

# Requisiti funzionali

**1. creazione gara:** Il sistema permette all'organizzatore di aggiungere delle gare.

Per l'inserimento di una nuova gara le informazioni sono: il nome, i codici fiscali dei partecipanti; può creare più gare secche in una pagina apposita di creazione del campionato

**2. creazione team:** Il sistema permette all'organizzatore di gestire i team, definendo alla creazione a che campionato sono associati e da chi sono composti.

Ogni team avrà due piloti identificati da un codice fiscale, un nome e il colore di identificazione.

**3. visione dei tempi:** Il sistema permette all'arbitro di vedere i tempi a fine gara.

All'interno del nostro sistema ci sarà un file temporaneo che permetterà la visione all'arbitro dei tempi della gara appena conclusa insieme al pilota che ha eseguito quel tempo

**4. inserimento penalità:** il sistema permette all'arbitro di inserire delle penalità, come ad esempio aggiunta di tempo.

A gara conclusa l'arbitro avrà una pagina in cui segnalerà le eventuali scorrettezze scorrettezze e assegnerà la penalità al pilota identificato dal codice fiscale.

**5. aggiungi kart:** il sistema permette al meccanico di poter aggiungere un kart nell'inventario.

il kart potrà essere aggiunto dal meccanico e sarà identificato dalla targa, la cilindrata per capire in quale competizione debba correre, manutenzione.

**6. rimozione kart:** il sistema permette al meccanico di poter rimuovere un kart dai veicoli presenti nel dromokart.

La rimozione del kart verrà fatta tramite una ricerca per targa. Nel database verranno messi NULL gli attributi dove compariva la targa eliminata

**7. visione kart:** il sistema permette al meccanico di poter visualizzare i kart che ci sono nel kartodromo.

All'interno del sistema ci sarà una query che permetterà di visionare i kart presenti all'interno del kartodromo.

**8. manutenzione:** Il sistema permette al meccanico di vedere lo stato di manutenzione di ciascun veicolo.

Il sistema tramite una query potrà far vedere al meccanico quando è stata fatta l'ultima manutenzione al veicolo, la ricerca del veicolo verrà effettuata per targa

**9. modifica manutenzione:** Il sistema permette al meccanico di aggiornare lo stato di manutenzione.

Il sistema tramite una query potrà aggiornare la data della manutenzione al veicolo, la ricerca del veicolo verrà effettuata per targa.

**10. visione benzina:** Il sistema mostra al meccanico una stima approssimata della benzina rimasta in ciascun kart.

Tramite una query il meccanico potrà vedere quanta benzina c'è all'interno dei kart, la ricerca verrà effettuata per targa

- 11. aggiunta benzina:** il sistema permette al meccanico di poter aggiungere benzina a kart una volta che termina attraverso una pagina in cui selezionare il kart. Tramite una query il meccanico potrà fare il pieno di benzina, la ricerca verrà effettuata per targa
- 12. registrazione:** Il sistema permette ad un utente di registrarsi. Per la registrazione sarà prevista una pagina con un form in cui inserire il nome, cognome, la data di nascita, il codice fiscale ed una password. La password verrà salvata in forma criptata nel database (SHA 256). La registrazione è valida sia per la prenotazione di una gara che per l'acquisto di un kart dal concessionario
- 13. login:** il sistema prevede una pagina in cui gli utenti possono loggarsi per entrare nell'area privata inserendo codice fiscale e password.
- 14. logout:** il sistema prevede una pagina di logout per gli utenti loggati. Una volta cliccato su logout verranno reindirizzati sulla homepage pubblica.
- 15. prenotazione gara secca:** Il sistema prevede una pagina per la prenotazione di una gara secca accessibile solo dall'organizzatore. L'organizzatore inserirà i codici fiscali di tutti i partecipanti e verrà cliccato il pulsante di prenotazione, l'organizzatore verrà reindirizzato ad una pagina di conferma di avvenuta prenotazione e verrà aggiunta una riga nella tabella del db contenente le prenotazioni delle gare secche. Agli utenti proprietari di kart acquistati nel concessionario verrà assegnato il loro kart, agli altri verrà assegnato il primo disponibile
- 16. prenotazione gara libera:** Il sistema prevede una pagina per la prenotazione di una gara libera accessibile dall'organizzatore e dall'utente, quando verrà cliccato il pulsante di prenotazione, l'utente o l'organizzatore verrà reindirizzato ad una pagina di conferma di avvenuta prenotazione e verrà aggiunta una riga nella tabella del db contenente le prenotazioni delle gare libere. Agli utenti proprietari di kart acquistati nel concessionario verrà assegnato il loro kart, agli altri verrà assegnato il primo disponibile.
- 17. pagina personale privata:** Il sistema prevede una homepage in cui sono riportati i migliori tempi ricavati da una chiamata al db e nel caso in cui l'utente sia proprietario di uno o più kart, i kart posseduti anch'essi ricavati da un'interrogazione al db.  
Per quanto riguarda gli utenti con permessi speciali (meccanico, proprietario) sono previste delle pagine private dedicate.
- 18. Homepage pubblica:** Il sistema prevede una homepage pubblica con una classifica dei migliori tempi, ricavati da una interrogazione al db, un tasto nell'header, rispettivamente per accedere e registrarsi e un footer contenente informazioni quali: numero di telefono, email e p.iva.
- 19. visione bilancio:** Il sistema prevede una pagina dedicata al proprietario sul sito che gli permette di vedere il bilancio corrente del kartodromo e nella quale ci sarà una query che sommerà tutte le uscite con tutte le perdite ottenendo l'utile del nostro kartodromo.
- 20. inserimento kart (Gestore della concessionaria):** Il sistema prevede una pagina per l'inserimento di un kart nel catalogo del concessionario accessibile solo dall'utente Gestore della concessionaria.

Il sistema prevede una pagina dedicata all'utente Gestore della concessionaria che aggiunge i kart all'interno del concessionario; essi saranno identificati da una targa, cilindrata, benzina, manutenzione, prezzo.

**21. acquisto di un kart (utente):** Il sistema prevede una pagina per l'acquisto di un kart accessibile da un utente loggato. Sarà presente una pagina che svolge il ruolo di listino dei kart disponibili.

L'utente già registrato al kartodromo, nella sua pagina potrà decidere se comprare un kart dal concessionario. Nel database al kart comprato gli verrà assegnato il codice fiscale del compratore

**22. acquisto pezzi:** Il sistema prevede una pagina per l'acquisto di una o più parti per un kart accessibile da un utente loggato. Sarà presente una pagina che svolge il ruolo di listino dei pezzi disponibili.

Nella pagina dell'utente ci sarà la possibilità di comprare dei pezzi all'interno del concessionario.

**23. aggiungi dipendenti:** Il sistema prevede una pagina con un form di inserimento per un dipendente visibile solo al proprietario.  
Il proprietario nella sua pagina potrà inserire all'interno del database un nuovo dipendente specificando il codice fiscale, nome e cognome, password e posizione occupata e la busta paga.

**24. rimozione dipendenti:** il sistema permette la rimozione da parte del proprietario dei dipendenti o perché andati in pensione oppure licenziati.  
Nella pagina del proprietario ci sarà l'opzione di rimozione dipendente, in tutte le celle in cui comparirà il dipendente rimosso verrà messo il valore Null.