Casi d'Uso - AGA Formato Dettagliato

Caso d'Uso 1: Creazione evento

Nome: Creazione evento

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti interessate: Organizzatore, Staff

Precondizioni:

• L'organizzatore deve essere autenticato.

• Non deve esistere un altro evento creato nello stesso mese.

Garanzia di successo: L'evento è stato creato con successo e salvato nel database.

Scenario principale di successo:

- 1. L'organizzatore accede al sistema.
- 2. Seleziona l'opzione "Crea evento".
- 3. Inserisce i dettagli richiesti: nome, data, orari, luogo, staff.
- 4. Conferma la creazione dell'evento.
- 5. Il sistema salva l'evento e invia una notifica di conferma.

Estensioni:

- Se i dettagli inseriti non sono validi, il sistema mostra un messaggio di errore specificando il problema.
- Se si tenta di creare un secondo evento nello stesso mese, il sistema impedisce l'operazione e mostra un messaggio d'avviso.

Requisiti speciali: Il sistema deve garantire un'interfaccia user-friendly per l'inserimento dei dati.

Caso d'Uso 2: Aggiunta biglietti

Nome: Aggiunta biglietti

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti interessate: Organizzatore, Staff

Precondizioni: Deve esistere un evento attivo.

Garanzia di successo: I biglietti sono stati aggiunti al database associati all'evento.

Scenario principale di successo:

- 1. L'organizzatore seleziona un evento attivo.
- 2. Accede alla sezione "Gestione biglietti".
- 3. Inserisce i dati richiesti per ogni biglietto (nome, cognome).
- 4. Conferma l'operazione.
- 5. Il sistema genera un codice identificativo univoco per ciascun biglietto e lo salva nel database.

Estensioni:

- Se i dati sono incompleti, il sistema mostra un messaggio d'errore.
- Se le vendite per l'evento sono chiuse, il sistema blocca l'operazione.

Requisiti speciali: Ogni biglietto deve avere un QR code generato automaticamente e univoco.

Caso d'Uso 3: Apertura/chiusura vendite biglietti

Nome: Apertura/chiusura vendite biglietti

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti interessate: Organizzatore, Staff

Precondizioni: Deve esistere un evento attivo.

Garanzia di successo: Lo stato delle vendite viene aggiornato correttamente nel data-

base.

Scenario principale di successo:

1. L'organizzatore accede al sistema.

2. Seleziona l'evento desiderato.

3. Modifica lo stato delle vendite (aperto o chiuso).

4. Il sistema aggiorna lo stato nel database e invia una notifica.

Estensioni:

• Se mancano informazioni essenziali sull'evento, il sistema mostra un messaggio d'errore.

Requisiti speciali: Il sistema deve chiudere automaticamente le vendite due settimane prima della data dell'evento.

Caso d'Uso 4: Acquisto biglietto

Nome: Acquisto biglietto

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Cliente

Parti interessate: Cliente, Organizzatore

Precondizioni: Le vendite per l'evento devono essere aperte.

Garanzia di successo: Il cliente riceve un biglietto valido con QR code associato.

Scenario principale di successo:

1. Il sistema verifica il pagamento, genera il QR code e lo invia al cliente via email.

Estensioni:

• Se il pagamento fallisce, il sistema annulla l'operazione e avvisa il cliente.

• L'organizzatore può aggiungere, modificare ed eliminare un biglietto.

Requisiti speciali: Il sistema deve garantire pagamenti sicuri e generare QR code unici per ogni biglietto.

Caso d'Uso 5: Verifica accesso evento

Nome: Verifica accesso evento

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Staff ingresso

Parti interessate: Cliente, Organizzatore

Precondizioni:

• L'evento deve essere attivo.

• I dati dei partecipanti devono essere già registrati nel database.

Garanzia di successo: L'accesso del cliente è registrato come "presente" e il QR code viene invalidato.

Scenario principale di successo:

1. Il cliente si presenta all'ingresso con il biglietto (QR code).

- 2. Lo staff scansiona il QR code con il dispositivo.
- 3. Il sistema verifica la validità del QR code.
- 4. Se valido, registra la presenza nel database e invalida il QR code.
- 5. Il sistema notifica l'accesso con successo allo staff.

Estensioni:

• Se il QR code non è valido (già utilizzato o inesistente), il sistema notifica l'errore.

Requisiti speciali: La verifica deve essere completata in meno di 2 secondi per gestire un alto volume di ingressi.

Caso d'Uso 6: Gestione guardaroba

Nome: Gestione guardaroba

Portata: Sistema di gestione guardaroba

Livello: Sottofunzione

Attore primario: Staff guardaroba

Parti interessate: Cliente, Organizzatore

Precondizioni:

- Il QR code del cliente deve essere valido.
- Il database deve essere accessibile per la registrazione.

Garanzia di successo: Il QR code viene registrato con un numero di gruppo incrementale e visualizzato allo staff.

Scenario principale di successo:

- 1. Il cliente si presenta al guardaroba con il biglietto (QR code).
- 2. Lo staff scansiona il QR code.
- 3. Il sistema verifica la validità del QR code.

- 4. Se valido, assegna un numero di gruppo incrementale.
- 5. Registra il numero nel campo "guardaroba" del database.
- 6. Mostra il numero allo staff per l'etichettatura degli oggetti del cliente.

Estensioni:

• Se il QR code non è valido, il sistema notifica un errore e non registra l'operazione.

Requisiti speciali: L'assegnazione del numero di gruppo deve essere unica e incrementale.

Caso d'Uso 7: Monitoraggio scorte

Nome: Monitoraggio scorte

Portata: Sistema di gestione scorte

Livello: Sottofunzione

Attore primario: Gestore scorte

Parti interessate: Organizzatore, Camerieri

Precondizioni:

• Il database delle scorte deve essere inizializzato e aggiornato.

Garanzia di successo: Lo stato delle scorte viene visualizzato o aggiornato con successo.

Scenario principale di successo:

- 1. Il gestore accede al modulo di gestione delle scorte.
- 2. Visualizza le quantità attuali di cibo, ghiaccio e alcol.
- 3. Se necessario, aggiorna le quantità disponibili.
- 4. Il sistema salva i nuovi dati nel database.

Estensioni:



• Se i dati inseriti non sono validi (valori negativi, formati errati), il sistema notifica un errore.

Requisiti speciali: Il monitoraggio deve essere in tempo reale per fornire dati aggiornati.

Caso d'Uso 8: Visualizzazione timeline servizio

Nome: Visualizzazione timeline servizio

Portata: Sistema di gestione eventi

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Cameriere

Parti interessate: Organizzatore

Precondizioni:

• Gli orari del servizio devono essere configurati dall'organizzatore.

• Le scorte devono essere registrate nel sistema.

Garanzia di successo: La timeline viene visualizzata correttamente sul dispositivo del cameriere.

Scenario principale di successo:

1. Il cameriere accede all'interfaccia dedicata.

2. Visualizza la timeline del servizio con gli orari preimpostati.

3. Controlla le attività previste e i dati relativi alle scorte disponibili.

4. Segue la timeline per il servizio agli ospiti.

Estensioni:

• Se mancano dati (es. scorte non disponibili), il sistema notifica il problema al cameriere.

• Se l'evento è stato annullato o non è attivo, il sistema blocca l'accesso alla timeline.



Requisiti speciali: L'interfaccia deve essere ottimizzata per dispositivi mobili e visualizzabile in tempo reale.