**REQUISITI DI SISTEMA**

**FUNZIONALI**

Lo scopo del software è quello di giocare a scacchi.

All’avvio del software l’utente deve registrarsi/accedere al proprio account, il quale possiede un username/id univoco e password.

L’utente, una volta fatto l’accesso, con i suoi dati, ha a disposizione tre modalità di gioco:

* Modalità locale (da completare)
* Online (da completare)
* Torneo online (da completare)

L’utente può visualizzare le proprie statiche e attraverso una modalità di ricerca anche quelle di altri utenti, inserendo l’username/id, e/o in caso di modalità torneo la classifica specifica.

Durante la partita di scacchi, vi è a disposizione lo storico delle mosse fatte dagli sfidanti e l’elenco delle pedine sottratte.

I giocatori possono arrendersi in qualsiasi momento della partita.

La partita deve terminare con un patta (pareggio) in caso di stallo.

Ogni utente ha un punteggio e lo storico partite (vittorie, pareggi, sconfitte)

# A fine partita viene assegnato un punteggio, il quale in base alla modalità andrà a modificare lo score dell’utente

**NON FUNZIONALI**

Le modalità di gioco utilizzano le regole ufficiali di scacchi.

La struttura del software è di tipo Client-Server, dove lato client ritroviamo l’applicativo degli scacchi (interfaccia grafica e partita) e lato server troviamo la gestione della comunicazione tra i client (modalità online) e il livello di persistenza (attraverso un database relazionale utilizzando MySQL).

**DI DOMINIO**

Un utente deve essere registrato per poter giocare

Un utente può giocare al più una partita alla volta.