccount(long id);
List<T> getAllAccounts();
void saveAccount(T t);
void updateAccount(T t, String[] params);
void deleteAccount(T t);
}
```

```
interface IPrenotazioniDAO<T> {
Optional<T> getPrenotazione(long id);
List<T> getAllPrenotazioni();
void savePrenotazione(T t);
void updatePrenotazione(T t, String[] params);
void deletePrenotazione(T t);
}
```

```
class PrenotazioniRdbDAO {
- List<T> t;
Optional<T> getPrenotazione(long id);
List<T> getAllPrenotazioni();
void savePrenotazione(T t);
void updatePrenotazione(T t, String[] params);
void deletePrenotazione(T t);
}
```

```
interface ITurniDAO<T> {
Optional<T> getTurno(long id);
List<T> getAllTurni();
void saveTurno(T t);
void updateTurno(T t, String[] params);
void deleteTurno(T t);
}
```

```
class TurniRdbDAO {
- List<T> t;
Optional<T> getTurno(long id);
List<T> getAllTurni();
void saveTurno(T t);
void updateTurno(T t, String[] params);
void deleteTurno(T t);
}
```

Le interfacce
IDAO Che
specificano i
CRUD

Usiamo un
generico su
ciascuna
interfaccia per
renderla la più
vaga possibile?

Perché molteplici
interfacce e non
una che implementi
i CRUD generici (di
cui fare l'override
nelle classi
concrete)?

Perché non è detto
che si usi solo i DB
per memorizzare info,
con un'ottica vista
verso la modifica nel
futuro, è meglio avere
una struttura
facilmente ampliabile

Concretizzazioni
DAO, gli oggetti
con le query
ecc...

Qui ad esempio,
per rendere il
progetto più fido
potremmo avere
una diversa
Persistenza Dati
per i turni

TURNI
ANCORA
DA
DEFINIRE

```
class DB Connection {
Tutti gli attributi visti in DBConnection
private static void init(T t);
public static Connection startConnection(T t, String[] params);
public static boolean isOpen(Connection Conn);
public static Connection closeConnection(Connection Conn);
}
```

Copia incolla da
file JDBC Prof,
non mi sembra ci
sia nulla da
modificare

Gestione
connessioni/connettore
mysql

JDBC DAO

RDB

DataBase
Relazionale
descritto
dall'ERA di Ibra