

# Casi d'uso

## Attore 1: Organizzatore

### Caso d'Uso 1.1: Prenotazione gara secca

1. **Descrizione:** L'organizzatore crea una prenotazione per una gara secca.
  2. **Attori principali:** Organizzatore
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'organizzatore è autenticato nel sistema.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'organizzatore accede alla pagina di prenotazione gare.
    - 4.2. Seleziona l'orario e la data della prenotazione.
    - 4.3. Il sistema salva i dati della prenotazione nel database.
    - 4.4. Il sistema mostra un messaggio di conferma.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. La prenotazione è stata registrata con successo nel database.
- 

### Caso d'Uso 1.2: Prenotazione gara libera

1. **Descrizione:** L'organizzatore o l'utente crea una prenotazione per una gara libera.
  2. **Attori principali:** Organizzatore o utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'organizzatore o l'utente è autenticato nel sistema.
    - 3.2. Deve esserci almeno un kart rimasto per ogni prenotazione in quel determinato periodo di tempo.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'organizzatore o l'utente accede alla pagina di prenotazione gare libere.
    - 4.2. Inserisce la data e l'orario della gara libera.
    - 4.3. Conferma l'inserimento.
    - 4.4. Il sistema salva i dati della prenotazione nel database.
    - 4.5. Il sistema mostra un messaggio di conferma.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. La gara è stata registrata con successo nel database.
-

### Caso d'Uso 1.3: Inserimento Partecipanti Prenotazione

1. **Descrizione:** L'organizzatore inserisce i partecipanti di una prenotazione.
  2. **Attori principali:** Organizzatore
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'organizzatore è autenticato nel sistema.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'organizzatore accede alla pagina di gestione delle prenotazioni delle gare.
    - 4.2. L'organizzatore seleziona Prenotazione
    - 4.3. L'organizzatore aggiunge singolarmente ogni singola pilota alla prenotazione
    - 4.4. Il sistema salva i dati della gara nel database.
    - 4.5. Il sistema mostra un messaggio di conferma.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. La prenotazione è stata aggiornata con successo nel database.
- 

### Caso d'Uso 1.4: Associazione gare a un campionato

1. **Descrizione:** L'organizzatore associa le gare secche ad un campionato
  2. **Attori principali:** Organizzatore
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'organizzatore è autenticato nel sistema.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'organizzatore accede alla pagina dei campionati
    - 4.2. L'organizzatore seleziona id campionato
    - 4.3. L'organizzatore aggiunge le gare secche disputate al campionato selezionato
    - 4.4. Il sistema salva i dati nel database
    - 4.5. Il sistema sposta l'organizzatore su una pagina di conferma.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il campionato è stato registrata con successo nel database.
- 

### Caso d'Uso 1.5: Creazione Team

1. **Descrizione:** L'organizzatore crea un nuovo team.
2. **Attori principali:** Organizzatore
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. L'organizzatore è autenticato nel sistema.
  - 3.2. Esistono almeno due utenti registrati nel sistema che non appartengono già a un altro team dello stesso campionato.

4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'organizzatore accede alla pagina di creazione team.
    - 4.2. Inserisce il nome del team e il colore.
    - 4.3. Seleziona i due utenti che appartengono al team.
    - 4.4. Conferma l'inserimento.
    - 4.5. Il sistema salva i dati della gara nel database.
    - 4.6. Il sistema mostra un messaggio di conferma.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.6a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. La gara è stata registrata con successo nel database.
- 

## **Attore 2: Arbitro**

### **Caso d'uso 2.1: Visione Tempi e Inserimento penalità**

1. **Descrizione:** L'arbitro consulta i tempi della gara appena conclusa e decide se inserire penalità.
  2. **Attori principali:** Arbitro
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. La gara è appena terminata.
    - 3.2. I tempi sono stati registrati nel sistema correttamente.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'arbitro accede alla pagina delle gare disputate.
    - 4.2. Seleziona la gara a cui vuole aggiungere delle penalità
    - 4.3. Seleziona il pilota da penalizzare.
    - 4.4. Conferma l'inserimento della penalità.
    - 4.5. Il sistema aggiorna il database con il file di tempi della nuova gara.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.5a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. I tempi della gara sono stati caricati con successo.
- 

## **Attore 3: Meccanico**

### **Caso d'Uso 3.1: Aggiunta Kart**

1. **Descrizione:** Il meccanico aggiunge un nuovo kart all'inventario del kartodromo.
2. **Attori principali:** Meccanico
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. Il meccanico è autenticato nel sistema.

4. **Flusso principale:**
    - 4.1. Il meccanico accede alla pagina di gestione dei kart.
    - 4.2. Seleziona uno dei kart presenti nel concessionario.
    - 4.3. Conferma l'inserimento.
    - 4.4. Il sistema salva il nuovo kart nel database.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il nuovo kart è stato aggiunto all'inventario.
- 

### Caso d'Uso 3.2: Rimozione Kart

1. **Descrizione:** Il meccanico rimuove un kart dall'inventario del kartodromo.
  2. **Attori principali:** Meccanico
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. Il meccanico è autenticato nel sistema.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. Il meccanico accede alla pagina di gestione dei kart.
    - 4.2. Il meccanico seleziona il kart da eliminare
    - 4.3. Conferma l'eliminazione.
    - 4.4. Il sistema aggiorna il database.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'eliminazione.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il nuovo kart è eliminato con successo.
- 

### Caso d'Uso 3.3: Visione e aggiornamento manutenzione

1. **Descrizione:** Il meccanico consulta lo stato di manutenzione di un kart.
2. **Attori principali:** Meccanico
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. C'è almeno un kart registrato nel database.
4. **Flusso principale:**
  - 4.1. Il meccanico accede alla pagina di gestione della manutenzione.
  - 4.2. Seleziona il kart di interesse.
  - 4.3. Il sistema mostra lo stato di manutenzione del kart selezionato
  - 4.4. Il meccanico aggiorna lo stato di manutenzione del kart selezionato (segnalare una manutenzione effettuata).
  - 4.5. Il sistema aggiorna lo stato di manutenzione del kart selezionato nel database.
5. **Flussi alternativi:**

- 5.1. 4.5a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  - 5.2. 4.4a: Se il meccanico decide di non aggiornare lo stato di manutenzione del kart, ritorna alla pagina di visualizzazione dei kart.
  - 6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Lo stato di manutenzione è stato visualizzato o aggiornato.
- 

### Caso d'Uso 3.4: Fare il pieno di benzina

- 1. **Descrizione:** Il meccanico consulta lo stato dei serbatoi dei kart.
  - 2. **Attori principali:** Meccanico
  - 3. **Precondizioni:**
    - 3.1. C'è almeno un kart registrato nel database.
  - 4. **Flusso principale:**
    - 4.1. Il meccanico accede alla pagina di gestione della benzina.
    - 4.2. Seleziona il kart di interesse e gli riempie il serbatoio.
    - 4.3. Il sistema aggiorna la quantità di benzina presente nei kart selezionato nel database.
  - 5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  - 6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. La benzina è stata riempita correttamente.
- 

### Attore 4: Utente

#### Caso d'Uso 4.1: Registrazione Utente

- 1. **Descrizione:** Un utente si registra al sistema e ottiene una tessera socio.
- 2. **Attori principali:** Nuovo utente
- 3. **Precondizioni:**
  - 3.1. L'utente non è già registrato.
- 4. **Flusso principale:**
  - 4.1. L'utente accede alla pagina di registrazione.
  - 4.2. Compila il modulo con i dati richiesti (nome, cognome, codice fiscale, ecc.).
  - 4.3. Conferma l'inserimento dei dati.
  - 4.4. Il sistema salva i dati nel database e genera una tessera socio da ritirare in loco.
  - 4.5. L'utente viene spostato su una pagina di registrazione con successo.
- 5. **Flussi alternativi:**
  - 5.1. 4.3a: Se il codice fiscale è già registrato, il sistema visualizza un messaggio di errore.
  - 5.2. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.

6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente è stato registrato con successo.
- 

### Caso d'Uso 4.2: Login Utente

1. **Descrizione:** Un utente accede al sistema per visualizzare i suoi dati.
  2. **Attori principali:** Utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'utente è già registrato.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'utente accede alla pagina di login.
    - 4.2. Compila il modulo con i dati richiesti (codice fiscale e password).
    - 4.3. Conferma l'inserimento dei dati.
    - 4.4. Il sistema controlla i dati nel database degli utenti.
    - 4.5. L'utente viene spostato sulla pagina della home.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.5a: Se il codice fiscale non è già registrato, il sistema sposta l'utente su una pagina di errore.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente ha effettuato l'accesso.
- 

### Caso d'Uso 4.3: Logout Utente

1. **Descrizione:** Un utente vuole effettuare il logout.
  2. **Attori principali:** Utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'utente ha effettuato il login.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. In qualsiasi pagina, l'utente preme il bottone per effettuare il logout.
    - 4.2. Il sistema cambia lo stato dell'utente da loggato a sloggato.
    - 4.3. L'utente viene spostato sulla pagina della home.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. Nessun flusso alternativo.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente è stato sloggato con successo.
- 

### Caso d'Uso 4.4: Acquisto di un kart

1. **Descrizione:** Un utente vuole comprare un kart personale.
2. **Attori principali:** Utente
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. L'utente ha effettuato il login.

4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'utente accede alla pagina della concessionaria dove sarà possibile visionare qualsiasi tipologia di kart che ha in vendita.
    - 4.2. L'utente preme il pulsante per effettuare l'acquisto
    - 4.3. Il sistema aggiorna i dati nel database e assegna il kart all'utente che lo ha comprato.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente ha comprato il kart con successo.
- 

#### Caso d'Uso 4.5: Acquisto di pezzi di ricambio del kart

1. **Descrizione:** Un utente vuole comprare un pezzo di ricambio del kart personale.
  2. **Attori principali:** Utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'utente ha effettuato il login.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'utente accede alla pagina sarà possibile visionare qualsiasi tipologia di pezzo di ricambio dei kart che ha in vendita.
    - 4.2. L'utente preme il pulsante per effettuare l'acquisto
    - 4.3. Il sistema aggiorna i dati nel database
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente ha comprato i pezzi di ricambio con successo.
- 

#### Caso d'Uso 4.6: Guardare i proprio tempi migliori

1. **Descrizione:** Un utente vuole visionare i propri tempi migliori in una gara.
  2. **Attori principali:** Utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'utente ha effettuato il login.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'utente accede alla pagina dove sarà possibile visionare i propri migliori tempi.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. Nessun flusso alternativo.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente ha visionato i propri tempi correttamente.
-

## Caso d'Uso 4.7: Guardare le proprie prenotazioni

1. **Descrizione:** Un utente vuole visionare le prenotazioni effettuate.
  2. **Attori principali:** Utente
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. L'utente ha effettuato il login.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. L'utente accede alla pagina dove sarà possibile visionare le proprie prenotazioni.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. Nessun flusso alternativo.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. L'utente ha visionato le proprie prenotazioni correttamente.
- 

## Attore 5: Proprietario

### Caso d'Uso 5.1: Visione Bilancio

1. **Descrizione:** Il proprietario consulta il bilancio corrente del kartodromo.
  2. **Attori principali:** Proprietario
  3. **Precondizioni:**
    - 3.1. Il proprietario è autenticato nel sistema.
  4. **Flusso principale:**
    - 4.1. Il proprietario accede alla pagina dedicata al bilancio.
    - 4.2. Il bilancio è mostrato al proprietario.
  5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. Nessuno.
  6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il bilancio è stato visualizzato correttamente.
- 

### Caso d'Uso 5.2: Aggiunta dipendenti

1. **Descrizione:** Il proprietario ha assunto un dipendente e lo vuole registrare nel sistema
2. **Attori principali:** Il proprietario
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. Il proprietario è autenticato nel sistema.
4. **Flusso principale:**
  - 4.1. Il proprietario accede alla pagina dedicata alla gestione dipendenti.
  - 4.2. Il proprietario inserisce i dati del nuovo impiegato (nome, cognome, codice fiscale, busta paga, tipo di impiego) e preme il bottone per salvare
  - 4.3. Il sistema genera un utente del tipo scelto con i dovuti permessi
  - 4.4. Il sistema aggiorna i dati nel database
5. **Flussi alternativi:**



- 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  - 6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il dipendente è stato aggiunto con successo.
- 

### Caso d'Uso 5.3: Rimozione dipendenti

- 1. **Descrizione:** Il proprietario ha licenziato un dipendente e lo vuole rimuovere dal sistema.
  - 2. **Attori principali:** Il proprietario
  - 3. **Precondizioni:**
    - 3.1. Il proprietario è autenticato nel sistema.
  - 4. **Flusso principale:**
    - 4.1. Il proprietario accede alla pagina dedicata alla gestione dipendenti.
    - 4.2. Il proprietario seleziona il dipendente da rimuovere dal sistema.
    - 4.3. Il sistema aggiorna i dati nel database
  - 5. **Flussi alternativi:**
    - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
  - 6. **Postcondizioni:**
    - 6.1. Il dipendente è stato rimosso con successo.
- 

### Attore 6 : Gestore della concessionaria

#### Caso d'uso 6.1: Inserimento kart

- 1. **Descrizione:** Il gestore della concessionaria inserisce i kart nella concessionaria in modo che possano essere comprati
- 2. **Attori principali:** Il gestore della concessionaria
- 3. **Precondizioni:**
  - 3.1. Il gestore della concessionaria è autenticato nel sistema.
- 4. **Flusso principale:**
  - 4.1. Il gestore della concessionaria accede alla pagina dedicata all'aggiunta dei kart
  - 4.2. Il gestore della concessionaria seleziona il modello; cilindrata, targa e altri dati specifici sono pre-impostati
  - 4.3. Il gestore della concessionaria preme il bottone per aggiungere il kart
  - 4.4. Il sistema aggiorna i dati nel database
- 5. **Flussi alternativi:**
  - 5.1. 4.4a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
- 6. **Postcondizioni:**

- 6.1. Il gestore della concessionaria ha aggiunto il kart all'inventario della concessionaria con successo.
- 

## Caso d'Uso 6.2 : Inserimento dei pezzi di ricambio

1. **Descrizione:** Il gestore della concessionaria inserisce i pezzi di ricambio nella concessionaria in modo che possano essere comprati
2. **Attori principali:** Il gestore della concessionaria
3. **Precondizioni:**
  - 3.1. Il gestore della concessionaria è autenticato nel sistema.
4. **Flusso principale:**
  - 4.1. Il gestore della concessionaria accede alla pagina dedicata all'aggiunta dei pezzi di ricambio
  - 4.2. Il gestore della concessionaria inserisce i pezzi di ricambio e la quantità di ogni pezzo e preme il bottone per aggiungere i pezzi di ricambio
  - 4.3. Il sistema aggiorna i dati nel database
5. **Flussi alternativi:**
  - 5.1. 4.3a: Se il salvataggio nel database non ha successo, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede l'inserimento.
6. **Postcondizioni:**
  - 6.1. Il gestore della concessionaria ha aggiunto il pezzo/i di ricambio con successo.