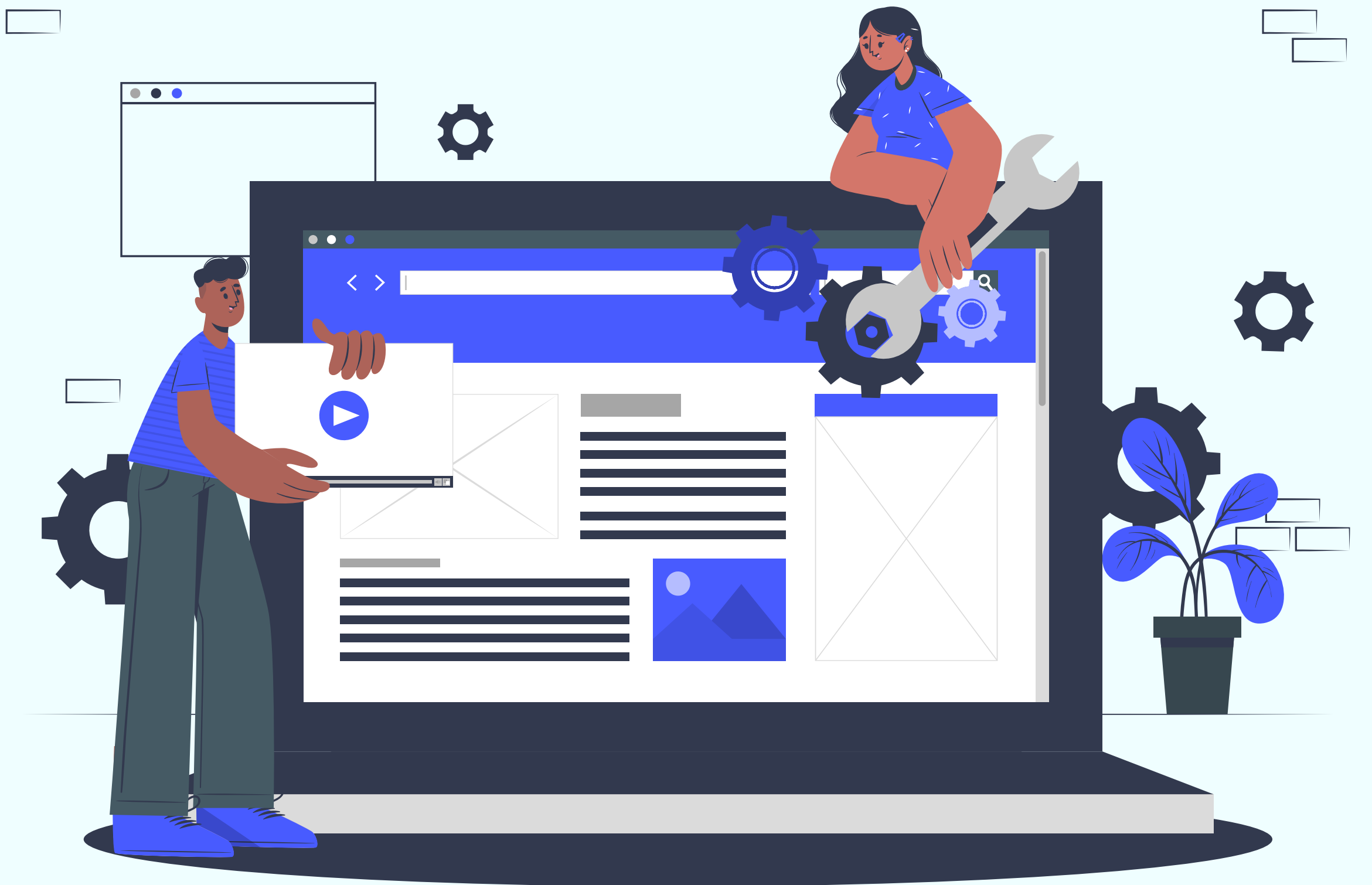
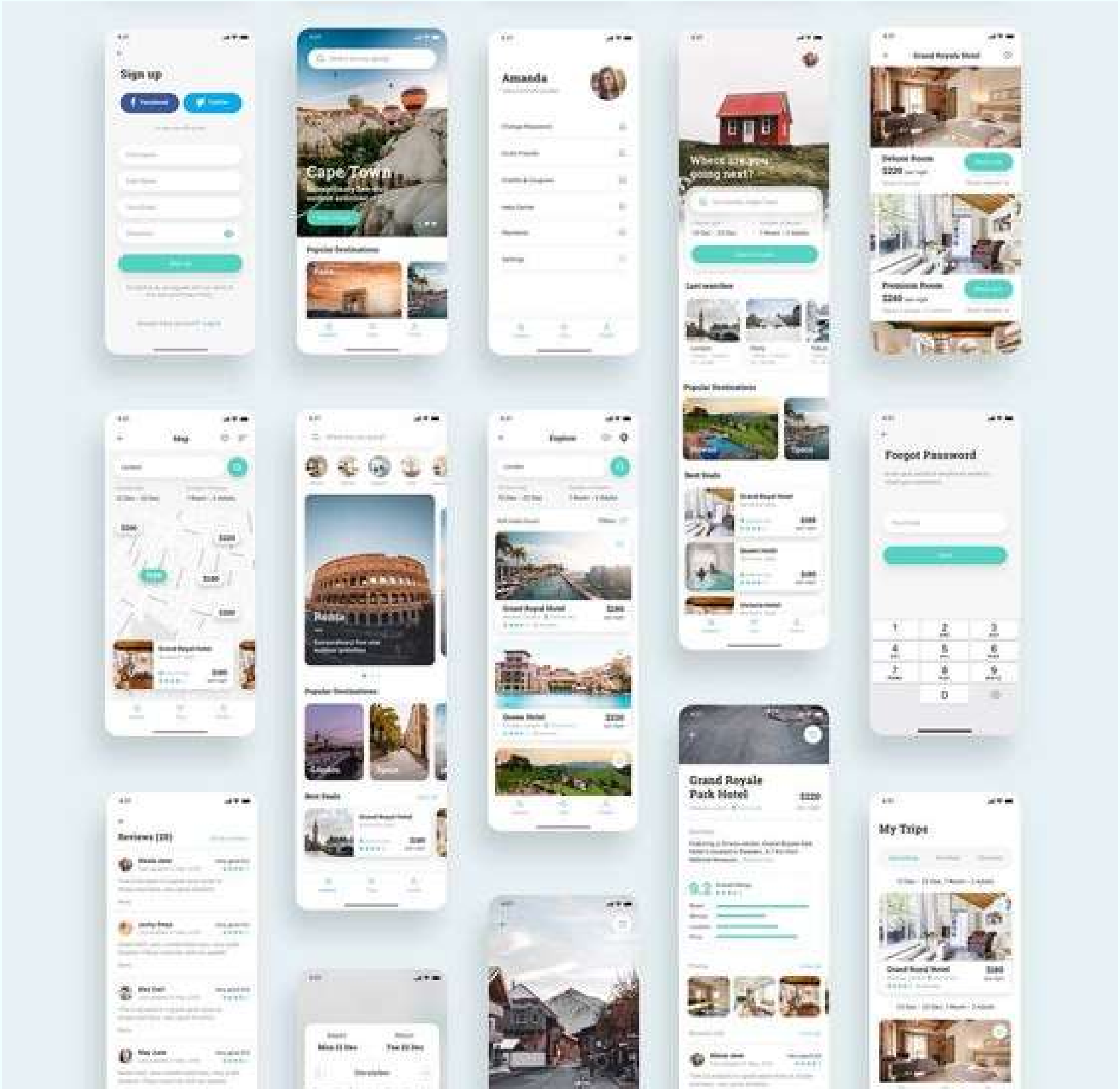
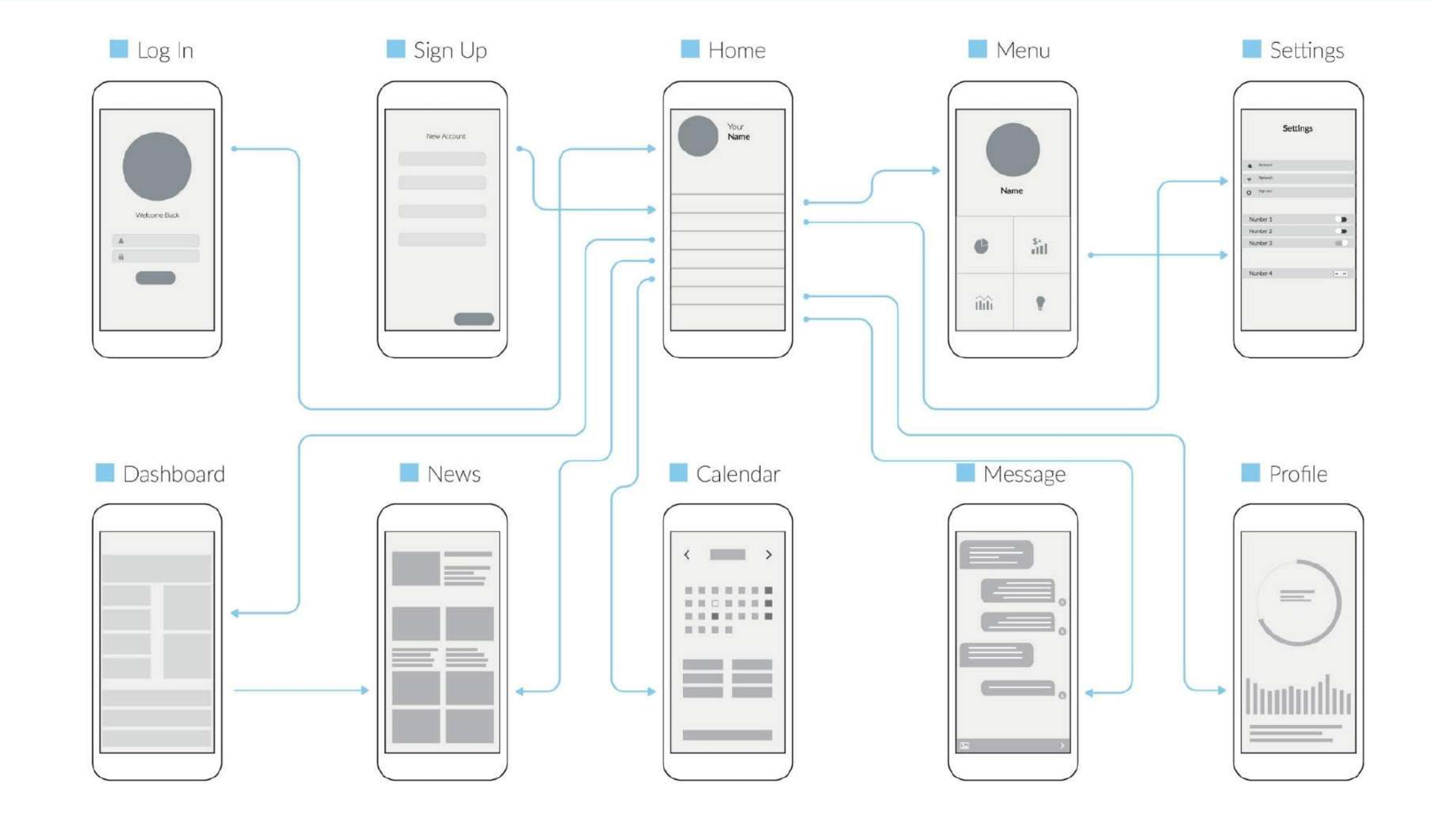
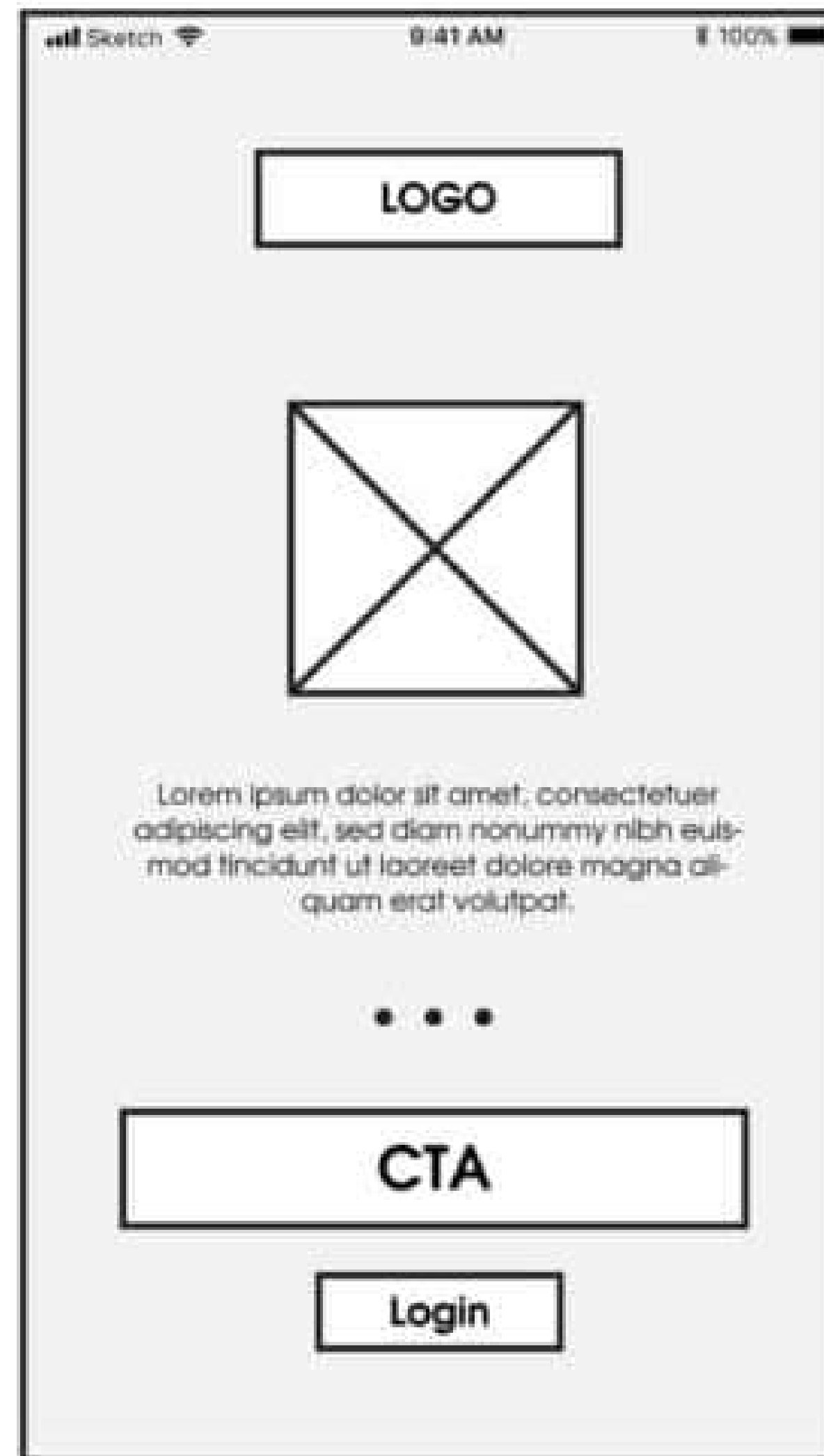
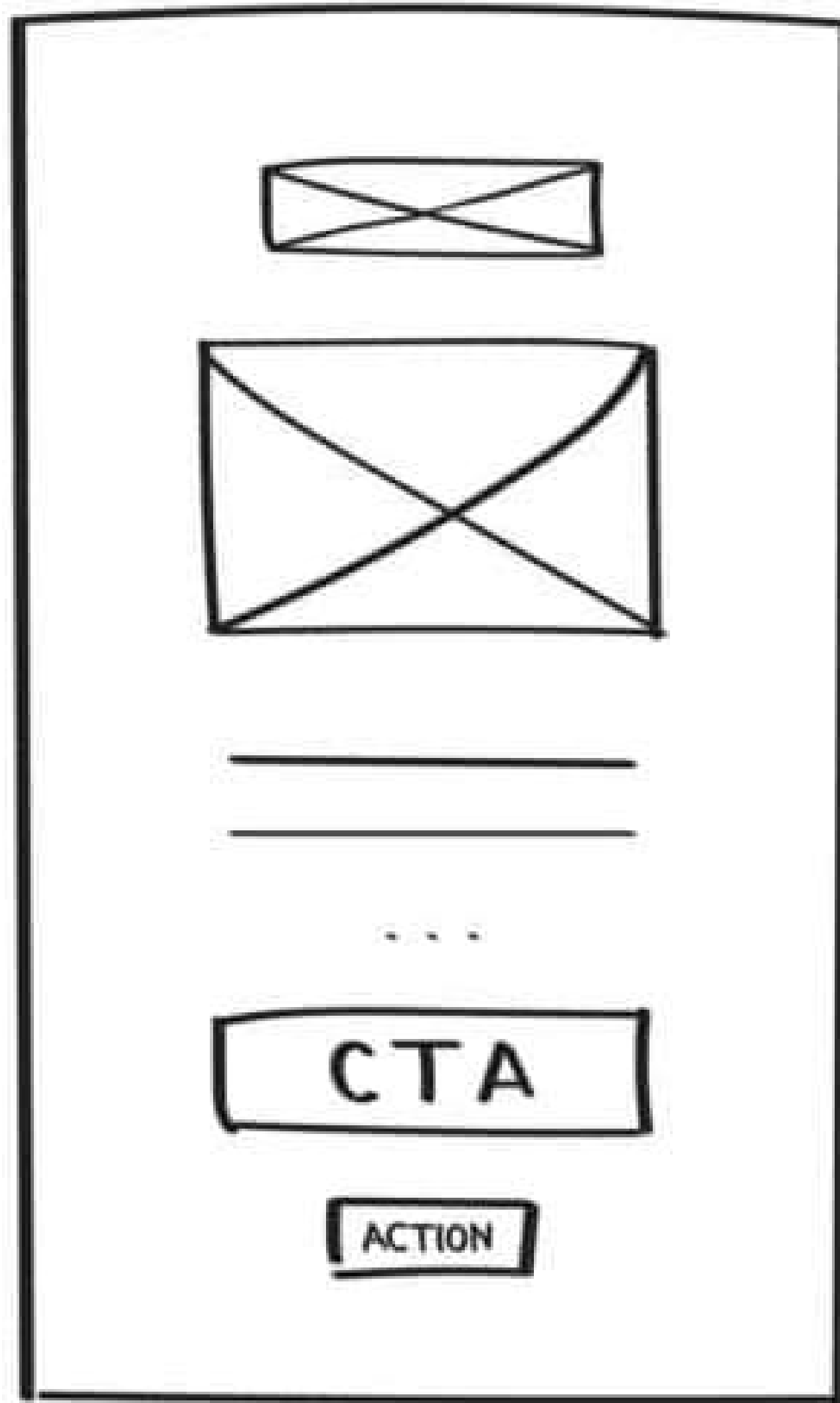


Diseño de interfaces y prototipado con figma



Lic. Franca Idiarte

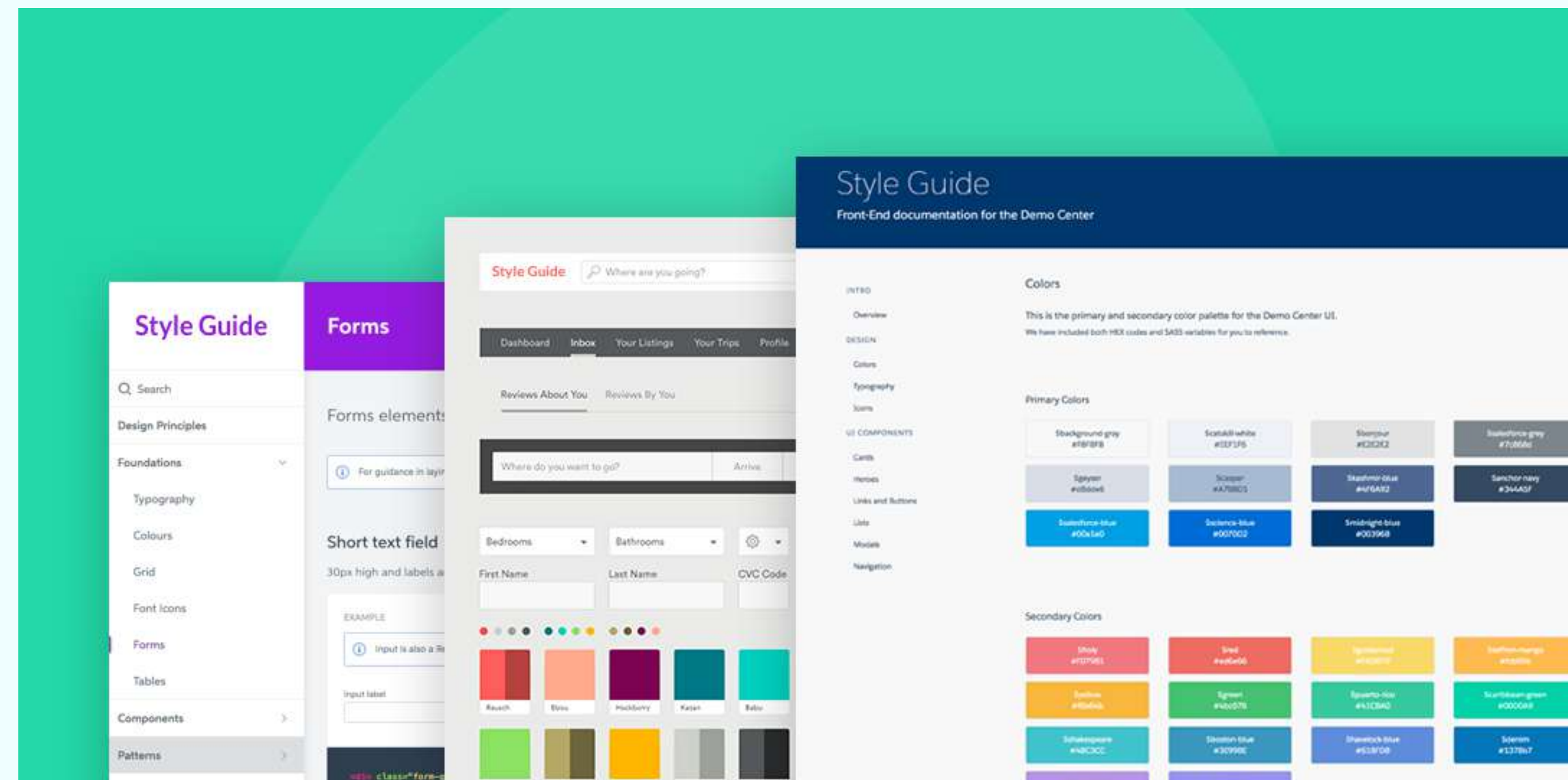




Sistema de diseño

Un sistema de diseño nos sirve para crear productos escalables y repetibles.

Seguir sistemas nos ayudan a seguir un orden, usando estándares, patrones, logrando consistencia.



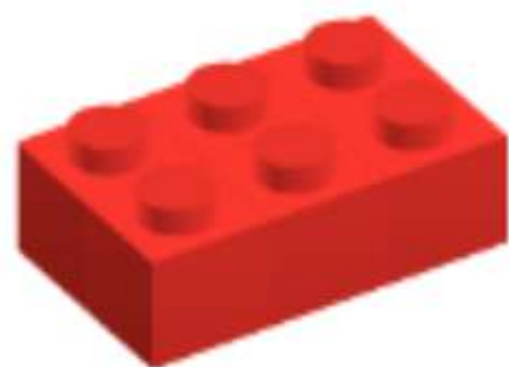
Diseño atómico

Los **átomos** se combinan para formar **moléculas**, que se agrupan para formar **organismos**.

Esta teoría atómica significa que toda la materia en el universo conocido puede descomponerse en un conjunto finito de elementos atómicos.

Podemos aplicar esta misma teoría natural a nuestras **interfaces de usuario**. Eso es Atomic Design.

La metodología está compuesta por **cinco etapas** distintas, que trabajan juntas para crear **sistemas de diseño de interfaz**.



ÁTOMOS



MOLÉCULAS



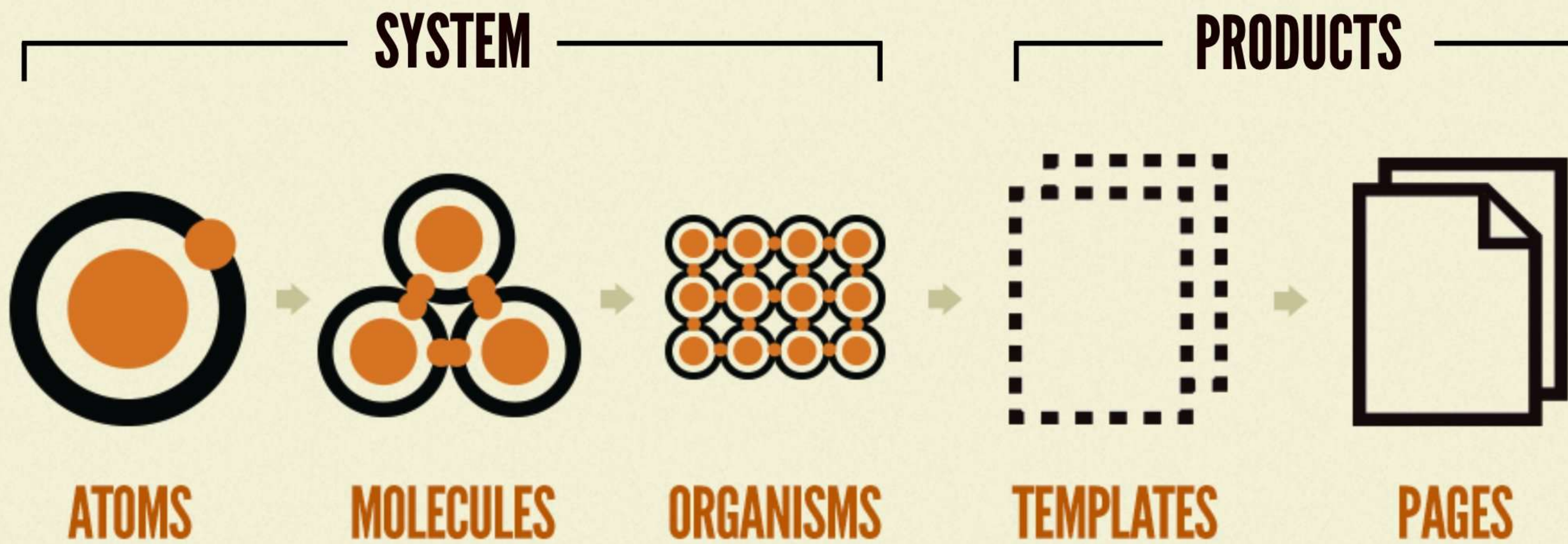
ORGANISMO



PLANTILLA



PÁGINAS



Átomos

Estos átomos, a **etiqueta** (label), **entrada** (input) y **botón**, son las **unidades mínimas** que podemos tener en los componentes.

SEARCH THE SITE

LABEL

ENTER KEYWORD

INPUT

SEARCH

BUTTON

Moléculas

Son **grupos de átomos** que se juntan para formar componentes simples.

Una molécula de formulario de búsqueda se compone de un átomo etiqueta, uno de entrada, y uno de botón.

SEARCH THE SITE

ENTER KEYWORD

SEARCH

Organismos

Son componentes complejos, compuestos de **grupos de moléculas**.

Para crear organismos, básicamente tomamos moléculas y las ponemos en contexto.

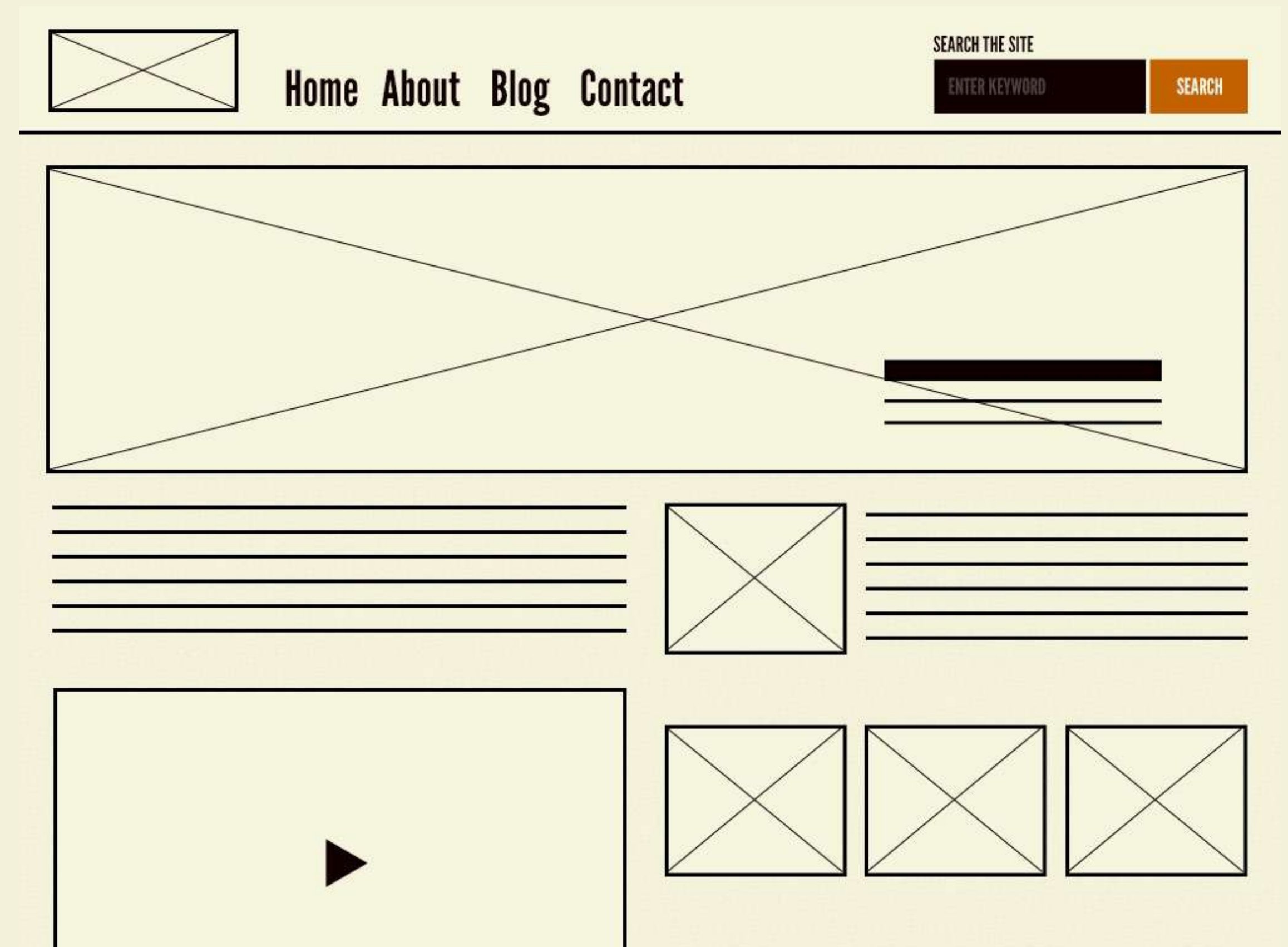
Este organismo de encabezado se compone de una molécula de formulario de búsqueda, un átomo de logotipo, y una molécula de navegación primaria.



Templates / Plantillas

El lenguaje de los **átomos**, las **moléculas** y los **organismos** es útil para construir los componentes de nuestros sistemas de diseño, pero tenemos que usar un lenguaje que sea más apropiado, y tenga sentido para nuestros clientes, jefes y colegas.

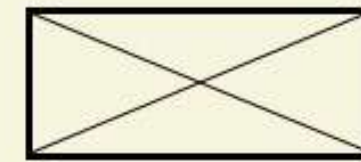
La plantilla de la página de inicio consta de organismos y moléculas aplicadas a un diseño.



Páginas

Las páginas son **instancias específicas de plantillas**, que muestran cómo se ve la interfaz con contenido representativo real.

La etapa de página reemplaza el contenido del marcador de posición con contenido representativo real, para dar vida al sistema de diseño.

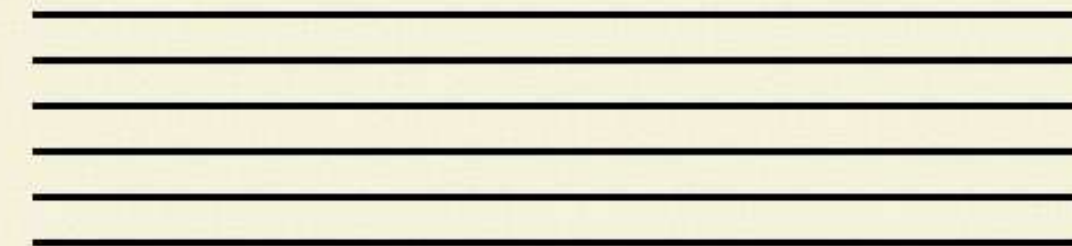


[Home](#) [About](#) [Blog](#) [Contact](#)

SEARCH THE SITE

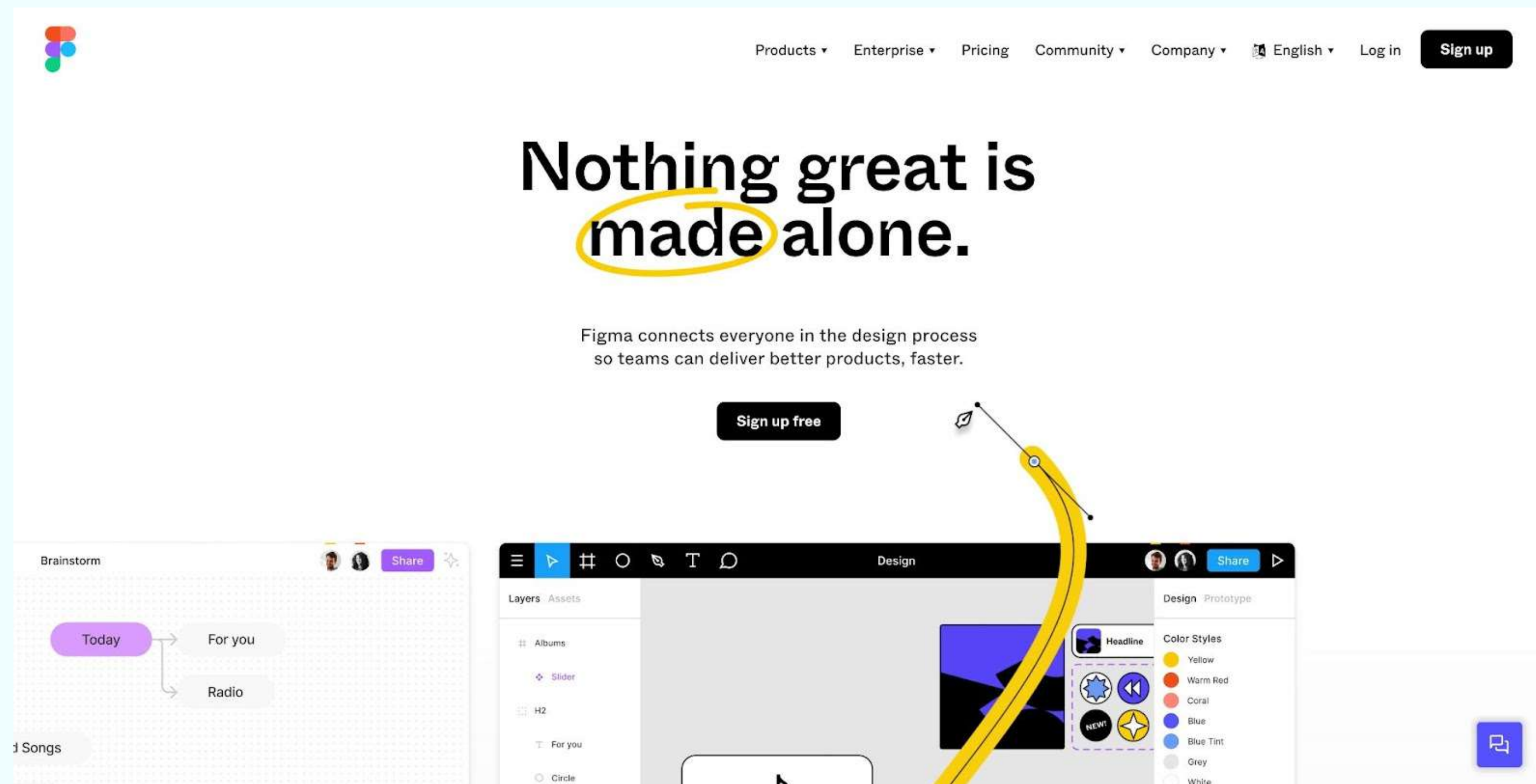
ENTER KEYWORD

SEARCH



¿Qué es Figma?

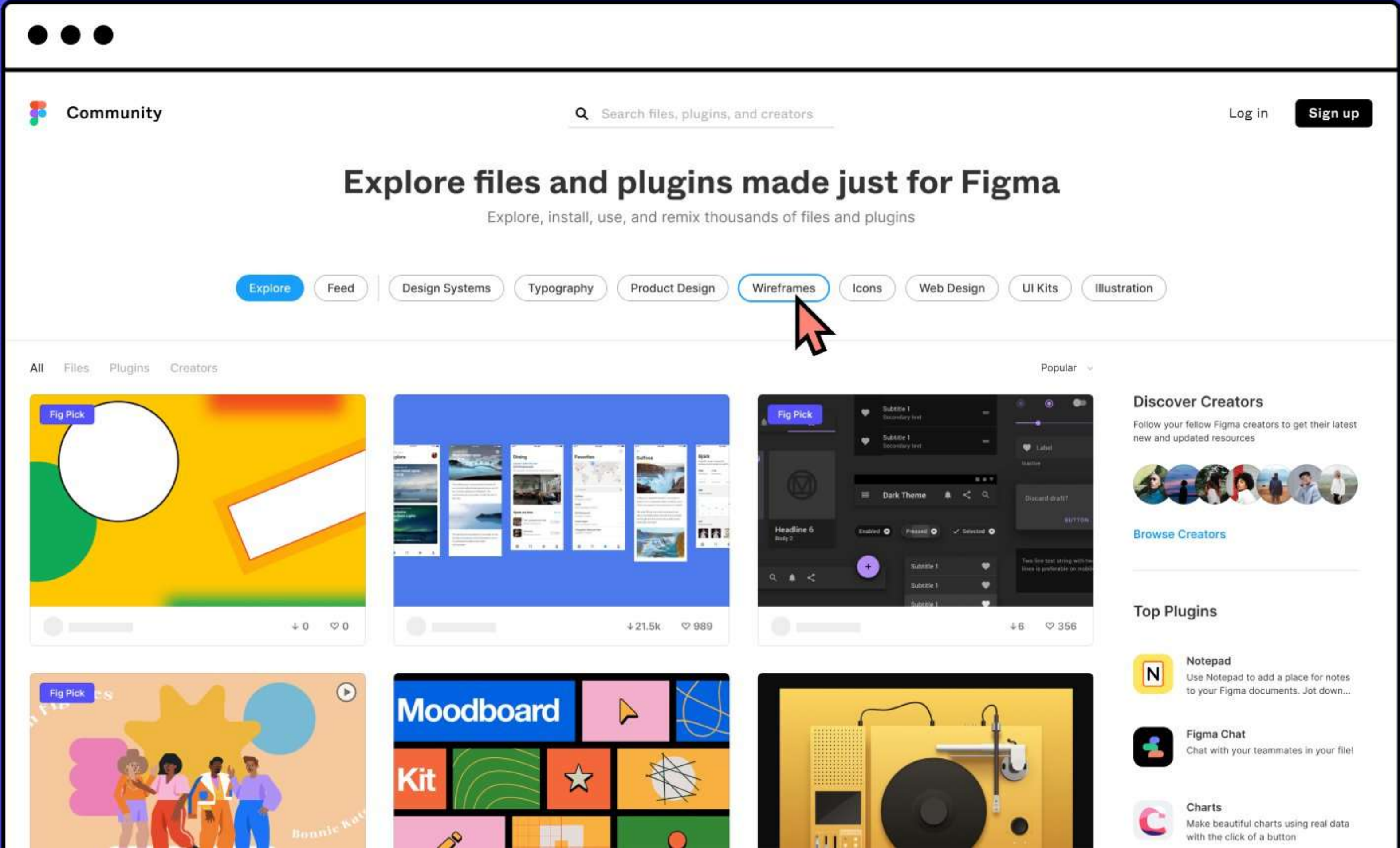
Figma es una herramienta “all-in-one” que **facilita la colaboración y la accesibilidad** para los diseñadores UX, desarrolladores y cualquier otra persona en un equipo mediante una plataforma basada en el navegador y alojada en la nube.

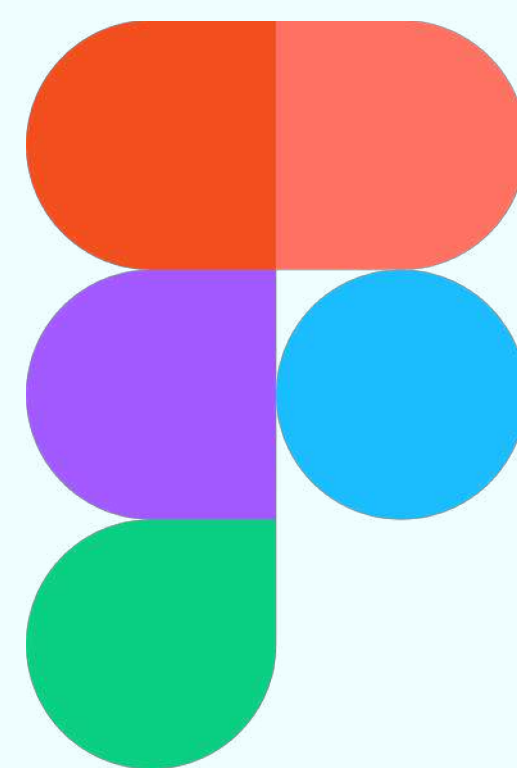


If Design Tools Were Cars



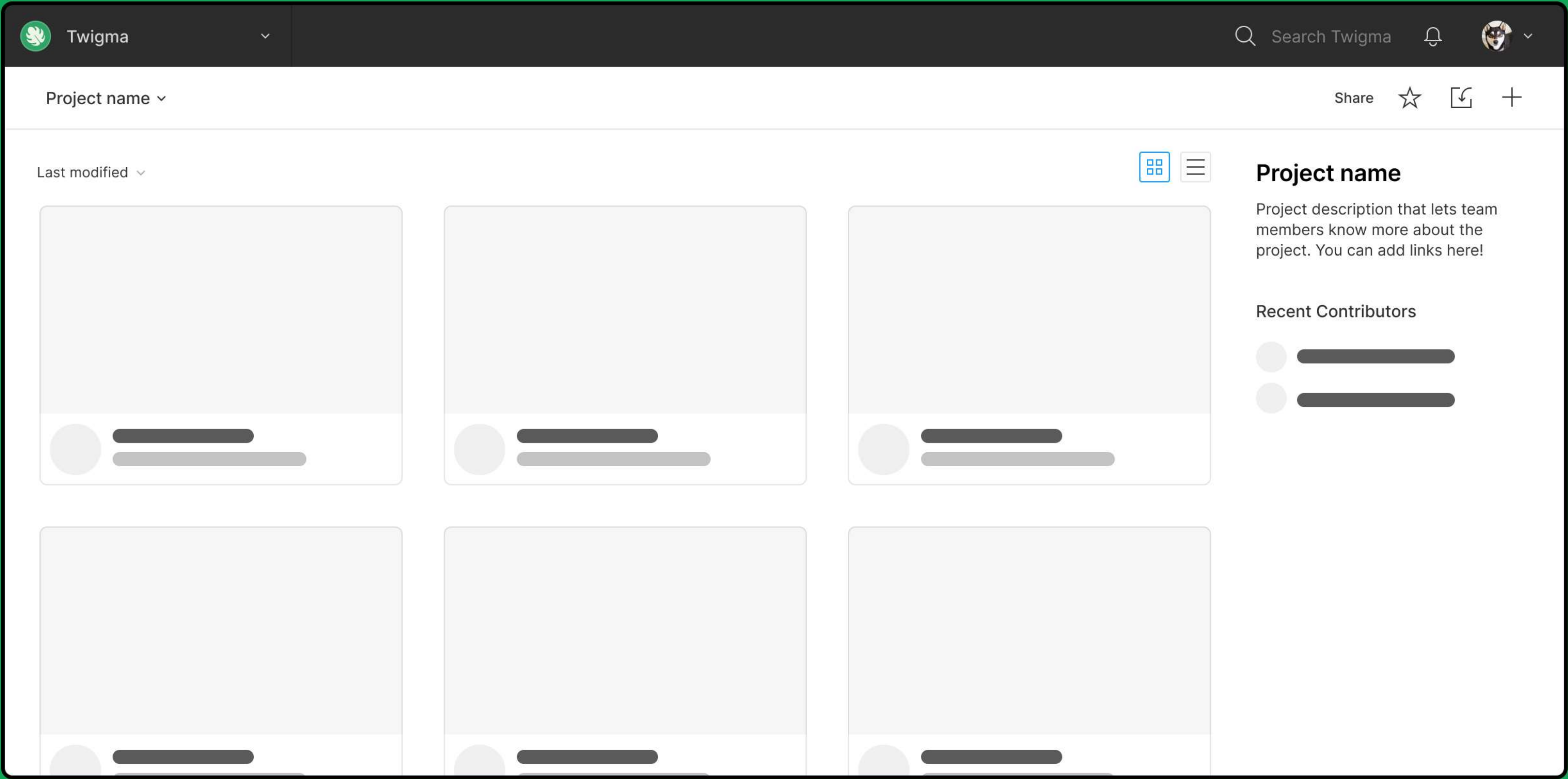
Community



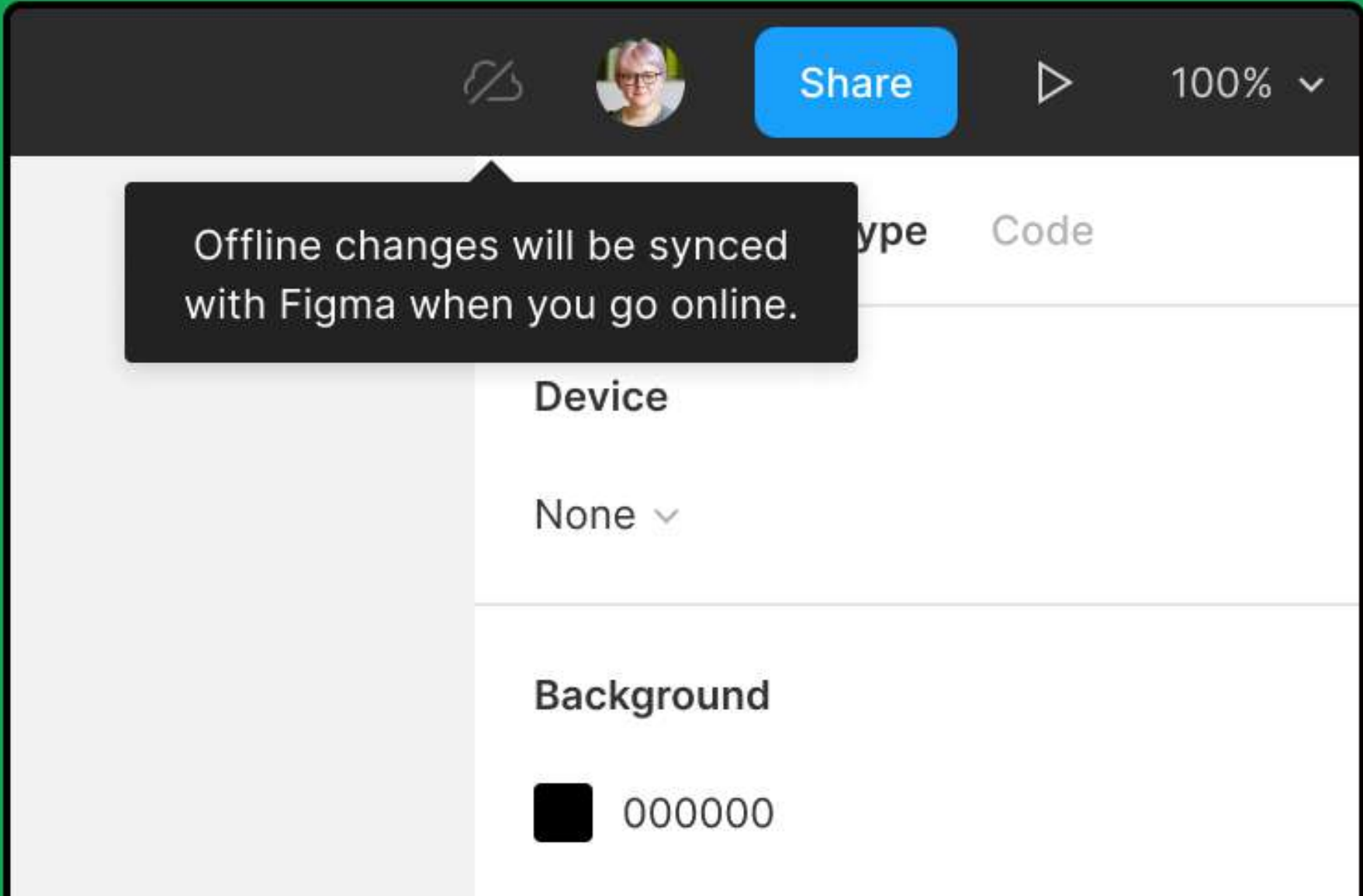
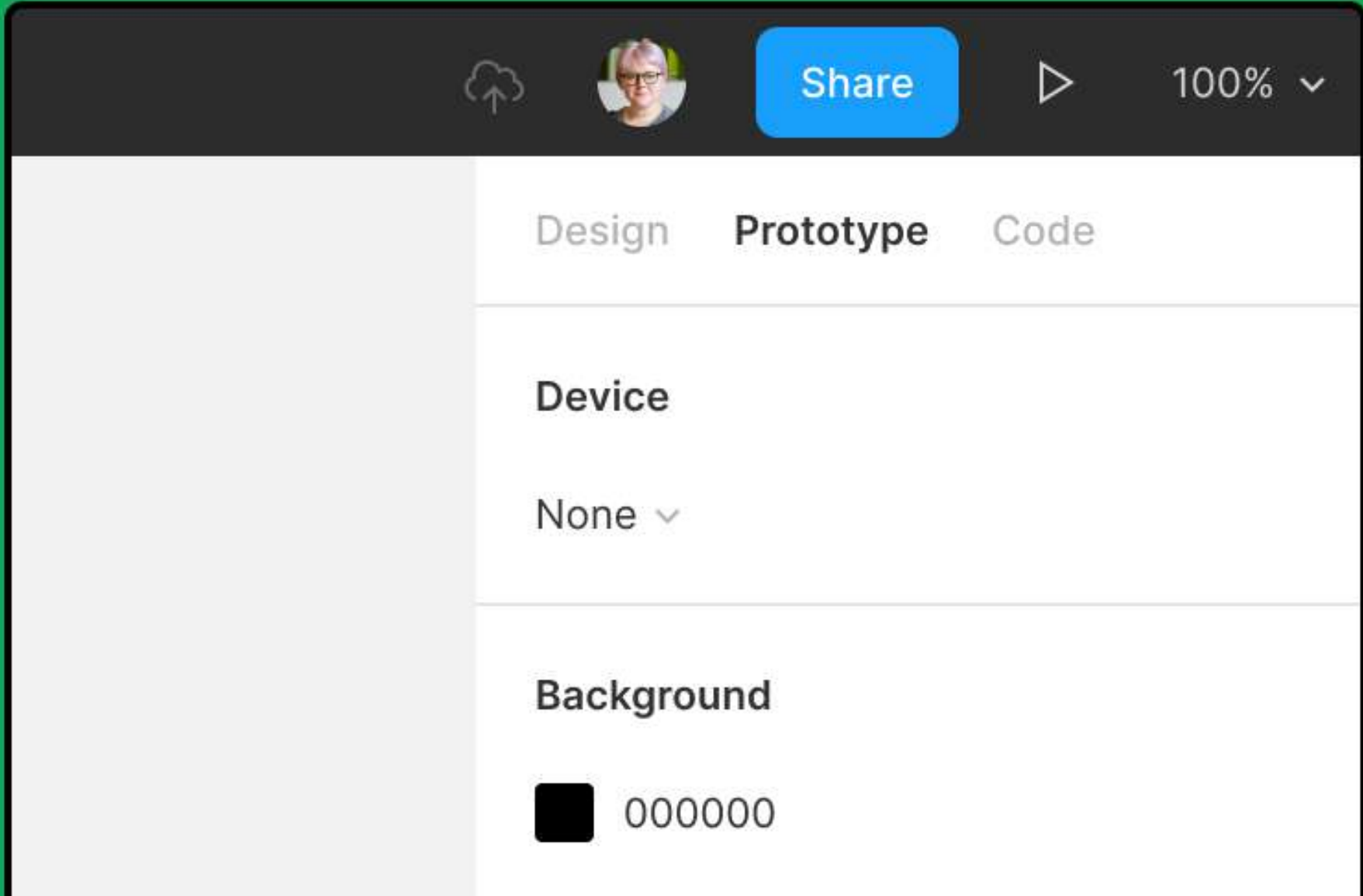


Usemos la herramienta

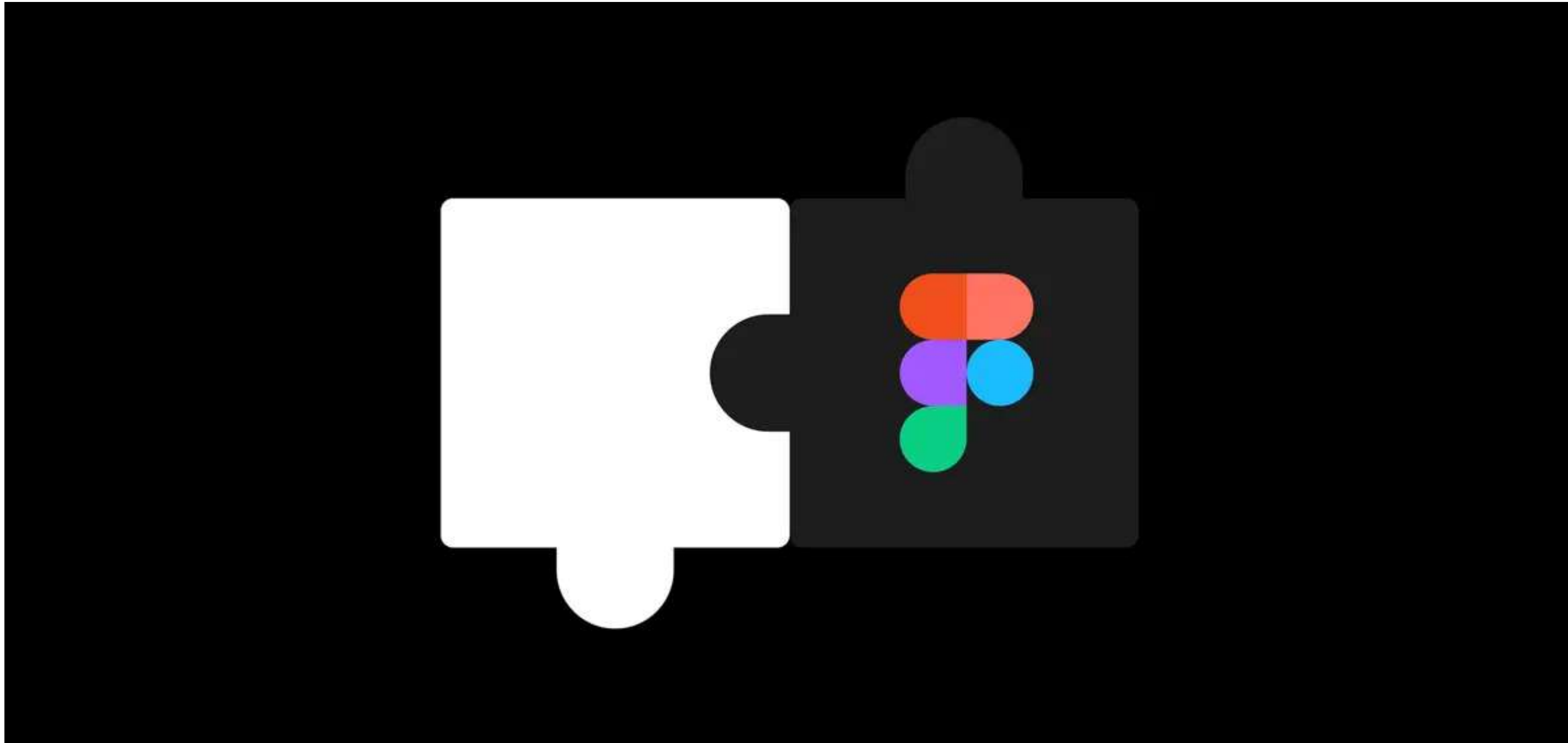
Página principal de proyectos



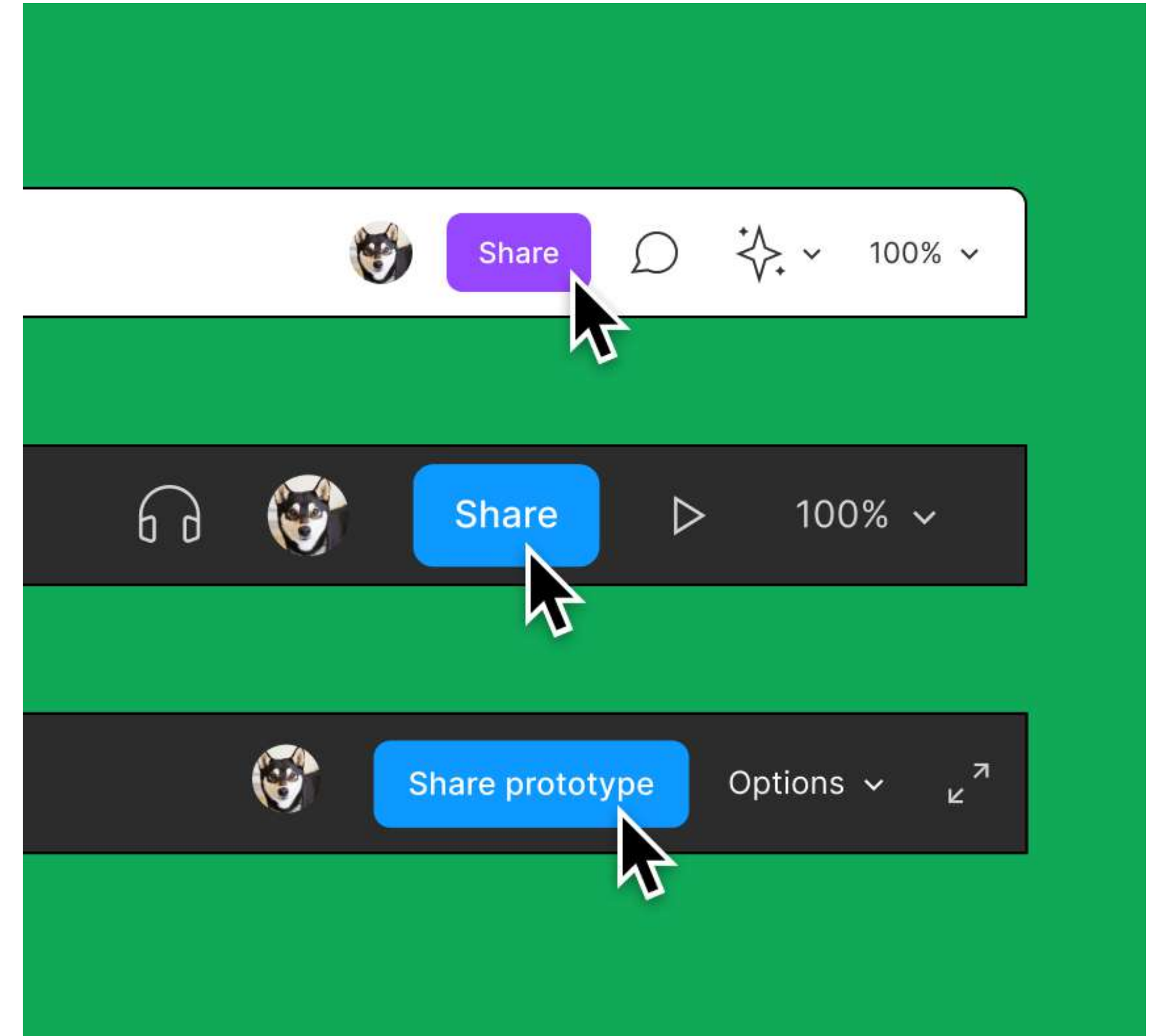
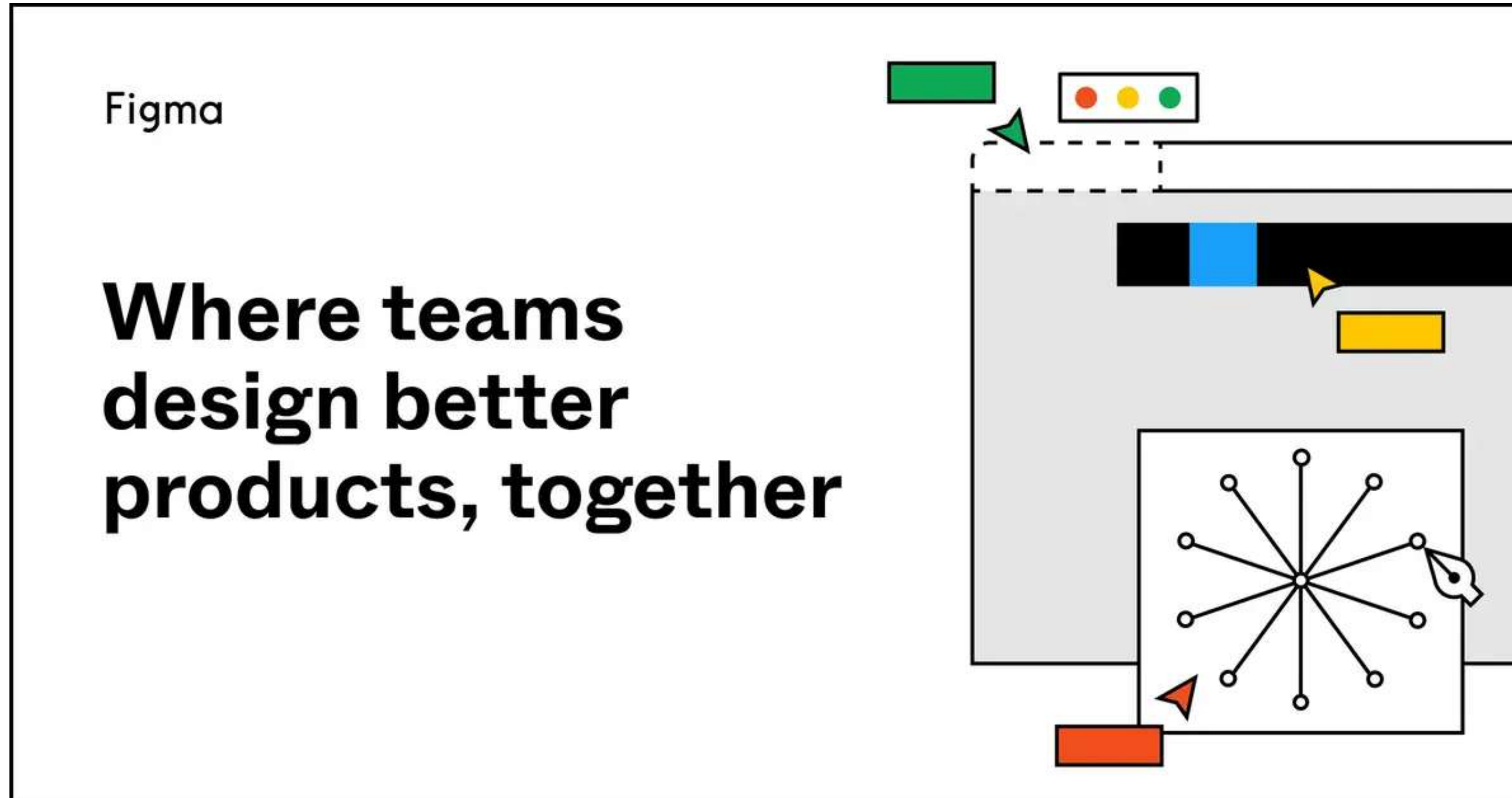
Online/offline



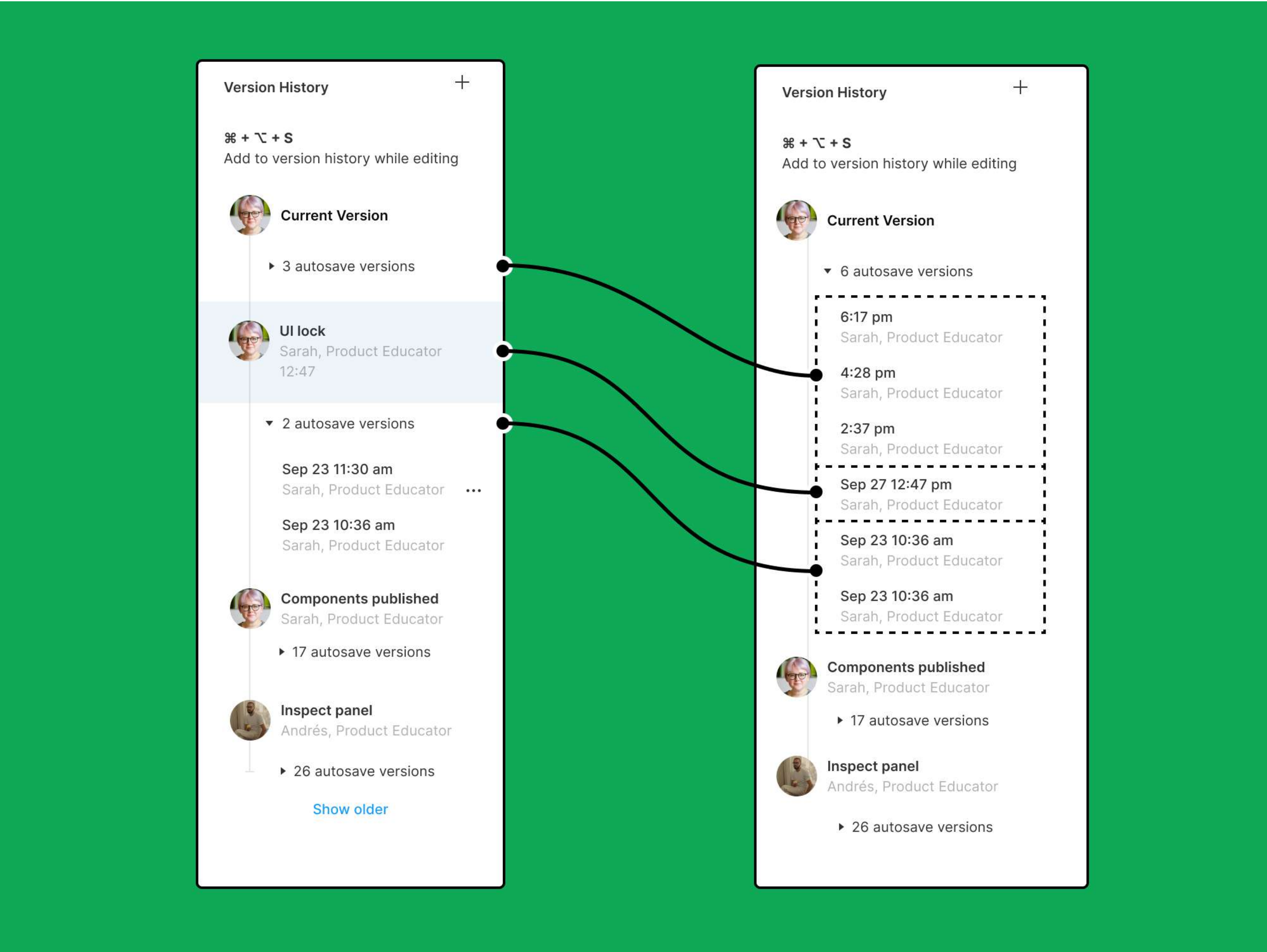
Plugins



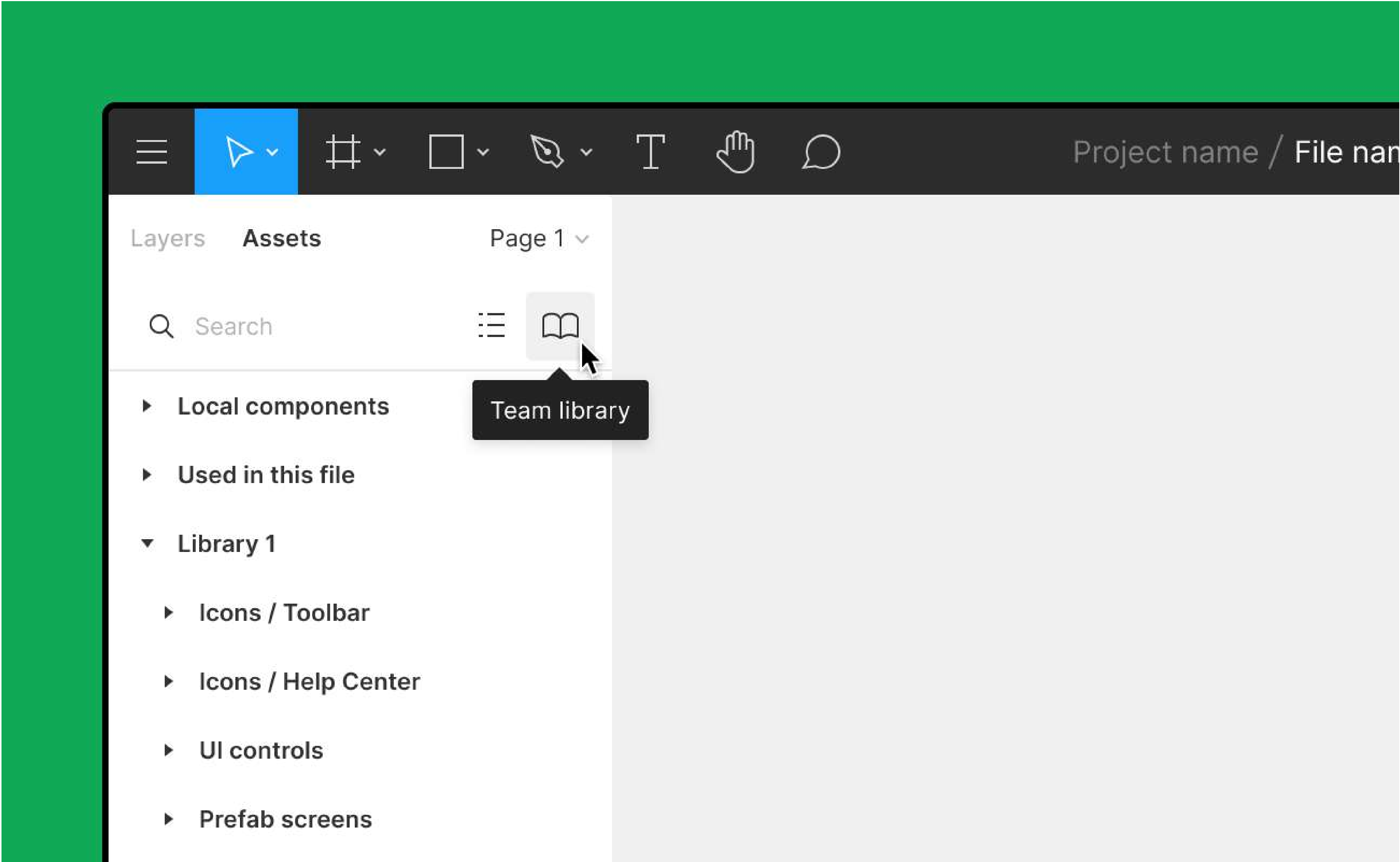
Teams



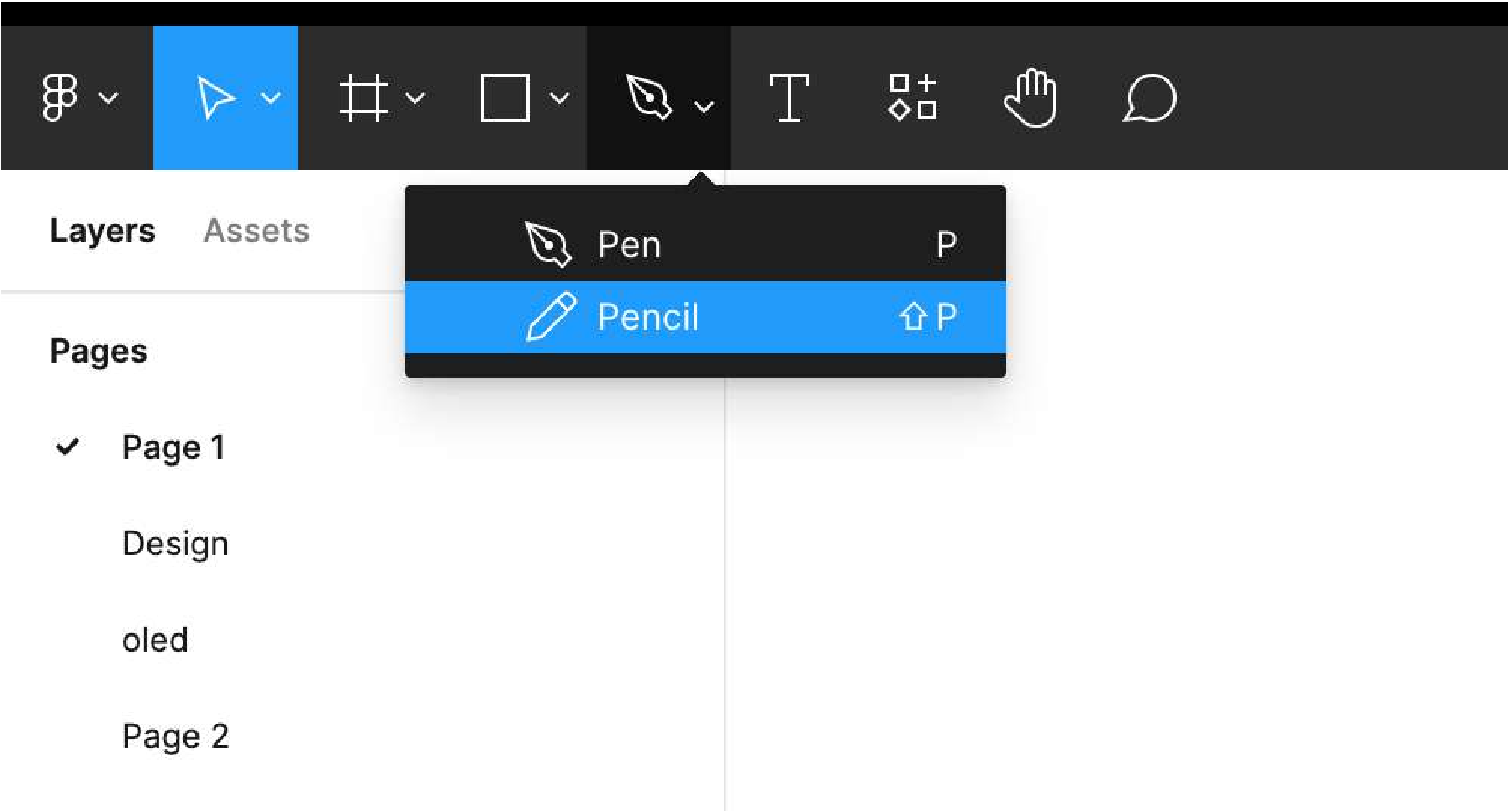
Historial



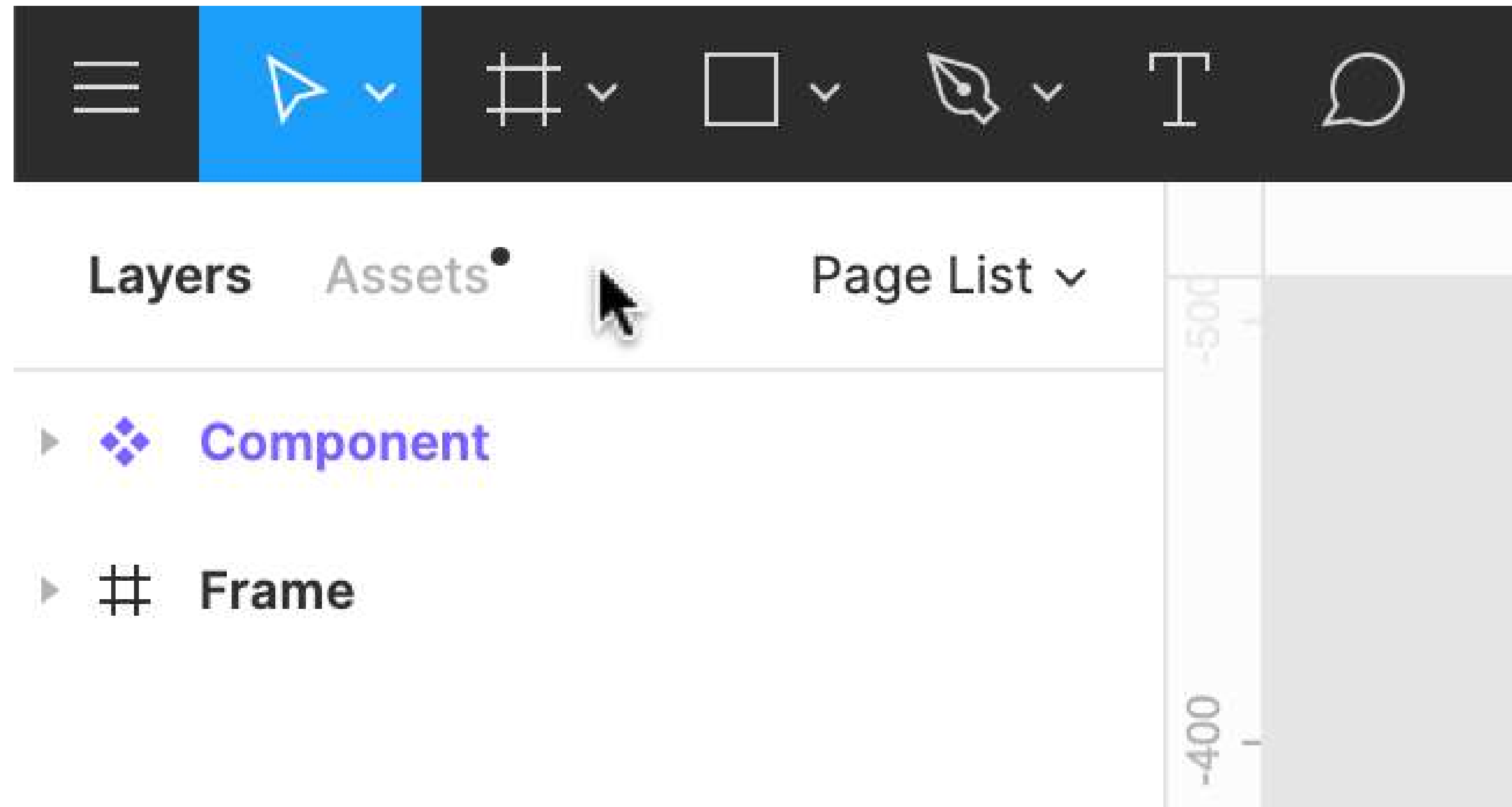
Biblioteca/librería



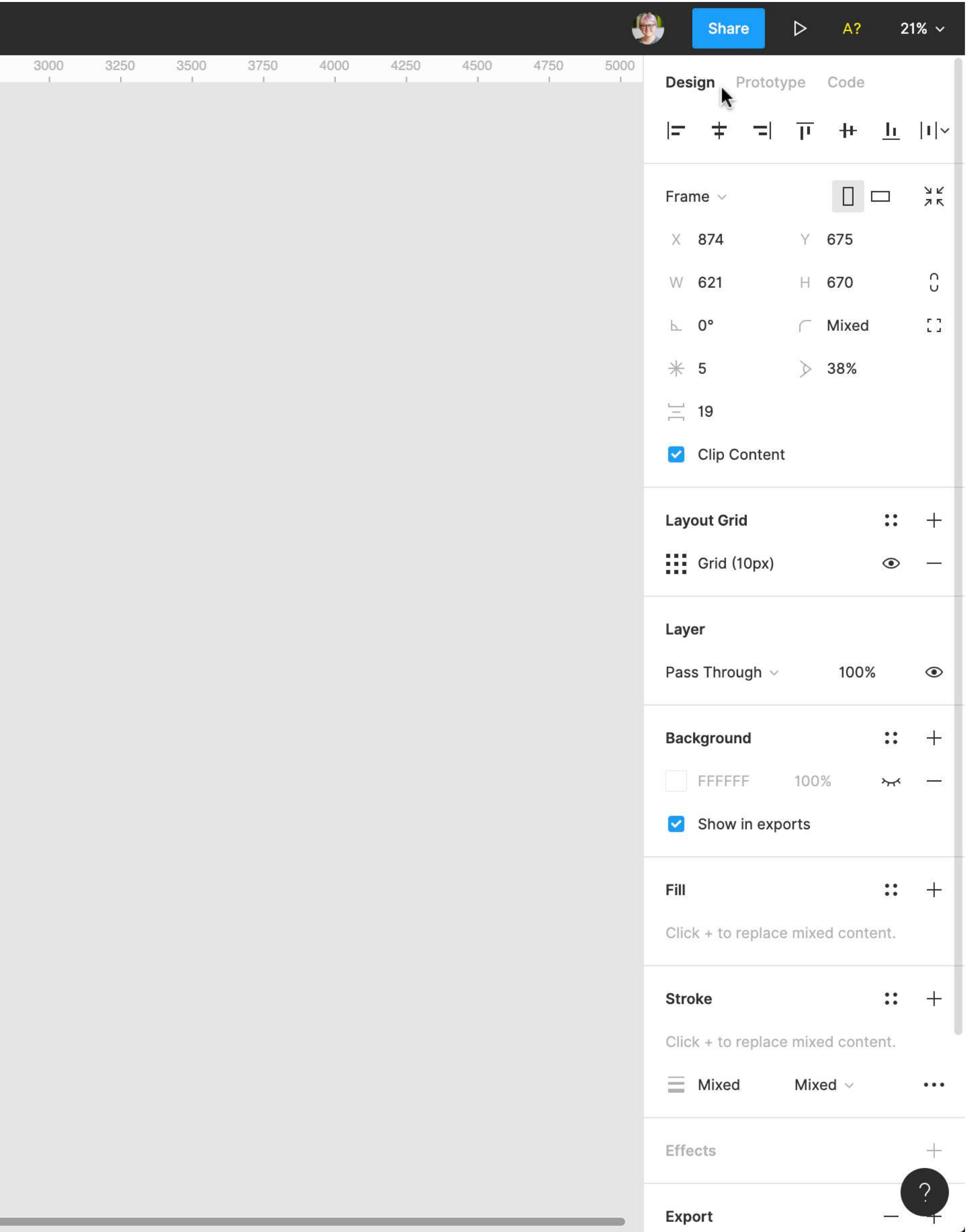
Herramientas de dibujo



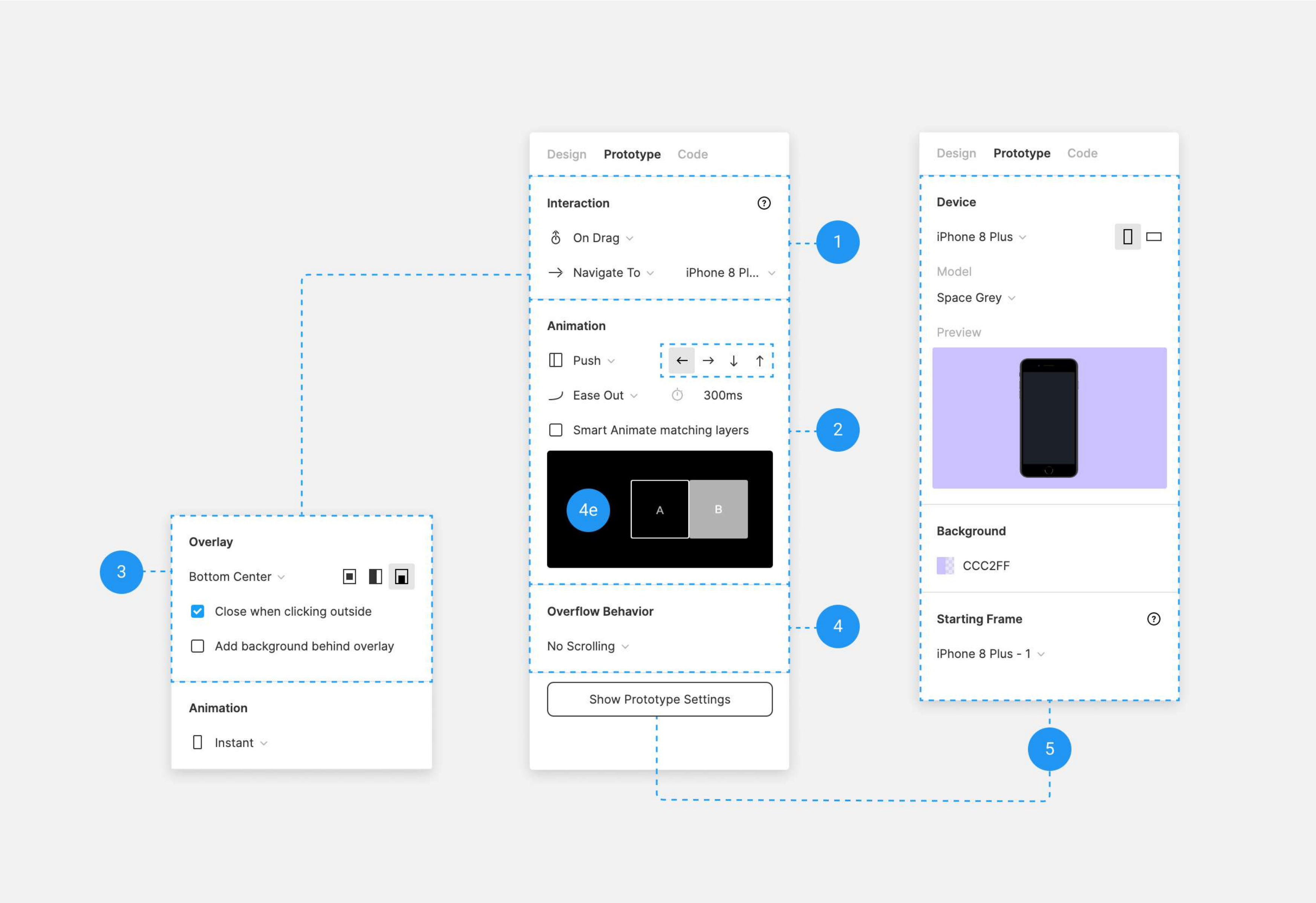
Layers/capas



Design/panel de diseño



Prototipo



Code

Code

CSS ▾

<>

≡

```
/* 0.1 Home

display: flex;
flex-direction: column;
padding: 20px;

position: relative;
width: 390px;
height: 844px;
left: 32px;
top: 326px;

/* dark_bg
background: #2C2C2C; 
```

Code

CSS ▾

<>

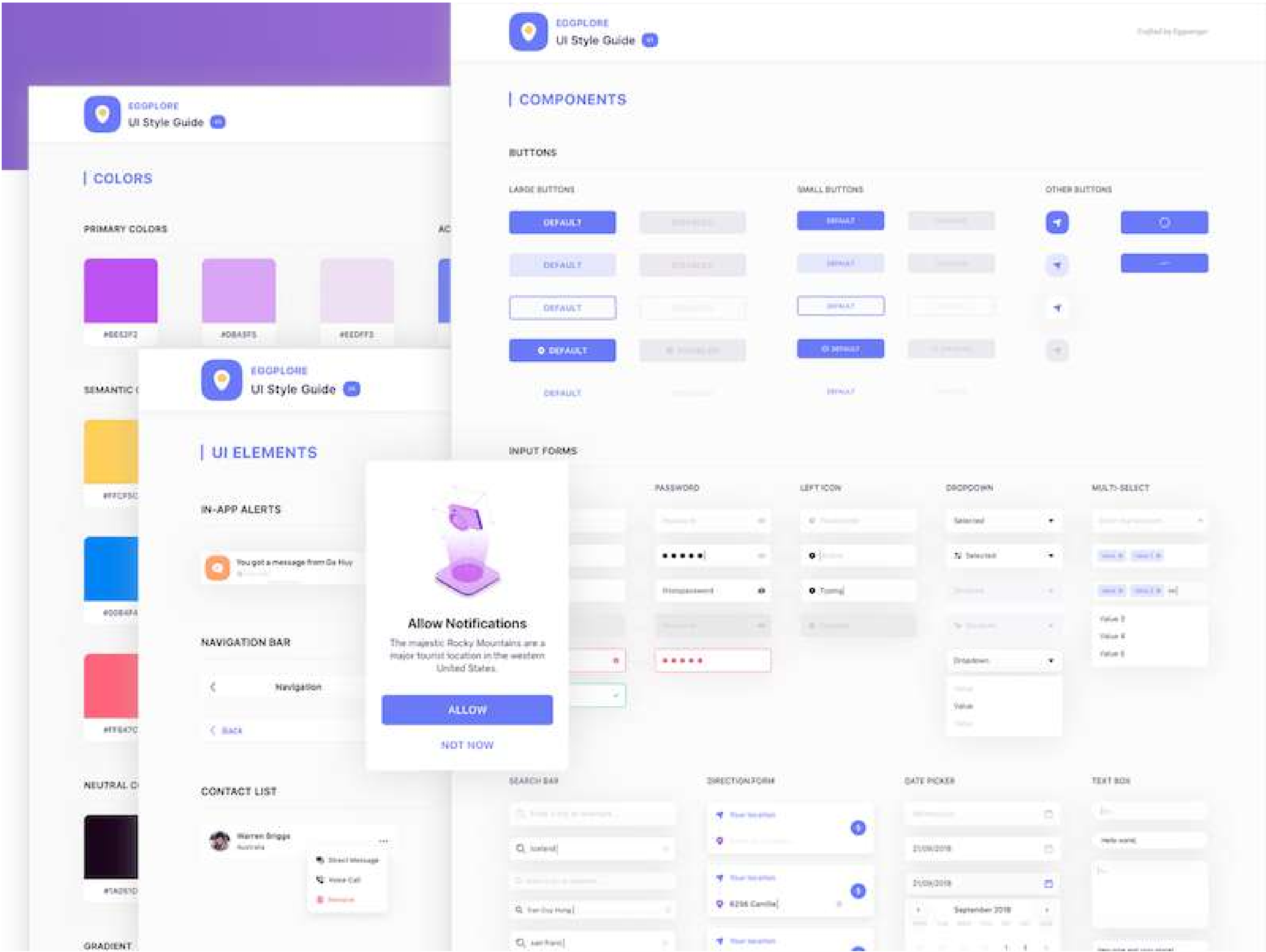
≡

```
X: -331px
Y: 1344px
W: 390px
H: 844px

Fill Color Style: dark_bg
Fill: Solid
■ #2C2C2C
```




TENGAMOS LA CASA EN ORDEN
usemos estilos guardados en la
biblioteca!



Grillas

El sistema de grillas de 12 columnas es uno de los más populares

- El número es fácilmente divisible entre los números razonablemente pequeños (es posible tener 12, 6, 4, 3, 2 o 1 columnas, espaciadas uniformemente).
- Cantidad de columnas recomendada para Desktop: 12
- Cantidad de columnas recomendada para Mobile: 4

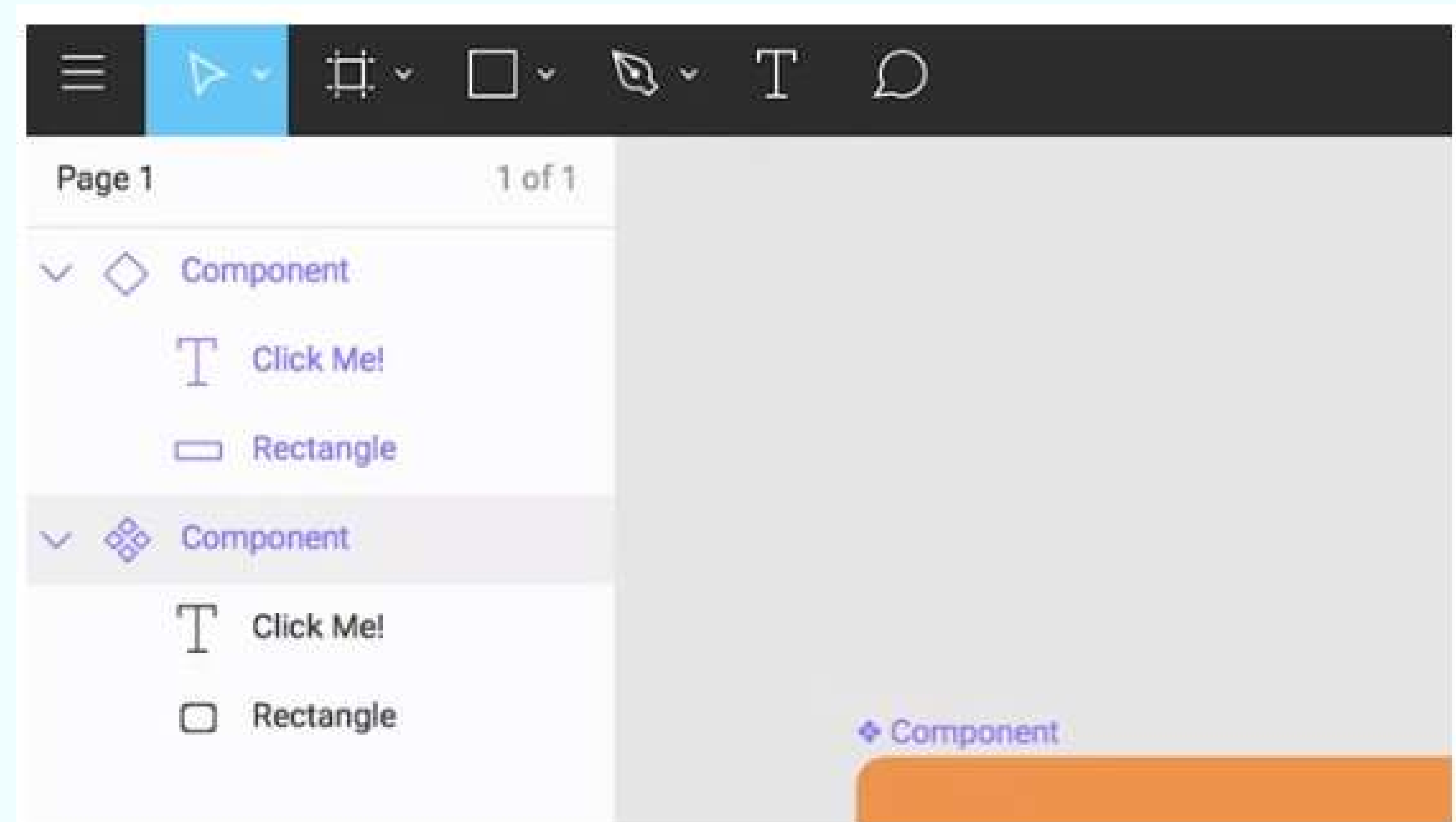
1. Las **columnas** son todas iguales entre sí (tienen el mismo ancho).



Componentes

Los componentes son elementos de diseño flexibles, que ayudan a **crear y mantener elementos repetidos**, mientras varían las instancias para diferentes diseños y contextos.

Un componente me permite hacer algún ajuste o cambio una sola vez, y verlo replicado en todos los espacios donde fue utilizado.





Layers Assets Left Sidebar ▾

▾ # Layers Panel

T Layers Panel

T 16

T 32

▸ □ 16

▸ □ 32

▾ # Assets Panel

T Assets Panel

T 16

T 32

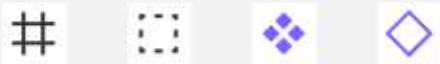
▸ □ 16

▸ □ 32

Layers Panel

Layers Panel

16



32



425 × 225

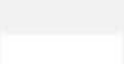
Assets Panel

Assets Panel

16



32



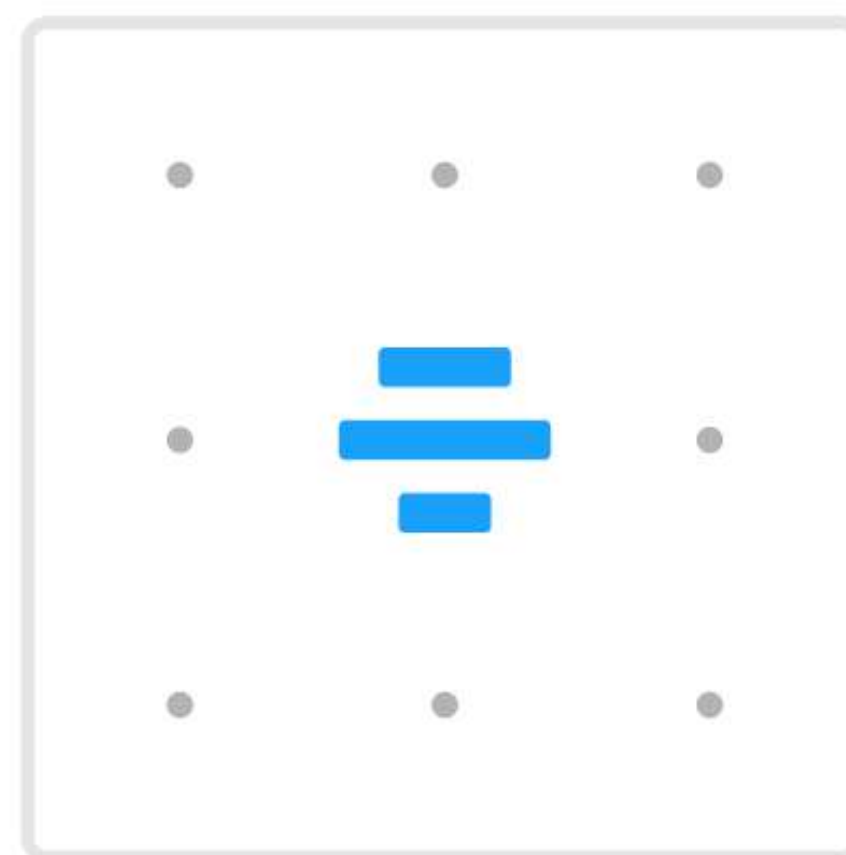
Auto Layout



8



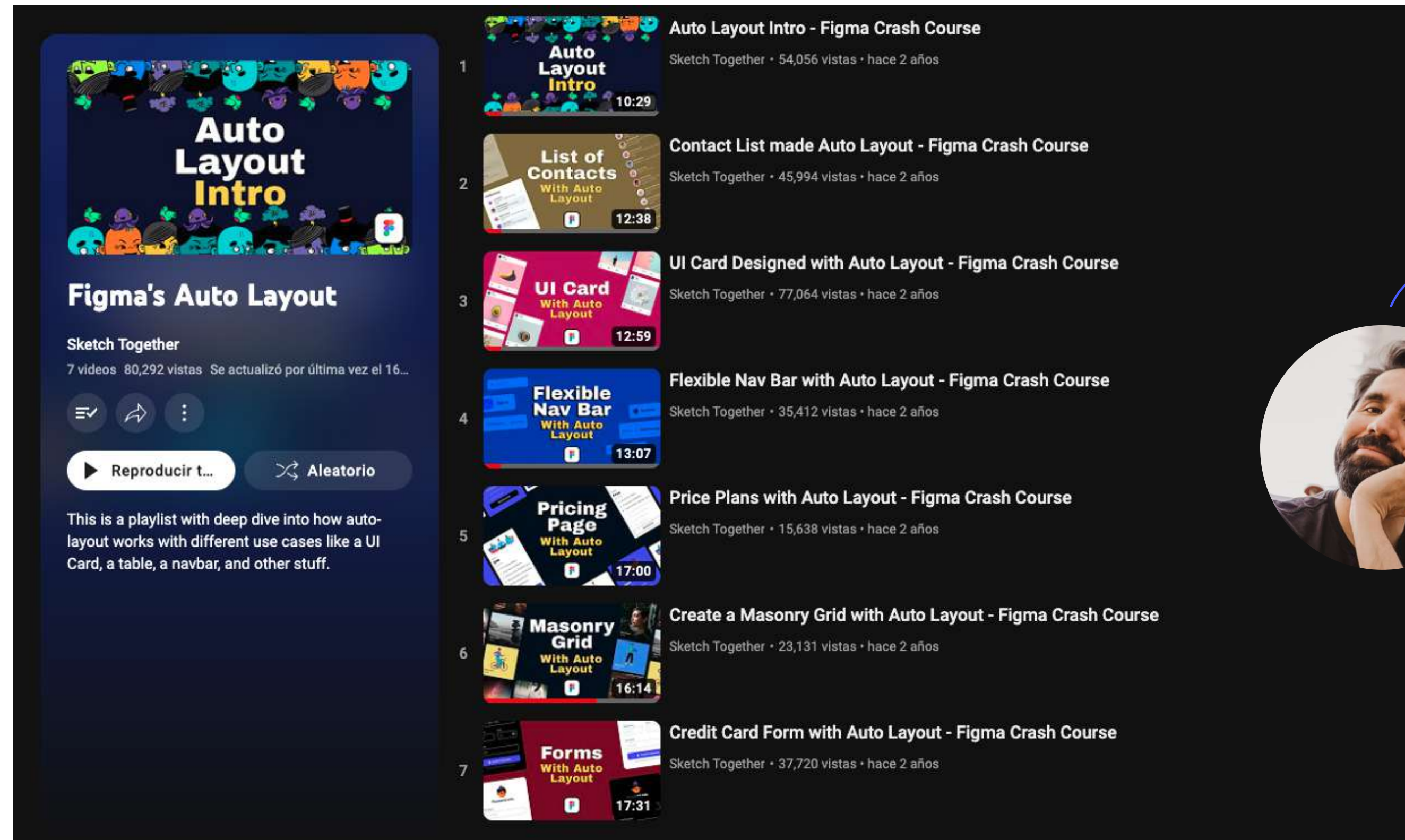
8



16



Para practicar



Pablo Stanley

[@pablostanley](#)

[@pablostanley](#)

¡Gracias!

Lic. Franca Idiarte