

DOCUMENTO DEI CASI D'USO

ELENCO CASI D'USO:

- 1) Registrazione
- 2) Login
- 3) Ricerca Camera Libera
- 4) Prenotazione
- 5) Amministrazione
- 6) Logout

UC1: Registrazione

Attore: cliente

Eventi:

- 1) *L'utente tramite le sue credenziali al fine di utilizzare la piattaforma effettuerà la registrazione alla piattaforma*
- 2) *L'utente dopo aver compilato i campi dovrà premere il bottone "registrati" per terminare la procedura*

Alternative

- 1) *L'utente può tornare indietro*
- 2) *L'utente se già registrato potrà effettuare il login*

UC2: Login

Attore: Cliente, Dipendente, Direttore

Precondizioni:

- 1) il cliente dovrà effettuare la registrazione
- 2) il dipendente dovrà essere registrato alla piattaforma dal direttore

Eventi:

- 1) *L'utente tramite il suo username e password potrà effettuare l'autenticazione alla piattaforma per poter utilizzare i servizi*
- 2) *Se l'utente inserisce le credenziali sbagliate non potrà accedere ai servizi*

Alternative

- 1) *L'utente può tornare indietro*
- 2) *Il cliente potrà registrarsi se non fatto precedentemente*
- 3) *Il dipendente potrà richiedere la registrazione*

UC3: Ricerca Camera libera

Attore: Cliente

Precondizioni: aver effettuato il Login

Eventi:

- 1) *L'utente inserisce le date di Check-in e Check-out desiderate*
- 2) *L'utente visiona tutte le stanze disponibili in quell'intervallo di date, comprese di prezzo per notte e tipologia di camera.*

Alternative:

- 1) *L'utente può tornare indietro*
- 2) *Se l'utente inserisce erroneamente le date, il sistema invia un messaggio d'errore.*
- 3) *Se non ci sono stanze, l'elenco sarà vuoto*

UC4: Prenotazione.

Attore: Cliente.

Precondizioni:

- 1) Aver effettuato il Login.
- 2) Aver ricercato e selezionato la camera interessata.

Eventi:

- 1) L'utente sceglie dall'elenco la stanza disponibile che preferisce, in base al prezzo e alla tipologia.
- 2) L'utente prenota la camera tramite il bottone "prenota".

- 3) L'utente preme il tasto "ok" alla comparsa del messaggio della stanza prenotata con successo.
- 4) L'utente può visionare le sue prenotazioni tramite il bottone "Visualizza prenotazioni".
- 5) L'utente può cancellare una prenotazione, scegliendo la prenotazione dall'elenco e premendo il tasto "Elimina prenotazione".

Alternative:

- 1) Se l'utente non seleziona una stanza, la prenotazione non verrà effettuata
- 2) Se l'utente non ha prenotazioni, non verranno visualizzate nella tabella, una volta premuto il bottone "visualizza prenotazioni".

UC5: Amministrazione

Attore: Direttore

Precondizioni:

- 1) Aver effettuato il Login

Eventi:

- 1) Il Direttore, selezionando il bottone "Registra nuovo dipendente", può effettuare la creazione di un nuovo lavoratore tramite compilazione di un apposito form.
- 2) Il Direttore, tramite le diverse finestre, premendo il bottone "Aggiorna", è in grado di visualizzare rispettivamente:
 - Le informazioni dei lavoratori
 - I turni dei lavoratori
 - Lo stato delle stanze
- 3) Il Direttore, tramite le diverse tabelle contenute in ogni finestra, è in grado rispettivamente di:
 - Modificare "stipendio" e "ruolo" di un lavoratore, andando a salvare le modifiche tramite il bottone "salva"
 - Licenziare il lavoratore, tramite il bottone "cancella"
 - Aggiungere, modificare e cancellare un turno esistente di un lavoratore, e salvare le modifiche tramite i bottoni "Aggiungi", "salva" e "cancella" rispettivamente.

Alternative:

- 1) Il direttore può tornare indietro e fare il logout.
- 2) Se il direttore non seleziona nessuna riga delle diverse tabelle, le modifiche, gli aggiornamenti e le cancellazioni non potranno essere effettuare.
- 3) Se l'orario di inizio inserito è dopo l'orario di fine, il sistema avverte il direttore tramite messaggio di errore.

UC6: Logout

Attore: Cliente, Dipendente, Direttore

Precondizioni:

- 1) Aver effettuato il Login

Eventi:

- 1) L'utente dopo aver usufruito dei servizi potrà effettuare il logout
- 2) L'utente dovrà premere il bottone "logout"
- 3) Al utente dopo aver premuto il bottone sarà richiesta ulteriore conferma

Alternative:

- 1) L'utente potrà utilizzare i servizi che offre la piattaforma