



LandPageAssign
+ LandPageAssign() :
+ main(String[]) : void
+ start(Stage) : void

LandPageAssignController
+ LandPageAssignController() :
+ aerei : ArrayList<Aereo>
+ hg : ArrayList<Hangar>
~ aereiList : ListView
~ datePickerF : DatePicker
- stage : Stage
- root : Parent
- scene : Scene
~ hangarList : ListView
~ assignButton : Button
+ selectedAereo : int
+ selectedDateI : String
+ selectedDateF : String
+ selectedHangar : int
~ myMenuBar : MenuBar
~ removeButton : Button
~ datePickerI : DatePicker
+ setSelectedDateI(ActionEvent) : void
+ CloseWindow(ActionEvent) : void
+ initialize() : void
+ goToHome(ActionEvent) : void
+ handleAssign(ActionEvent) : void
+ handleHangarList(MouseEvent) : void
+ setSelectedDateF(ActionEvent) : void
+ handleRemove(ActionEvent) : void
+ handleAereiList(MouseEvent) : void

LandPage
+ LandPage() :
+ main(String[]) : void
+ start(Stage) : void

LandPageController
+ LandPageController() :
+ selected : int
~ terreniList : ListView
~ npostiliberi : Label
+ tr : ArrayList<Hangar>
- stage : Stage
~ sosteList : ListView
- scene : Scene
~ myMenuBar : MenuBar
- root : Parent
~ nposti : Label
+ CloseWindow(ActionEvent) : void
+ handleMouseClicked(MouseEvent) : void
+ initialize() : void
+ goToHome(ActionEvent) : void









