

# Casistiche di Utilizzo

## Partita Locale

### **SCOPO**

Giocare una partita in locale nella modalità passa e gioca senza limiti di tempo.

### **UTILIZZATORE**

Utente.

### **PRECONDIZIONI**

Nessuna.

### **SCENARIO**

Cliccando sull'apposito bottone "locale" i giocatori vengono indirizzati alla schermata di Gioco e la partita può quindi iniziare.

### **DESCRIZIONE DETTAGLIATA**

La schermata di gioco mette a disposizione la scacchiera su cui giocare; i giocatori potranno interagire in modo diverso a seconda dello stato nel quale si trova la partita.

La schermata di gioco permette di riavviare oppure abbandonare in ogni momento la partita attraverso un apposito pulsante.

La schermata di gioco si aggiorna automaticamente ad ogni mossa riportando lo stato della partita e il giocatore che dovrà eseguire la mossa successiva.



# Partita Online

## **SCOPO**

Giocare una partita Online contro un avversario casuale nella modalità di gioco classica di scacchi.

## **UTILIZZATORE**

Utente.

## **PRECONDIZIONI**

Registrazione e Login.

## **SCENARIO**

Cliccando sull'apposito bottone "Gioca" il giocatore viene indirizzato ad una schermata di attesa finché un altro giocatore chiede di giocare; appena formata la coppia di giocatori, ad entrambi viene mostrata la schermata di gioco e la partita può quindi iniziare.

## **DESCRIZIONE DETTAGLIATA**

La schermata di gioco mette a disposizione la scacchiera con cui il giocatore può interagire durante il proprio turno.

Quando una mossa viene eseguita questa viene inviata al server il quale comunicherà la mossa all'avversario, dopodiché si resta in attesa di una risposta da parte dell'avversario.

La scacchiera viene opportunamente orientata in modo tale da visualizzare sulla parte inferiore le pedine del proprio colore.

La schermata di gioco mette a disposizione il tasto di resa il quale può essere utilizzato solo durante il proprio turno e comporta la conclusione immediata della partita; ad entrambi gli utenti viene comunicato il vincitore attraverso una finestra di dialogo e tramite apposito pulsante si viene indirizzati alla schermata utente per poter iniziare una nuova partita.



# Registrazione

## **SCOPO**

Creazione di un nuovo profilo utente.

## **UTILIZZATORE**

Utente.

## **PRECONDIZIONI**

Nessuna

## **SCENARIO**

Un utente intende creare un nuovo account di gioco, per farlo basterà inserire username e password nelle apposite sezioni.

## **DESCRIZIONE DETTAGLIATA**

La registrazione deve essere effettuata qualora non si disponga di un profilo utente con cui giocare, si accede alla pagina della registrazione tramite la sezione online dell'applicazione.

L'utente per registrarsi deve fornire username e password tramite apposite finestre di dialogo e quindi cliccare "Registrati".

L'username deve essere univoco per ogni giocatore e sono accettati tutti i caratteri.

Username e Password devono avere una lunghezza massima di 30 caratteri.



# Log In

## **SCOPO**

Accedere ad un profilo utente precedentemente creato.

## **UTILIZZATORE**

Utente.

## **PRECONDIZIONI**

Registrazione.

## **SCENARIO**

Un utente intende accedere al proprio profilo per disputare una partita online.

## **DESCRIZIONE DETTAGLIATA**

Il login può essere effettuato qualora si disponga di un profilo utente precedentemente creato, si accede alla pagina di login tramite la sezione online dell'applicazione.

Affinché un utente possa loggarsi, deve fornire username e password tramite le apposite finestre di dialogo e quindi cliccare "Accedi".



# Consultazione Statistiche

## **SCOPO**

Visualizzazione storico vittorie-pareggi-sconfitte del proprio profilo.

## **UTILIZZATORE**

Utente.

## **PRECONDIZIONI**

Registrazione e login.

## **SCENARIO**

Un utente accede al proprio profilo.

## **DESCRIZIONE DETTAGLIATA**

Accedendo al proprio profilo l'utente viene portato in una schermata nella quale visualizza il proprio storico di gioco.

