

REQUISITI

REQUISITI FUNZIONALI

ACCESSO

RF1: Il sistema deve permettere all'utente di potersi registrare tramite nome utente e password.

RF2: Il sistema deve permettere ad un utente registrato di poter effettuare il Login una volta inseriti correttamente nome utente e password.

RF3: Il sistema deve permettere ad un utente che ha eseguito l'accesso di poter modificare i dati di Login.

SELEZIONE MODALITA' DI GIOCO

RF4: Il sistema deve permettere all'utente di poter avviare una partita in locale o online.

RF5: Il sistema deve permettere ad un utente di poter creare un torneo.

RF6: Il sistema deve permettere ad un utente di poter entrare all'interno di un torneo già esistente.

MODALITA' TORNEO

RF7: Il sistema permette all'amministratore del torneo di poter accettare i partecipanti.

RF8: Il sistema permette all'amministratore del torneo di poter espellere dei partecipanti.

RF9: Il sistema permette all'amministratore del torneo di poter cancellare il torneo.

RF10: Il sistema permette all'amministratore del torneo di poter personalizzare le impostazioni di gioco.

REQUISITI NON FUNZIONALI

PRODOTTO

RNF1: L'applicazione deve fornire un'interfaccia grafica facilmente consultabile da tutti gli utenti.

RNF2: Il sistema su cui si vuole eseguire l'applicazione deve avere preinstallato il pacchetto Java.

ORGANIZZATIVI

RNF3: Il sistema deve essere implementato con i seguenti linguaggi: Java e MySQL.

RNF4: La documentazione deve essere scritta in lingua italiana.

ESTERNI

RNF5: L'utente durante l'uso dell'applicazione autorizza il salvaggio dei suoi dati all'interno di un database.